

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PERUMAHAN,
KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KABUPATEN
KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Oleh :

**TRI PRAYOGA
NPM. 180210060**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2022**

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PERUMAHAN,
KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KABUPATEN
KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR
SARJANA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Oleh :

**TRI PRAYOGA
NPM. 180210060**



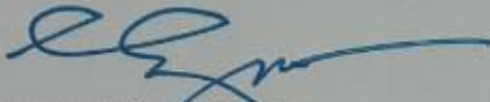
**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2022**

PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI

NPM : 180210060
NAMA : TRI PRAYOGA
PROGRAM STUDI : Teknik Informatika
JUDUL SKRIPSI : Rancangan Sistem Informasi Dinas Perumahan ,
Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten
Kuantan Singingi Berbasis Web

Disetujui Oleh :

Pembimbing I,



Elgamar, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1022108702

Tanggal 08 Agustus 2022

Pembimbing II,



Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1030118303

Tanggal 24 Agustus 2022

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika



Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

Tanggal 08 Agustus 2022

Tanggal Lulus : 30 Agustus 2022

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

NPM : 180210060
Nama : Tri Prayoga
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancangan Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan
Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi
Berbasis Web.

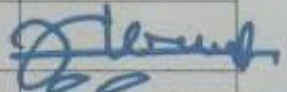
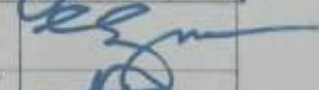
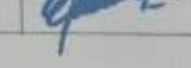
Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam

Kuantan Singingi

Pada Tanggal :

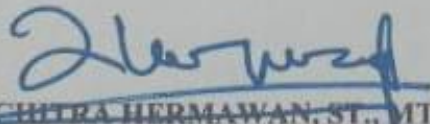
Dewan Penguji

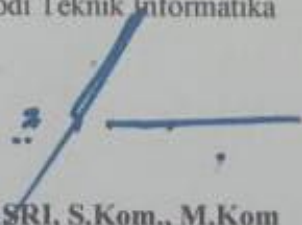
No.	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1.	Chitra Hermawan, ST., MT	Ketua	
2.	Elgamar, S.Kom., M.Kom	Pembimbing I	
3.	Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom	Pembimbing II	
4.	Harianja, S.Pd., M.Kom	Penguji I	
5.	Erlinda, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,
Fakultas Teknik

Ketua,
Prodi Teknik Informatika


CHITRA HERMAWAN, ST., MT
NIDN. 1022068901


JASRI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NPM : 180210060

Nama : Tri Prayoga

Tempat/Tgl Lahir : Huta Dua / 16 Marer 1998

Alamat : Koto Kari

Saya yang menyatakan bahwa dalam skripsi yang berjudul “RANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PERUMAHAN , KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB” tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana komputer disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat saya siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam skripsi saya ini.

Teluk Kuantan, 15 Agustus 2022



Tri Prayoga

RANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PERUMAHAN, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB

ABSTRAK

Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi merupakan lembaga teknis dilingkungan Pemerintahan Kabupaten Kuantan Singingi yang mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah dalam bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan. Pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan kabupaten kuantan singingi belum memiliki sebuah sistem informasi yang dapat diakses oleh orang banyak sehingga informasi informasi tentang kegiatan di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Dapat dilihat oleh orang banyak. Tidak hanya informasi kegiatan, Persyaratan Perizinan Bahkan Tentang Aset Pertanahan Pemerintah Daerah dapat di ketahui banyak orang. Selama ini masyarakat masih bahkan pejabat desa masih memberikan informasi dan pengajuan sertifikat aset Pemerintah Daerah masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara masyarakat masih melihat melalui sependuk maupun informasi yang di umum kan melalui mading pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan, Selain itu rekapan tentang aset pertanahan masih menggunakan sistem manual serta pengajuan sertifikat aset pemda masih harus melakukan peninjauan lapangan berkali kali untuk melengkapi data yang di butuhkan. dengan adanya aplikasi pengolahan data dan sebuah sitem informasi secara *online*. Sehingga dengan adanya aplikasi ini diharapkan mempermudah kerja staf dan pegawai dalam mengelola data informasi Dinas serta informasi dan pengajuan sertifikat aset pemda lebih efisien dan efektif dan dapat di lihat oleh banyak orang.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan

**WEB-BASED INFORMATION SYSTEM DESIGN OF HOUSING,
SETTLEMENT AREA AND LAND INFORMATION SYSTEM IN KUANTAN
SINGINGI**

ABSTRACT

The Department of Housing, Settlement and Land Information System of Kuantan Singingi Regency is a technical institution within the Kuantan Singingi Regency Government which has the task of assisting the Regent in carrying out the preparation and implementation of regional policies in the housing, Settlement and Land areas. At the Department of Housing, Settlement and Land Areas, Kuantan Singingi Regency does not yet have an information system that can be accessed by many people so that information about activities in the Department of Housing, Settlement and Land Affairs can be seen by many people. Not only information on activities, Licensing Requirements and even Local Government Land Assets can be known by many people. So far, the community is still even village officials still providing information and submitting asset certificates. Local governments are still using the manual system, namely by means of the community still looking through banners and information that is publicized through the bulletin board at the Department of Housing, Settlement and Land Affairs. The land use system still uses a manual system and the submission of asset certificates from the local government still has to do field visits many times to complete the required data. with the application of data processing and an online information system. So that with this application, it is hoped that it will make it easier for staff and employees to manage service information data as well as information and submission of regional government asset certificates more efficiently and effectively and can be seen by many people.

Keywords : Information Systems, Housing Service, Settlement and Land Areas

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Tri Prayoga berumur 24 tahun, dilahirkan di Huta Dua pada Tanggal 16 Maret 1998. Penulis beragama Islam, anak Ke Tiga dari 5 bersaudara yang merupakan anak dari pasangan Bapak Mesdi dan Ibu Asmiati. Pendidikan bermula dari Pendidikan sekolah dasar di SD Negeri 118427 Aek Babura 2003-2009, sekolah menengah pertama di SMP IT Az Zuhra Pekanbaru 2010-2013, dan sekolah menengah atas di SMK Negeri 2 Teluk Kuantan tahun 2013-2016. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi. Penulis juga menempuh Pendidikan Informal antara lain, lulus Uji Kompetensi IT Essential oleh ORACLE Academy tingkat Internasional, Lulus Ujian Kompetensi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teknik UNIKS.

Teluk Kuantan, 16 Agustus 2022



Tri Prayoga

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya serta petunjuk dan bimbingan-Nya penulis akhirnya dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul **“Rancangan Sistem Informasi Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi”**.

Atas tersusunnya laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. Zulfan Saam, MS**, selaku Ketua Yayasan Universitas Islam Kuantan Singingi
2. Bapak **DR.H. Nopriadi, S.K.M., M.Kes**, selaku Rektor Universitas Islam Kuantan Singingi
3. Bapak **Chitra Hermawan, ST., MT**, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
4. Bapak **Jasri, S.Kom., M.Kom**, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Kuantan Singingi.
5. Bapak **Elgamar, S.Kom., M.Kom**, selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dan masukan serta bimbingan bagi penulis dalam penyusunan laporan Skripsi ini.
6. Bapak **Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom**, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama melakukan penelitian.
7. Kedua Orang tua yang sangat saya cintai, yang selalu mendo'akan dan selalu memberikan support setiap waktu.

8. Ucapan terimakasih kepada Abang saya yang selalu support dan memaklumi saya yang sering libur libur kerja
9. Kepada orang terdekat saya Sherly Asriani yang selalu mendukung, support dari awal sebelum kuliah dan selalu bareng saya dan selalu mengingatkan saya bagaimana kita harus selalu semangat dan gigih.
10. Kepada Yogi Satria Putra yang telah menjadi teman, sahabat yang dari awal kuliah sampai sekarang ini. Dan teruntuk sahabat-sahabat saya yang sudah saya anggap seperti saudara sendiri yang selalu memberikan support kepada saya untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.
11. Dan teruntuk orang-orang yang menyanyangi saya mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya karena sudah ada di hidup saya.
12. *Last I want to thank myself, who has become a stronger, persistent, and cheerful person in front of everyone, and no matter how difficult you are and no matter how bad you are in front of others, you must still be useful to others even though they are never seen..*

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis mengh arapkan saran dan kritik dari berbagai pihak untuk perbaikan dan kesempurnaan Laporan Skripsi ini. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingannya.

Teluk kuantan, 16 Agustus 2022



Tri Prayoga

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Kajian Teoritis	7
2.2 Gambaran Umum Sistem Informasi.....	7
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Pengertian Informasi.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.2 Komponen Sistem Informasi	9
2.3 Alat Bantu Perancangan Sistem	10
2.3.1 Aliran Sistem Informasi.....	10
2.3.2 DFD.....	12
2.4 Alat Bantu Perancangan Logika Program	13
2.4.2 Struktur Program.....	13
2.4.2 Flowchart	13
2.5 Alat Bantu Perancangan Database	15
2.6 Unified Modelling Language (UML).....	16
2.6.1 Use Case Diagram.....	17

2.6.2	Sequence Diagram	18
2.6.3	Activity Diagram	19
2.6.4	Class Diagram	21
2.6	Bahasa Pemograman PHP	22
2.7	MySQL	23
2.8	Kajian Terdahulu	23
BAB III		27
METODE PENELITIAN		27
3.1	Tugas Dan Fungsi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan	25
3.2	Visi Dan Misi	28
3.3	Metode Penelitian	31
3.4	Kerangka Penelitian	34
3.5	Teknik Pengumpulan Data	35
3.6	Teknik Analisis Data	36
3.7	Indikator Pencapaian	37
BAB IV		38
ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM		38
4.1	Analisa Sistem	38
4.1.1	Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	38
4.2	Perancangan Sistem	39
4.2.1	Perancangan Proses	40
4.2.1.1	Use Case Diagram Sistem Yang Di Usulkan	40
4.2.1.2	Activity Diagram	41
4.2.1.3	Squence Diagram	58
4.2.1.4	Class Diagram	63
4.3	Desain Terinci	65
4.3.1	Perancangan Interface	65
4.3.1.1	Perancangan Struktur Menu	65
4.3.2	Desai Output	66
4.3.3	Desain Input	70
4.4	Stuktur Tabel	75
BAB V		81
IMPLEMENTASI SISTEM		81
5.1	Implementasi Sistem	81
5.2	Pengujian Sistem	82
5.3	Penjelasan Masing-Masing Form	82
1.	Form Login Admin	82
2.	Form Login User	83
3.	Form Menu Utama Admin	84
4.	Form Menu Utama User	84
5.	Form Menu Utama Masyarakat	85

6. Form Form Pengguna Super Admin	86
6. Form Data Pegawai Admin.....	86
7. Form Data Aset Pertanahan Admin.....	87
8. Form Data Rumah Tidak Layak Huni Admin	88
9. Form Galery Admin.....	88
10. Form Informasi Admin	89
11. Form Penginputan Identitas Admin.....	90
12. Form Penginputan Tentang Dinas Admin	91
13. Form Penginputan Kepala Dinas Admin	91
14. Form Data Pegawai User Admin.....	92
15. Form Data Aset Pertanahan User Admin	92
16. Form Data Rumah Tidak Layak Huni User Admin.....	93
BAB VI	94
KESIMPULAN DAN SARAN	94
6.1 Kesimpulan.....	94
6.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1 Stuktur Organisasi	31
Gambar 3.2 Siklus Pengembangan Sistem.....	33
Gambar 3.3 Kerangka Penelitian	35
Gambar 4.1 Analisa Sistem Yang Berjalan.....	38
Gambar 4.2 Use Case Diagram Analisa Sistem Yang Diusulkan.....	41
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Super Admin.....	42
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengguna Super Admin.....	43
Gambar 4.5 Activity Diagram Login Admin	44
Gambar 4.6 Activity Diagram Login Admin	45
Gambar 4.7 Activity Diagram Data Aset Pertanahan (Admin)	46
Gambar 4.8 Activity Diagram Data Rumah Tidak Layak Huni Admin	47
Gambar 4.9 Activity Diagram Galery Admin.....	49
Gambar 4.10 Activity Diagram Informasi Admin	50
Gambar 4.11 Activity Diagram Pengaturan Admin.....	51
Gambar 4.12 Activity Diagram Login Admin	51
Gambar 4.13 Activity Diagram Data Pegawai User Admin.....	52
Gambar 4.14 Activity Diagram Data Aset Pertanahan User Admin	53
Gambar 4.15 Activity Diagram Rumah Tidak Layak Huni User Admin	54
Gambar 4.16 Activity Diagram Beranda Masyarakat.....	55
Gambar 4.17 Activity Diagram Tentang Dinas Masyarakat.....	56
Gambar 4.18 Activity Diagram Galery Masyarakat	57
Gambar 4.19 Activity Diagram Informasi Masyarakat.....	58
Gambar 4.20 Sequence Diagram Login	59
Gambar 4.21 Sequence Diagram Super Admin	60
Gambar 4.22 Sequence Diagram Admin	61
Gambar 4.23 Sequence Diagram User Admin	62
Gambar 4.24 Sequence Diagram Masyarakat.....	63
Gambar 4.25 Class Diagram	64
Gambar 4.26 Struktur Menu	66
Gambar 4.27 Desain Output Halaman User.....	67
Gambar 4.28 Desain Output Halaman Admin	68
Gambar 4.29 Desain Output Data Aset Pertanahan.....	69
Gambar 4.30 Desain Output Data Rumah Tidak Layak Huni	70
Gambar 4.31 Rancangan Input tampilan awal Login.....	71

Gambar 4.32 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Aset Pertanahan.....	72
Gambar 4.33 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Rumah Tidak Layak Huni	73
Gambar 4.34 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data ... Pegawai	73
Gambar 4.35 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Galery	74
Gambar 4.36 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Informasi.....	74
Gambar 4.37 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Pengaturan	75
Gambar 5.1 Login Admin	83
Gambar 5.2 Login User.....	83
Gambar 5.3 Tampilan Menu Utama Admin	84
Gambar 5.4 Tampilan Menu Utama User	85
Gambar 5.5 Tampilan Menu Utama Masyarakat.....	85
Gambar 5.6 Tampilan Menu Pengguna Super Admin	86
Gambar 5.7 Tampilan Menu Data Pegawai Admin	87
Gambar 5.8 Tampilan Menu Data Aset Pertanahan Admin	87
Gambar 5.9 Tampilan Menu Data Rumah Tidak Layak Huni Admin.....	88
Gambar 5.10 Tampilan Menu Galey Admin.....	89
Gambar 5.11 Tampilan Menu Informasi Admin.....	89
Gambar 5.12 Tampilan Menu Penginputan Identitas Dinas Admin.....	90
Gambar 5.13 Tampilan Menu Penginputan Tentang Dinas Admin.....	91
Gambar 5.14 Tampilan Menu Penginputan Kepala Dinas Admin	91
Gambar 5.15 Tampilan Menu Data Pegawai User Admin	92
Gambar 5.16 Tampilan Menu Data Aset Pertanahan User Admin.....	93
Gambar 5.17 Tampilan Menu Data Rumah Tidak Layak Huni User Admin	93

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.3.1 Tabel Aliran Sistem Informasi.....	11
Tabel 2.3.2 Tabel Simbol-Simbol DFD	12
Tabel 2.4.2 Tabel Simbol-Simbol Flowchart	13
Tabel 2.5.1 Tabel Simbol-Simbol ERD	16
Tabel 2.6.1 Tabel Simbol-Simbol Use-Case Diagram.....	17
Tabel 2.6.2 Tabel Simbol-Simbol Sequence Diagram.....	18
Tabel 2.6.3 Tabel Simbol-Simbol Activity Diagram	19
Tabel 2.6.4 Tabel Simbol-Simbol Class Diagram	21
Tabel 2.9 Kajian Terdahulu.....	24
Tabel 4.1 Pengguna.....	75
Tabel 4.2 Data Aset Pertanahan	76
Tabel 4.3 Data Rumah Tidak layak Huni.....	77
Tabel 4.4 Data Pegawai.....	78
Tabel 4.5 Data Galery	79
Tabel 4.6 Data Informasi.....	79
Tabel 4.7 Data Pengaturan	80

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran Dokumentasi Pengambilan Data	100
Lampiran Kartu Bimbingan Laporan Skripsi	
Lampiran Kartu Bimbingan Proposal Skripsi	
Lampiran Coding Pemograman	
Lampiran Surat Izin Penelitian.....	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi saat ini, ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dengan sangat pesat, khususnya di bidang informasi dan komunikasi. Salah satunya adalah kemajuan di bidang komputer. Perkembangan teknologi ini memberikan banyak manfaat dalam kehidupan manusia. Karena dapat mempermudah pekerjaan sehari-hari sehingga lebih efektif dan efisien. Peranan teknologi informasi ini berpengaruh terhadap perkembangan daya saing suatu organisasi untuk memberikan layanan yang terbaik.

Berdasarkan hal tersebut di berbagai instansi dan perusahaan terus diupayakan untuk meningkatkan sumber daya manusia secara sistematis dan terarah agar mampu mengimbangi sekaligus menguasai sains dan teknologi pada masa kini dan masa yang akan datang. Sistem Informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada pengguna organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara dimana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis.

Karena itu tentunya sangat tepat jika pada sebuah layanan informasi pengolahan dinas dibuat lebih terkomputerisasi dan lebih memudahkan pemakai. Sistem informasi dinas merupakan subsistem dari informasi manajemen yang digunakan dalam memecahkan masalah penyediaan informasi dan pelayanan informasi mengenai sistem pengolahan data dinas yang meliputi pengumpulan data, manipulasi data, penyimpanan data dan persiapan laporan.

Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan merupakan salah satu instansi pemerintah daerah kabupaten kuantan singingi, pada Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan kabupaten kuantan singingi belum memiliki sebuah sistem informasi yang dapat diakses oleh orang banyak. Tidak hanya informasi kegiatan , tentang rumah tidak layak huni bahkan tentang Aset Pertanahan Pemerintah Daerah dapat di ketahui banyak orang.

Oleh karena itu perlu adanya aplikasi pengolahan data dan sebuah sitem informasi secara *online*. Sehingga dengan adanya aplikasi ini diharapkan mempermudah kerja staf dan pegawai dalam mengelola data informasi Dinas serta informasi, pengajuan sertifikat asset pemda dan pengajuan data rumah tidak layak huni lebih efektif dan efisien. Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dalam penulis mengambil judul **“RANCANGAN SISTEM INFORMASI DINAS PERUMAHAN, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI BERBASIS WEB ”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian Latar Belakang di atas, Identifikasi Masalah yang di dapat yaitu :

- 1 Belum adanya sebuah sistem informasi yang menampilkan informasi tentang Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.
- 2 Belum Adanya sistem yang menampilkan data aset pertanahan .
- 3 Belum Adanya sistem yang menampilkan data rumah tidak layak huni.

1.3 Rumusan Masalah

Dari uraian Latar Belakang di atas didapatkan rumusan permasalahan yakni “Bagaimana membangun sistem informasi Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan yang digunakan untuk mengelola informasi dinas baik dari segi kegiatan , tentang perizinan, rumah tidak layak huni serta mengenai asset terkait yang di kelola oleh Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan ”.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang dilakukan di Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi Adalah :

1. Untuk memudahkan manajemen Dinas Perumahan untuk mengelola informasi informasi di dinas terkait untuk diketahui oleh masyarakat umum baik informasi Struktur organisasi , Kegiatan , mengenai Perizinan , hinnga informasi aset yang di pegang oleh Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi itu sediri.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis dalam bidang pembuatan perancangan sistem informasi, disamping untuk melengkapi syarat bagi penulis untuk menyelesaikan program S1 Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
2. Membantu Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dalam mengelola data administrasi dan Informasi. Data yang tersimpan akan lebih rapih dan aman, Sehingga dalam pencarian, pembuatan dan pengelolaan data akan menjadi lebih mudah dan efisien

1.6 Ruang Lingkup Penelitian

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terlaksana dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka permasalahan dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Dinas Perumahan,Kawasan Permukiman Dan Pertanahan ini di gunakan khusus untuk mengelola informasi tentang dinas baik itu kegiatan , tentang perizinan hingga mengenai aset yang di simpan oleh dinas itu sendiri.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini terdiri dari beberapa bab yang membahas masalah penelitian serta gambaran umum dan kerangka teoritisnya yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruanglingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang penjelasan dan penjabaran teori yang mendukung pelaksanaan penelitian ini, yakni tentang definisi data, siklus pengolahan data, definisi komputer, konsep dasar sistem, pengertian sistem, karakteristik sistem, informasi, dan perancangan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode yang digunakan dalam penelitian mengenai jenis penelitian yang digunakan, lokasi dan waktu penelitian, populasi dan sampel. Variable dan definisi operasional, metode pengumpulan data, metode pengukuran, dan metode analisis penulisan yang memuat uraian secara garis besar.

BAB IV ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas tentang gambaran mengenai sistem pendukung objek yang diteliti, perancangan input dan output pada penelitian dan juga akan membahas mengenai rancangan program yang akan dilakukan pada penelitian ini.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini dijabarkan/dijelaskan tentang konfigurasi sistem hardware dan software yang digunakan, gambar-gambar hasil *running* program, petunjuk dan batasan operasionalnya serta hasil penelitian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan serta saran untuk pengembangan topik penelitian skripsi yang telah disusun.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIR

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoritis

Pada sub bab ini akan dibahas mengenai kajian teoritis yang dimaknai sebagai ilmu yang mengajarkan tentang teori-teori atau pendapat yang didasarkan pada penelitian dan penemuan. Adanya kajian teoritis memberikan banyak definisi teori yang akan dilakukan dalam penelitian, memperjelas ruang lingkup penelitian, dan menghindari duplikasi penelitian.

2.2 Gambaran Umum Sistem Informasi

Penelitian dengan landasan teori Sistem Informasi yang dikemukakan oleh peneliti terdahulu yang diambil dari berbagai jurnal yang sudah diterbitkan dari berbagai lembaga. Berikut adalah gambaran umum sistem informasi yang dikemukakan pada peneliti ini.

2.2.1 Definisi Sistem

Sistem dapat diartikan sebagai satu kesatuan yang terdiri dari komponen-komponen atau subsistem yang tertata dengan teratur, saling interaksi, saling ketergantungan satu dengan yang lainnya, dan tidak dapat dipisahkan (integratif) untuk mewujudkan suatu tujuan. [1]. Sistem adalah jaringan dari pada element-element yang saling berhubungan yang membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. Untuk mengetahui sistem atau bukan, antara lain dapat dilihat dari ciri-cirinya. ada beberapa rumusan

mengenai sistem ciri-ciri sistem ini yang pada dasarnya satu sama lain saling melengkapi. Pada umumnya ciri-ciri sistem ini adalah bertujuan, punya batas, terbuka, tersusun dari sub sistem, ada yang saling berkaitan dan tergantung merupakan kebulatan yang sistematis[2].

2.2.2 Definisi Informasi

Informasi merupakan suatu data yang telah diolah, diklasifikasikan dan diinterpretasikan serta digunakan untuk proses pengambilan keputusan[3]. Sedangkan menurut [4] Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang. Sedangkan McLeod (2001) mengatakan bahwa “Informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang memiliki arti. Informasi juga merupakan salah satu sumber data yang tersedia bagi manajer dan dapat dikelola seperti halnya sumber daya yang lain”. Berdasarkan berbagai definisi tersebut 2018, Jurnal Tabarru’ : Islamic Banking and Finance 1 (1) : 63 - 70 65 disimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah dan berguna bagi pemakainya dalam pengambilan keputusan. Informasi yang baik adalah informasi yang memberikan nilai tambah (value added) bagi pemakainya. Pemakai akan menggunakan informasi untuk perencanaan, koordinasi, evaluasi dan pengambilan keputusan. Oleh karena itu informasi harus mempunyai ciri-ciri, yaitu dapat mengurangi ketidakpastian, dapat menggambarkan adanya berbagai peluang dan dapat mengevaluasi hasil.

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kegiatan dari prosedur yang diorganisasikan yang digunakan untuk menyediakan informasi pengambilan keputusan dan

pengendalian pada sebuah organisasi [5]. Sedangkan Menurut [6] Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi manusia (SDM), fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur, dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyajikan suatu dasar informasi untuk mengambil keputusan yang baik. Informasi didapatkan dari sistem informasi (information system) atau disebut juga dengan processing system atau information processing systems.

Dari pengertian diatas, penulis bisa menyimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu cara tertentu untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk menyediakan laporan-laporan yang di perlukan.

2.2.4 Komponen Sistem Informasi

Menurut [7] komponen sistem informasi mempunyai beberapa komponen, yaitu:

- a) Hardware (perangkat keras), mencakup berbagai peralatan fisik seperti komputer dan printer.
- b) Software (perangkat lunak), berupa perintah-perintah tertentu yang ditujukan untuk memerintahkan komponen melaksanakan tugasnya.
- c) Data, merupakan komponen paling dasar atau masih mentah dari suatu informasi yang akan diproses lebih lanjut agar dapat berarti dan dapat menghasilkan informasi.

- d) Prosedur, merupakan aturan-aturan yang digunakan untuk menghubungkan berbagai macam perintah dan data untuk menentukan rancangan dan penggunaan sistem informasi.
- e) Manusia, merupakan pelaksana yaitu mereka yang terlibat dalam kegiatan sistem informasi seperti operator, pemimpin dan sebagainya.

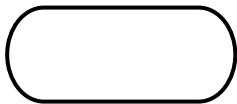
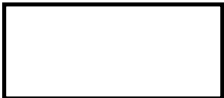
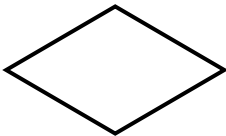
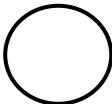
2.3 Alat Bantu Perancangan Sistem Informasi

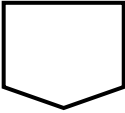
Perancangan sistem merupakan tahapan dalam membangun sebuah sistem setelah tahap analisis sistem dan siklus pengembangan sistem. Tahapan ini mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dan menggambarkan suatu sistem yang akan dibangun. Dalam merancang suatu sistem dapat menggunakan pemodelan secara terstruktur dengan menggunakan grafik atau diagram. Untuk menganalisa suatu sistem perlu digambarkan aliran sistem informasi dan hubungan yang terjadi antara bagian – bagian dalam instansi Kantor Dinas Sosial dan Tenaga Kerja Kota Padang dalam menghasilkan informasi dan laporan yang diinginkan[8].

2.3.1 Aliran Sistem Informasi (ASI)

System Flow atau bagan alir sistem merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. *System Flow* menunjukkan urutan-urutan dari prosedur yang ada didalam sistem dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem [9]. Simbol-simbol yang digunakan dalam *System Flow* :

Tabel 2.3.1 Simbol-Simbol Bagan Aliran Sistem Informasi

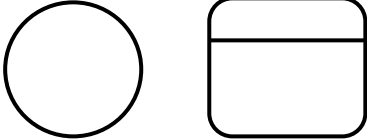
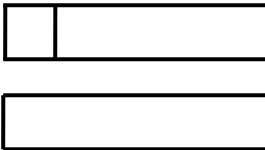
SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	TERMINATOR	Permulaan / Akhir Program
	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Arah Aliran Program
	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Proses Inisialisasi / Pemberian Harga Awal
	PREPARATION	Proses Perhitungan / Proses Pengolahan Data
	PROCESS	Proses Input / Output Data, Parameter, Informasi
	PREDEFINED PROCESS (SUB PROGRAM)	Permulaan Sub Program / Proses Menjalankan Sub Program
	DECISION	Perbandingan Pernyataan, Penyeleksian Data Yang Memberikan Pilihan Untuk Langkah Selanjutnya
	ON PAGE CONNECTOR	Penghubung Bagian-Bagian Flowchart Yang Berada Pada Satu Halaman

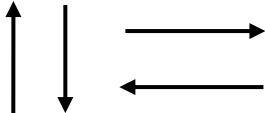
	OFF PAGE	Penghubung Bagian-Bagian
	CONNECTOR	Flowchart Yang Berada Pada Halaman Berbeda

2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD (*Data Flow Diagram*) sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir. DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur dan dapat mengembangkan arus data didalam sistem dengan terstruktur dan jelas [10]. Simbol-simbol yang digunakan antara lain :

Tabel 2.3.2 Simbol-Simbol Data Flow Diagram (DFD)

SIMBOL	KETERANGAN
	External Entity, Merupakan Kesatuan Di Luar Sistem Yang Bisa Berupa Orang, Organisasi Atau Sistem Lain.
	Process, Merupakan Proses Seperti Perhitungan Aritmatik Penulisan Suatu Formula Atau Pembuatan Laporan.
	Data Store (Sismpa Data), Dapat Berupa Suatu File Atau Database Pada Sistem Komputer Atau Catatan Manual.

	Data Flow (Arus Data), Arus Data Ini Mengalir Diantara Proses, Simpan Data Dan Kesatuan Luar.
---	---

2.4 Alat Bantu Perancangan Logika Program

2.4.1 Struktur program

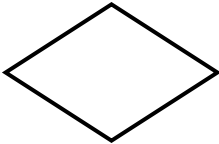
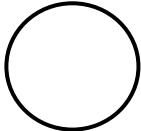
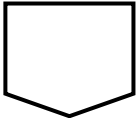
Struktur Program adalah sebuah gambaran, kata, ekspresi yang disusun dan dirangkai menjadi satu kesatuan, yang mencakup pengenalan, observasi, sifat dasar dan stabilitas dari pola-pola yang menggunakan bahasa pemrograman [11].

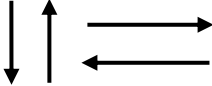
2.4.2 Flowchar

Flowchart merupakan penggambaran secara grafis dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program[12]. Flowchart merupakan diagram simbol yang menunjukkan arus data dan tahapan operasi dalam sebuah sistem yang digunakan baik oleh editor maupun oleh personal sistem[13].

Tabel 2.4.2 Simbol-simbol Flowchart

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	Terminanator	Menyatakan permulaan atau akhir suatu program
	Input / Output	Menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya

	Process	Menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer
	Decision	Menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban : ya / tidak.
	On page reference	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama.
	Offline page Connector	Menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda.
	Preparation	Menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal.
	Manual Operation	Simbol yang menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan oleh komputer
	Predefine proses	Sub program atau prosedur

	Document	Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui Printer)
	Flow	Menyatakan jalannya arus suatu proses.
	Display	Simbol yang digunakan pralatan output yang digunakan

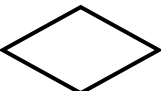
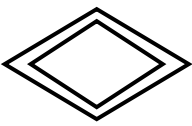
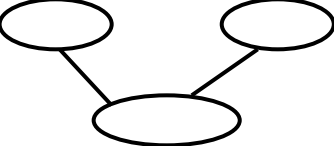
2.5 Alat Bantu Perancangan Database

Alat bantu perancangan database yang akan digunakan penulis dalam sistem yang terkomputerisasi dengan basis penyimpanannya itu menggunakan database yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

2.5.1 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan penggambaran hubungan antara beberapa entity yang digunakan untuk merancang database yang akan diperlukan[14]. Simbol-simbol yang digunakan dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 2.5.1 Simbol-Simbol *Entity Relationship* (ERD)

NOTASI	ARTI
	Entity
	Weak Entity
	Relationship
	Identifying Relationship
	Atribut
	Atribut Primary Key
	Atribut Multivalued
	Atribut Composite
	Atribut Derivatif

2.6 Unified Modeling Language (UML)

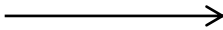
Menurut [15] UML adalah salah satu tool/model untuk merancang pengembangan software yang berbasis object-oriented. UML sendiri juga memberikan standar penulisan sebuah sistem blueprint, yang meliputi konsep

proses bisnis, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen yang diperlukan dalam sistem software.

2.6.1 Use case diagram

Bersifat statis. Diagram ini memperlihatkan himpunan use case dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan.

Table 2.6.1 *Use Case Diagram*

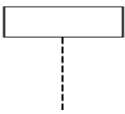
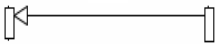
No	Simbol	Keterangan Fungsi
1	<i>Aktor</i> 	Aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
2	<i>Use Case</i> 	Use Case adalah deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
3	<i>Asosiasi</i> 	Asosiasi adalah apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek yang lainnya.
4	<i>Generalisasi</i> 	Generalisasi adalah hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya atau sebaliknya

5	<<extend>>	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu.
6	<<include>>	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalkannya use case ini.

2.6.2 Sequence Diagram

Bersifat dinamis. Diagram urutan adalah interaksi yang menekankan pada pengiriman pesan (message) dalam suatu waktu tertentu.

Tabel 2.6.2 Simbol-Simbol *Sequence Diagram*

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

2.6.3 Activity Diagram

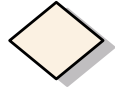
Bersifat dinamis. Diagram aktivitas ini adalah tipe khusus dari diagram state yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dalam suatu system. Diagram ini terutama penting dalam pemodelan fungsi-fungsi.

Table 2.6.3 Activity Diagram

No	Simbol	Keterangan Fungsi
1	<i>Start</i> 	Mendefinisikan suatu tindakan sebelum aktivitas dimasukkan.
2	<i>Activity</i> 	Aktivitas menggambarkan proses yang berjalan, sementara <i>use case</i> menggambarkan bagaimana aktor menggunakan sistem untuk melakukan aktivitas.
3	<i>Control Flow</i> 	Mendeskripsikan kemana aliran kegiatan berlangsung.
4	<i>Fork/Join</i> 	Untuk mengilustrasikan proses-proses paralel (<i>fork</i> dan <i>join</i>) digunakan titik sinkronisasi yang dapat berupa titik, garis horizontal atau vertikal.

5

Decision

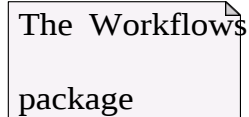


Untuk menggambarkan
behaviour
pada kondisi tertentu.

6

Annotation Things

Annotation Things merupakan



bagian yang memperjelas model
UML. Ia dapat berupa komentar-
komentar yang menjelaskan fungsi
serta ciri-ciri
tiap elemen dalam model UML.

documents
business
processes,
drawing on
stakeholders,
structures and
objects defined
in the Context
and Object
packages
showing how
these work
together to
provide
fundamental
business
activities.



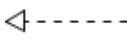
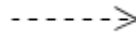
Menandakan bahwa suatu tindakan atau aktivitas telah selesai

2.6.4 Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas, sedangkan operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas[16]. Berikut simbol-simbol *Class Diagram* yaitu :

Tabel 2.6.4 Simbol-Simbol *Class Diagram*

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

2.7 Bahasa Pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Salah satu bahasa pemrograman yang memungkinkan untuk dapat mendukung melihat jadwal secara online adalah PHP (PHP Hypertext Preprocessor), dimana PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. Beberapa sistem database yang didukung oleh PHP salah satunya yaitu MySQL, MySQL adalah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan data dengan sangat cepat, multi user serta menggunakan perintah standar SQL (Structured Query Language) dan baik digunakan sebagai client maupun server. jQueryMobile adalah proyek baru yang membahas kekurangan jQuery. Ini adalah framework yang dibangun di atas jQuery yang menyediakan berbagai elemen Userinterface dan fitur-fitur untuk digunakan dalam aplikasi mobile.[17]

2.8 MYSQL

MySQL (My Structured Query Language) adalah suatu sistem manajemen basis data relasional (*RDBMS-Relational Database Management System*) yang mampu bekerja dengan cepat, kokoh dan mudah digunakan. *MySQL (My Structured Query Language)* merupakan software RDBMS (*server database*) yang dapat mengelolah database dengan cepat, dapat menampung data dengan jumlah yang besar, dapat diakses banyak *user (multi-user)* dan dapat melakukan suatu proses sikron atau bersamaan (*multi-threaded*).[18]

Berikut hal-hal yang menyebabkan MySQL menjadi begitu populer (Jubilee Enterprise 2015) :

1. Berlisensi open-source, sehingga anda dapat menggunakannya secara gratis.
2. Merupakan program yang powerful dan menyediakan fitur yang lengkap.
3. Menggunakan bentuk standar bahasa data SQL.
4. Dapat bekerja dengan banyak sistem operasi dan dengan bahasa-bahasa pemrograman seperti PHP, PERL, C, C++, JAVA, dan lain-lain.
5. Bekerja dengan cepat dan baik, bahkan dengan data set yang banyak .
6. Sangat mudah digunakan dengan PHP untuk pengembangan aplikasi web.
7. Mendukung banuak database, sampai 50 juta baris atau lebih dalam satu tabel
8. Dapat dikostumisasi sesuai dengan keinginan anda.

2.9 Kajian Terdahulu

Berikut merupakan penelitian terdahulu yang menjadi salah satu acuan penulis berupa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis.

Table 2.9 Kajian Terdahulu

No.	Nama Penulis	Judul	Hasil
1.	Asep Toyib Hidayat [19]	PERANCANGA N SISTEM INFORMASI DINAS PENDAPATAA N PENGELOLAA N KEUANGAN ASET DAERAH KAB UPATEN MURATARA BERBASIS WEB MOBILE	Sistem ini akan menampilkan informasi mengenai hal-hal sesuai dengan apa yang dikehendaki oleh pembuat. Dengan alasan yang demikian, website sangat diperlukan oleh instansi pemerintah sebagai salah satu pelayanan informasi, baik untuk pegawai, maupun masyarakat umum lain. Website merupakan salah satu bentuk media massa yang publikasinya melalui jaringan internet. Website dapat diakses 24 jam dan dari belahan bumi manapun. Kelebihan lain dari publikasi melalui website adalah kemampuan interaktif dan penyebarannya yang sangat

			cepat. Sehingga website dapat menjadi gerbang intitusi pendidikan untuk go public.
2.	Muhamad Muslihudin1, Yusuf Setiawan2 [20]	SISTEM INFORMASI DINAS PERIKANAN KABUPATEN TANGGAMUN BERBASIS WEB MOBILE	Dinas menerapkan bidang teknologi informasi untuk memudahkan berlangsungnya proses kerja serta perlu memberikan informasi kepada masyarakat mengenai instansinya tentang fungsi, tugas dan kedudukanya agar lebih dikenal masyarakat khususnya Kabupaten Tanggamus. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 45 tahun 2009 tentang Perubahan Atas Undang Undang Nomor 31 Tahun 2004 tentang Perikanan pasal 46 ayat 2 menyatakan bahwa pemerintah dan pemerintah daerah perlu mengadakan pusat data dan informasi perikanan untuk menyelenggarakan sistem informasi dan data statistik perikanan.
3.	Syawzul Kusuf1, Safaruddin M Nuh2	RANCANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING	Sistem direncanakan menggunakan metode Earned Value Analysis. Hasil pengolahan data pada sistem

M.	PROGRES	akan ditampilkan dalam bentuk
Indrayadi3	MULTIPROYE	tabel dan grafik. Sistem akan
[21]	K	dibuat dalam bentuk website
		sehingga pengguna dapat
		memonitoring menggunakan
		teknologi yang terhubung
		dengan internet.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tugas dan Fungsi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan

Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan mempunyai tugas membantu Bupati melaksanakan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah dalam bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan.

Dalam melaksanakan tugas Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi menyelenggarakan fungsi sebagai berikut :

1. Perumusan Kebijakan Bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan
2. Pelaksanaan Kebijakan Bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan
3. Pelaksanaan Evaluasi dan Pelaporan Bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan
4. Pelaksanaan Administrasi Bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan
5. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Bupati terkait dengan tugas dan fungsi pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan.

Mengacu pada uraian tersebut, pelaksanaan pelayanan kinerja Dinas Perkintan dapat dikategorikan menjadi beberapa bagian yaitu pelayanan:

- a. **Penyelenggaraan Perumahan**, yang meliputi perencanaan perumahan, pembangunan perumahan, pemanfaatan perumahan dan pengendalian perumahan.
- b. **Penyelenggaraan Kawasan Permukiman**, yang dilakukan melalui pengembangan kawasan permukiman yang telah ada, pembangunan kawasan permukiman baru atau pembangunan kembali kawasan permukiman dan dilaksanakan melalui beberapa tahapan : perencanaan, pembangunan, pemanfaatan dan pengendalian.
- c. **Penyelenggaraan Pertanahan**, yang meliputi perencanaan dan pengadaan tanah untuk kepentingan umum, inventarisasi tanah ulayat/adat, identifikasi dan fasilitasi sengketa tanah maupun ganti rugi tanah sesuai dengan kewenangan yang berlaku.

3.2 Visi dan Misi Dinas

a. Visi

Visi adalah cara pandang jauh kedepan kemana dan bagaimana Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Dengan demikian, visi adalah suatu gambaran yang menantang tentang keadaan masa depan yang ingin diwujudkan Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dalam jangka panjang.

Mengacu pada konsepsi visi di atas dan mengacu pada Visi Kabupaten Kuantan Singingi yaitu "Terwujudnya Kabupaten Kuantan Singingi Yang Unggul, Sejahtera, Dan Agamis (USAHA)", maka Dinas Perumahan, Kawasan

Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi mempunyai harapan untuk mendukung upaya pencapaian visi Kabupaten Kuantan Singingi yang akan dituangkan dalam visi dan misi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Oleh karena itu, VISI Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi ditetapkan sebagai berikut:

"Terwujudnya Pembangunan Perumahan dan Kawasan Permukiman yang Berkelanjutan Serta Konsistensi Pemanfaatan Ruang"

b. Misi

Misi merupakan pernyataan yang menetapkan tujuan dan sasaran yang ingin dicapai. Pernyataan misi membawa organisasi kepada suatu focus dan menjelaskan mengapa organisasi itu ada, apa yang dilakukannya dan bagaimana melakukannya. Misi adalah sesuatu yang diemban atau dilaksanakan oleh Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

Dengan pernyataan misi diharapkan seluruh pegawai dan pihak yang berkepentingan dapat mengenal Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi, dan mengetahui peran dan program-programnya serta hasil yang akan capai.

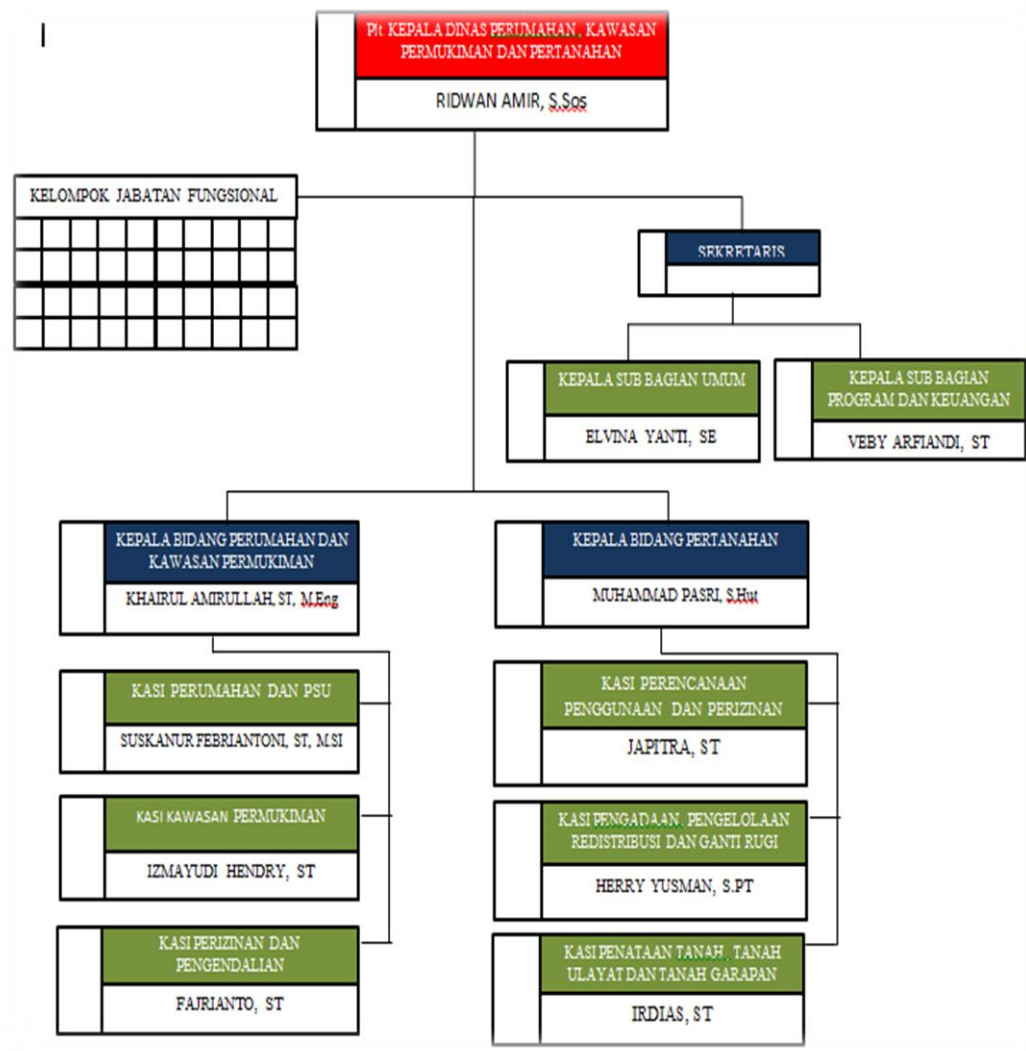
Untuk dapat mewujudkan visi yang telah disepakati, maka ditetapkan misi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi sebagai berikut:

1. Pemenuhan Kebutuhan Rumah Layak Huni Bagi Masyarakat Miskin dan Masyarakat Berpenghasilan Rendah (MBR);
2. Menyediakan dan Memfasilitasi Rumah Korban Bencana dan terkena relokasi Program Pemerintah;
3. Meningkatkan Kompetensi dan Kualifikasi Bagi Perencana dan Perancang Perumahan dan Kawasan Permukiman;
4. Penataan Peningkatan Kualitas Kawasan Permukiman Kumuh;
5. Meningkatkan Penataan Kualitas Infrastruktur Kawasan Permukiman;
6. Peningkatan Kualitas infrastruktur dan keterpaduan Prasarana, Sarana dan Utilitas Umum (PSU) Permukiman;
7. Meningkatkan kualitas penyelenggaraan dan Pengelolaan Pertanahan Bagi Kepentingan Umum;
8. Mendorong Percepatan Penyelesaian Sengketa Pertanahan bagi kepentingan umum;
9. Meningkatkan Tata Kelola Sumber Daya Organisasi Bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan;
10. Mendorong Mewujudkan Pengembangan Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Berkelanjutan dan Berwawasan Lingkungan.

c. **Struktur Organisasi**

Dalam sebuah instansi diperlukan sebuah struktur yang berfungsi untuk mengatur jalannya sebuah instansi. Struktur organisasi juga diperlukan untuk pembagian tugas, tanpa adanya struktur organisasi maka tugas yang ada tidak

akan berjalan dengan semestinya. Berikut ini gambar Struktur Organisasi Dinas Perumahan Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kuantan Singingi :



GAMBAR 3.1 STRUKTUR DINAS PERUMAHAN , KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN

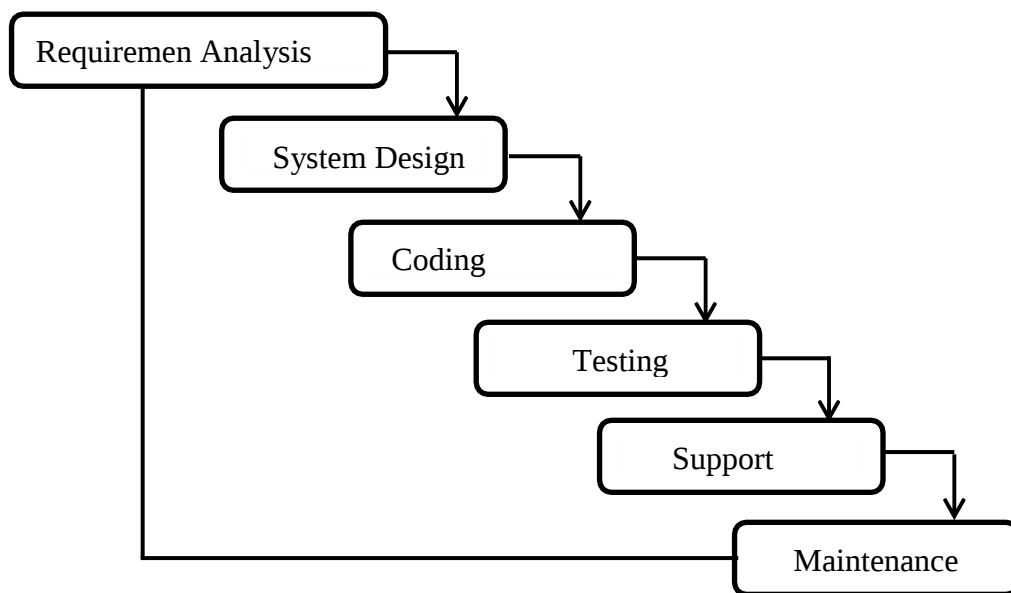
3.3 Metode Penelitian

Pembangunan sebuah aplikasi perangkat lunak sering kali kita temui pembuatan aplikasi tersebut mengalami kegagalan. Kegagalan pembangunan

perangkat lunak biasanya disebut dengan software crisis, yang pada intinya aplikasi perangkat lunak yang dibuat tidak sesuai dengan tujuan yang ingin tercapai. Untuk menghindari software crisis ada beberapa metode didalam membuat sebuah aplikasi perangkat lunak , salah satunya adalah Software Development Life Cycles (SDLC). SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sistem informasi[22]. Ada 6 tahapan secara umum didalam SDLC yaitu:

1. Analisis sistem, yaitu membuat analisis aliran kerja manajemen yang sedang berjalan.
2. Desain Spesifikasi kebutuhan sistem, yaitu melakukan perincian mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam pengembangan sistem dan membuat perencanaan yang berkaitan dengan proyek sistem.
3. Kontruksi sistem, yaitu membuat desain aliran kerja manajemen dan desain pemrograman yang diperlukan untuk pengembangan sistem informasi.
4. Implementasi sistem, yaitu tahap menjalankan sistem yang sesuai dengan fungsi masing-masing.
5. Pengujian sistem, yaitu melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat.
6. Pemeliharaan sistem, yaitu menerapkan dan memelihara sistem yang telah dibuat.

Metode penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini ada model *sdlc waterfall*. Pengembangan perangkat lunak menggunakan Metode Waterfall, yaitu sebuah model pengembangan perangkat lunak yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung/support [23]. Adapun tahapan metode Waterfall diuraikan sebagai berikut :



Gambar 3.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

1. Analisa Kebutuhan Software

Dalam analisa kebutuhan software ini bertujuan menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen dan interface yang diperlukan guna menentukan solusi software yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.

2. Desain

Dalam tahap ini, desain sesuai kebutuhan sistem akan dibuat terkait rancangan database, software architecture dan User Interface yang akan dibuat. Penggunaan Unified Modeling Language (UML) dimaksud menjelaskan lebih terperinci dalam rancangan pembuatan program dan rancangan database. UML yang akan digunakan adalah Activity Diagram.

3. Code Generation

Pada tahap ini, implementasi desain dibuat kedalam program perangkat lunak. Pada tahap ini dibuat sistem baru dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MYSQL untuk membuat database. ODBC Connector sebagai koneksi database, XAMMP sebagai penghubung server database.

4. Testing

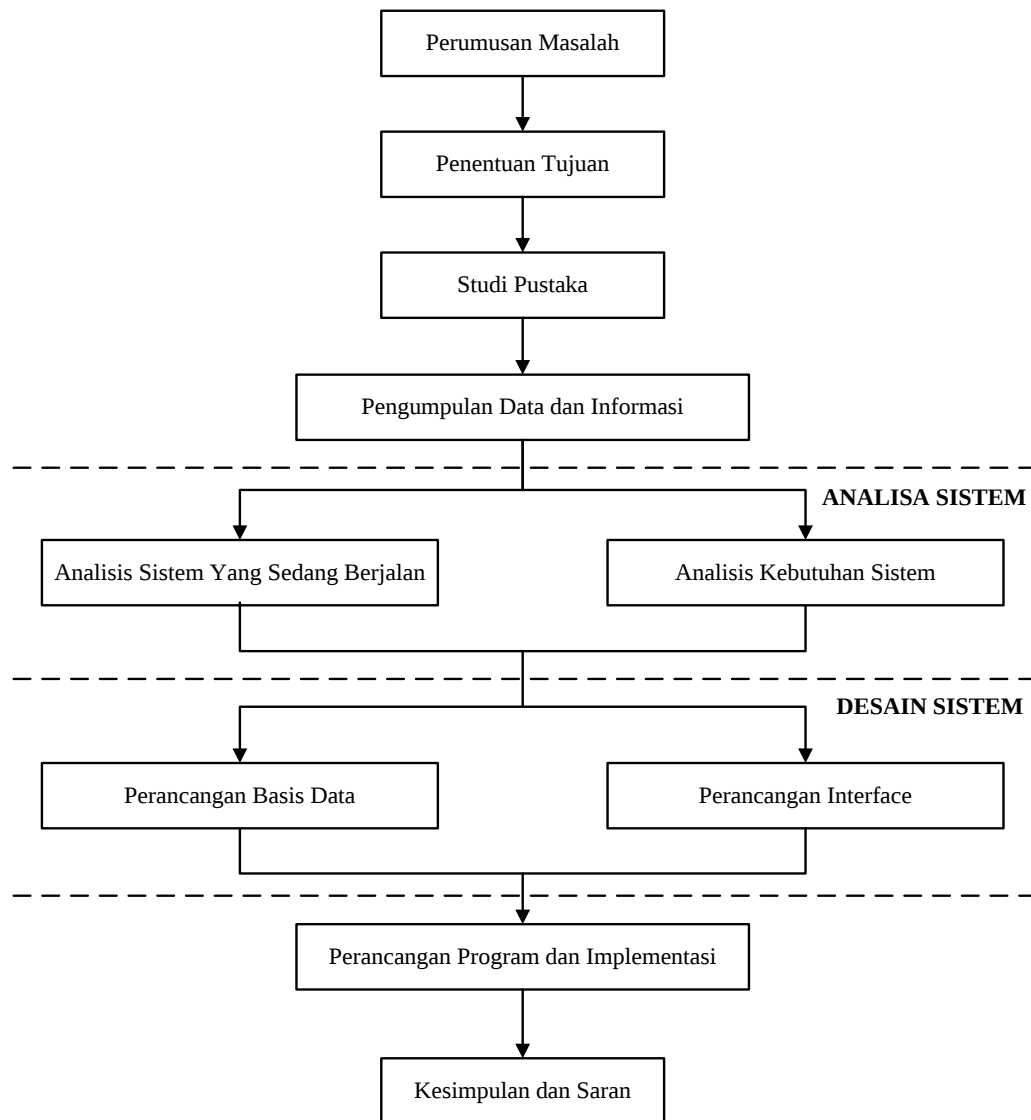
Pengujian Program terhadap aplikasi pelayanan publik. Dari aplikasi tersebut akan diketahui, apakah masih ada kesalahan atau sudah sesuai dengan prosedur pelayanan public bahkan kebutuhan dinas sendiri.

5. Support dan Maintenance

Proses atau pemeliharaan ini penulis mengupayakan pengembangan sistem yang sudah dibuat terkait software dan hardware yang akan digunakan.

3.4 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian ini dilakukan untuk mengetahui alur dalam penelitian yang dilakukan agar dapat berjalan lancar dan mendapatkan hasil yang sesuai harapan. Untuk kerangka penelitian yang dilakukan yaitu sebagai berikut :



Gambar 3.3 Kerangka Penelitian

3.5 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan [24] dalam penulisan ini adalah :

a. Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan metode wawancara ini yaitu penulis melakukan wawancara dengan beberapa staf Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan

Singingi untuk mendapatkan informasi berupa data yang diperlukan dalam penelitian ini.

b. Metode Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan kegiatan dan mencatat segala sesuatu yang berkaitan dengan Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi . Dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang diperlukan.

c. Studi Kepustakaan (Dokumentasi)

Pengumpulan data dengan cara mencari dan membaca dari buku-buku referensi skripsi, jurnal baik secara media cetak, media internet atau sumber-sumber yang berkaitan dengan pembuatan laporan dan program yang akan diteliti sebagai referensi lain yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

3.6 Teknik Analisis Data

Dalam penulisan ini penulis akan menggunakan teknik analisis data yang sesuai yaitu metode teknik analisis data statistik deskriptif. Yang dimaksud dengan teknik analisis data statistik deskriptif adalah metode menganalisa data dengan cara mendiskriptifkan atau menggambarkan data yang telah terkumpul sebagaimana adanya tanpa bermaksud membuat kesimpulan yang berlaku untuk bermaksud membuat kesimpulan yang berlaku untuk umum atau generalisasi. Metode ini dipilih karena data yang akan ditampilkan dalam penelitian ini adalah penyajian data melalui tabel, grafis dan gambar-gambar. Menurut [25] Analisis deskriptif adalah bentuk analisis data penelitian untuk menguji generalisasi hasil penelitian yang didasarkan atas satu sampel. Analisis deskriptif ini

dilakukan melalui pengujian hipotesis deskriptif. Hasil analisisnya adalah apakah hipotesis penelitian dapat digeneralisasikan atau tidak. Jika hipotesis nol (H_0) diterima, berarti hasil penelitian dapat digeneralisasikan. Analisis deskriptif ini menggunakan satu variabel atau lebih tapi bersifat mandiri, karena itu analisis ini tidak berbentuk perbandingan atau hubungan.

3.7 Indikator Pencapaian

Berikut adalah Indikator Pencapaian dalam pelaksanaan penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Dapat menghasilkan suatu Sistem Informasi yang dapat memberikan informasi dan pelayanan yang lebih mudah dengan cara sistematis, tepat dan dapat diakses masyarakat Dan staff dinas dan instansi lain.
2. Dapat Meningkatkan kualitas informasi yang terupdate dan meningkatkan kinerja yang lebih efektif.
3. Peneliti dapat mengetahui bagaimana caranya membangun sebuah Sistem Informasi yang Terkomputerisasi.

BAB IV

ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisa Sistem

Analisa sistem merupakan suatu proses yang harus dilaksanakan untuk menentukan permasalahan yang harus dihadapi. Tahap ini adalah sangat penting, karena proses analisis yang kurang akurat dan menyebabkan hasil dari suatu sistem pengembangan perangkat akan tidak sesuai dengan yang diharapkan, jadi untuk itu proses ini harus benar-benar sesuai dengan penggunaan agar hasil penggunaan perangkat lunak memuaskan pengguna.

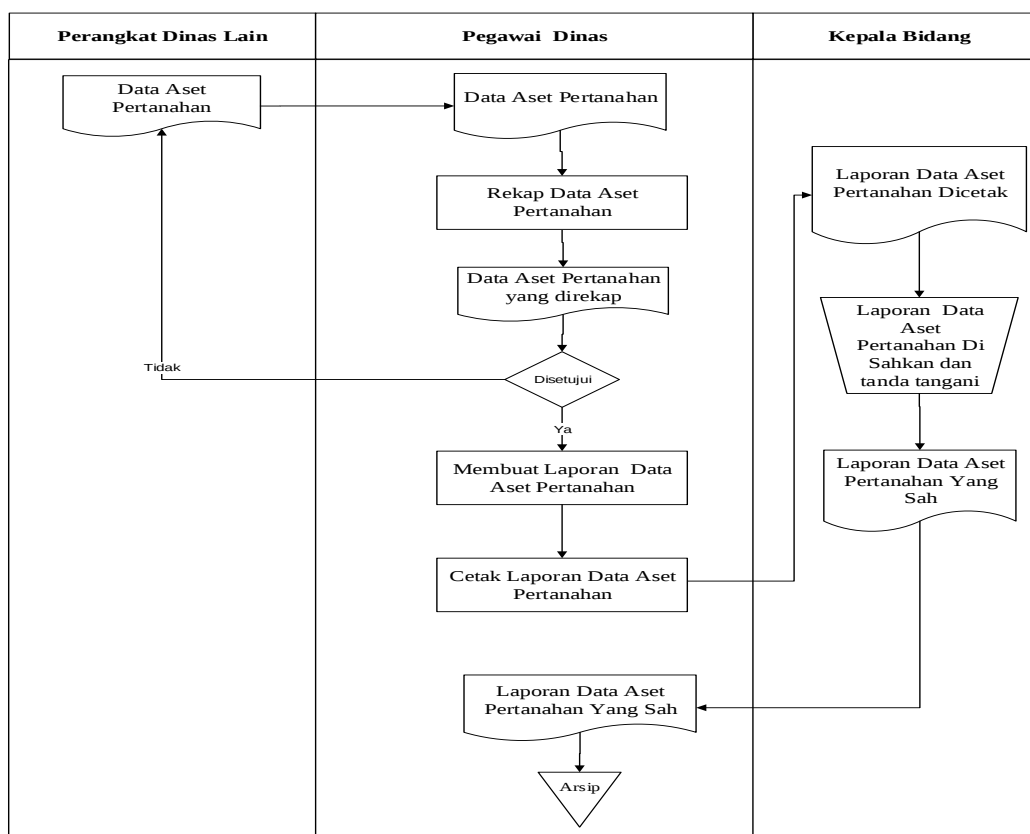
Analisa sistem berisi tentang penjelasan penganalisaan proses dan sistem yang sedang berjalan serta analisis mengenai pemecahan permasalahan yang ada, yang terdiri dari kelemahan sistem, kebutuhan sistem dan sebagainya.

4.1.1 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan, merupakan sistem yang sedang berjalan pada saat ini atau merupakan suatu sistem lama. Analisis yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang di hadapi sistem untuk dijadikan landasan usulan perancangan sistem.

Sistem informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan di buat atas dasar kebutuhan pada Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan. Berdasarkan dari analisa penulis selama melakukan

Penelitian pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Dalam Mengelola Informasi mengenai dinas , perizinan dan aset pertanahan yang ada di bidang masing masing masih dilakukan secara manual , data tidak tersimpan dengan rapi bahkan dapat beresiko tinggi kehilangan data , dan dari segi pengumpulan data dalam pengajuan sertifikat asset pertanahan pemda masih harus mengambil data secara berulang ulang yang menghabiskan banyak waktu. Maka dari itu penulis merancang sebuah Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Berbasis Web guna untuk memberikan informasi yang lebih akurat mengenai dinas , perizinan perumahan hingga melakukan pengajuan sertifikat dan backup data yang lebih terpusat pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.



4.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

4.2 Perancangan Sistem

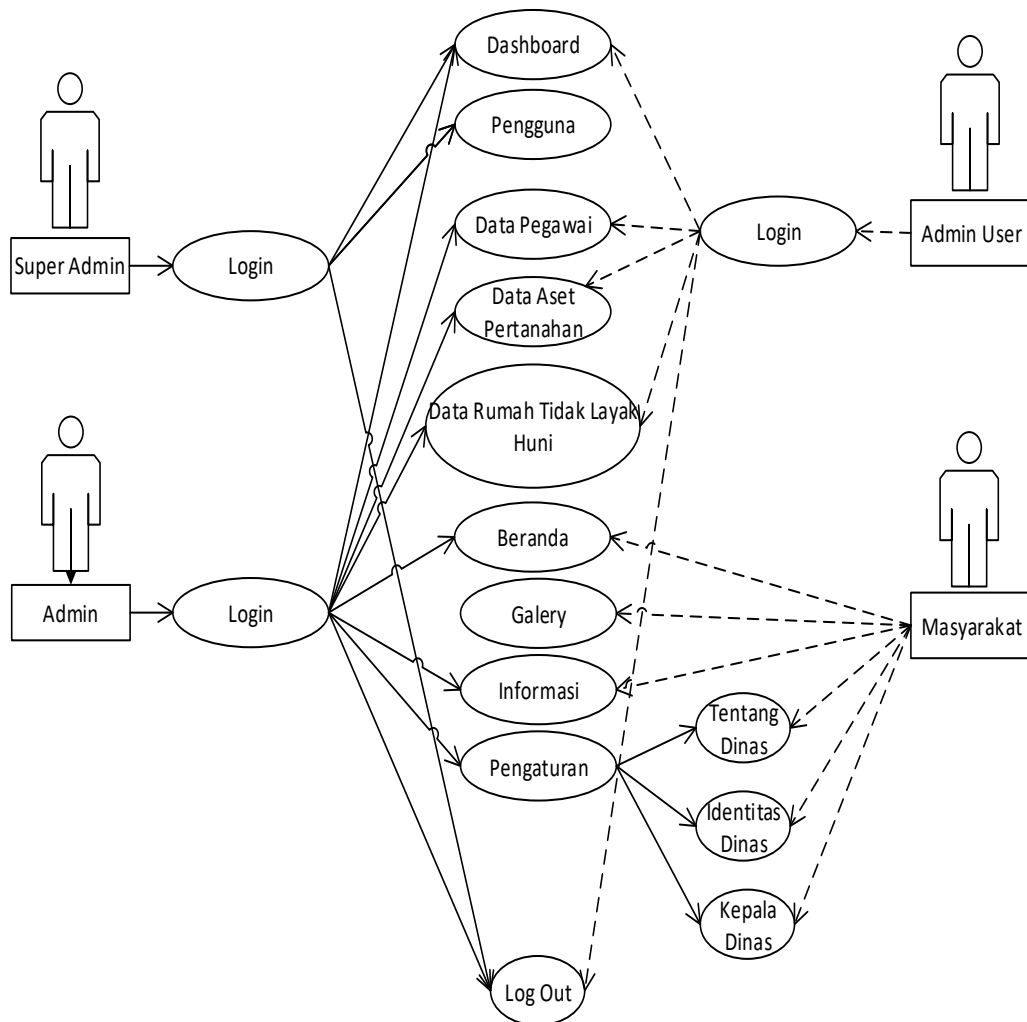
Setelah tahap analisa sistem selesai dilakukan, berikutnya adalah tahap perancangan sistem dilakukan. Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu sistem yang baik yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan proses prosedur-prosedur untuk mendukung operasi sistem. Ditahap ini akan dirancang suatu sistem baru untuk memudahkan dan membantu pekerjaan petugas/pegawai Dinas Perumahan Kawasan Permukiman dan Pertanahan dalam mengelola data dan juga sekaligus memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai Dinas Perumahan, kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

4.2.1 Perancangan Proses

Perancangan proses menjelaskan mengenai alur ataupun proses berjalannya sistem baru yang dibuat.

4.2.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan konstruksi untuk mendeskripsikan hubungan-hubungan yang terjadi antar aktor dengan aktivitas yang terdapat pada sistem. *Use Case Diagram* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Adapun *use case diagram* dalam pembuatan Rancangan Sistem Informasi Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



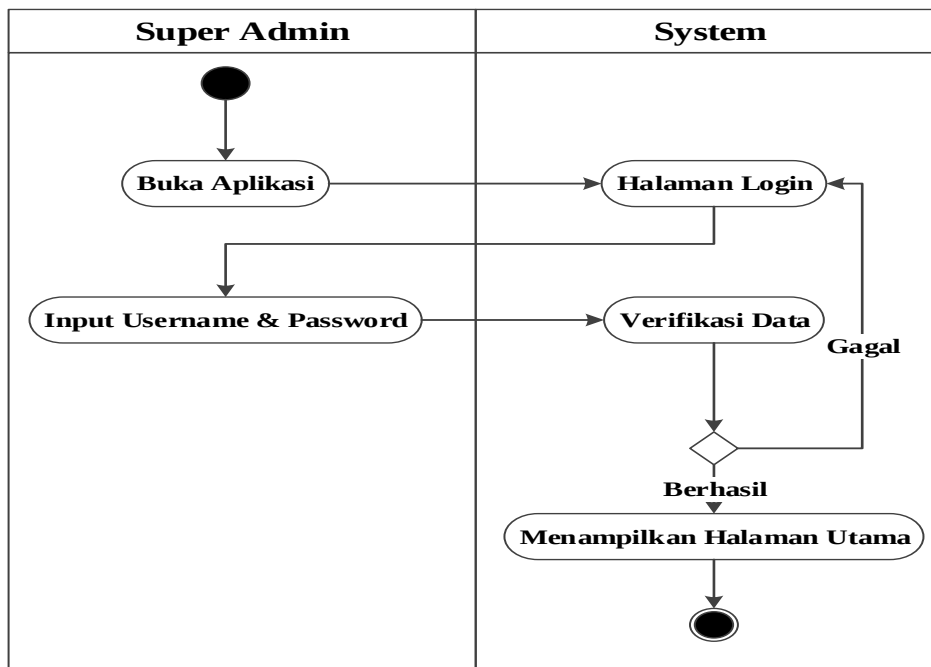
Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem Yang Di Usulkan

4.2.1.2 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan rancangan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Berikut ini menggambarkan *activity diagram* pada rancangan aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

1. Activity Diagram Login Super Admin

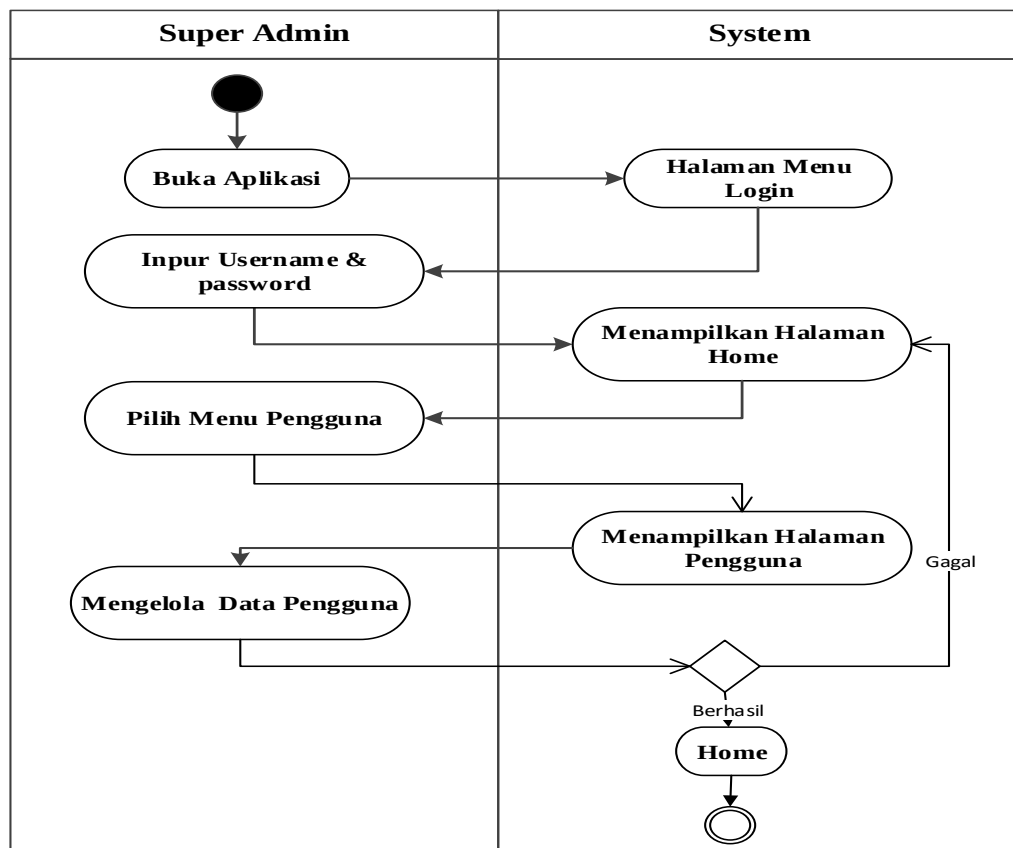
Adapun activity diagram *Login Super Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.3 Activity Diagram Login Super Admin

2. Activity Diagram Pengguna Super Admin

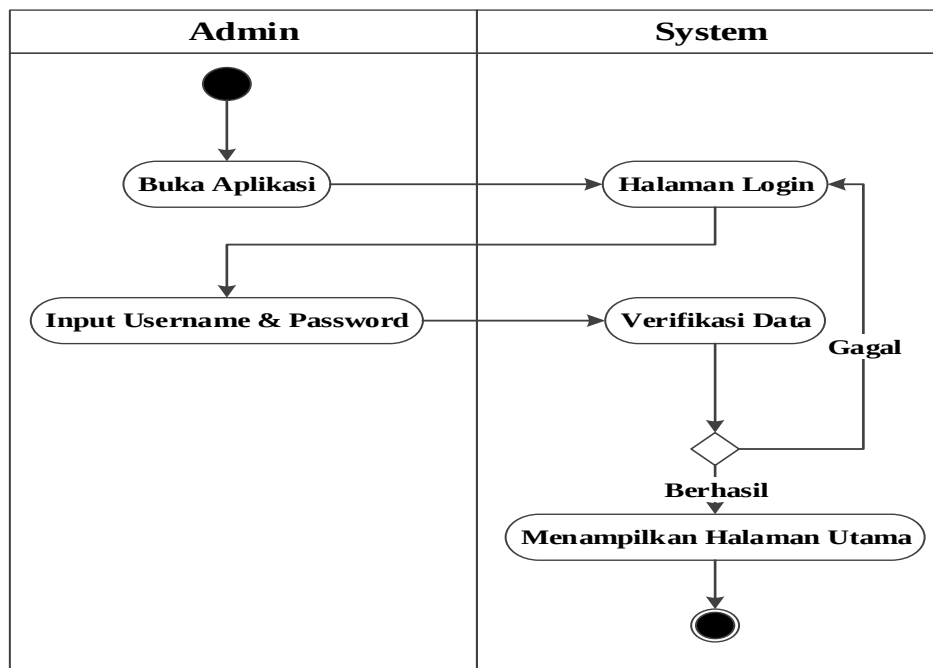
Adapun activity diagram *Pengguna Super Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.4 Activity Diagram Pengguna Super Admin

3. Activity Diagram Login Admin

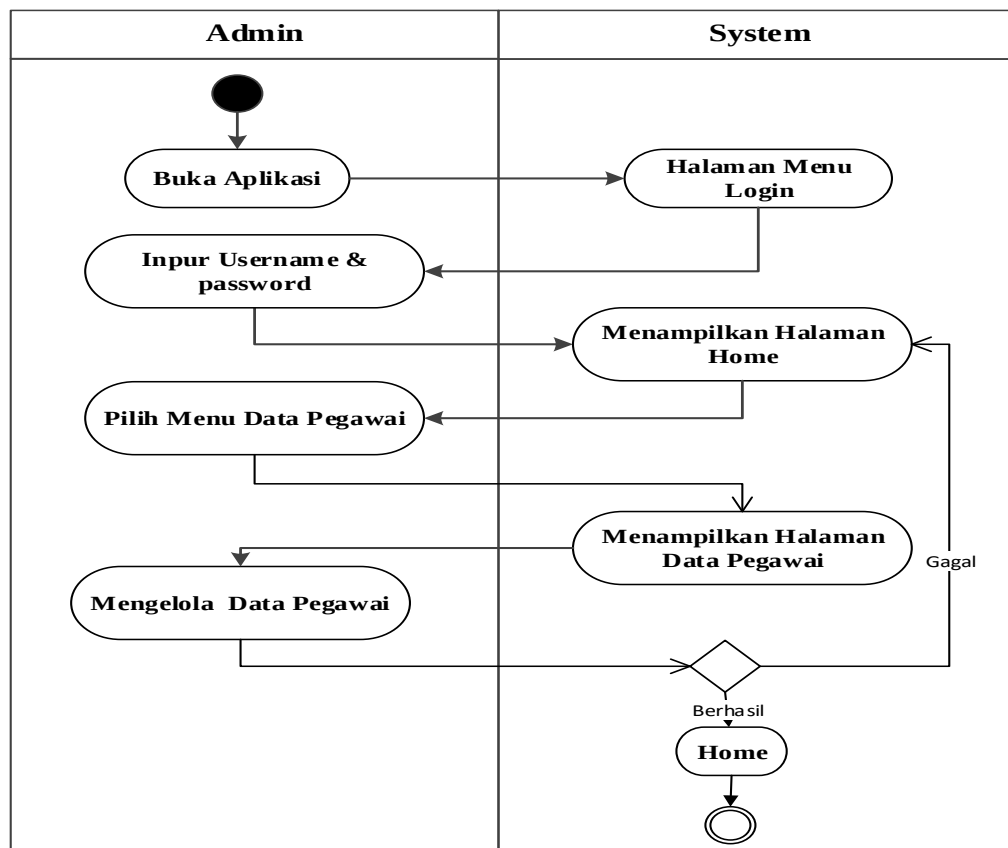
Adapun activity diagram Login Admin pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.5 Activity Diagram Login Admin

4. Activity Diagram Data Pegawai Admin

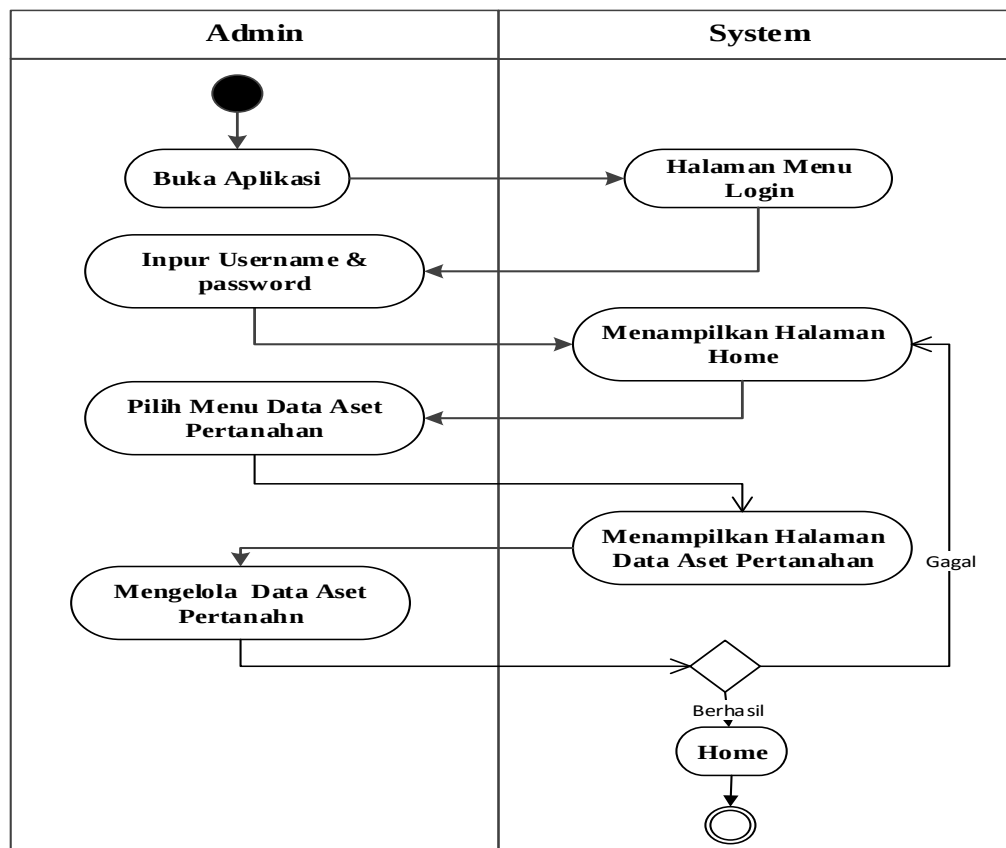
Adapun activity diagram *Data Pegawai Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.6 Activity Diagram Login Admin

5. Activity Diagram Data Aset Pertanahan Admin

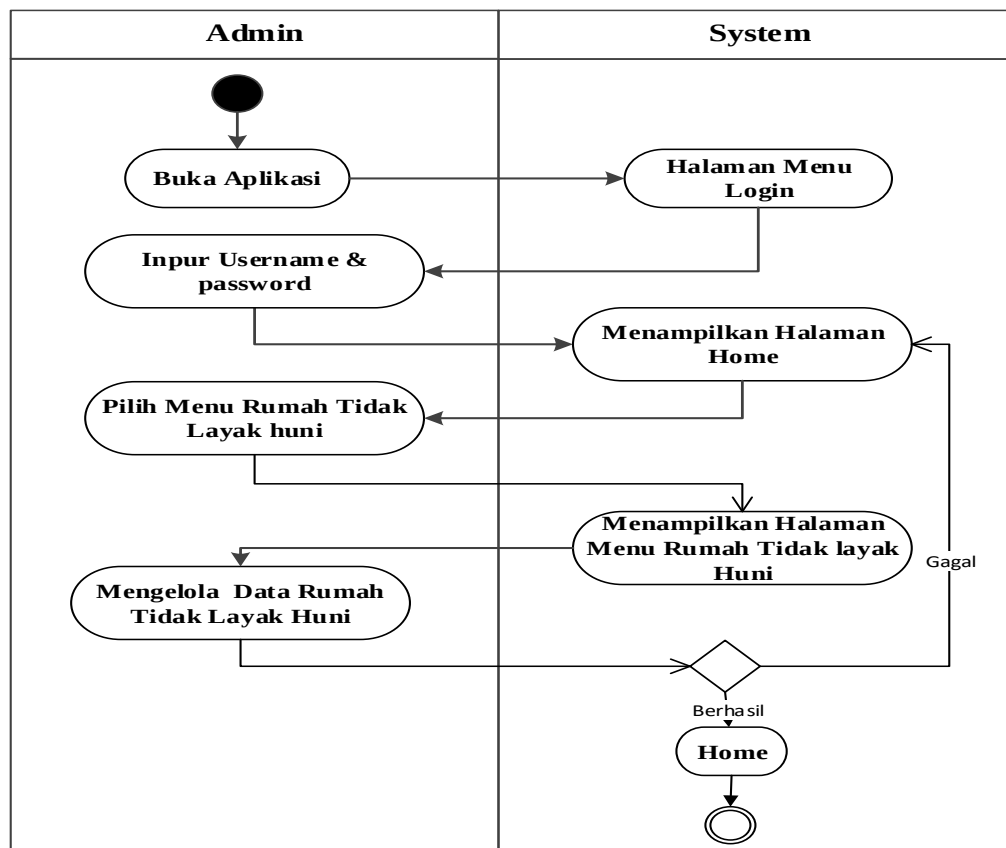
Adapun activity diagram *Data Aset Pertanahan* admin pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.7 Activity Diagram Data Aset Pertanahan (Admin)

6. Activity Diagram Data Rumah Tidak Layak Huni admin

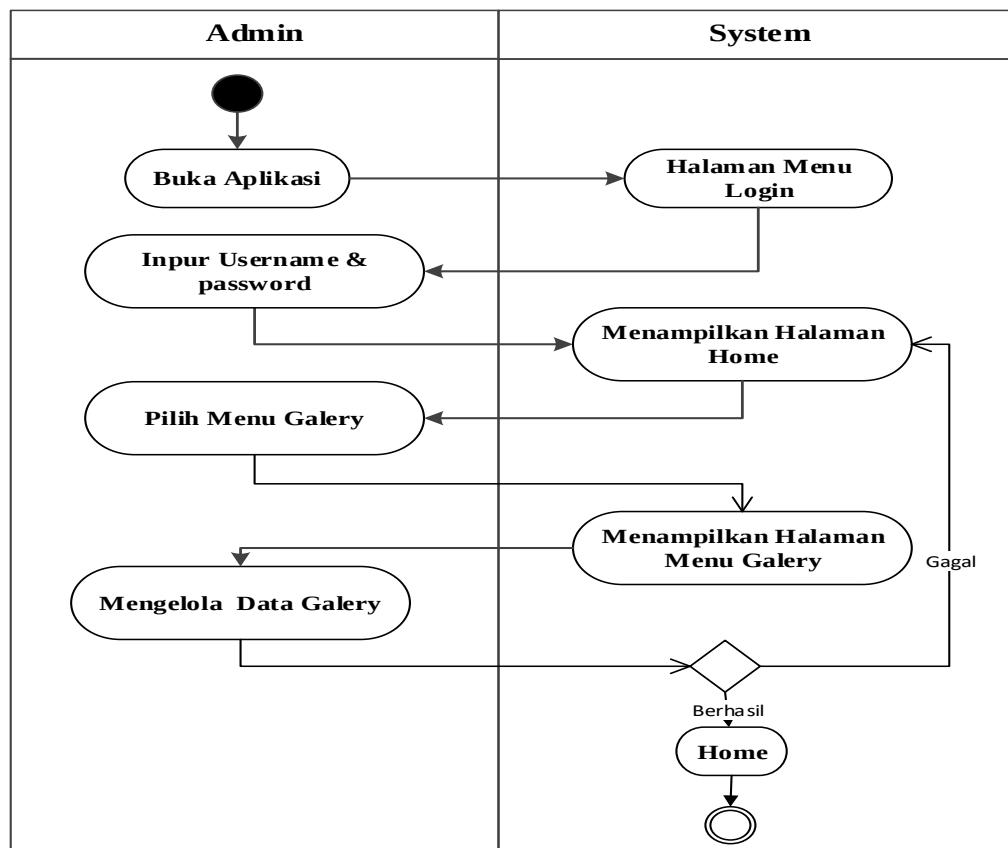
Adapun activity diagram *Data Rumah Tidak Layak Huni* admin pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.8 Activity Diagram Data Rumah Tidak Layak Huni Admin

7. Activity Diagram Galery Admin

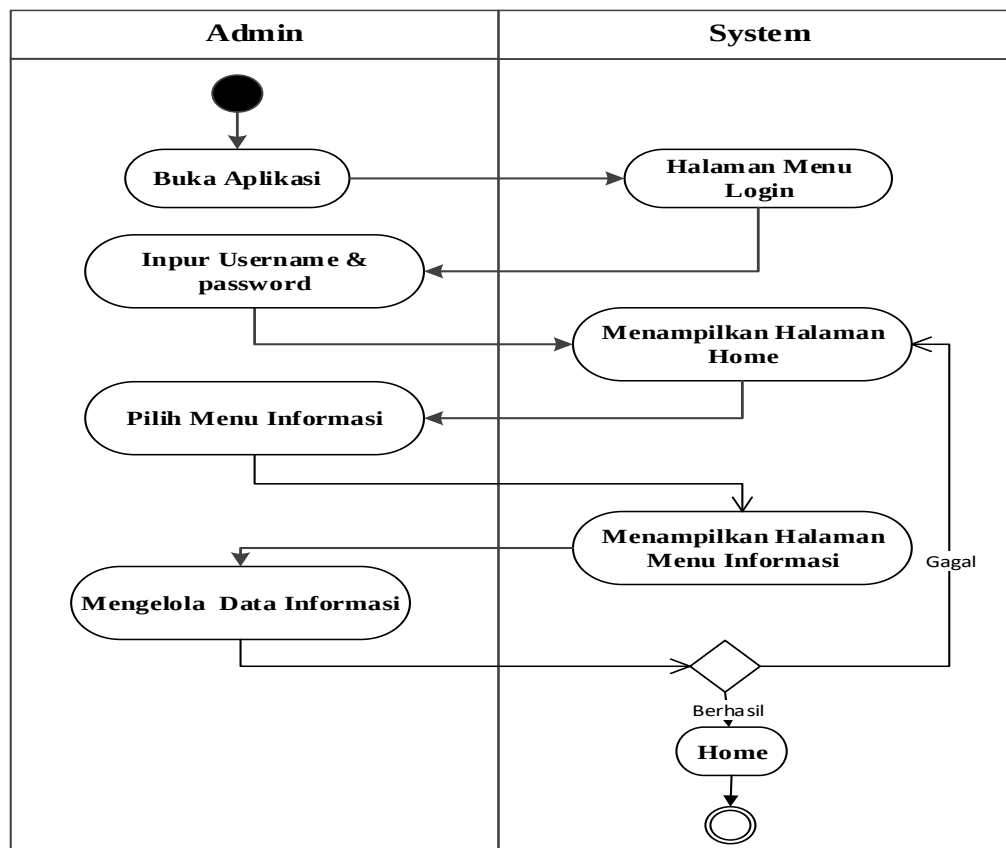
Adapun activity diagram *galery* admin pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.9 Activity Diagram Galery Admin

8. Activity Diagram Informasi Admin

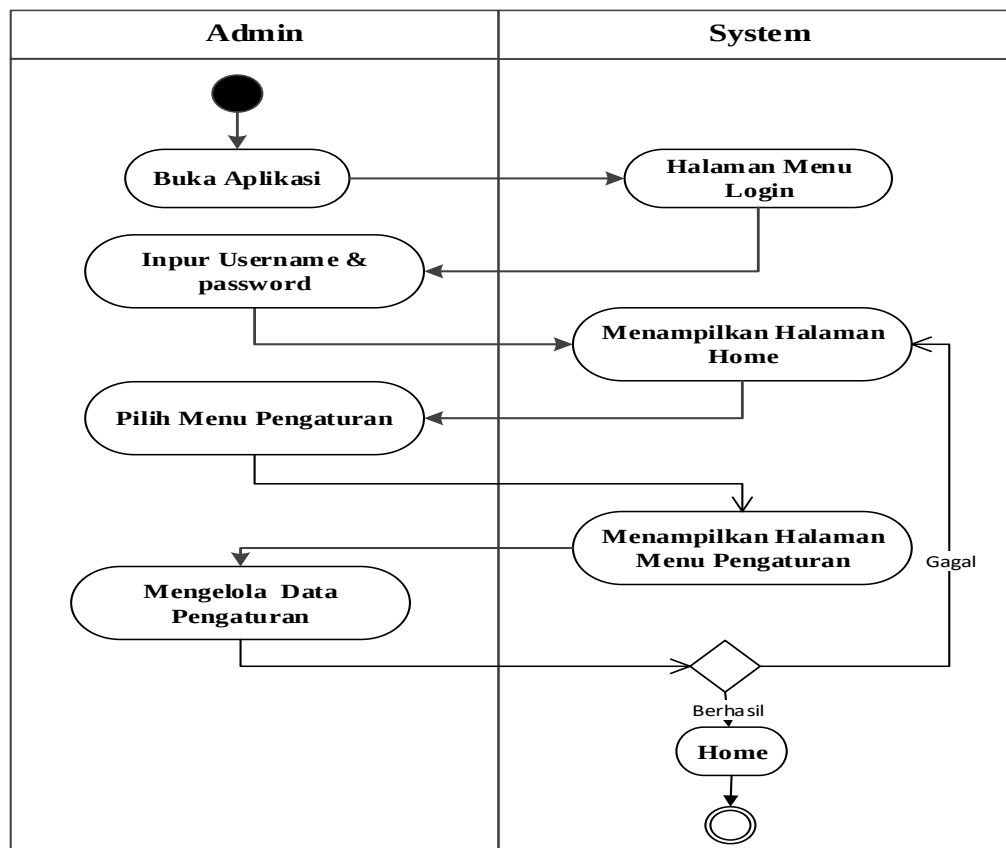
Adapun activity diagram *Informasi Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.10 Activity Diagram Informasi Admin

9. Activity Diagram Pengaturan Admin

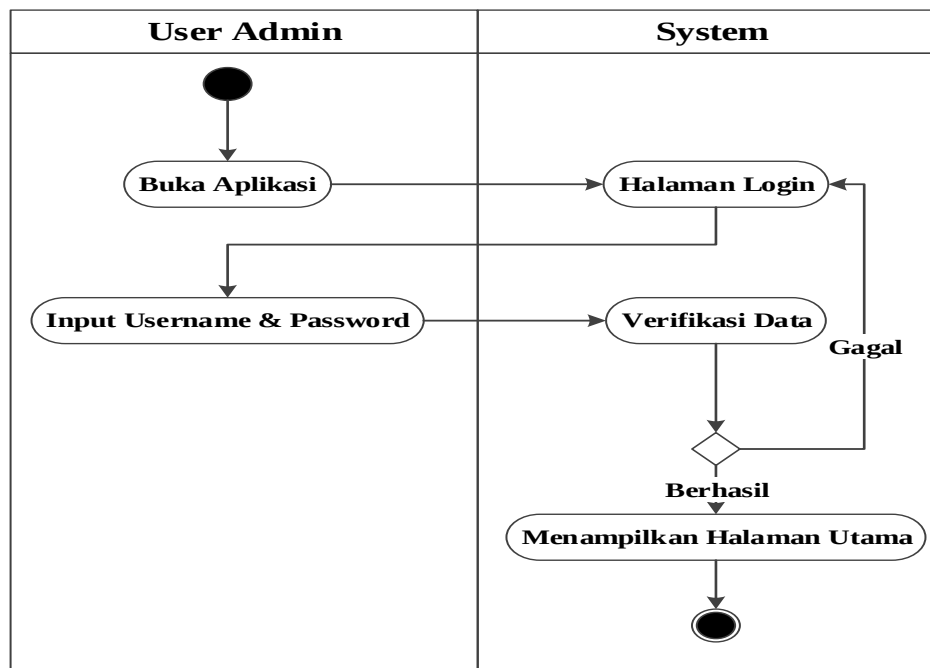
Adapun activity diagram *Pengaturan Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.11 Activity Diagram Pengaturan Admin

10. Activity Diagram Login User Admin

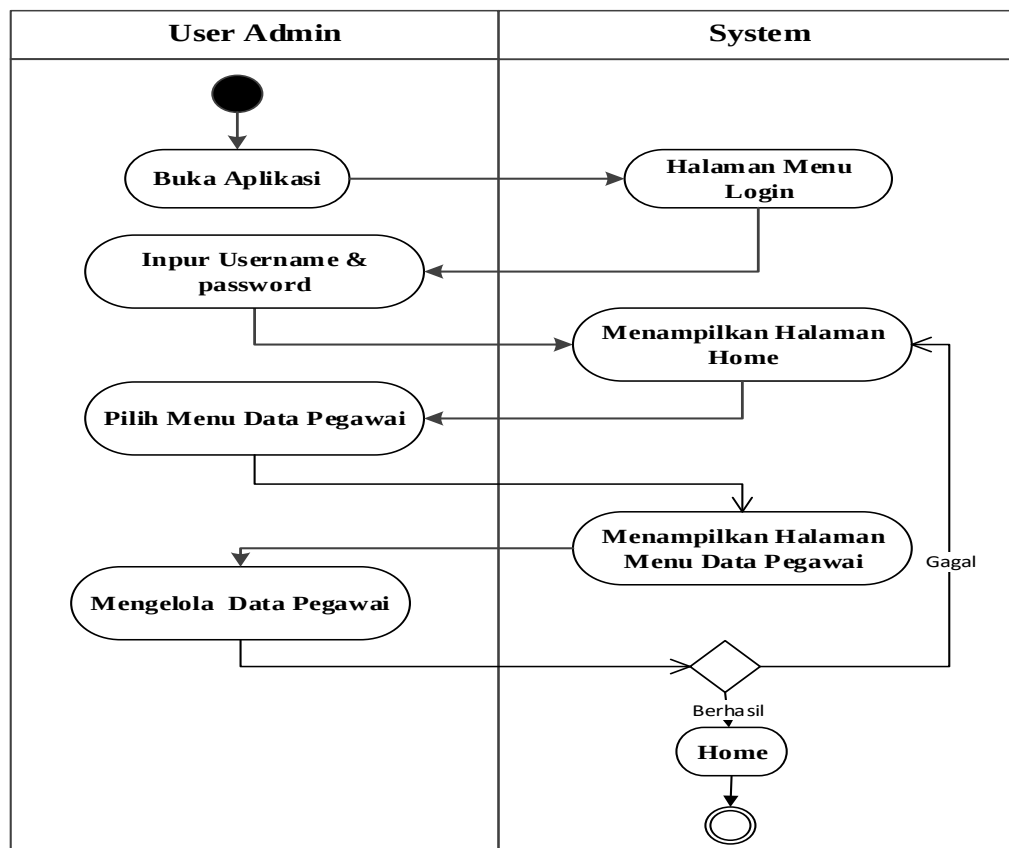
Adapun activity diagram *Login User Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.12 Activity Diagram Login Admin

11. Activity Diagram Data Pegawai User Admin

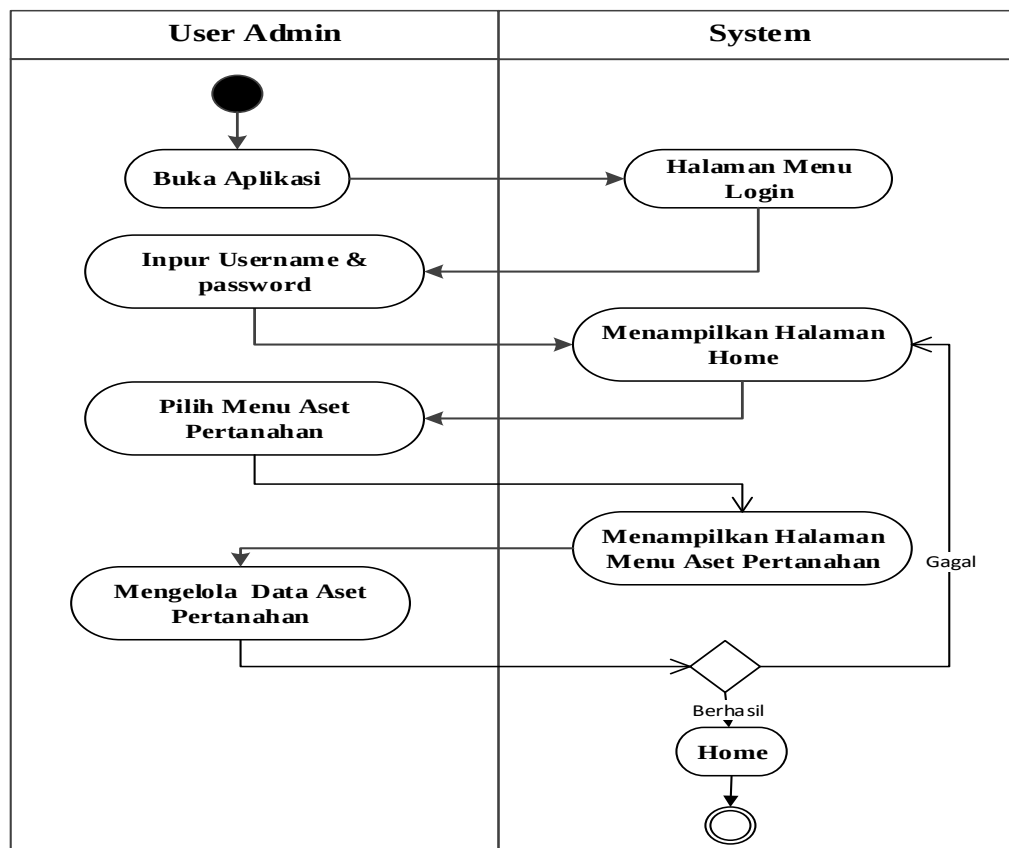
Adapun activity diagram Data Pegawai User Admin pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.13 Activity Diagram Data Pegawai User Admin

12. Activity Diagram Data Aset Pertanahan User Admin

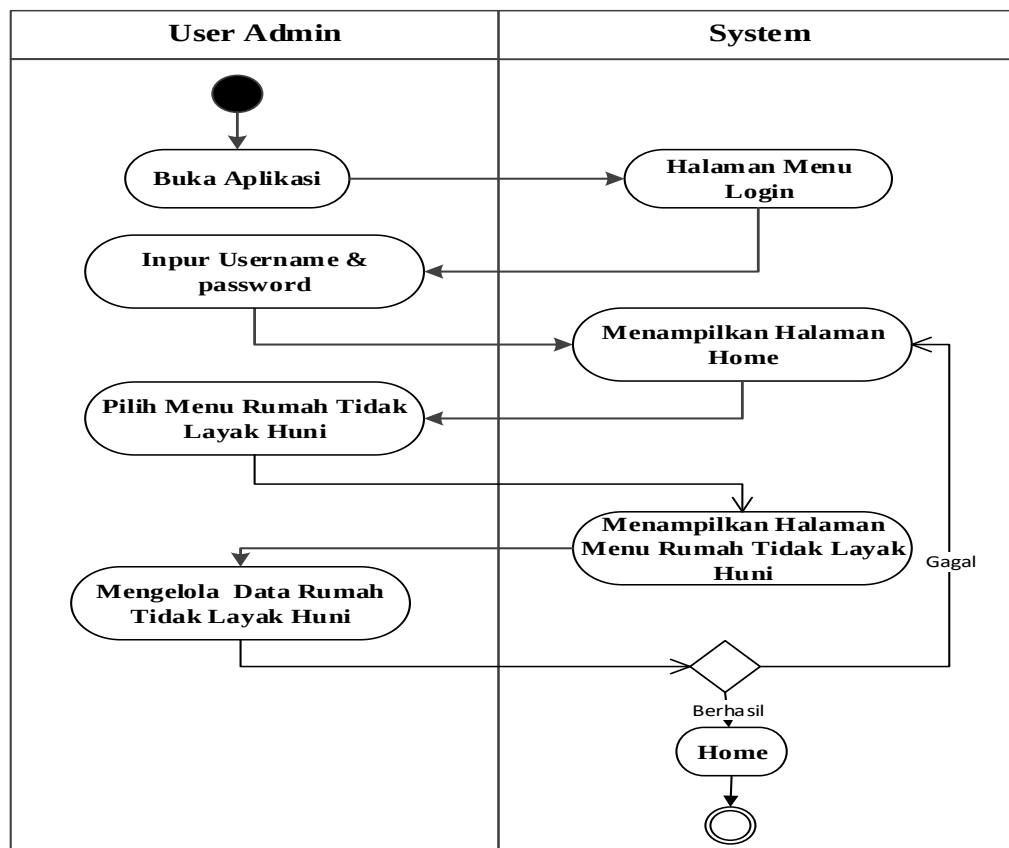
Adapun activity diagram *Data Aset Pertanahan User Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.14 Activity Diagram Data Aset Pertanahan User Admin

13. Activity Diagram Rumah Tidak Layak Huni User Admin

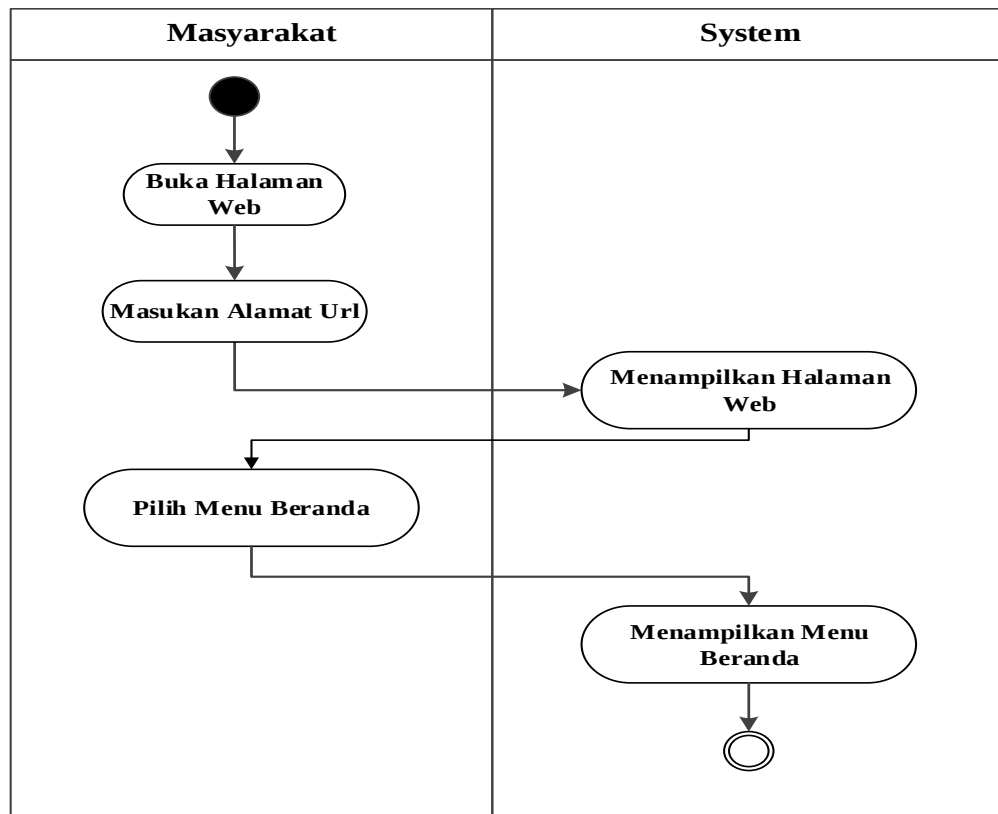
Adapun activity diagram *Rumah Tidak Layak Huni User Admin* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.15 Activity Diagram Rumah Tidak Layak Huni User Admin

14. Activity Diagram Beranda Masyarakat

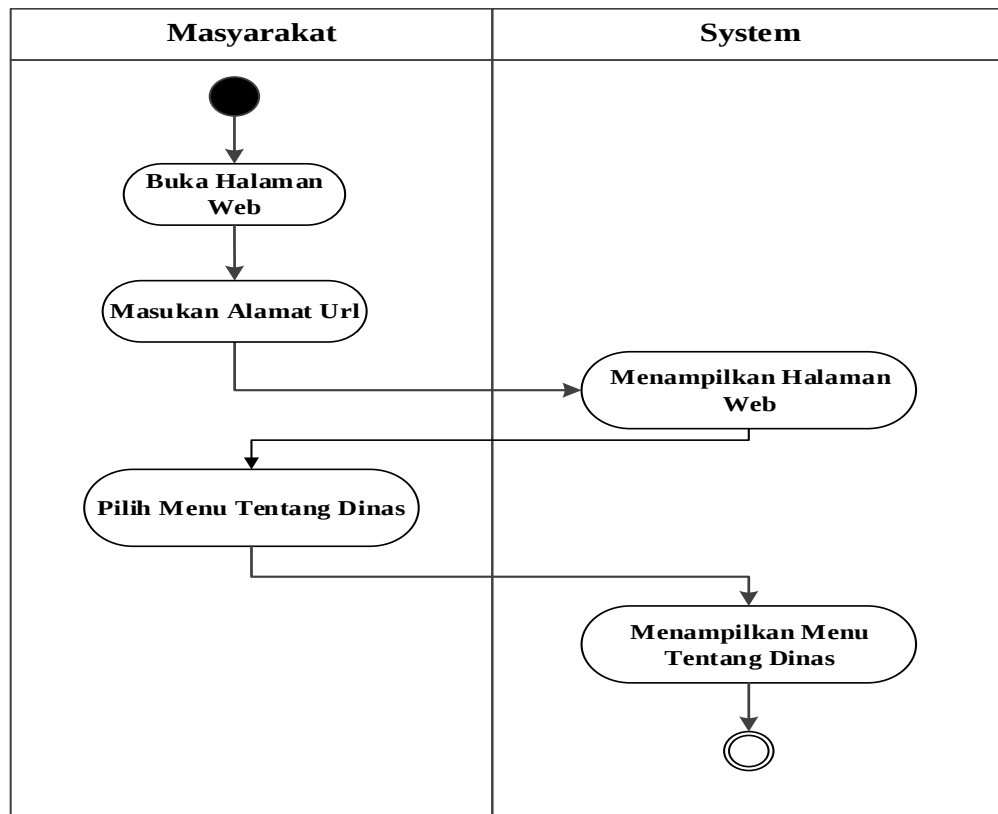
Adapun activity diagram *Beranda Masyarakat* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.16 Activity Diagram Beranda Masyarakat

15. Activity Diagram Tentang Dinas Masyarakat

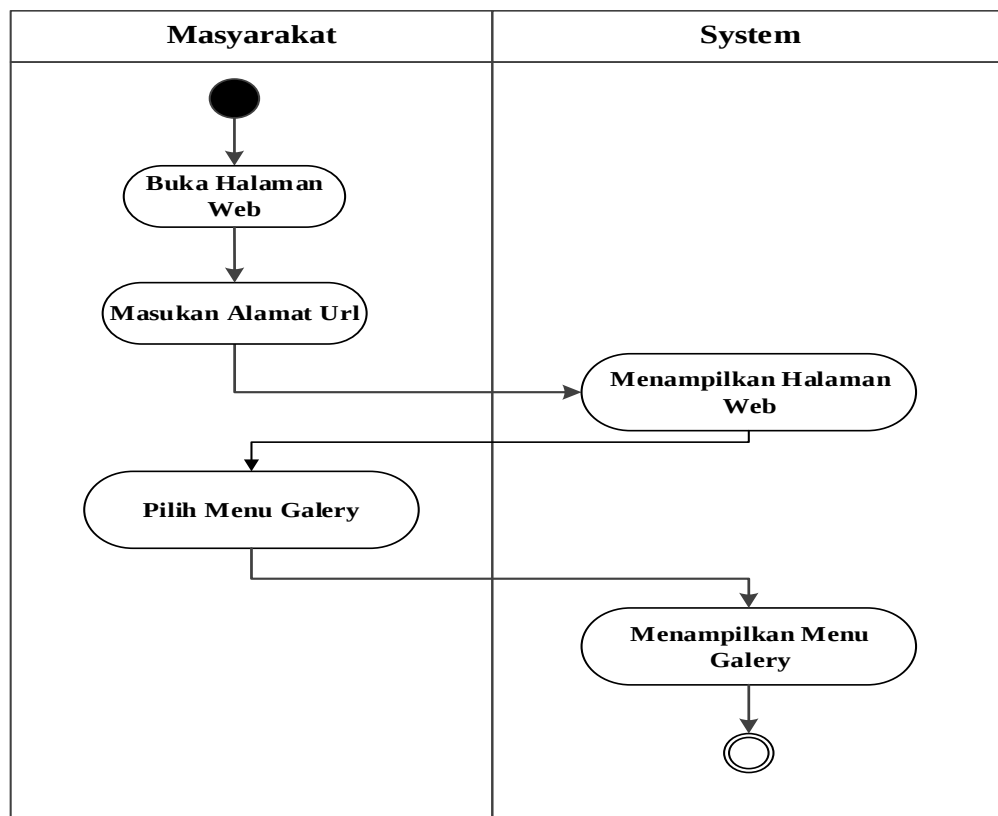
Adapun activity diagram *Tentang Dinas Masyarakat* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.17 Activity Diagram Tentang Dinas Masyarakat

16. Activity Diagram Galery Masyarakat

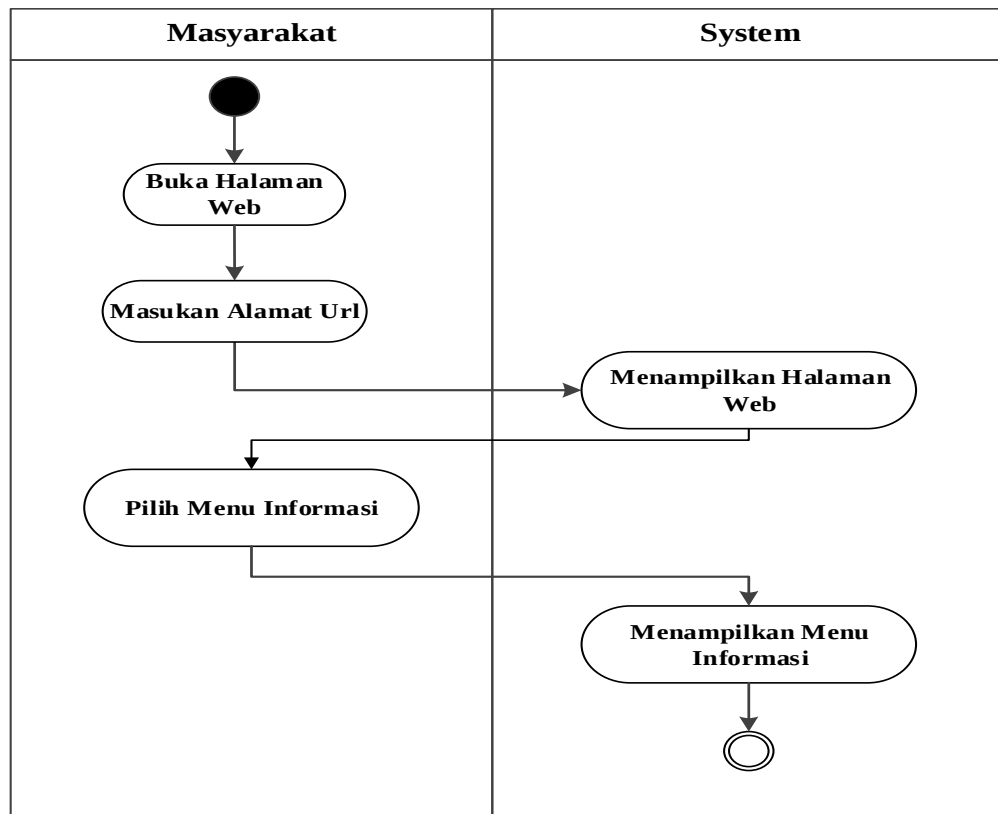
Adapun activity diagram *Galery Masyarakat* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.18 Activity Diagram Galery Masyarakat

17. Activity Diagram Informasi Masyarakat

Adapun activity diagram *Informasi Masyarakat* pada pembuatan Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



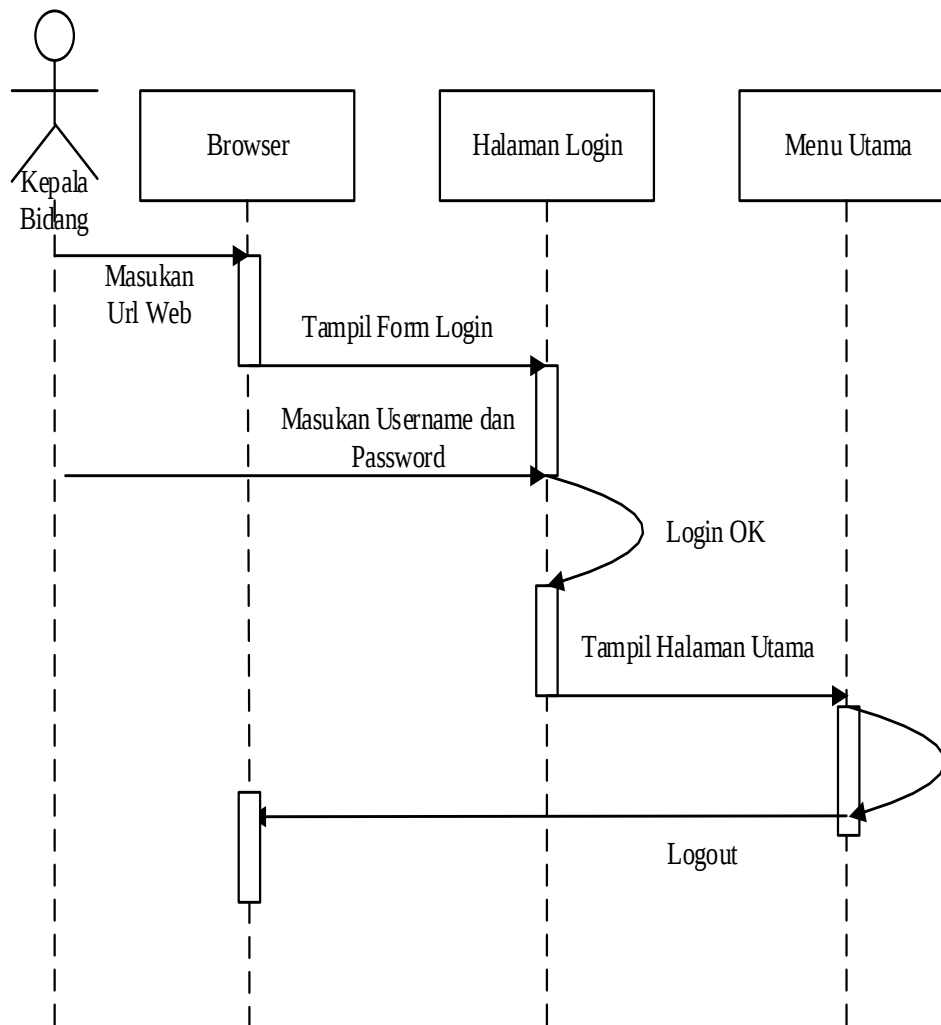
Gambar 4.19 Activity Diagram Informasi Masyarakat

4.2.1.3 Sequence Diagram

Sequence diagram menjelaskan secara detil urutan proses yang dilakukan dalam sistem untuk mencapai tujuan dari use case interaksi yang terjadi antar class, operasi apa saja yang terlibat, urutan antar operasi dan informasi yang diperlukan oleh masing-masing operasi.

1. Sequence Diagram Login

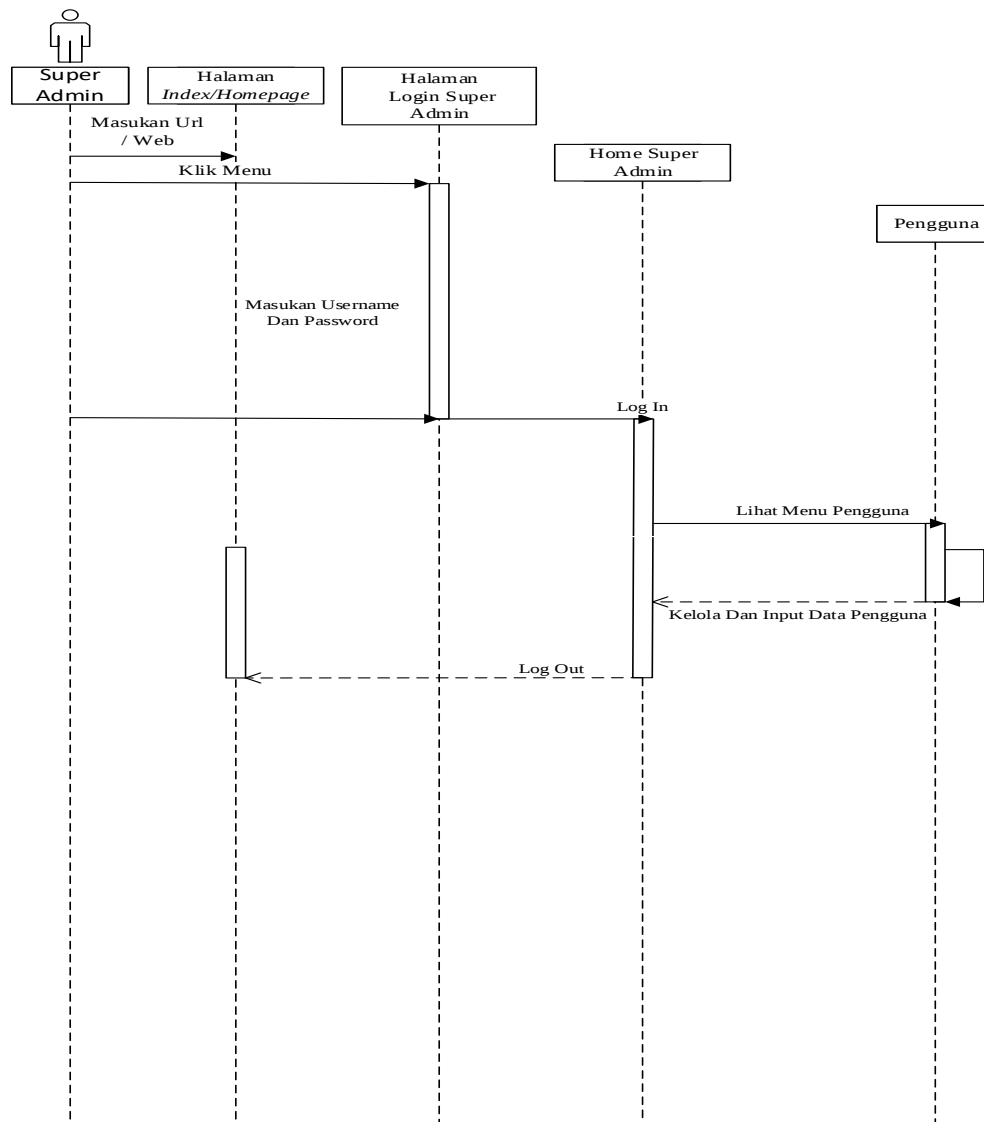
Berikut ini merupakan gambaran diagram login Kepala Bidang lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.20 Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Super Admin

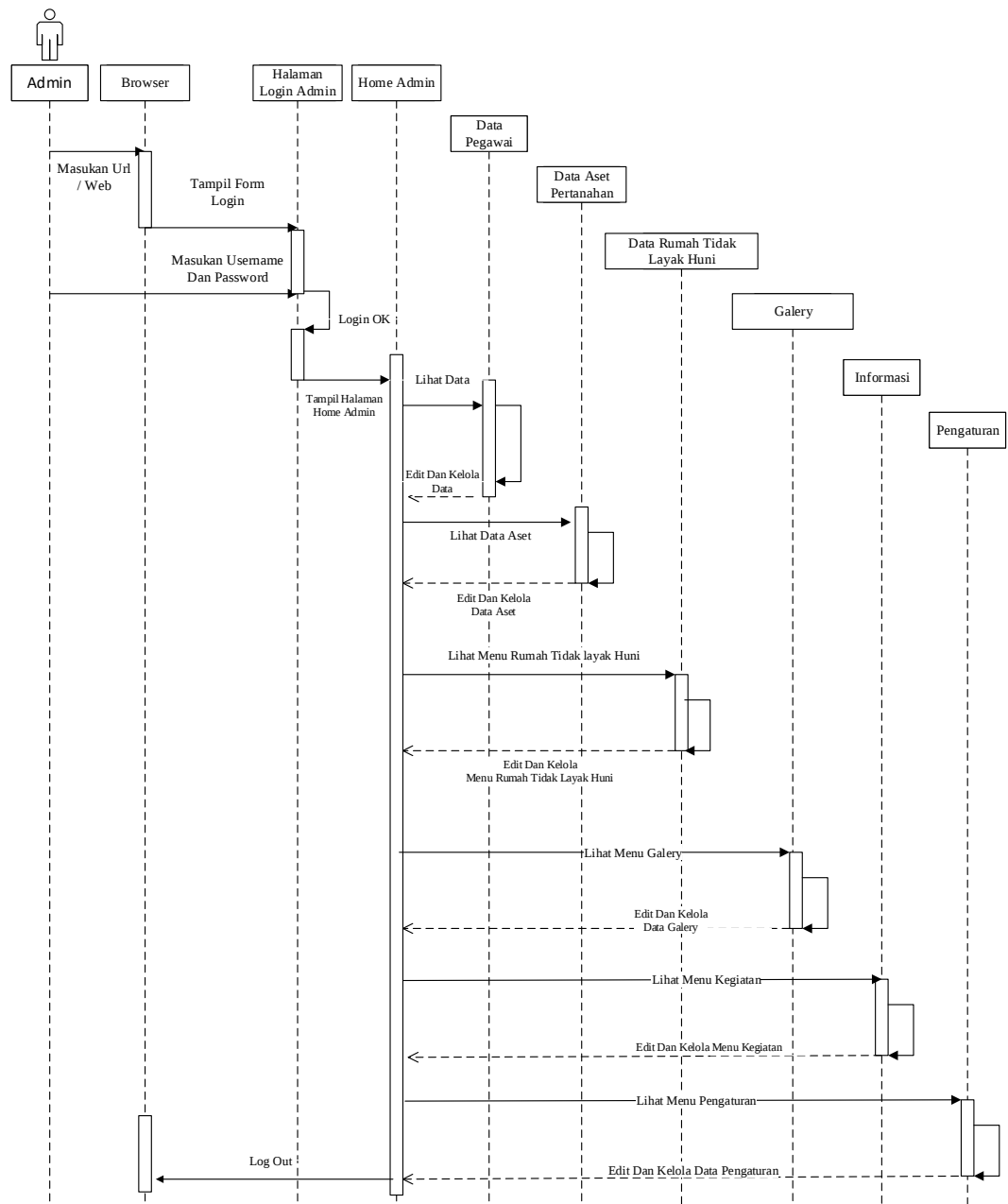
Berikut ini merupakan gambaran diagram Super Admin lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.21 Sequence Diagram Super Admin

3. Sequence Diagram Admin

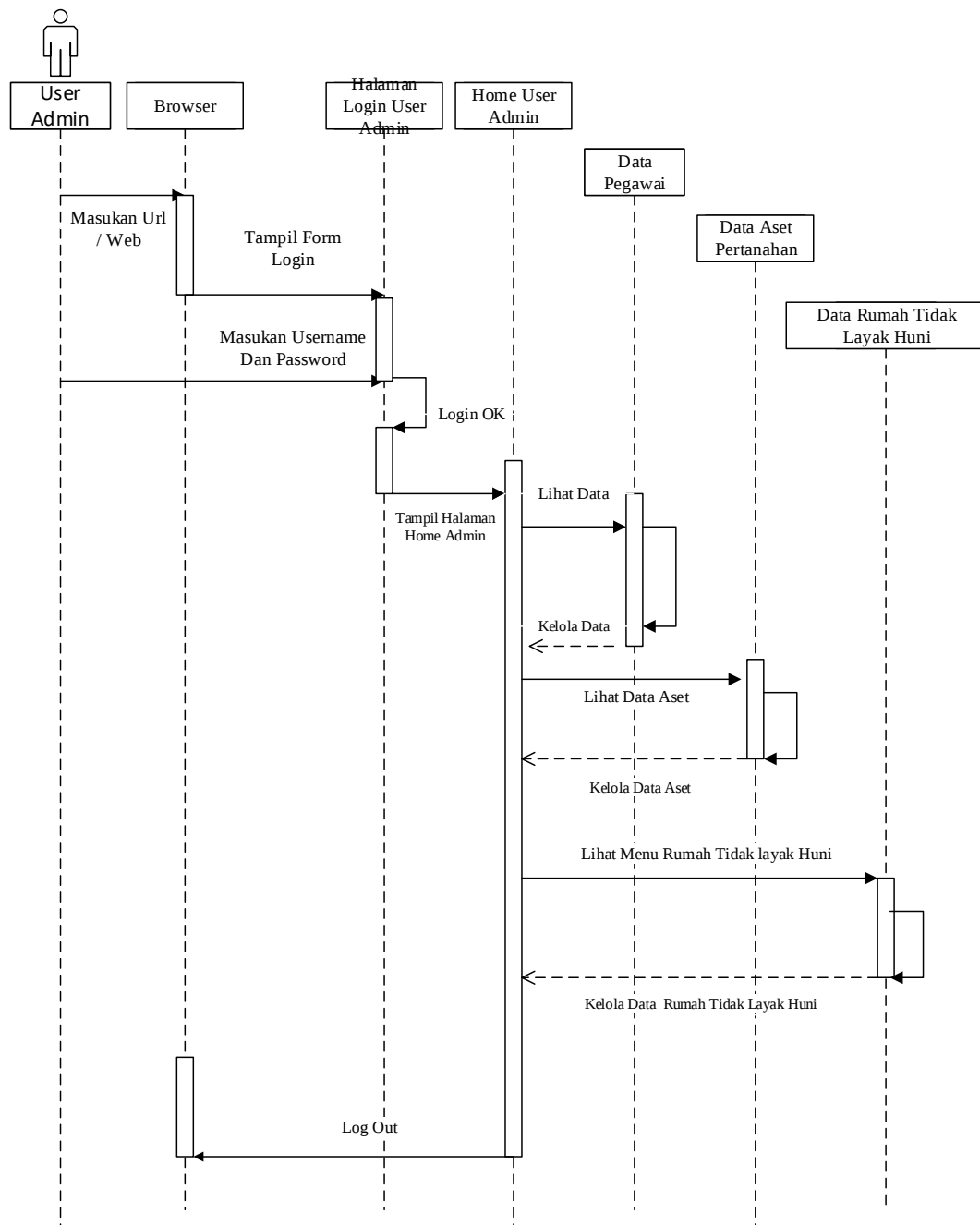
Berikut ini merupakan gambaran diagram admin lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.22 Sequence Diagram Admin

4. Sequence Diagram User Admin

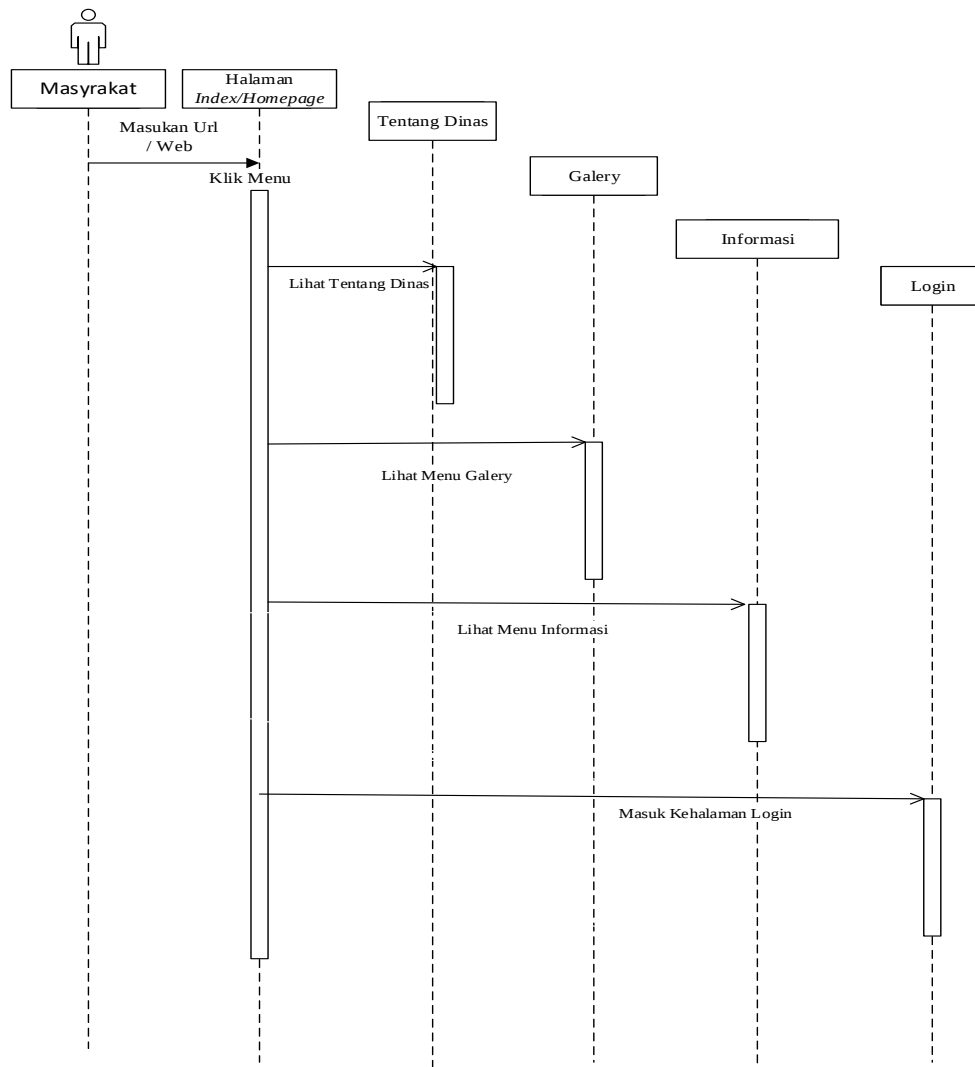
Berikut ini merupakan gambaran diagram user admin lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.23 Sequence Diagram User Admin

5. Sequence Diagram Masyarakat

Berikut ini merupakan gambaran diagram Masyarakat lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

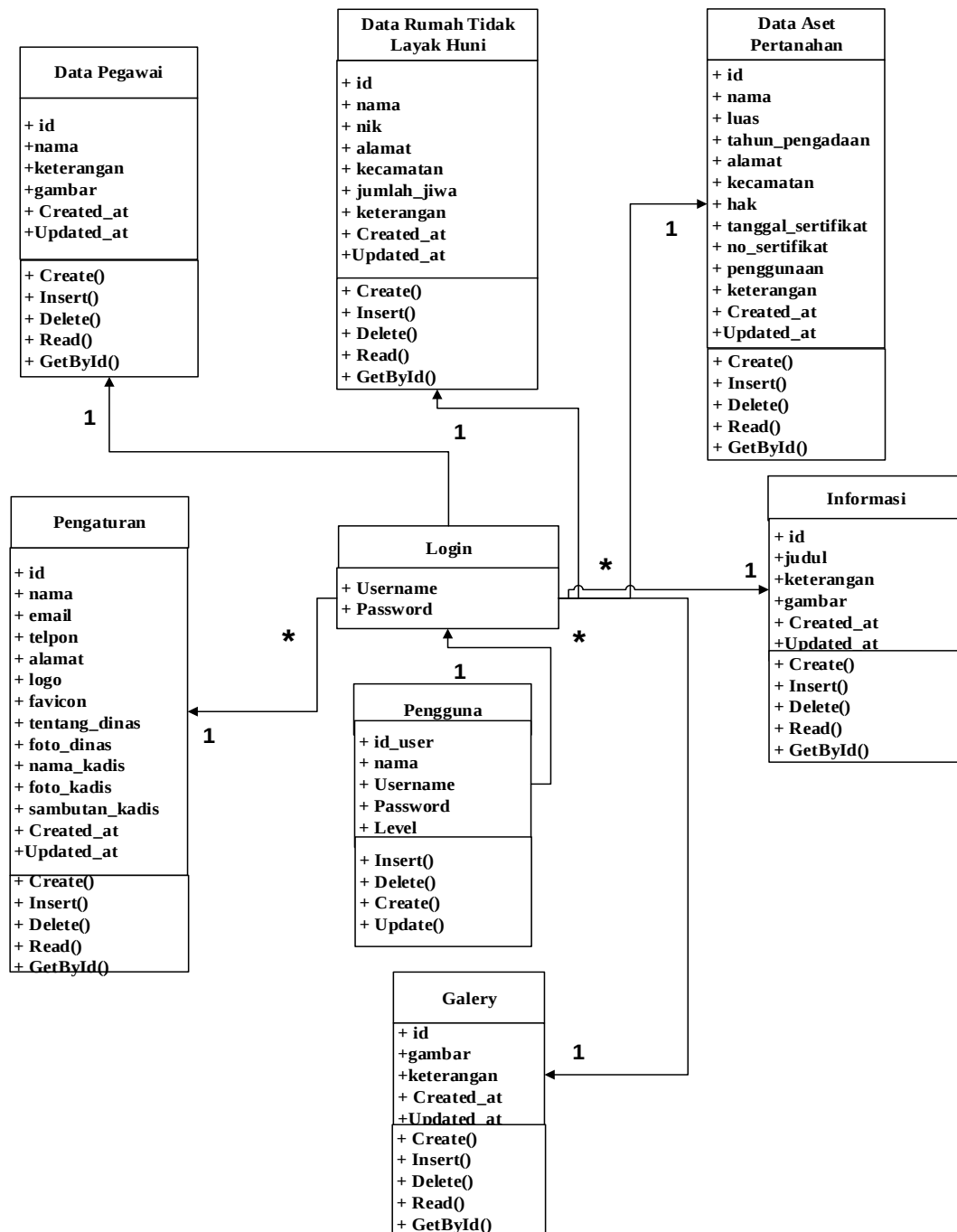


Gambar 4.24 Sequence Diagram Masyarakat

4.2.1.4 Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menunjukkan class-class yang ada dari sebuah sistem dan hubungannya secara logika. Class diagram menggambarkan struktur statis dari sebuah sistem. Berikut merupakan class

diagram dari Rancangan Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan pada berikut ini :



Gambar 4.25 Class Diagram

4.3 Desain Terinci

Desain terinci adalah gambaran dari keseluruhan mengenai komputerisasi sistem yang dirancang pada Dinas Perumahan , Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

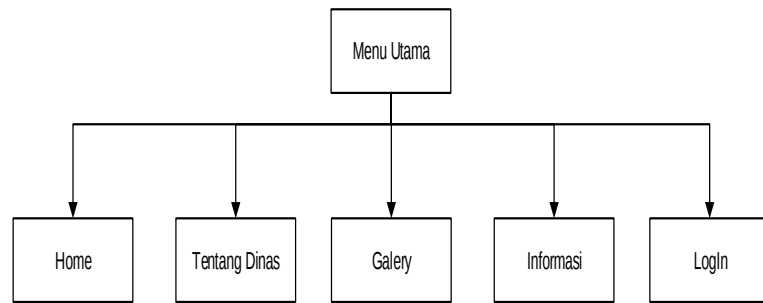
4.3.1 Perancangan *Interface* (Antarmuka)

Desain Antarmuka atau yang lebih sering dikenal dengan istilah *Design Interface* adalah desain untuk komputer, peralatan, mesin, perangkat komunikasi *mobile*, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman dan interaksi pengguna. Tujuan dari penggunaan *design interface* ini adalah untuk membuat interaksi pengguna sederhana dan seefisien mungkin. Bagaimana user berinteraksi dengan komputer menggunakan tampilan antarmuka (*interface*) yang ada pada layar komputer.

Berikut ini adalah desain *interface* dari aplikasi sistem informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

4.3.1.1 Perancangan Struktur Menu

Untuk menggambarkan secara jelas rancangan struktur menu website dapat penulis gambarkan dalam gambar berikut ini :



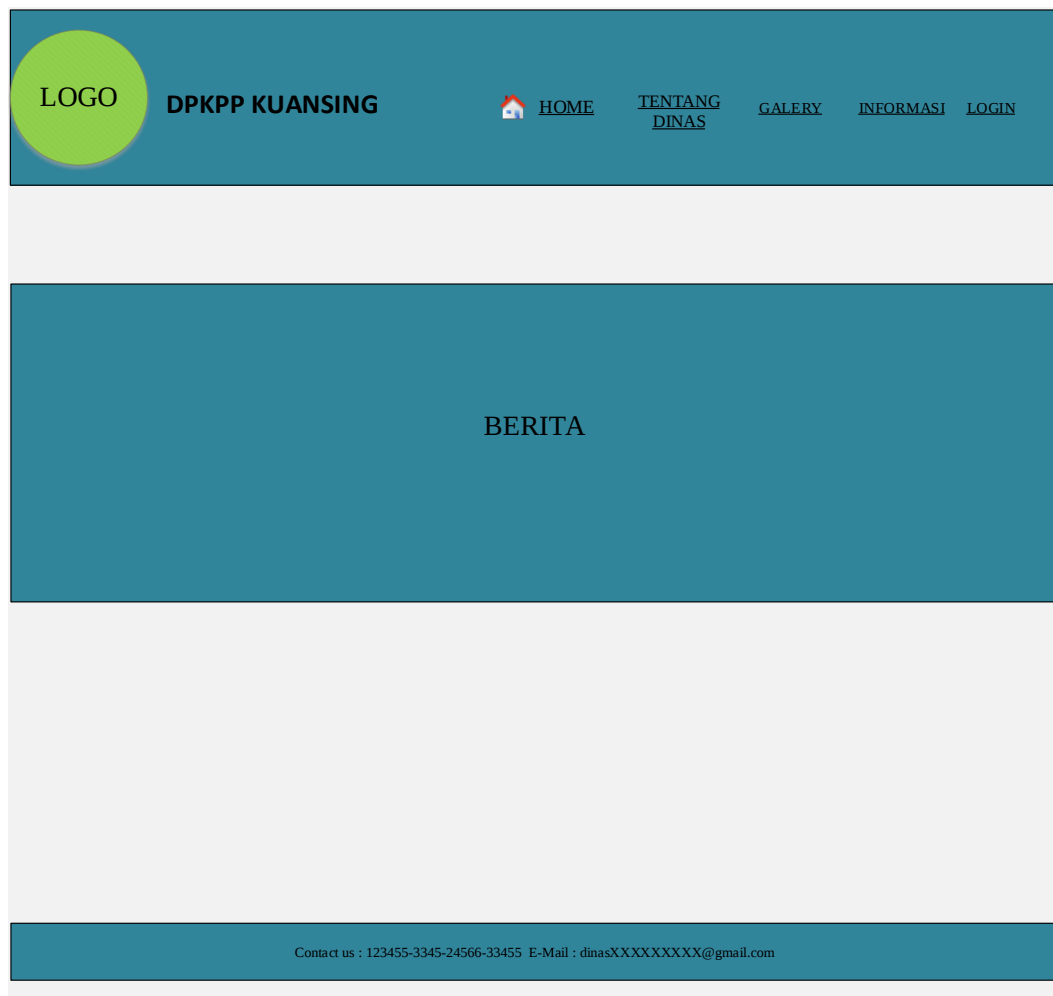
Gambar 4.26 Struktur Menu

4.3.2 Desain Output

Desain *output* merupakan suatu bentuk rancangan tampilan keluaran yang dihasilkan oleh suatu program aplikasi. Dimana desain *output* disini adalah desain *output* Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi berbasis web. Diantaranya desain *output* halaman *user*, desain *output* halaman admin, desain *output* data perumahan.

4.3.2.1 Desain Output Halaman Masyarakat

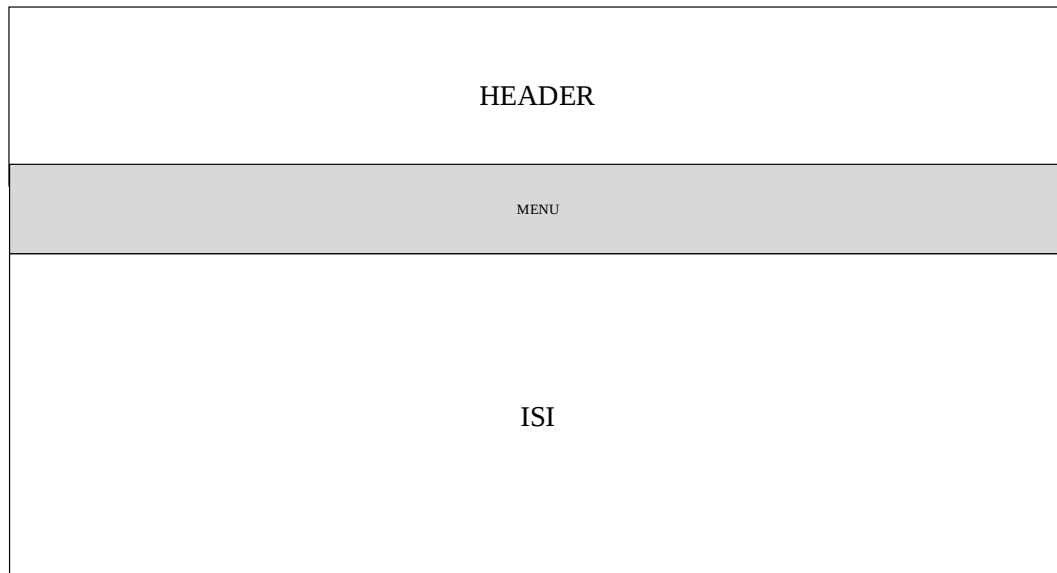
Desain *output* halaman *user* merupakan desain untuk tampilan halaman untuk *user* atau masyarakat ketika mengakses atau membuka sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Berikut merupakan rancangan tampilan dari desain *output* halaman *user*.



Gambar 4.27 Desain Output Halaman User

4.3.2.2 Desain Output Halaman Admin

Desain *output* halaman *Admin* merupakan desain untuk tampilan halaman untuk *Admin* mengakses dan mengelola data pada sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Berikut merupakan rancangan tampilan dari desain *output* halaman *Admin*.



Gambar 4.28 Desain Output Halaman Admin

4.3.2.3 Desain *Output* Data Bidang Pertanahan (Aset Pertanahan Daerah)

Berikut merupakan tampilan desain output data Aset Pertanahan untuk sistem informasi geografis pendataan perumahan di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi.

PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
DINAS PERUMAHAN KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN
 Komplek Perkantoran Pemerintahan Daerah Kabupaten Kuantan Singingi

NO	Nama / Jenis Barang	Luas (M2)	Tahun Pengadaan	Alamat	Hak	No Sertifikat	Penggunaan	Asal Usul	Ket Sertifikat
X(4)	X(255)	TEXT	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)
X(4)	X(255)	TEXT	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)	X(255)

Gambar 4.29 Desain *Output* Data Aset Pertanahan

4.3.2.4 Desain *Output* Data Bidang Perumahan(Rumah Tidak Layak Huni)

Berikut merupakan tampilan desain output data Rumah Tidak Layak Huni untuk sistem informasi geografis pendataan perumahan di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi.

PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
DINAS PERUMAHAN KAWASAN PERMUKIMAN DAN
PERTANAHAN

Komplek Perkantoran Pemerintahan Daerah Kabupaten Kuantan Singingi

NO	Nama	NIK	Alamat	Jumlah Jiwa	Ket
X(4)	X(255)	X(20)	X(255)	X(255)	X(255)
X(4)	X(255)	TEXT	X(255)	X(255)	X(255)

Gambar 4.30 Desain Output Data Rumah Tidak Layak Huni

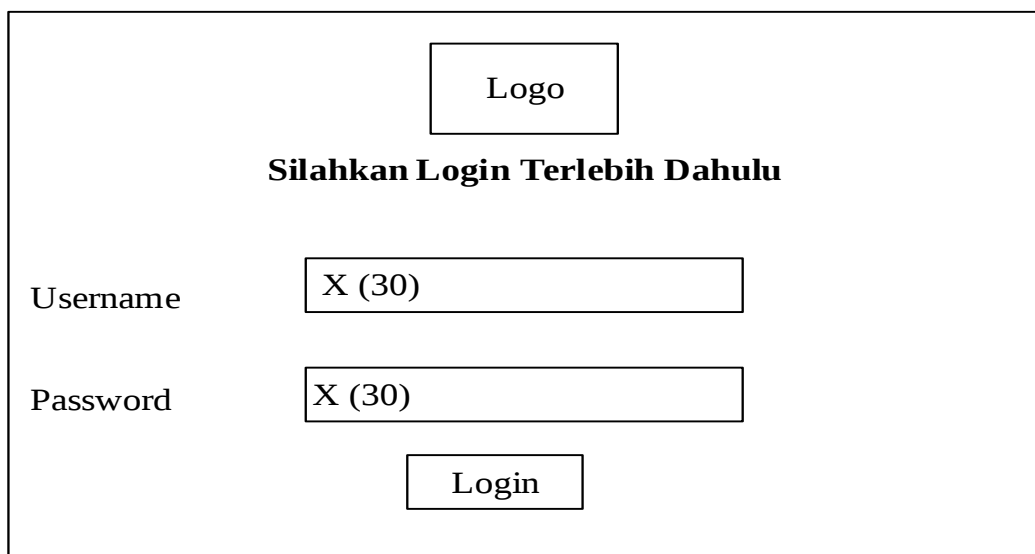
4.3.3 Rancangan Input

Dalam Sistem Informasi Dinas Perumahan,Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi dibutuhkan perancangan Input agar program yang dibuat sesuai dengan rancangannya. Rancangan input digunakan untuk menggambarkan proses input yang akan digunakan oleh admin maupun

pengguna yang telah memiliki hak akses pada website ini. Rancangan input ini sangat berguna sehingga pada saat proses input yang akan dibuat nantinya tidak melenceng dari sistem yang akan dibuat. Dalam pembuatan sistem ini ada beberapa proses inputan yang penulis gunakan yaitu :

4.3.3.1 Rancangan Tampilan Awal Login

Berikut ini merupakan rancangan tampilan awal login, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :



The image shows a login form layout within a rectangular border. At the top center is a box labeled "Logo". Below it is the text "Silahkan Login Terlebih Dahulu". Further down are two input fields: the first is labeled "Username" and contains the text "X (30)"; the second is labeled "Password" and also contains the text "X (30)". At the bottom center is a box labeled "Login".

Gambar 4.31 Rancangan Input tampilan awal Login

4.3.3.2 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Aset Pertanahan

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Data Aset Pertanahan, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	X (50)
XXXX	X (30)
XX	X (12)
XXX	X (30)
EXIT SIMPAN	

**Gambar 4.32 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Aset
Pertanahan**

4.3.3.3 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Rumah Tidak

Layak Huni

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Data Rumah Tidak Layak Huni, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	X (50)
XXXX	X (30)
XX	X (12)
XXX	X (30)
EXIT SIMPAN	

Gambar 4.33 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Rumah Tidak Layak Huni

4.3.3.4 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Pegawai

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Data Pegawai, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	Choose File
EXIT SIMPAN	

Gambar 4.34 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Data Pegawai

4.3.3.5 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Galery

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Galery, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	Choose File
EXIT SIMPAN	

Gambar 4.35 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Galery

4.3.3.6 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Informasi

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Infomasi, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	Choose File
EXIT SIMPAN	

Gambar 4.36 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Informasi

4.3.3.7 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Pengaturan

Berikut ini merupakan rancangan tampilan halaman Penginputan Pengaturan, untuk lebih jelasnya terdapat pada gambar dibawah ini :

INPUT DATA XX	
XX	X (12)
XXX	X (30)
XXXX	X (30)
XXX	Choose File
EXIT SIMPAN	

Gambar 4.37 Rancangan Tampilan Halaman Penginputan Pengaturan

4.4 Struktur Tabel

Struktur tabel digunakan dalam perancangan sistem, sehingga dapat menentukan struktur fisik *database* yang menunjukkan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis datanya. Struktur *file* dari tabel dalam *database* yang akan dirancang yaitu sebagai berikut :

1. Tabel Data Pengguna

Nama Tabel : pengguna

Jumlah Field : 4

Tabel 4.1 Pengguna

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	id_user	int	11	Id User admin

2	nama_user	varchar	255	Nama user
3	username	varchar	255	Username
4	password	varchar	255	Password
5	level	(SA,A,UA)		level

2. Tabel Data aset pertanahan

Tabel data aset pertanahan digunakan untuk menyimpan data aset pertanahan di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi. Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : aset

Jumlah Field : 11

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.2 Data Aset Pertanahan

No	Field	Type Data	Size	Ket
1	Id_barang	Int	11	Id barang
2	nm_barang	Varchar	255	Nama barang
3	luas	Varchar	255	Luas aset
4	thn_pengadaan	Varchar	255	Tahun pengadaan
5	alamat	Varchar	255	Alamat aset
6	Hak	Varchar	255	Hak sertifikat
7	no_sertifikat	Varchar	255	No sertifikat

8	luas_lahan	Varchar	255	Luas lahan
9	Penggunaan	Varchar	255	Penggunaan
10	asal_usul	Varchar	255	Asal aset
11	Ket_sertifikat	Text		Ket sertifikat

3. Tabel Data Rumah Tidak Layak Huni

Tabel data aset pertanahan digunakan untuk menyimpan data aset pertanahan di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi. Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : rumah

Jumlah Field : 7

Tabel 4.3 Data Rumah Tidak layak Huni

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	nik	int	11	Id pemilik
2	nama	varchar	255	Nama
3	alamat	varchar	255	Alamat
4	Jml_jiwa	varchar	255	Jumlah jiwa
5	ket	varchar	255	keterangan

4. Tabel Data Pegawai

Tabel data pegawai digunakan untuk menyimpan data pegawai di Wilayah Kabupaten Kuantan Singingi. Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : pegawai

Jumlah *Field* : 6

Tabel 4.4 Data Pegawai

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	11	Id
2	nama	Varchar	255	Nama
3	keterangan	Varchar	255	ket
4	gambar	Varchar	255	gambar
5	Created_at	Varchar	255	
6	Updated_at	Varchar	255	

5. Tabel Data Galery

Tabel galery digunakan untuk menyimpan data galery. Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : galery

Jumlah *Field* : 5

Tabel 4.5 Data Galery

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	11	Id barang
2	foto	Varchar	255	foto
3	keterangan	Varchar	255	ket
4	Created_at	Varchar	255	
5	Updated_at	Varchar	255	

6. Tabel Data Informasi

Tabel informasi digunakan untuk menyimpan data informasi. Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : informasi

Jumlah *Field* : 6

Tabel 4.6 Data Informasi

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	11	Id
2	judul	Varchar	255	judul
3	keterangan	Varchar	255	ket
4	gambar	Varchar	255	gambar
4	Created_at	Varchar	255	
5	Updated_at	Varchar	255	

7. Tabel Data Pengaturan

Tabel pengaturan digunakan untuk menyimpan data pengaturan.

Rancangan tabel data dapat dilihat pada tabel berikut:

Nama Tabel : pengaturan

Jumlah *Field* : 14

Tabel 4.7 Data Pengaturan

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	11	Id
2	nama	Varchar	255	Nama
3	email	Varchar	255	email
4	telpon	Varchar	50	telpon
5	alamat	Varchar	text	alamat
6	logo	Varchar	255	
7	favicon	Varchar	255	
8	Tentang_dinas	Varchar	text	tentang
9	Foto_dinas	Varchar	255	foto
10	Nama_kadis	Varchar	255	Nama
11	Foto_kadis	Varchar	255	
12	Sambutan_kadis	Varchar	255	
13	Created_at	Varchar	255	
14	Updated_at	Varchar	255	

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap penerapan pada sistem di tempat penelitian, termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan.

Penggunaan aplikasi *sistem informasi* pada dinas perumahan, kawasan permukiman dan pertanahan kabupaten kuantan singingi adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan perangkat PC/laptop
2. Pastikan perangkat PC/laptop terhubung dengan jaringan internet
3. Kemudian masuk ke halaman web sistem informasi
4. Setelah itu pada proses melihat dan mengambil data internal dinas pada sistem informasi harus memiliki hak akses untuk dapat masuk dalam sistem, karena yang belum mendapat hak akses dari dinas tidak dapat mengakses data yang ada dalam sistem.
5. Untuk mendapat hak akses untuk menjangkau sistem pihak pengguna harus meminta hak akses ke dinas yang akan dibuatkan akun oleh admin agar dapat mengakses sistem .
6. Setelah pihak dinas dan admin menyetujui dan membuat akun agar dapat mengakses sistem , barulah user dapat mengakses sistem informasi.

5.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem berfungsi untuk melakukan pengujian terhadap hubungan antara program aplikasi yang dibuat dengan elemen yang lain pada sistem informasi. Adapun tujuan dari pengujian sistem ini adalah untuk memastikan semua elemen sistem sudah terhubung dengan baik dan tidak terdapat kendala ataupun error sistem yang nantinya akan memberikan pengaruh terhadap fungsi sistem secara tidak maksimal. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan masing-masing form yang ada dalam aplikasi sebagai berikut :

5.3 Penjelasan Masing-Masing Form

Bagian ini akan menjelaskan tentang form-form yang ada pada aplikasi *sistem informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi yang dijelaskan berbentuk screenshot aplikasi serta penjelasan yang akan diberikan pada setiap gambar screenshot aplikasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada setiap bagian aplikasi sebagai berikut :

1. Form Login Admin

Form login admin ini berfungsi untuk memberikan keamanan terhadap sistem agar data yang ada pada sistem tersimpan dengan baik sehingga tidak sembarangan orang dapat mengolahnya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar form login admin sebagai berikut :

Login

Harap Login Terlebih Dahulu!

Username

Username

Password

Password

Login

Halaman Utama

Gambar 5.1 Login Admin

2. Form Login User

Form login user sama halnya dengan form login admin, namun berbeda dengan login admin, user harus meminta hak akses terlebih dahulu supaya admin dapat membuatkan hak akses dan akun, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar for login user sebagai berikut :

Login

Harap Login Terlebih Dahulu!

Username

Username

Password

Password

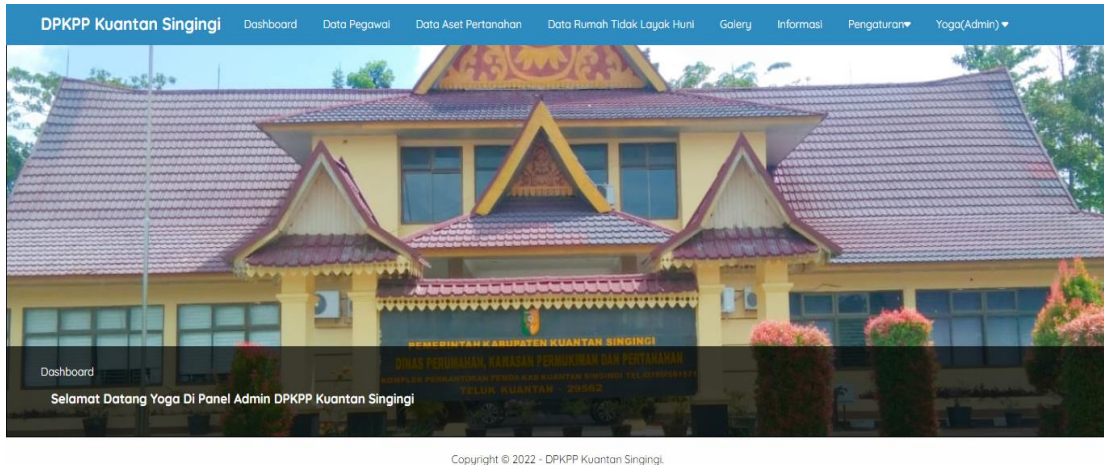
Login

Halaman Utama

Gambar 5.2 Login User

3. Form Menu Utama Admin

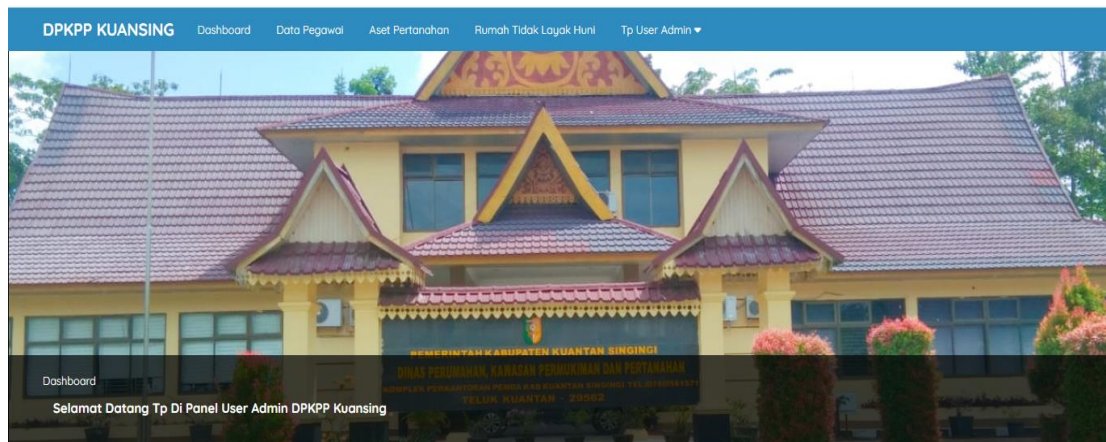
Untuk lebih jelasnya tampilan menu utama admin pada aplikasi *Sistem Informasi* di Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.3 Tampilan Menu Utama Admin

4. Form Menu Utama User

Setelah member berhasil login maka terdapat tampilan menu utama pada *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawahh ini :

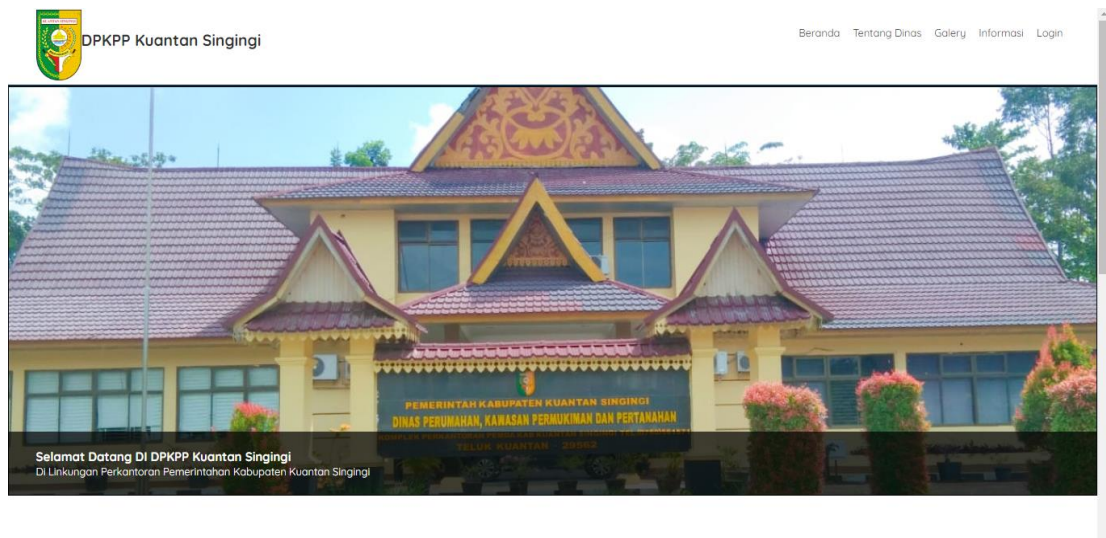


Copyright © 2022-DPKPP Kuansing.

Gambar 5.4 Tampilan Menu Utama User

5. Form Menu Utama Masyarakat

Untuk lebih jelasnya tampilan menu utama Masyarakat pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.5 Tampilan Menu Utama Masyarakat

6. Form Menu Pengguna Super Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu pengguna pada super admin untuk mengelolala data pengguna yang mengakses sistem informasi pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

DPKPP Kuantan Singingi				
Dashboard Pengguna Tr(Super Admin) ▼				
Pengguna				
+ Tambah				
Pencarian				Q
No	Nama	Username	Level	Aksi
1	Tri	sa	Super Admin	✎ ✕
2	Yoga	admin	Admin	✎ ✕
3	Kenzl Dias P	admin12	Admin	✎ ✕
4	Matruf	admin7	Admin	✎ ✕
5	TRI PRAYOGA	admin8	Admin	✎ ✕
6	Tp	User	User Admin	✎ ✕

Copyright © 2022 - DPKPP Kuantan Singingi.

Gambar 5.6 Tampilan Menu Pengguna Super Admin

7. Form Menu Data Pegawai Pada Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu data pegawai admin pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

DPKPP Kuantan Singingi				
Dashboard Data Pegawai Data Aset Pertanahan Data Rumah Tidak Layak Huni Galery Informasi Pengaturan▼ Yoga(Admin)▼				
Data Pegawai				
+ Tambah				
Pencarian				Q
No	Nama	Keterangan	Gambar	Aksi
1	Ridwan Amir, S.Sos	Pit. Kepala Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan		✕ ✕
2	Veby Afriandi, ST	Kepala Sub Bagian Program Dan Keuangan		✕ ✕
3	Elvina Yanti, SE	Kepala Sub Bagian Umum		✕ ✕
4	Muhammad Pasri, S.Hut	Kepala Bidang Pertanahan		✕ ✕

Gambar 5.7 Tampilan Menu Data Pegawai Admin

8. Form Menu Data Aset Pertanahan Admin

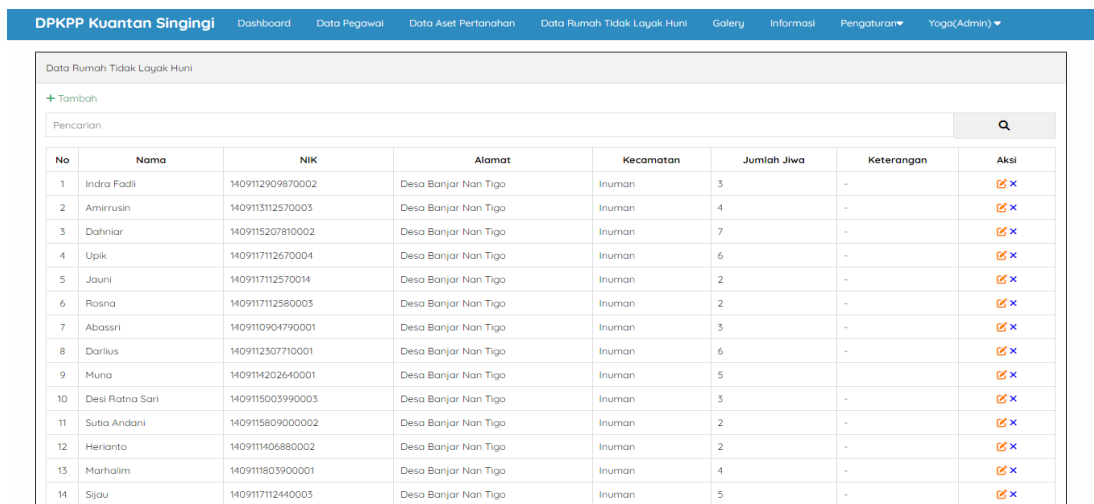
Untuk lebih jelasnya tampilan menu data Aset pertanahan admin untuk mengelolala data asset pertanahan yang ada di kabupaten kuantan singingi pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

DPKPP Kuantan Singingi											
Dashboard Data Pegawai Data Aset Pertanahan Data Rumah Tidak Layak Huni Galery Informasi Pengaturan▼ Yoga(Admin)▼											
Data Aset Pertanahan											
+ Tambah											
Pencarian										Q	
No	Nama Barang	Luas M2	Tahun Pengadaan	Alamat	Kecamatan	Hak	Tanggal Sertifikat	No Sertifikat	Penggunaan	Keterangan	Aksi
1	Tanah Taman Kotam	592	2005	Simp. Tiga	Kuantan Tengah	-	2011	3	Dinas Pasar, Kebersihan dan Pertanahan	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
2	Tanah Hak Pengelolaan Pasar Teluk Kuantan	48240	1978	Jl. Jend Sudirman Kel Pasar Taluk	Kuantan Tengah	Hak Pengelolaan (HPL)	01/17/1978	1423	Dinas Pasar, Kebersihan dan Pertanahan	Sertifikat HPL	✕ ✕
3	Poskesdes Pulau Kedundung	209	2007	Pulau Kedundung	Kuantan Tengah	SKT No Reg. 81/2007/594	05/29/13	01	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
4	Poskesdes Bandar Alai Kari	120	2012	Desa Bandar Alai Kari	Kuantan Tengah	Hak Milik	02/28/2012	1	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
5	Tanah Lapangan Sepak Bola Limuno	18876	1982	Kel. Pasar Taluk Kuantan	Kuantan Tengah	-	30/12/1982	1515	Dinas Pariwisata	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
6	Tanah Kawasan Sisi Bundaran	1088	2009	Bundaran Tugu Sinambek	Kuantan Tengah	Pelepasan Hak	05/29/2013	13	Dinas Binamarga	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
7	SDN 001 Dan Rumah Dinas Sungai Pinang	676	1982	Jl. Desa Sei Pinang	Hulu Kuantan	Surat Hibah	04/10/2013	01	Dinas Pendidikan	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕
8	Puskesmas Dan Perumahan Dokter	4624	2011	Jl. Lintas Lubuk Jambi	Hulu Kuantan	Hak Milik	16/12/2011	04	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai	✕ ✕

Gambar 5.8 Tampilan Menu Data Aset Pertanahan Admin

9. Form Menu Data Rumah Tidak Layak Huni Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu data rumah tidak layak huni admin untuk mengelolala data rumah tidak layak huni yang ada di kabupaten kuantan singingi pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

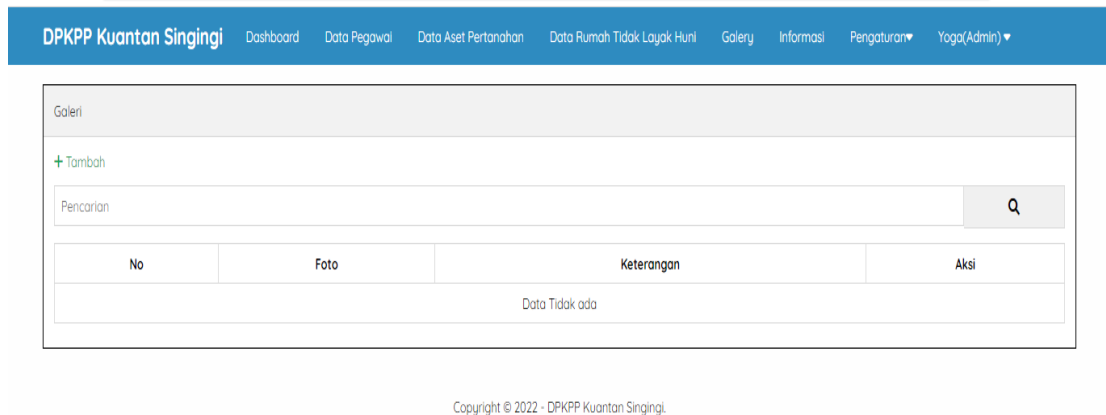


No	Nama	NIK	Alamat	Kecamatan	Jumlah Jiwa	Keterangan	Aksi
1	Indra Fadli	1409112909870002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-	 
2	Amirusin	1409113112570003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	4	-	 
3	Dahnar	1409115207810002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	7	-	 
4	Upik	1409117112670004	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	6	-	 
5	Jauni	1409117112570014	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-	 
6	Rosna	1409117112580003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-	 
7	Abassri	1409110904790001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-	 
8	Darlus	1409112307710001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	6	-	 
9	Muna	1409114202640001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	5	-	 
10	Desi Ratna Sari	1409115003990003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-	 
11	Sutia Andani	1409115809000002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-	 
12	Herianto	140911406880002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-	 
13	Marhalim	1409111803900001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	4	-	 
14	Sijau	1409117112440003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	5	-	 

Gambar 5.9 Tampilan Menu Data Rumah Tidak Layak Huni Admin

10. Form Menu Galery Admin

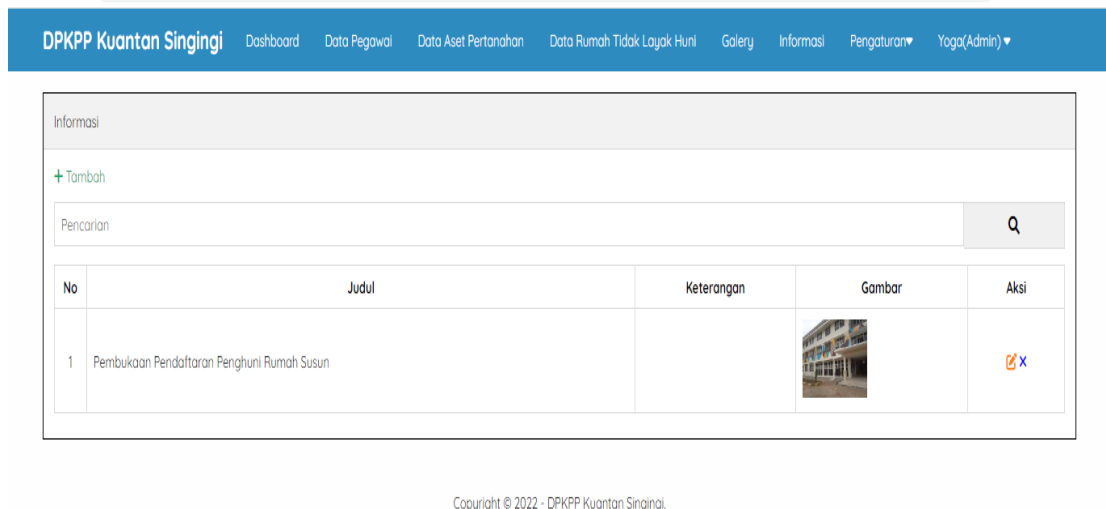
Untuk lebih jelasnya tampilan menu galery admin untuk mengelolala data galery kegiatan yang ada di dinas pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.10 Tampilan Menu Galey Admin

11. Form Menu Informasi Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu informasi admin untuk mengelolala data informasi yang ada di dinas pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.11 Tampilan Menu Informasi Admin

12. Form Menu Penginputan Identitas Dinas Admin

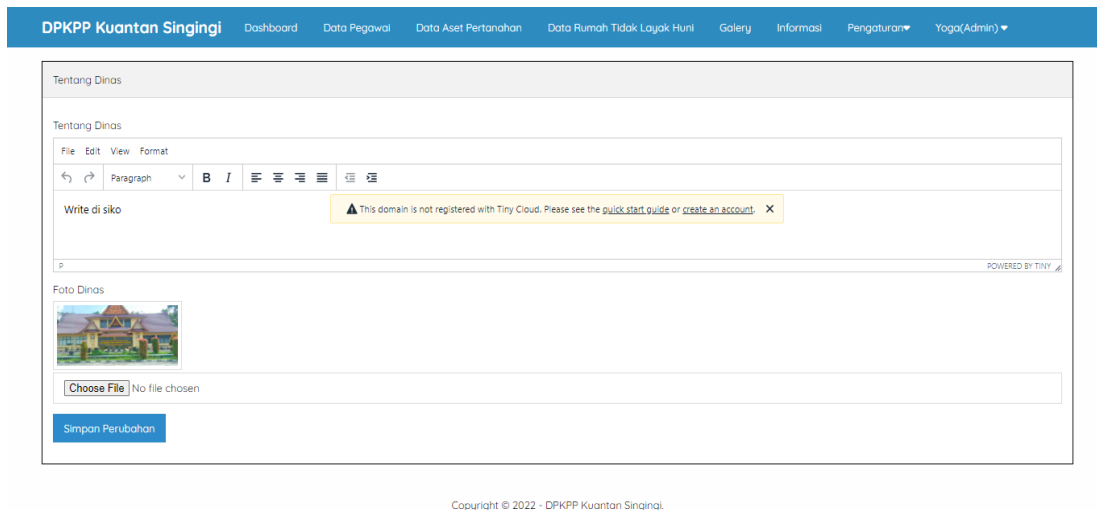
Untuk lebih jelasnya tampilan menu penginputan identitas dinas admin untuk mengelolala data identitas dinas untuk di tampilkan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

The screenshot displays the 'Identitas Dinas' (Agency Identity) form within the DPKPP Kuantan Singingi application. The form is titled 'Identitas Dinas' and contains several input fields: 'Nama' (Name) with the value 'DPKPP Kuantan Singingi', 'Email' with 'dpkpp@gmail.com', 'Telepon' (Phone) with '12545678000', 'Alamat' (Address) with 'Tetuk Kuantan', 'Google Maps' with 'google maps', 'Logo' (containing the official emblem of Kabupaten Kuantan Singingi), and 'Favicon' (containing a small green icon). Below the 'Logo' and 'Favicon' fields are 'Choose File' buttons. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Simpan Perubahan' (Save Changes). The application's header shows the title 'DPKPP Kuantan Singingi' and a navigation menu with items like 'Dashboard', 'Data Penguasa', 'Data Asas Pertanahan', 'Data Rumah Tumbuh Logik Hani', 'Galeri', 'Informasi', 'Pengaturan', and 'Yoga(Admin)'. The footer indicates 'Copyright © 2022 - DPKPP Kuantan Singingi'.

Gambar 5.12 Tampilan Menu Penginputan Identitas Dinas Admin

13. Form Menu Penginputan Tentang Dinas Admin

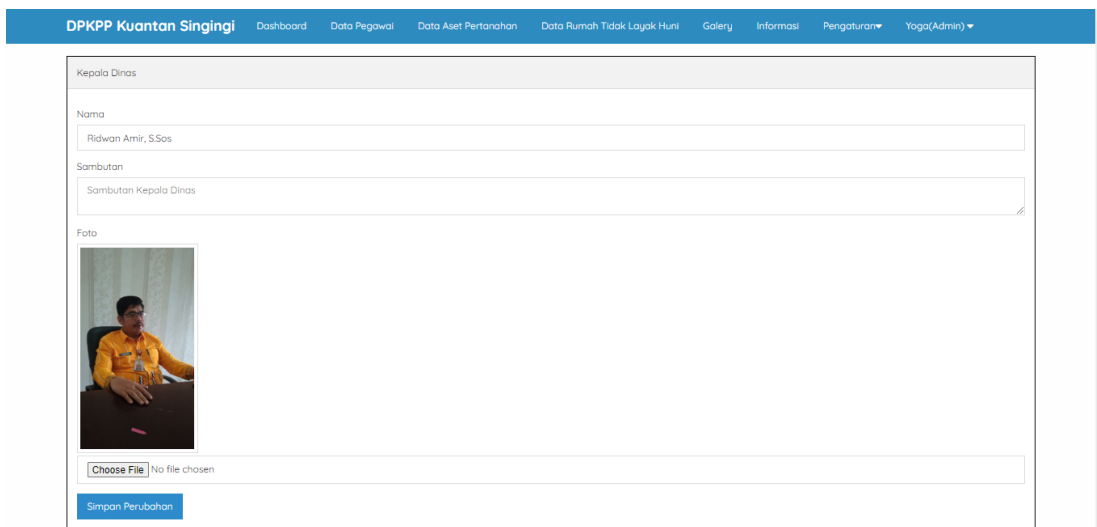
Untuk lebih jelasnya tampilan menu penginputan tentang dinas admin untuk mengelolala data tentang dinas untuk di tampilkan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.13 Tampilan Menu Penginputan Tentang Dinas Admin

14. Form Menu Penginputan Kepala Dinas Admin

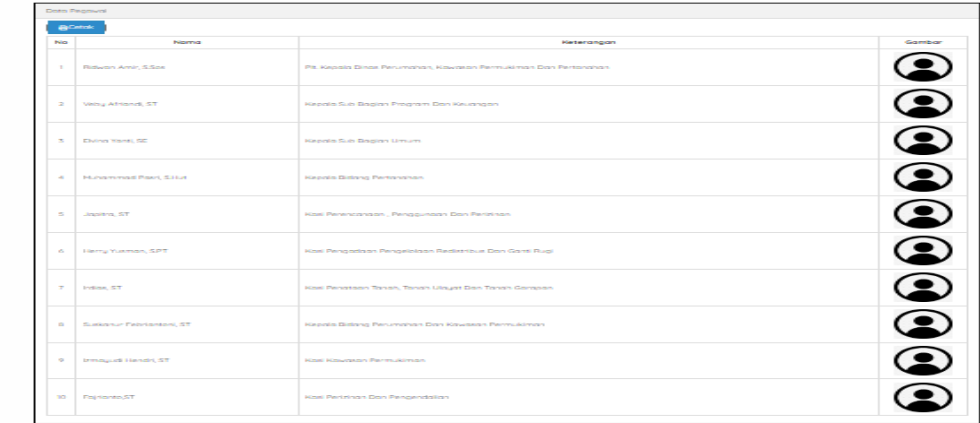
Untuk lebih jelasnya tampilan menu penginputan kepala dinas admin untuk mengelolala data kepala dinas untuk di tampilkan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



Gambar 5.14 Tampilan Menu Penginputan Kepala Dinas Admin

15. Form Menu Data Pegawai User Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu data pegawai user admin untuk mengelolala data data pegawai user serta terdapat menu print atau laporan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :



No	Nama	Keterangan	Gambar
1	Ridwan Amir, S.Sos	Plt Kepala Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan	
2	Wahy Ariandi, ST	Kepala Sub Bagian Program Dan Keuangan	
3	Edina Nani, ST	Kepala Sub Bagian Umum	
4	Muhammad Perti, S.Sos	Kepala Bidang Pertanahan	
5	Jupris, ST	Kasi Perencanaan, Penggubatan Dan Perizinan	
6	Nelly Yurman, SPT	Kasi Pengadaan Pengalihan Rebidan Dan Ganti Rugi	
7	Indra, ST	Kasi Perakasan Tanah, Tanah Usahat Dan Tanah Gersam	
8	Susanto Permana, ST	Kepala Bidang Perumahan Dan Kawasan Permukiman	
9	Imayus Hendri, ST	Kasi Kawasan Permukiman	
10	Fajriana, ST	Kasi Perizinan Dan Penggubatan	

Copyright © 2023 DPWPP Kuantan Singingi

Gambar 5.15 Tampilan Menu Data Pegawai User Admin

16. Form Menu Data Aset Pertanahan User Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu data aset pertanahan user admin untuk mengelolala data aset pertanahan user admin serta terdapat menu print atau laporan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

DPKPP KUANSING Dashboard Data Pegawai Aset Pertanahan Rumah Tidak Layak Huni Tp User Admin ▼										
Data Aset Pertanahan										
Cetak										
No	Nama Barang	Luas M2	Tahun Pengadaan	Alamat	Kecamatan	Hak	Tanggal Sertifikat	No Sertifikat	Penggunaan	Keterangan
1	Tanah Taman Kotam	592	2005	Simp. Tiga	Kuantan Tengah	-	2011	3	Dinas Pasar, Kebersihan dan Pertamanan	Sertifikat Hak Pakai
2	Tanah Hak Pengelolaan Pasar Teluk Kuantan	48240	1978	Jl. Jend Sudirman Kel Pasar Taluk	Kuantan Tengah	Hak Pengelolaan (HPL)	01/12/1978	1423	Dinas Pasar, Kebersihan dan Pertamanan	Sertifikat HPL
3	Poskesdes Pulau Kedundung	209	2007	Pulau Kedundung	Kuantan Tengah	SKT No Reg. 81/2007/594	05/29/13	01	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai
4	Poskesdes Bandar Alai Kari	120	2012	Desa Bandar Alai Kari	Kuantan Tengah	Hak Milik	02/28/2012	1	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai
5	Tanah Lapangan Sepak Bola Limuno	18876	1982	Kel. Pasar Taluk Kuantan	Kuantan Tengah	-	30/12/1982	1515	Dinas Pariwisata	Sertifikat Hak Pakai
6	Tanah Kawasan Sisi Bundaran	1088	2009	Bundaran Tugu Sinambek	Kuantan Tengah	Pelepasan Hak	05/29/2013	13	Dinas Binamarga	Sertifikat Hak Pakai
7	SDN 001 Dan Rumah Dinas Sungai Pinang	676	1982	Jl. Desa Sei Pinang	Hulu Kuantan	Surat Hibah	04/10/2013	01	Dinas Pendidikan	Sertifikat Hak Pakai
8	Puskesmas Dan Perumahan Dokter	4624	2011	Jl. Lintas Lubuk Jambi	Hulu Kuantan	Hak Milik	16/12/2011	04	Dinas Kesehatan	Sertifikat Hak Pakai
9	Tanah Untuk Perkantoran (Polsek)	4569	2007	Petapahan	Gunung Toar	-	25/02/2011	02	Sekretariat Daerah	Sertifikat Hak Pakai
10	BPUI Toar Dusun 1	21525	2002	Desa Toar	Gunung Toar	Hak Pakai	16/08/2007	01	Dinas Tanaman Pangan	Sertifikat Hak Pakai

Gambar 5.16 Tampilan Menu Data Aset Pertanahan User Admin

17. Form Menu Data Rumah Tidak Layak Huni User Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu data rumah tidak layak huni user admin untuk mengelolala data rumah tidak layak huni user admin serta terdapat menu print atau laporan pada aplikasi *Sistem Informasi* di Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

DPKPP KUANSING Dashboard Data Pegawai Aset Pertanahan Rumah Tidak Layak Huni Tp User Admin ▼						
Data Rumah Tidak Layak Huni						
Cetak						
No	Nama	NIK	Alamat	Kecamatan	Jumlah Jiwa	Keterangan
1	Indra Fadli	1409112909870002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-
2	Amirusin	1409113112570003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	4	-
3	Dahnir	1409115207810002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	7	-
4	Upik	1409117112670004	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	6	-
5	Jauni	1409117112570014	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-
6	Rosna	1409117112580003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-
7	Abassri	1409110904790001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-
8	Darlus	1409112307710001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	6	-
9	Muna	1409114202640001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	5	-
10	Desi Ratna Sari	1409115003990003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	3	-
11	Sutia Andani	1409115809000002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-
12	Herianto	140911406880002	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	2	-
13	Marhalim	140911803900001	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	4	-
14	Sijau	1409117112440003	Desa Banjar Nan Tigo	Inuman	5	-

Gambar 5.17 Tampilan Menu Data Rumah Tidak Layak Huni User Admin

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat dikemukakan pada penelitian ini berdasarkan dari hasil Aplikasi Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi Berbasis Web adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang terkomputerisasi pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi akan memberikan kemudahan dalam melakukan pelayanan dan informasi bagi petugas maupun instansi lain yang memiliki kepreluan di dinas .
2. Sistem yang terkomputerisasi ini akan mempersingkat waktu dalam pemberian pelaporan data yang dibutuhkan oleh instansi lain, Serta dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi.
3. Memberikan kemudahan dalam menemukan data dat yang berhubungan dengan dinas perumahan dikarenakan sistem sudah menggunakan sistem database.
4. Dengan sistem yang terkomputerisasi ini maka sistem laporannya bisa dicetak jika sewaktu-waktu dibutuhkan ataupun kehilangan file data.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan, maka penulis memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi

pengimplementasian dan pengembangan sistem untuk kedepannya yang ada pada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan kepada Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi agar dapat menerapkan sistem yang lebih terkomputerisasi agar lebih mudah dalam pengolahan data yang ada di dinas terkait.
2. Untuk penerapan aplikasi sistem yang lebih terkomputerisasi ini, agar didukung dengan peralatan komputer dan jaringan yang memadai agar aplikasi ini berfungsi lebih maksimal.
3. Penelitian ini masih jauh dari kata sempurna sehingga diharapkan untuk peneliti selanjutnya agar dapat mengembangkan lagi sistem yang telah dibangun ini agar dapat mengolah data yang lebih besar dan tidak terbatas pada bagian dinas terkait saja sehingga setiap kekurangan yang ada sekarang bisa disempurnakan lagi seiring berjalan waktu.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. K. M.S, “Konsep Dasar Sistem Informasi,” *Konsep Dasar Sist. Inf.*, pp. 1–36, 2015.
- [2] H. Nopriandi, “Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa,” *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 73–79, 2018, doi: 10.36378/jtos.v1i1.1.
- [3] R. dan E. S. Trimahardhika, “Pengguna Metode Rapid Application Development Daam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan,” *J. Inform.*, vol. 4 No. 2, no. 2, p. 249, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/2226>.
- [4] H. Agustin, “Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam,” *J. Tabarru’ Islam. Bank. Financ.*, vol. 1, no. 1, pp. 63–70, 2018, doi: 10.25299/jtb.2018.vol1(1).2045.
- [5] W. Apriliah, N. Subekti, and T. Haryati, “Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pt. Chiyoda Integre Indonesia Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 2, pp. 34–42, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i2.69.
- [6] A. Maulana, M. Sadikin, and A. Izzuddin, “Implementasi Sistem Informasi Manajemen Inventaris Berbasis Web Di Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi – BPPT,” *Setrum Sist. Kendali-Tenaga-elektronika-telekomunikasi-komputer*, vol. 7, no. 1, p. 182, 2018, doi:

10.36055/setrum.v7i1.3727.

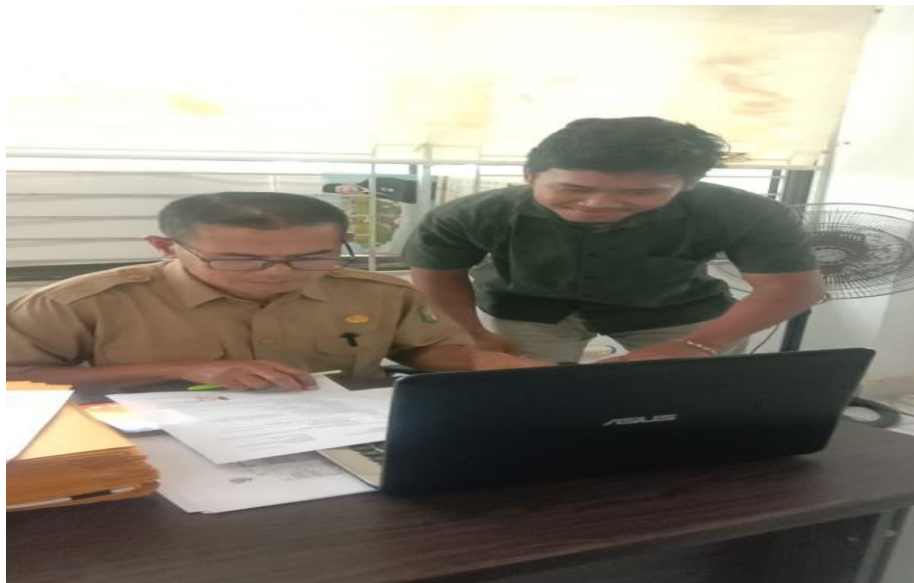
- [7] N. A. Rahmawati and A. C. Bachtiar, “Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem,” *Berk. Ilmu Perpust. dan Inf.*, vol. 14, no. 1, p. 76, 2018, doi: 10.22146/bip.28943.
- [8] F. Andalia and E. B. Setiawan, “Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang,” *Komputa J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 93–97, 2015, doi: 10.34010/komputa.v4i2.2431.
- [9] O. Veza, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY DATA BARANG PADA PT.ANDALAS BERLIAN MOTORS (Studi Kasus : PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi),” *J. Tek. Ibnu Sina*, vol. 2, no. 2, pp. 121–134, 2017, doi: 10.36352/jt-ibsi.v2i2.63.
- [10] F. Soufitri, “Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu),” *Ready Star*, vol. 2, no. 1, pp. 240–246, 2019.
- [11] A. Nugraha, Ramdhani and G. Pramukasari, “Jurnal Manajemen Informatika Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 11 Tasikmalaya,” *Jumika*, vol. 4, no. 2, p. 6, 2017.
- [12] S. H. Putra, “Perancangan Sistem Delivery Fastfood Berbasis Web Dengan Metode GIS (Geographic Information System),” *REMIK (Riset dan E-Jurnal Manaj. Inform. Komputer)*, vol. 3, no. 2, p. 52, 2019, doi: 10.33395/remik.v3i2.10113.
- [13] I. Talahatu, S. Ratumurun, A. Sapthu, and V. P. Kay, “Cita Ekonomi Jurnal

- Ekonomi,” vol. IX, no. 1, 2015.
- [14] J. Sains and T. Vol, “Issn 1412-5455 5,” vol. 16, no. 1, 2016.
- [15] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [16] Y. Heriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car,” *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [17] U. Elisa, Y. Yana, and R. Noor, “Salah satu bahasa pemrograman yang memungkinkan untuk dapat mendukung melihat jadwal secara online adalah PHP (PHP Hypertext Preprocessor), dimana PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis . . jQu,” *J. Infotel*, vol. 4, no. November, pp. 40–51, 2012.
- [18] D. Sukrianto, “Penerapan Teknologi Barcode pada Pengolahan Data Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP),” *Intra-Tech*, vol. 1, no. 2, pp. 18–27, 2017.
- [19] A. T. Hidayat, “Perancangan Sistem Informasi Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Aset Daerah Kabupaten Mura Tara Berbasis Web Mobile,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 4, no. 1, pp. 27–36, 2019, doi: 10.32767/jusim.v4i1.418.
- [20] M. Muslihudin and Y. Setiawan, “Sistem Informasi Dinas Perikanan Kabupaten Tanggamus Berbasis Web Mobile,” *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 2, no. 1, pp. 21–26, 2019, [Online]. Available:

<http://www.ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/jtksi/article/view/697>.

- [21] S. Kusuf *et al.*, “RANCANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING PROGRES,” pp. 1–9, 2018.
- [22] Y. S. Dwanoko, “Implementasi Software Development Life Cycle (SDLC) Dalam Penerapan Pembangunan Aplikasi Perangkat,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 83–94, 2016.
- [23] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, “Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop,” *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.
- [24] D. Prasanti, “Penggunaan Media Komunikasi Bagi Remaja Perempuan Dalam Pencarian Informasi Kesehatan,” *LONTAR J. Ilmu Komun.*, vol. 6, no. 1, pp. 13–21, 2018, doi: 10.30656/lontar.v6i1.645.
- [25] B. D. Coleman and R. M. Fuoss, “Quaternization Kinetics. I. Some Pyridine Derivatives in Tetramethylene Sulfone,” *J. Am. Chem. Soc.*, vol. 77, no. 21, pp. 5472–5476, 1955, doi: 10.1021/ja01626a006.

Halaman Dokumentasi Penelitian



Gambar 1 Pengambilan Data



Gambar 2 Pengambilan Data



Gambar 3 Dokumentasi Setelah Wawancara dengan Kabag Umum



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI



NPM : 180210060
Nama : Tri Prayoga
Pembimbing 1 : Elgamar, M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi, M.Kom
Judul : Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi Berbasis Web.

NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1.	4/6-22	Pembantu Hi Lam & Ben	ES
2.	10/8-22	Pembantu & tambahkan data program	ES
3.	18/8-22	Cekupri Selim Istikomah	ES
		Ace Siday Supri	

Teluk Kuantan, 06 juni 2022
Pembimbing 1

Elgamar, S.Kom, M.Kom
NIDN. 1022108702



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI



NPM : 180210060
Nama : Tri Prayoga
Pembimbing 1 : Elgamar, M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi, M.Kom
Judul : Sistem Informasi Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman
Dan Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi Berbasis Web.

NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1	22/06/2022	Perbaiki Asri dan Usecase	
2	18/7/2022	Lanjut Aplikasi	
3	6/8/2022	Serahkan Aplikasi dg bab V	
4	22/8/2022	Print hasil dan lampirkan	
5	24/8/2022	Acc ujian skripsi	

Teluk Kuantan, 06 Juni 2022

Pembimbing 2

Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom

NIDN. 1030118303