

**SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU DINAS
PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN
KUANTAN SINGINGI**

SKRIPSI

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR
SARJANA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

Oleh :

**RIDHO AKBAR LI SARAGI
NPM. 180210055**



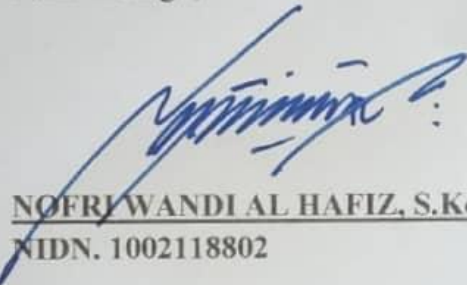
**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2021**

PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI

N P M : 180210055
Nama : RIDHO AKBAR LI SARAGI
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas
Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga
Kabupaten Kuantan Singingi

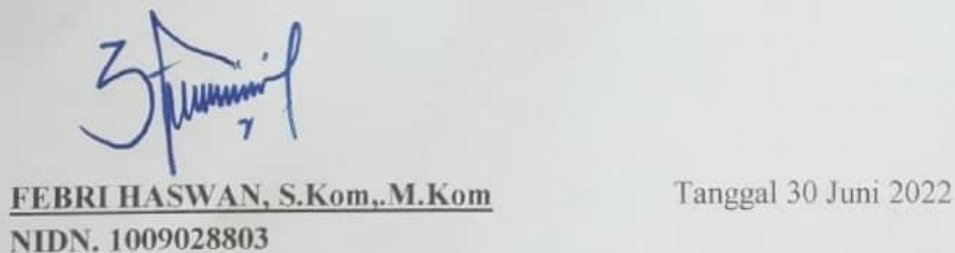
Disetujui Oleh :

Pembimbing I,



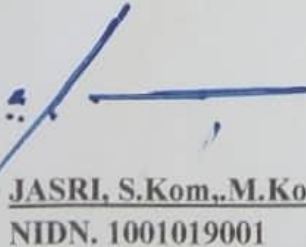
NOFRI WANDI AL HAFIZ, S.Kom.,M.Kom Tanggal 30 Juni 2022
NIDN. 1002118802

Pembimbing II,



FEBRI HASWAN, S.Kom.,M.Kom Tanggal 30 Juni 2022
NIDN. 1009028803

Mengetahui,
Ketua Prodi Teknik Informatika



JASRI, S.Kom.,M.Kom Tanggal 30 Juni 2022
NIDN. 1001019001

Tanggal Lulus : 27 Mei 2022

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

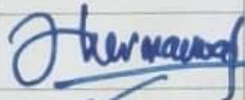




N P M : 180210055
Nama : RIDHO AKBAR LI SARAGI
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pelayanan Terpadu
Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga
Kabupaten Kuantan Singingi

Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan Singingi

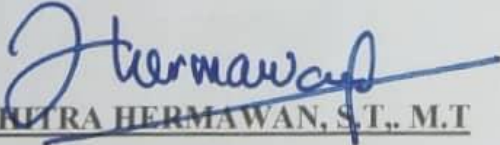
Pada Tanggal : 30 Juni 2022

Dewan Penguji


No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1	Chitra Hermawan, S.T., M.T	Ketua	
2	Nofri Wandu Al Hafiz, S.Kom., M.Kom	Pembimbing I	
3	Febri Haswan, S.Kom., M.Kom	Pembimbing II	
4	Harianja, S.Pd., M.Kom	Penguji I	
5	Jasri, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,
Fakultas Teknik


CHITRA HERMAWAN, S.T., M.T
NIDN. 1022068901

Ketua,
Prodi Teknik Informatika


JASRI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NPM : 180210055
Nama : RIDHO AKBAR LI SARAGI
Tempat/ Tgl Lahir : BALIGE, 17 APRIL 2000
Alamat : Desa Sungai Rumbio, Kecamatan Kuantan Tengah

Saya menyatakan bahwa dalam Skripsi yang berjudul "SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN KUANTAN SINGINGI" tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana komputer disuatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang ditulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam skripsi saya ini.

Teluk Kuantan, 27 April 2021



RIDHO AKBAR LI SARAGI

NPM. 180210055

SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA KABUPATEN KUANTAN SINGINGI

ABSTRAK

Penelitian dilaksanakan di Kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuansing yang di mulai dari tanggal 02 Agustus 2021 sampai dengan tanggal 17 September 2021. Peneliti tertarik ingin membuat sebuah sistem informasi untuk membantu melayani pegawai, masyarakat dan sekolah-sekolah yang ada di Kuansing dalam hal mendapatkan informasi dan pengajuan pelayanan publik serta syarat dan prosedur menjadi sekolah penggerak pada kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi. Tujuan dari perancangan ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi yang dapat membantu masyarakat, pegawai dan sekolah-sekolah yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi mendapatkan informasi dan pengajuan pelayanan. Maka peneliti ingin membangun sebuah sistem informasi pelayanan terpadu di Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi. Hasil yang dicapai dalam pembuatan sistem informasi layanan masyarakat ini untuk mempermudah masyarakat, pegawai dan sekolah dalam mendapatkan informasi pelayanan serta mengajukan pelayanan yang mana masyarakat dan pegawai tidak perlu datang ke kantor DISDIKPORA KUANSING untuk mendapatkan informasi pelayanan, Masyarakat dan pegawai dapat lebih mudah mengetahui prosedur informasi pelayanan publik di aplikasi dengan mudah serta masyarakat, pegawai dan sekolah juga bisa mengetahui program-program apa saja yang sedang di berikan oleh pemerintah. Pegawai dan masyarakat tentu hanya dengan mengakses aplikasi untuk mendapatkan informasi tentang pelayanan publik, informasi syarat, dan prosedur menjadi sekolah penggerak, hal ini juga mempermudah masyarakat dan staf pegawai untuk mendapatkan informasi serta dapat memproses setiap pengajuan yang masuk dengan cepat.

Kata Kunci: DISDIKPORA KUANSING, Sistem Informasi, Pelayanan Masyarakat dan Pegawai

**INTEGRATED SERVICES INFORMATION SYSTEM DEPARTMENT OF
YOUTH AND SPORTS EDUCATION KUANTAN SINGINGI DISTRICT**

ABSTRACT

The research was carried out at the Kuansing Youth and Sports Education Office, starting from 02 August 2021 to 17 September 2021. Researchers are interested in creating an information system to help serve employees, the community and schools in Kuansing in terms of obtaining information and submitting public services and requirements. and procedures for becoming a driving school at the Kuantan Singingi Office of Education, Youth and Sports. The purpose of this design is to produce an application that can help the community, employees and schools in Kuantan Singingi Regency get information and submit service requests. So the researcher wants to build an integrated service information system at the Kuantan Singingi Youth and Sports Education Office. The results achieved in making this community service information system are to make it easier for the community, employees and schools to obtain service information and propose services where the public and employees do not need to come to the DISDIKPORAKUANSING office to get service information, the community and employees can more easily find out the procedures for public service information in the application easily and the community, employees and schools can also find out what programs are being provided by the government. Employees and the community of course only by accessing applications to get information about public services, information on requirements, and procedures to become a driving school, this also makes it easier for the community and staff employees to get information and can process every incoming application quickly.

Keywords: KUANSING DISDIKPORA, Information Systems, Community Services and Employees

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Ridho Akbar Li Saragi berumur 22 tahun, dilahirkan di BALIGE Provinsi Sumatera Utara pada Tanggal 17 April 2000. Penulis beragama Islam, anak kedua dari dua bersaudara dari pasangan Bapak Leodin Saragi dan Ibu Indriani Kesuma. Pendidikan formal dimulai di SDN Negeri 007 Desa Lubuk Ramo pada tahun 2006-2010, kemudian pindah Sekolah Dasar dari SDN 007 Lubuk Ramo Ke SDN 023 Sungai Besar pada tahun 2012, sekolah menengah pertama di SMPN Negeri 1 Atap Sungai Besar pada tahun 2013-2015, sekolah menengah kejuruan di SMK Negeri 2 Teluk Kuantan (2016-2018) dan sekarang Penulis melanjutkan pendidikan di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik di Universitas Islam Kuantan Singingi, selama kuliah telah mengikuti ujian certificate of course completion cisco CCNA Routing and Switch pada tanggal 30 maret tahun 2021.

Teluk Kuantan, 27 April 2022

RIDHO AKBAR LI SARAGI

KATA PENGANTAR

Berkat rahmat Tuhan Yang Maha Esa, Penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi”** sesuai dengan yang direncanakan. Selanjutnya penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. Zulfan Saam, MS**, selaku Ketua Yayasan Perguruan Tinggi Islam Kuantan Singingi Universitas Islam Kuantan Singingi.
2. Bapak **Dr.H. Nopriadi, S.K.M.,M.Kes**, selaku Rektor Yayasan Perguruan Tinggi Islam Kuantan Singingi Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau
3. Bapak **Chitra Hermawan, ST.,MT**, selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau.
4. Bapak **Jasri, S.Kom.,M.Kom**, selaku Ketua Prodi Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau.
5. Bapak **Nofri Wandu Al-Hafiz,S.Kom., M.Kom**, selaku Pembimbing 1 yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan bimbingan dan arahan dalam mengerjakan laporan skripsi ini.
6. Bapak **Febri Haswan, S.Kom.,M.Kom**, selaku Pembimbing 2 yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan bimbingan dan arahan dalam mengerjakan laporan skripsi ini.
7. Terimakasih kepada Para Senior Prodi Teknik Informatika yang telah banyak membantu dan memberi masukan dalam pembuatan Skripsi ini.
8. Terimakasih kepada Teman-teman sejurusan Teknik Informatika yang sama-sama memberikan bantuan dan support.

9. Terimakasih kepada semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
10. Terima Kasih yang sangat istimewa kepada Bapak Leodin Saragi dan Ibu Indriani Kesuma selaku orang tua kandung tercinta dan seluruh keluarga yang telah banyak memberikan dukungan, doa, dan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.
11. Terima kasih juga untuk Desi Ratnasari telah memberi semangat dalam pembuatan Laporan Skripsi ini dan juga telah menjadi support serta memotivasi selama pengerjaan Laporan Skripsi ini.

Semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun pembaca umumnya. Penulis sadar masih banyak kekurangan pada penulisan laporan ini. Oleh karena itu penulis berharap bisa mendapatkan masukan dari pembaca atas isi Laporan Skripsi ini. Akhir kata penulis ucapkan terimakasih dan selamat membaca.

Teluk Kuantan, 18 Mei 2022

RIDHO AKBAR LI SARAGI
NPM. 18021055

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	ii
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
RIWAYAT HIDUP	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Ruang Lingkup Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penelitian	6
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Pengertian Sistem	8
2.2. Sistem Informasi.....	8
2.3. Analisis Sistem Informasi.....	8
2.4. Aliran Sistem Informasi	9
2.5. UML (Hypertext Markup Language).....	10
2.5.1. Use Case Diagram.....	10
2.5.2 Activity Diagram.....	11
2.5.3. Sequence Diagram	12
2.6. Bahasa Pemrograman PHP	15

2.7 . MySQL	15
2.8. Xampp	16
2.9. Web	16
2.10. Penelitian Terkait.....	17
BAB III.....	19
METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian	19
3.2. Jenis Penelitian	20
3.3. Sumber Data	20
3.4. Rancangan Penelitian.....	21
3.5. Tahap Pengumpulan Data	23
BAB IV	24
ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM	24
4.1. Sistem Yang Sedang Berjalan	24
4.2. Sistem yang Diusulkan.....	25
4.3 . <i>Use Case</i> Diagram	26
4.4 . <i>Activity</i> Diagram	27
4.4.1 . <i>Activity</i> Diagram Login Bagian Umum.....	27
4.4.2 . <i>Activity</i> Diagram Login Pengguna	28
4.4.3 . <i>Activity</i> Diagram Pendaftaran Pengguna	29
4.4.4 . <i>Activity</i> Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional SD	30
4.4.5 . <i>Activity</i> Diagram Pengajuan Pelayanan Pensiun Pegawai.....	31
4.4.6 . <i>Activity</i> Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional SMP.....	32
4.5 . Sequence Diagram	33
4.5.1 Sequence Diagram Login Bagian Umum.....	33
4.5.2 Sequence Diagram Login Pengguna	34
4.5.3 Sequence Diagram Pendaftaran	35
4.5.4 Sequence Diagram Pelayanan Operasional Sekolah Dasar	36
4.5.5 Sequence Diagram Pelayanan Pelayanan Pensiun.....	36
4.5.6 Sequence Diagram Pelayanan Pelayanan Sekolah Menengah Pertama	37
4.6 . Class Diagram.....	38
4.7 . Desain Terinci.....	40
4.7.1. Perancangan Output	40

4.7.2. Perancangan input	44
1. Desain Halaman Pendaftaran Pengguna	44
2. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan SD	44
3. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan SMP	45
4. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan Pensiun	46
4.7.3. Struktur Tabel	47
BAB V.....	51
IMPLEMENTASI SISTEM	51
5.1. Implementasi	51
5.2. Kebutuhan Perangkat keras (Hardware)	51
5.3. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	51
5.4. Implementasi Antarmuka	51
5.4.1. Rancangan Struktur Menu	52
5.4.2. <i>Output</i> Sistem.....	56
BAB VI.....	58
KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
6.1. Kesimpulan.....	58
6.2. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Rancangan Penelitian.....	21
Gambar 4.1 Analisa sistem yang sedang berjalan	24
Gambar 4.2 Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login</i> bagian umum	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i> pengguna	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> pendaftaran pengguna	30
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> pengajuan pelayanan SD.....	31
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> pengajuan pelayanan pensiun.....	32
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> pengajuan pelayanan operasional SMP	33
Gambar 4.9 <i>Sequence diagram</i> login bagian umum	34
Gambar 4.10 <i>Sequence diagram login</i> pengguna	35
Gambar 4.11 <i>Sequence diagram</i> pendaftaran	35
Gambar 4.12 <i>Sequence diagram</i> pelayanan operasional SD	36
Gambar 4.13 <i>Sequence diagram</i> pelayanan pensiun.....	37
Gambar 4.14 <i>Sequence diagram</i> pelayanan sekolah menengah pertama.....	38
Gambar 4.15 <i>Class diagram</i> bagian umum	39
Gambar 4.16 <i>Class diagram</i> pengguna	40
Gambar 4.17 Rancangan Output diagram SD	41
Gambar 4.18 Rancangan Output diagram SMP	42
Gambar 4.19 Rancangan Output diagram Pensiun.....	43
Gambar 4.20 Desain halaman pendaftaran pengguna.....	44
Gambar 4.21 Desain halaman pengajuan pelayanan SD	45
Gambar 4.22 Desain halaman pengajuan pelayanan SMP.....	46
Gambar 4.23 Desain halaman pengajuan pelayanan pensiun	46
Gambar 5. 1Halaman <i>Login</i> pengguna	52
Gambar 5. 2 Halaman <i>Login</i> bagian umum	53
Gambar 5. 3 Halaman Home	53
Gambar 5. 4 Halaman bagian umum	54
Gambar 5. 5 Halaman form pendaftaran.....	54
Gambar 5.6 Halaman form pengajuan pelayanan SD.....	55
Gambar 5.7 Halaman form pengajuan pelayanan SMP.....	55
Gambar 5.8 Halaman form pengajuan pelayanan pensiun pegawai.....	56
Gambar 5. 9 <i>Output</i> pelayanan SD	56
Gambar 5. 10 <i>Output</i> pelayanan pensiun pegawai	57
Gambar 5. 11 <i>Output</i> pelayanan SMP	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Aliran Sistem Informasi	9
Tabel 2.2 Simbol Use-Case Diagram.....	11
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	13
Tabel 2. 1Simbol Class Diagram	14
Tabel 2.6 Penelitian Terkait	17
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	20
Tabel 4.1 Tabel bagian umum	47
Tabel 4.2 Tabel Pengguna.....	48
Tabel 4.3 Tabel SMP	48
Tabel 4.4 Tabel SD	49
Tabel 4.5 Tabel Pensiun.....	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Bukti ACC laporan Skripsi

Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian

DAFTAR ISTILAH

PHP (Hypertext Preprocessor)

Merupakan bahasa pemrograman web yang bersifat open source atau gratis

HTML (Hypertext Markup Language)

merupakan sebuah bahasa yang terstruktur yang digunakan untuk membuat sebuah halaman website

Web (World wide web)

suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan *surfer* (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet).

ASI (Aliran Sistem Informasi)

Merupakan alat bantu yang digunakan dalam perancangan yang berguna untuk menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur yang ada pada sistem

UML (Unified Modeling Language)

salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemograman berorientasi objek.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi merupakan sebuah Instansi yang terletak di Kecamatan Kuantan Tengah, Kabupaten Kuantan Singingi.

Sebagaimana telah diketahui, Program sekolah penggerak berfokus pada pengembangan hasil belajar siswa yang mencakup kompetensi literasi dan karakter, dimulai dengan sumber daya manusia yang unggul (kepala sekolah dan guru) Kepala sekolah dan guru dianggap sebagai motor penggerak dalam menumbuhkan kompetensi dan karakter yang dapat dikembangkan. Perlu adanya hubungan yang setara antara kepala sekolah dan guru dalam menciptakan program sekolah yang mendukung pembelajaran yang berpartisipasi aktif dalam menciptakan ekosistem pembelajaran yang mandiri dan relevan

Informasi pelayanan publik dan syarat menjadi sekolah penggerak adalah salah satu informasi yang harus diketahui oleh masyarakat, pegawai dan sekolah-sekolah yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi, maka oleh karena itu diperlukan adanya aplikasi sistem informasi pelayanan terpadu untuk masyarakat, pegawai dan sekolah agar dapat membantu mendapatkan informasi lebih cepat.

Kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi menangani semua pelayanan publik seperti pelayanan pembuatan usulan kenaikan pangkat, standar pelayanan cuti pegawai negeri sipil, standar pelayanan penerbitan Kartu Pegawai/Kartu Identitas Suami, standar pelayanan usulan pensiun, standar pelayanan izin cerai pegawai Dinas Pendidikan, standar

pelayanan mutasi pegawai dalam daerah, pelayanan pengajuan Nomor Unik Pendidik dan Tenaga Kependidikan, standar pelayanan informasi data, standar pelayanan informasi data pokok pendidikan Pendidikan Anak Usia Dini, standar pelayanan surat izin operasional Pendidikan Anak Usia Dini, standar pelayanan izin operasional Sekolah Dasar swasta, standar pelayanan pengesahan (legalisir) ijazah Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama, standar pelayanan penerbitan surat izin pindah rayon, standar pelayanan penerbitan surat izin pendirian Sekolah Menengah Pertama Namun selama peneliti melakukan penelitian di Kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi peneliti melihat proses pelayanan kepada masyarakat masih kurang efektif dan masih belum menggunakan teknologi.

Alur proses pelayanan pengajuan pengurusan dimulai dengan datang nya masyarakat serta pegawai ke kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi dengan membawa persyaratan sesuai dengan yang dibutuhkan. Tentu tidak semua masyarakat serta pegawai mengetahui informasi berkas persyaratan apa saja yang dibawa ke kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi sesuai dengan keperluan yang diinginkan. Kebanyakan masyarakat serta pegawai datang ke kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi terlebih dahulu untuk menanyakan apa saja berkas persyaratan pengajuan pengurusan sesuai yang ingin diurus, lalu masyarakat serta pegawai kembali pulang untuk melengkapi persyaratan tersebut dan kembali lagi ke kantor Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi untuk menyerahkan berkas persyaratan kepada staf dinas terkait untuk diproses.

Dari permasalahan tersebut, peneliti ingin membuat sebuah sistem informasi pelayanan terpadu berbasis website. Sistem informasi pelayanan terpadu ini dibuat agar masyarakat, pegawai dan sekolah-sekolah yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi bisa mendapatkan informasi pelayanan publik dan mendapatkan informasi syarat menjadi sekolah penggerak dengan mudah, Dimanapun dan kapan pun sekolah-sekolah yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi bisa mendapatkan informasi terkait dengan pembangunan pendidikan, kepemudaan dan olahraga khususnya di Kabupaten Kuantan Singingi secara nasional.

Maka dari permasalahan yang ada di atas penulis mengambil judul proposal **"Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi"**.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan topik diatas, maka terdapat beberapa identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Prosedur pelayanan yang masih kurang efektif yang membuat masyarakat atau pegawai harus mendatangi kantor Dinas Pendidikan terlebih dahulu agar mendapatkan informasi yang lebih jelas dan detail.
2. Minimnya informasi tentang syarat dan prosedur menjadi sekolah penggerak..
3. Pelayanan yang masih menggunakan pamflet dalam memberikan informasi dan syarat-syarat lainnya.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka diperoleh rumusan masalah yaitu “Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi pada Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi ?”

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulis adalah membuat suatu Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi Pada Dinas Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi agar mempermudah prosedur dalam mengajukan pelayanan publik dan mendapatkan suatu informasi tentang syarat menjadi sekolah penggerak.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Menghasilkan suatu sistem informasi pelayanan terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi.
2. Menghasilkan suatu sistem informasi yang mampu mengolah pengurusan pelayanan dan memudahkan sekolah-sekolah, guru, serta pegawai yang berada di Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi sehingga memberikan kemudahan dalam melakukan pelayanan.
3. Manfaat bagi penulis adalah mampu mendapatkan ilmu dalam merancang sebuah sistem informasi dengan menggunakan bahasa pemrograman web.

1.6. Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup permasalahan yang ada, serta keterbatasan waktu dan pengetahuan supaya pembahasan masalah lebih terfokus dan spesifik maka dibutuhkan pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi pelayanan yang telah dirancang dapat menghasilkan sebuah informasi untuk pelayanan publik seperti layanan informasi dan syarat menjadi sekolah penggerak, standar pelayanan usulan pensiun, standar pelayanan izin operasional sd swasta, standar pelayanan penerbitan surat izin pendirian Sekolah Menengah Pertama.
2. Pembangunan sistem informasi sekolah penggerak dan pelayanan terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi menggunakan bahasa pemrograman PHP MySql agar lebih efektif dalam pelayanannya.
3. Sistem informasi sekolah penggerak dan pelayanan terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi belum mampu merancang standar pelayanan izin cerai pegawai Dinas Pendidikan, standar pelayanan mutasi pegawai dalam daerah, pelayanan pengajuan Nomor Unik Pendidik Dan Tenaga Kependidikan, standar pelayanan informasi data pokok pendidikan Pendidikan Anak Usia Dini, standar pelayanan surat izin operasional Pendidikan Anak Usia Dini, standar pelayanan pengesahan (legalsir) ijazah Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama, standar pelayanan penerbitan surat izin pindah rayon, informasi standar pelayanan pembuatan usulan kenaikan pangkat, informasi standar pelayanan penerbitan Kartu Pegawai

1.7. Sistematika Penelitian

Supaya penelitian yang diusulkan inilebih mudah untuk dipahami. Maka dari itu penulis mengklasifikasikan penelitian ini ke dalam enam bab, di mana bab yang satu dengan bab yang lain saling berhubungan, untuk lebih jelasnya lihat pada penjelasan bab-bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan menguraikan berbagai konsep dasar dan peneapan metode yang berhubungan dengan penelitian ini, serta hal-hal yang diperlukan pada proses analisis masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menerangkan kerangka kerja penelitian, ruang lingkup permasalahan, analisa, pengumpulan data, dan menjelaskan metode penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisis sistem yang dibuat dan dirancang

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang konfigurasi sistem hardware dan software yang digunakan dari running program,

petunjuk dan batasan operasionalnya serta hasil penelitian.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari penelitian yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Sistem

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran tertentu [1].

2.2. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan [2].

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang tujuannya menghasilkan informasi [3].






2.3. Analisis Sistem Informasi

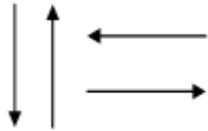


Analisis sistem adalah penjabaran dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam berbagai macam bagian komponennya dengan maksud agar kita dapat mengidentifikasi atau mengevaluasi berbagai macam masalah maupun hambatan yang akan timbul pada sistem sehingga nantinya dapat dilakukan penanggulangan, perbaikan atau juga pengembangan. Analisis sistem secara sistematis menilai bagaimana fungsi bisnis dengan cara mengamati proses input dan pengolahan data serta proses output informasi untuk membantu peningkatan proses organisasional [4].

2.4. Aliran Sistem Informasi

Aliran Sistem informasi (ASI) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem”. jadi bagan yang menggambarkan arus dari sebuah data dari mana data itu berasal sampai ke pemrosesan data hingga dihasilkan output, sampai proses akhir/arsip [5].

Tabel 2.1 Simbol-Simbol Aliran Sistem Informasi

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses Komputerisasi	Untuk proses pengolahan data secara komputerisasi
	Penghubung	Digunakan untuk menghubungkan sambungan aliran
	Dokumen	Digunakan untuk operasi input
	Arsip	Merupakan arsip data yang dihasilkan
	Proses Manual	Untuk proses pengolahan data secara manual

	<p>Aliran Sistem</p>	<p>Untuk arah pengaliran data proses</p>
	<p>Basis Data</p>	<p>Untuk media penyimpanan secara terkomputerisasi</p>
	<p>Pita Kertas</p>	<p>Untuk menunjukkan input/output menggunakan pita kertas</p>

2.5. UML (Hypertext Markup Language)

Unified Modelling Language (UML) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan objek [6].

UML memiliki beberapa diagram yang digunakan dalam perancangan sebuah objek, Berikut adalah diagram yang digunakan : *use case diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*[7].




2.5.1. Use Case Diagram

Diagram use case menyajikan interaksi antara use case dan actor. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun Use case menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan [8].

Use Case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) aplikasi perangkat lunak yang akan dibuat. Use Case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan aplikasi yang akan dibuat [9].

Berikut adalah gambar dari simbol-simbol yang digunakan dalam penerapan use case diagram :

Tabel 2.2 Simbol Use-Case Diagram

Notasi	Keterangan	Simbol
Aktor	Peggunaan sistem atau yang beritegrasi dengan sistem, bila manusia, aplikasi atau objek lain	
Use Case	Digunakan dengan lingkungan elips dengan nama <i>use case</i> tertulis di tengah lingkaran	
Assosiation	Digambarkan dengan sebuah garis yang berfungsi menghubungkan aktor dengan <i>use case</i>	






2.5.2 Activity Diagram

Activity diagram ialah bagian yang menggambarkan proses dan urutan aktivitas setiap fungsi yang dirancang dalam sistem [10].

Activity diagram adalah alur sebuah program yang terjadi pada aplikasi media pembelajaran Augmented Reality dari awal penginstalan aplikasi sampai aplikasi ditutup [11].

Berikut adalah gambar dari simbol-simbol yang digunakan dalam penerapan activity diagram :

Tabel 2.3 Simbol-simbol Activity Diagram




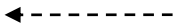

Simbol	Deskripsi
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

2.5.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah salah satu dari rancangan data base menggunakan entity relationship diagram dan logical record structure [12].

Berikut adalah contoh gambar simbol sequence diagram yang diterapkan pada rancangan:

Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
	<i>Actor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem
	<i>Message</i>	Menyatakan arah tujuan antara <i>object Lifeline</i>
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali dalam 1 <i>object lifeline</i>
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>object lifeline</i>
	<i>Activation</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi


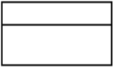


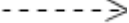

2.5.4. Class Diagram

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah obyek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi obyek [13].

Berikut adalah Simbol-simbol yang terdapat dalam *Class Diagram* sebagai

berikut :

Tabel 2. 1 Simbol Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
2		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
3		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
4		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

2.6. Bahasa Pemrograman PHP

Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman yang mendukung koneksi ke berbagai database dengan mudah dan open source dan MySQL sebagai program pembuat database menggunakan bahasa Query standar yang dimiliki SQL [14].

PHP adalah bahasa pelengkap HTML yang memungkinkan dibuatnya aplikasi dinamis yang memungkinkan adanya pengolahan data dan pemrosesan data [15].

2.7. MySQL

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis. Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis [16].

MySQL merupakan sebuah tool yang digunakan untuk mengolah sebuah bahasa SQL yang dimana singkatannya merupakan Structured Query Language [17].

MySQL merupakan sebuah tool yang open source yang digunakan untuk sistem implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) [14].

MySQL adalah salah satu jenis database yang bersifat open source. Tentunya, banyak sekali database selain MySQL sendiri. Dalam pembuatan

sebuah aplikasi yang kompleks dan dapat dijalankan secara dinamis, database sangat dibutuhkan untuk menyimpan berbagai data dalam bentuk informasi [18].

MySQL dapat menampung informasi yang banyak, seperti Contohnya dari segi URL, username, password, informasi user, dll. MySQL dapat mememanajemenkan segala macambentuk basis data agar dapat di kelola dengan baik [19].

MySQL merupakan suatu jenis database server yang sangat terkenal. MySQL termasuk jenis RDBMS (Relational Database Manajement System). MySQL mendukung bahasa pemrograman PHP, bahasa permintaan yang terstruktur, karena pada penggunaannya SQL memiliki beberapa aturan yang telah distandarkan oleh asosiasi yang bernama ANSI. MySQL merupakan RDBMS (Relational Database Management System) server [20].

2.8. Xampp

Xampp merupakan program paket *PHP (Hypertext Preprocessor)* dan *MySQL* berbasis opensource yang saat ini merupakan andalan para programmer *PHP(Hypertext Preprocessor)* dalam melakukan programming dan melakukan testing hasil programnya [21].

2.9. Web

*World wide web*atau sering di kenal sebagai web adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan *surfer* (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet).[22] Keistimewaan inilah yang telah menjadikan web sebagai service yang paling cepat pertumbuhannya. Web mengijinkan pemberian *highlight* (penyorotan atau penggaris bawahan) pada kata-

kata atau gambar dalam sebuah dokumen untuk menghubungkan atau menunjuk ke media lain seperti dokumen, frase, movie clip atau file suara. Web dapat menghubungkan dari sembarang tempat dalam sebuah dokumen atau gambar ke sembarang tempat di dokumen lain. Dengan sebuah browser yang memiliki *Graphical User Interface (GUI)*, link-link dapat dihubungkan ke tujuannya dengan menunjuk link tersebut dengan mouse dan menekannya [23].

2.10. Penelitian Terkait

Berikut adalah beberapa tabel penelitian yang memiliki keterkaitan dengan sistem informasi pelayanan terpadu :

Tabel 2.6 Penelitian Terkait

NAMA	JUDUL	MASALAH	HASIL
Purwaningsih dan Susanti (2010)	Analisis Kesuksesan Penerapan Sistem Informasi pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu (SIPT) Online (Studi Pada PT Jamsostek (PERSERO))	Sistem belum dapat digunakan sebagai upaya melaksanakan kewajiban untuk memberikan pelayanan terbaik dan manfaat optimal bagi peserta jaminan sosial tenagakerja.	SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU (SPIT) ONLINE (STUDI PADA PT. JAMSOSTEK (PERSERO))
Dengen, Nataniel, dan Heliza Rahmania Hatta. (2009)	SISTEM PELAYANAN TERPADU KELURAHAN GUNUNG PAIKAT	Kelurahan Gunung Paikat saat ini masih melakukan dengan cara manual. pemohon harus datang ke kantor Kelurahan untuk melakukan proses transaksi.	SISTEM INFORMASI PELAYANAN TERPADU KELURAHAN GUNUNG PAIKAT

<p>Ayani Radhiyani (2022)</p>	<p>Analisis Pelayanan Publik Pada Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Maros</p>	<p>Pelayanan publik menjadi suatu tolak ukur kinerja pemerintah yang paling kasat mata.</p>	<p>APLIKASI PELAYANAN TERPADU PENANAMAN MODAL SATU PINTU KAB. MAROS</p>
-----------------------------------	--	---	---

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Dinas pendidikan dan kepemudaan dan olahraga kabupaten kuantan singing merupakan unsur pelaksana pemerintahan yang menjadi kewenangan Daerah pada Bidang Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga di Kabupaten Kuantan Singingi, yang terletak di Komplek Perkantoran Pemda Kuantan Singingi. Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi juga membuka diri untuk menerima masukan, pengaduan, laporan dan informasi lainnya yang bersifat membangun demi terwujudnya penyelenggaraan Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga di Kabupaten Kuantan Singingi.

Alasan peneliti memilih tempat tersebut karena berdasarkan pengamatan Peneliti saat melaksanakan Kerja Praktek (KP) di Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga Kabupaten Kuantan Singingi, Dalam Pengamatan yang dilihat Peneliti sistem yang digunakan saat ini masih mengajukan pelayanan secara manual dengan mendatangi kantor .

Penelitian ini dimulai dari ditetapkan judul dan pembimbing, sehingga peneliti dapat melanjutkan pada proses selanjutnya dengan pengumpulan data pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi serta mewawancarai bagaimana alur sistem yang sedang berjalan agar mendapatkan hasil yang akurat dan diharapkan dapat sampai pada tahap ujian skripsi. Adapun rincian rencana kegiatannya adalah sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan					
		Mar	Apr	Mei	Jun	Jul	Agus
1	Pengajuan Judul	■					
2	Pengumpulan Data		■				
3	Bimbingan proposal		■	■			
4	Seminar Proposal			■			
5	Analisa dan Perancangan Sistem			■	■		
6	Pengujian Sistem dan Implementasi				■	■	
7	Sidang Skripsi						■

3.2. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah jenis penelitian terapan. Penelitian terapan adalah sebuah penelitian untuk menghasilkan sesuatu yang langsung bisa diterapkan untuk memecahkan suatu masalah.

3.3. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian adalah Data Primer dan Data Sekunder.

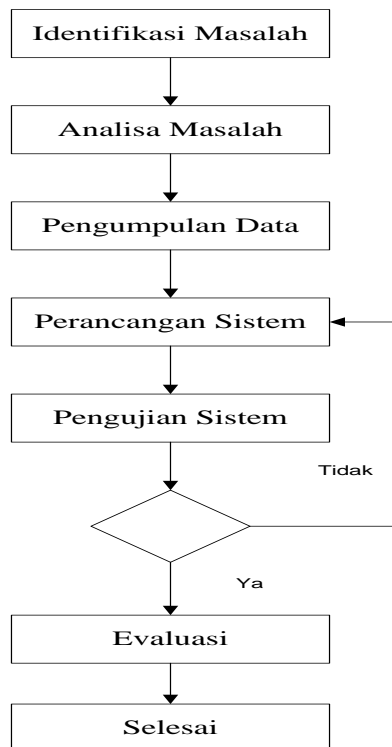
- a) Data primer merupakan sumber data yang diperoleh peneliti secara langsung dari sumber asli dan tidak melalui media perantara. Data Pelayanan Terpadu diperoleh secara langsung melalui wawancara dengan

Kepala Ruangan Bagian Umum Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi.

- b) Data sekunder merupakan sumber data penelitian yang diperoleh secara tidak langsung melalui media perantara diperoleh dan dicatat oleh pihak lain. Dalam penelitian ini, data sekunder berupa bukti brosur pada tahap pelayanan yang digunakan.

3.4. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi ada enam tahapan yaitu mengidentifikasi masalah, analisa masalah, mengumpulkan data, perancangan sistem, pengujian sistem dan evaluasi sistem. Berikut adalah sebuah gambar diagram alur penelitian yang di harapkan dapat mencapai hasil akhir dengan baik:



Gambar 3. 1 Rancangan Penelitian

Dari rancangan penelitian tersebut tahapan awal yang peneliti lakukan adalah :

- a. Mengidentifikasi Masalah adalah langkah awal dalam proses penelitian yang dapat dipahami sebagai suatu upaya untuk mendefinisikan masalah yang ada dan membuat permasalahan tersebut dapat diukur dan diuji.
- b. Menganalisa Masalah merupakan langkah yang harus dilakukan setelah mengidentifikasi masalah. Melalui identifikasi dapat menemukan beberapa masalah yang terkait dengan kegiatan penelitian, maka analisis bertujuan agar masalah tersebut dapat ditemukan solusinya.
- c. Pengumpulan Data yaitu mengumpulkan data pelayanan pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi pada bagian umum serta melakukan beberapa wawancara kepada kepala ruangan yang berada disana agar mendapatkan informasi yang akurat dan sesuai.
- d. Perancangan sistem dilakukan secara akurat berdasarkan hasil dari analisa dan penelitian.
- e. Pengujian sistem yaitu pengujian terhadap perancangan dan implementasi program Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi.
- f. Evaluasi dilakukan terhadap program yang baru berdasarkan kriteria yang telah disusun, sehingga dapat mengetahui sejauh mana tujuan awal tercapai maka penelitian selesai dilakukan.

3.5. Tahap Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian [24]. Metode pengumpulan data merupakan teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data yang akurat. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data untuk Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingiantara lain :

1. Metode Observasi

Tahap ini merupakan cara pengumpulan data dengan meneliti langsung ke lapangan untuk mendapatkan data dari sumber informasi yang akurat terkait dengan masalah ada Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi yaitu dalam hal Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi.

2. Metode Wawancara

Tahap ini merupakan pengumpulan data dengan cara mewawancarai Kepala Ruangan untuk mengetahui yang berhubungan dengan permasalahan penelitian.

3. Metode Studi Pustaka

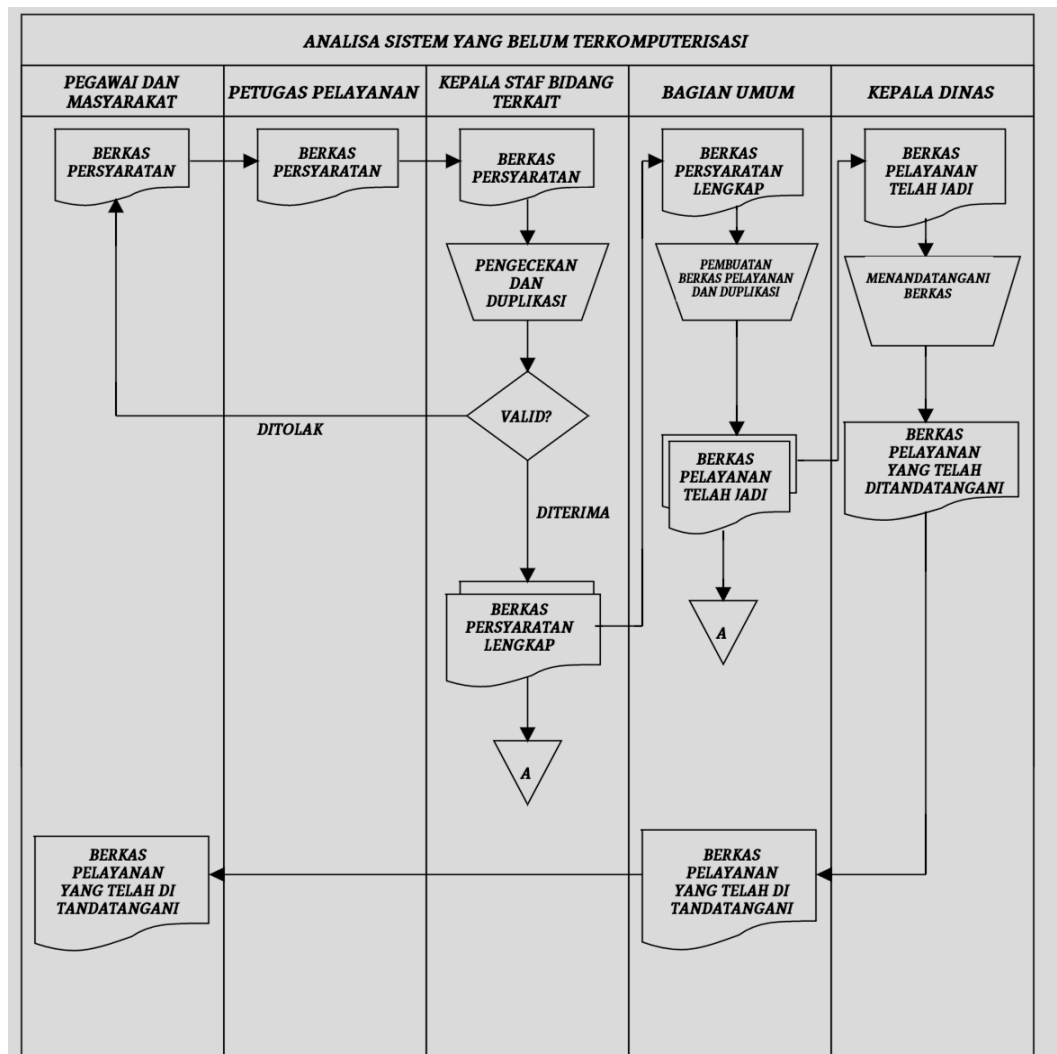
Tahap metode studi pustaka adalah tahap dalam mempelajari topik dan ilmu dengan mencari informasi lewat buku, jurnal dan literatur lainnya yang berkaitan dengan masalah yang diangkat pada penelitian ini.

BAB IV

ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

4.1. Sistem Yang Sedang Berjalan

Pada saat ini sistem informasi yang menangani layanan publik dan mengelola informasi serta prosedur pada Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi masih menggunakan sistem manual atau belum menggunakan teknologi informasi dan belum ada secara spesifik untuk sistem informasi, syarat dan prosedur menjadi sekolah penggerak.



Gambar 4.1 Analisa sistem yang sedang berjalan

Keterangan :

1. Pegawai dan masyarakat melakukan permohonan pelayanan kepada petugas pelayanan.
2. Petugas pelayanan menanyakan pelayanan apa yang bisa dibantu kemudian menjelaskan prosedur pelayanan yang diajukan dan menyerahkan berkas pelayanan kepada kepala staf bidang terkait.
3. Kepala staf bidang menerima berkas pelayanan lalu memverifikasi berkas sebelum menyerahkan kepada kepala dinas, jika berkas pelayanan yang diajukan ditolak maka berkas akan dikembalikan kepada pegawai dan masyarakat.
4. Bagian umum melakukan pembuatan atau penerbitan berkas pelayanan dan melakukan proses pengarsipan pada berkas.
5. Kepala dinas menyetujui berkas dan menandatangani berkas pelayanan yang diajukan.
6. Setelah pembuatan berkas pelayanan selesai, berkas akan diterbitkan dan diserahkan kepada pegawai dan masyarakat.

4.2. Sistem yang Diusulkan

Sistem yang di usulkan merupakan sebuah langkah untuk lebih mengefesienkan sistem yang lama dengan menggunakan sistem yang dapat mengatasi permasalahan yang penulis paparkan pada latar belakang.

Berdasarkan hasil analisa sistem yang lama dapat diusulkan suatu sistem yang baru yang lebih baik. Dimana sistem yang baru ini dapat mengatasi dan menghilangkan kendala-kendala pada sistem yang lama. Pada perancangan sistem aplikasi akan menggunakan aplikasi yaitu PhpMybagian umum dan Sublime Text.

Keterangan :

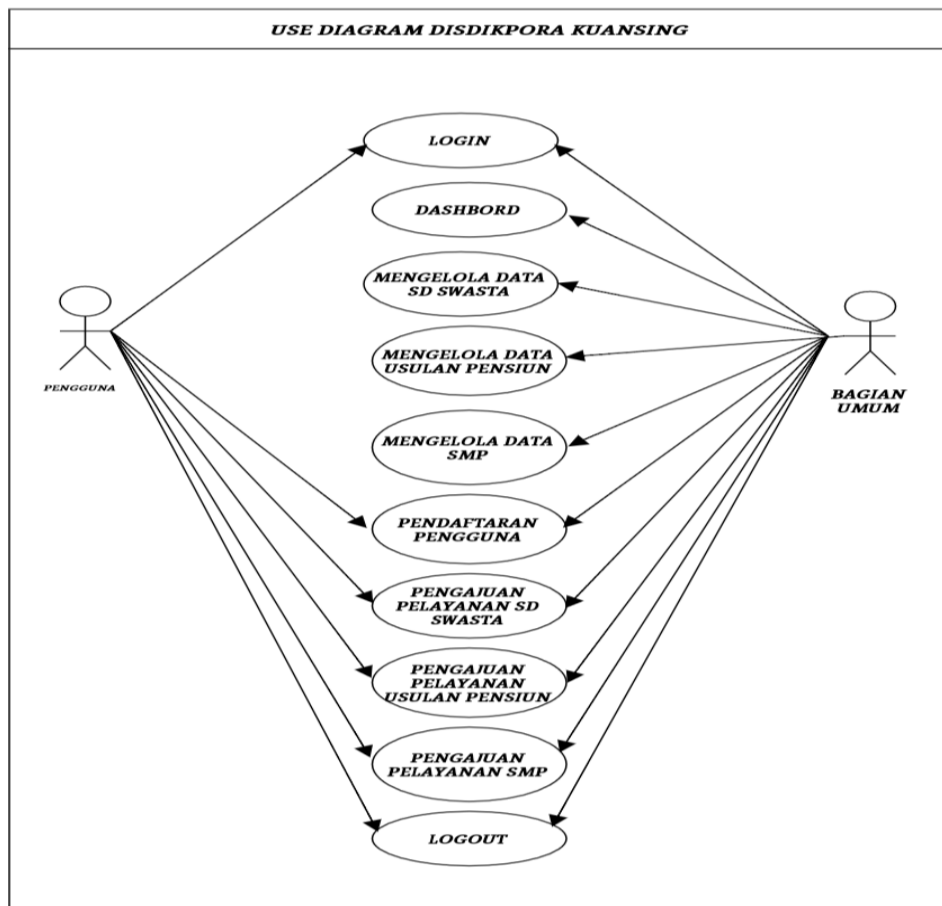
1. Pegawai dan masyarakat melakukan pendaftaran akun terlebih dahulu dengan masuk pada halaman web dan mengisi form pendaftaran untuk akun baru.
2. Pegawai dan masyarakat melakukan aktivitas login pada sistem dengan memasukan mengisi username dan password lalu menekan tombol login.
3. Pegawai dan masyarakat memilih jenis pelayanan yang akan diajukan.
4. Selanjutnya mengisi persyaratan yang dibutuhkan dan menekan tombol simpan.
5. Sebelum masuk pada menu dashboard bagian umum, seorang bagian umum dapat melakukan aktivitas login pada sistem dengan masuk pada halaman web dengan mengisi username dan password.
6. Bagian umum dapat mengelola beberapa data diantaranya data pelayanan sekolah menengah pertama, data pelayanan sekolah dasar, data pelayanan pensiun.
7. Seorang bagian umum dapat mengubah data dan menghapus data pada halaman dashboard bagian umum.

Berikut ini merupakan rancangan diagram pada sistem yang di usulkan pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kuantan Singingi:

4.3 . Use Case Diagram

Use Case merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah software atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan, sebuah Use Case direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana. Adapun use case diagram pada pembuatan Perancangan

Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Olahraga Kuantan Singingi dapat penulis gambarkan sebagai berikut :



Gambar 4.2 Rancangan Diagram Use Case

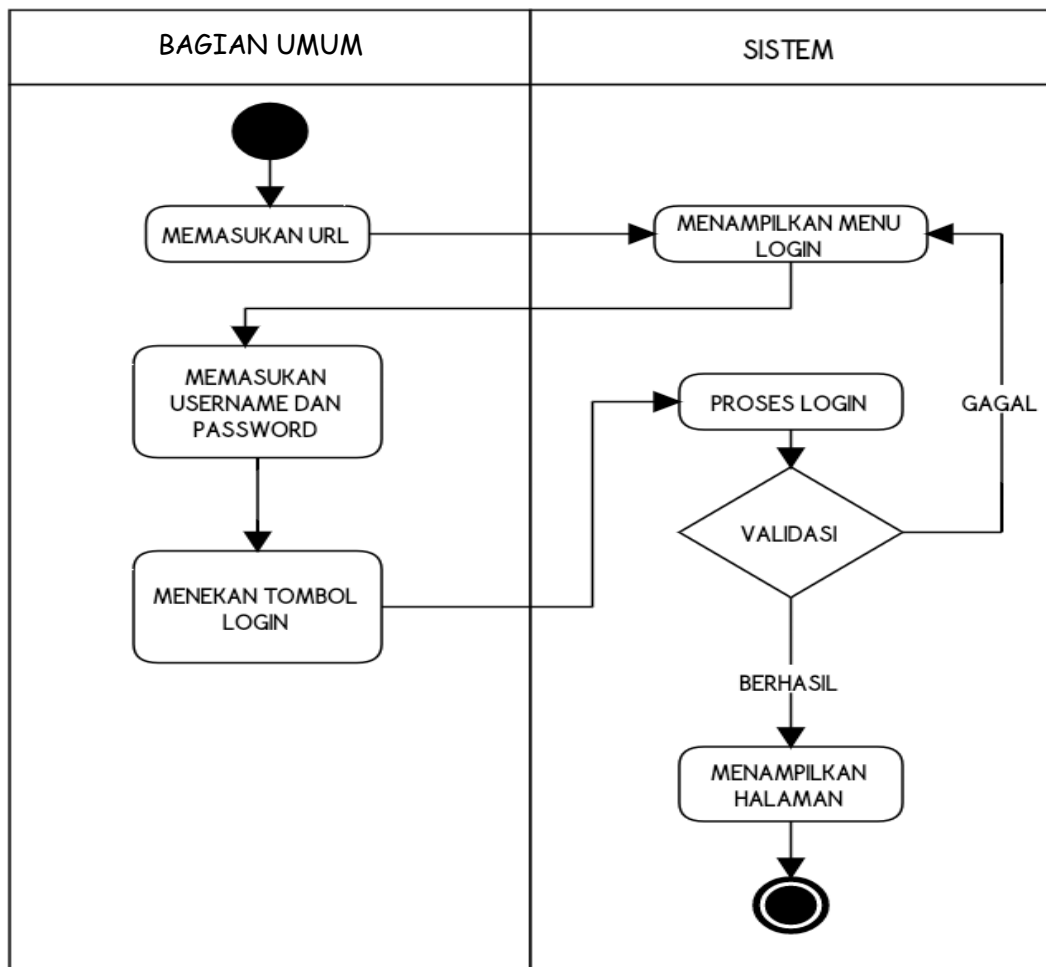
4.4 . Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem. Dari pertama hingga akhir, activity diagram menunjukkan langkah-langkah pada setiap proses kerja sistem yang kita buat. Activity diagram bisa juga diartikan sebagai diagram yang menampilkan aktifitas antara pengguna dengan sistem.

4.4.1 . Activity Diagram Login Bagian Umum

Dibawah ini merupakan Activity Diagram login bagian umum pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga

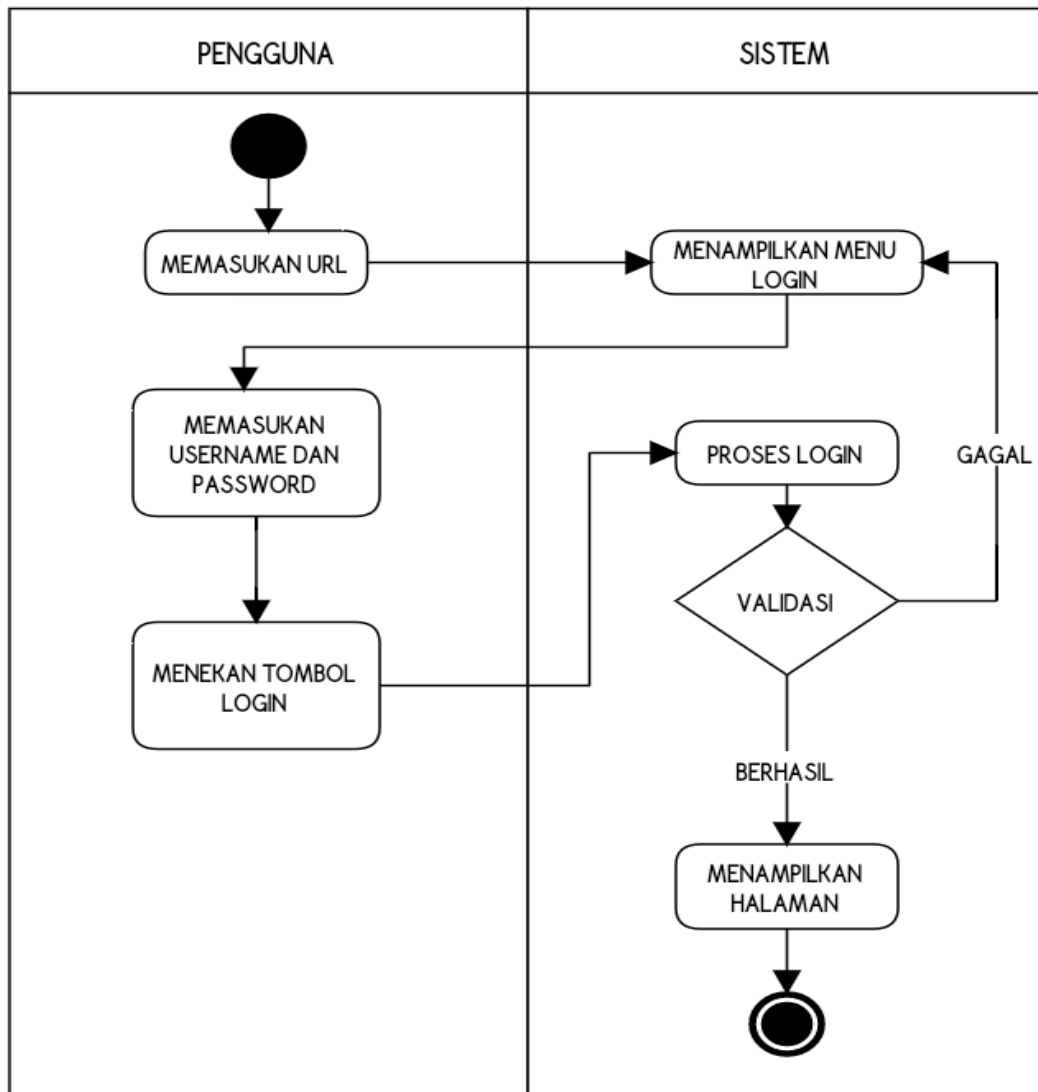
Kuantan Singingi, dimana pada diagram ini akan menampilkan aliran sistem login pada bagian umum.



Gambar 4.3 Activity Diagram Login bagian umum

4.4.2 . Activity Diagram Login Pengguna

Dibawah ini merupakan Activity Diagram login pengguna pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi, dimana pada diagram ini akan menampilkan aliran sistem login pada pengguna.

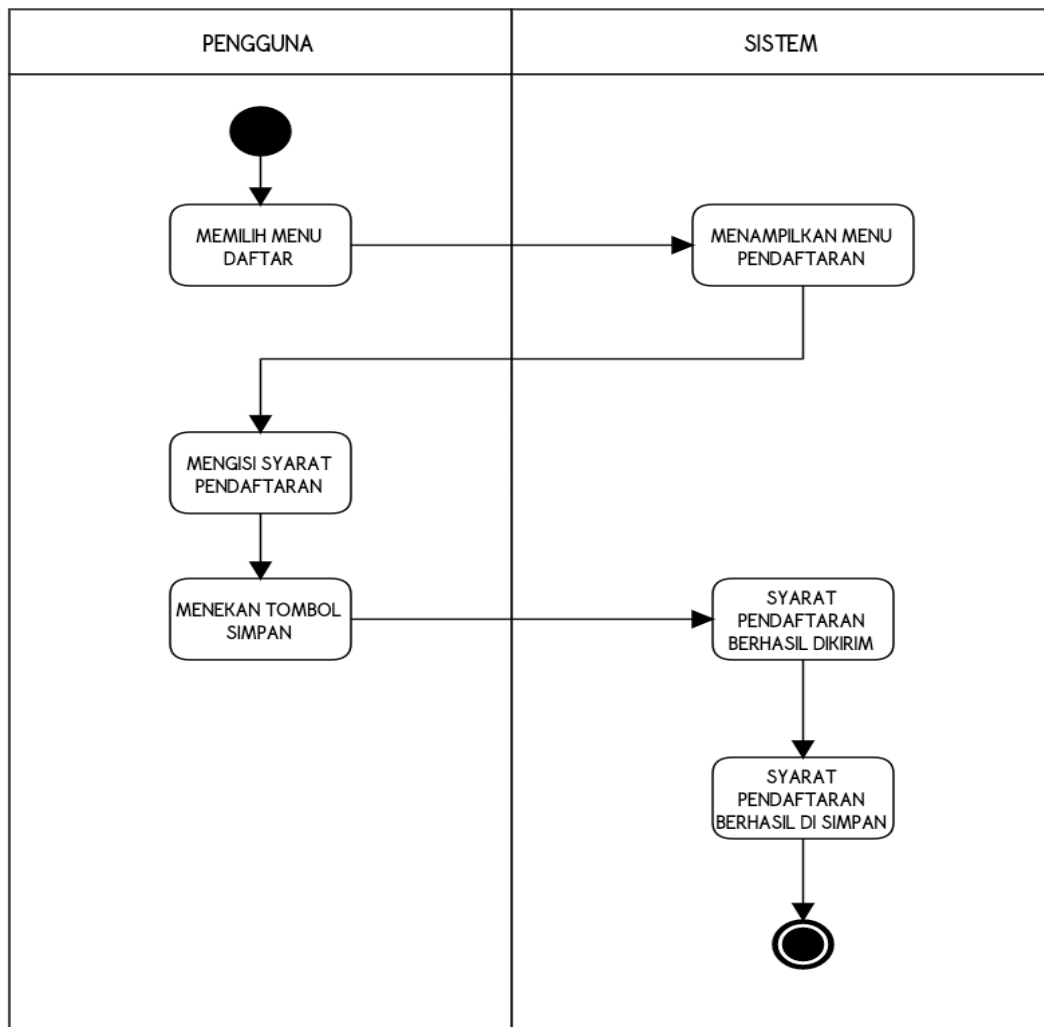


Gambar 4.4 Activity Diagram Login pengguna

4.4.3 . Activity Diagram Pendaftaran Pengguna

Pengguna diharapkan mengisi data form pendaftaran terlebih dahulu sebelum lanjut pada tahap selanjutnya, agar akun pengguna dapat terdaftar pada sistem.

Dibawah ini merupakan Activity Diagram Pendaftaran pengguna pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi.

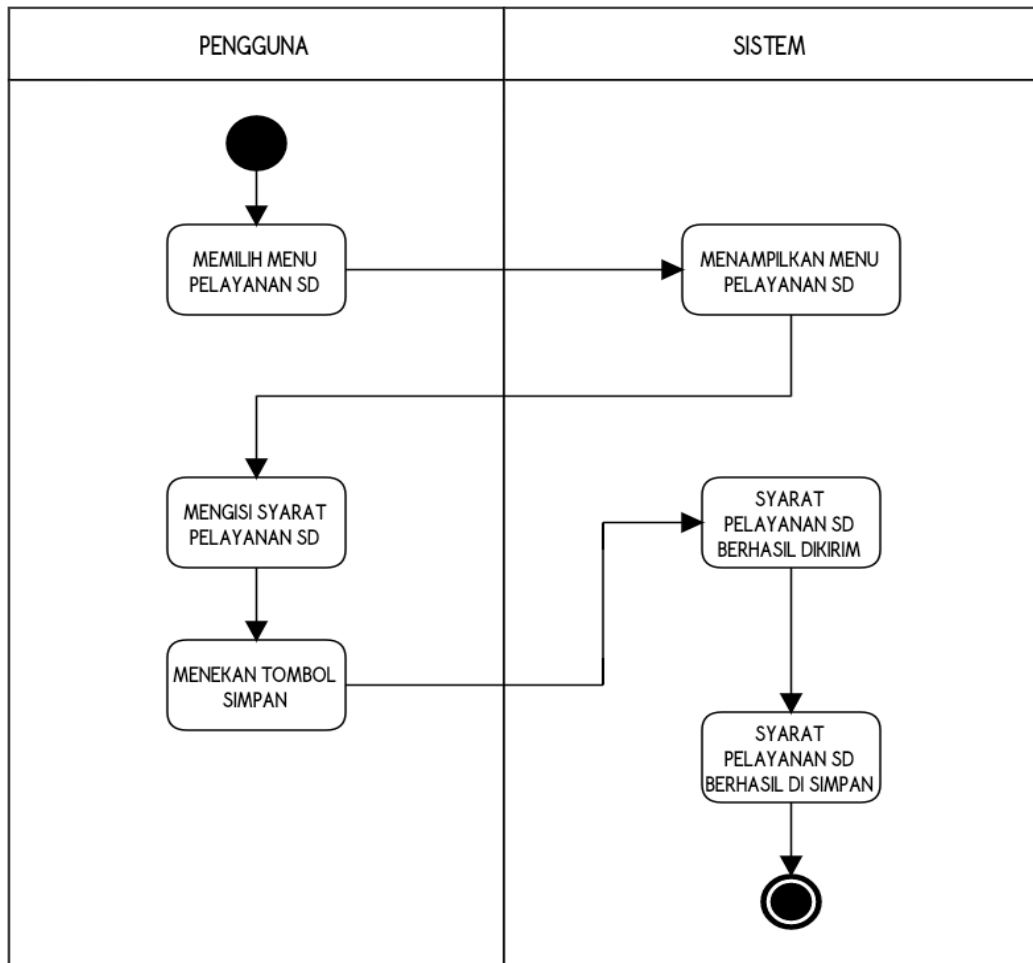


Gambar 4.5 Activity Diagram pendaftaran pengguna

4.4.4 . Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional SD

Dibawah ini merupakan Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional Sekolah Dasar pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi, dimana pada diagram ini akan menampilkan aliran sistem pengajuan pelayanan sekolah dasar.

Pada tahap pengajuan pelayanan sekolah dasar, pegawai harus memilih menu pelayanan pada sistem, lalu sistem akan langsung menampilkan halaman form dan syarat yang harus di isi terlebih dahulu agar dapat mengajukan pelayanan.

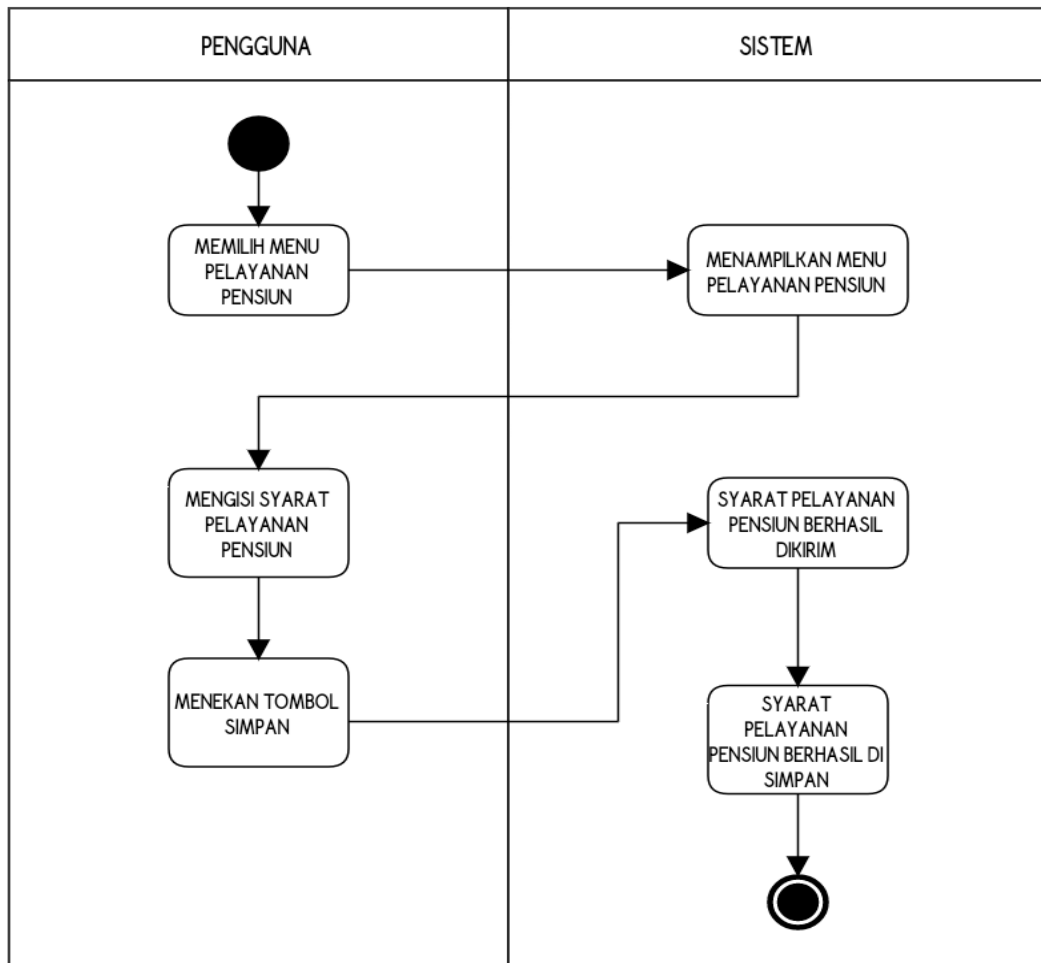


Gambar 4.6 Activity Diagram pengajuan pelayanan SD

4.4.5 . Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Pensiun Pegawai

Dibawah ini merupakan Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Pensiun Pegawai pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi, dimana pada diagram ini akan menampilkan aliran sistem pengajuan pelayanan sd.

Pada tahap pengajuan pelayanan pensiun pegawai, pegawai harus memilih menu pelayanan pada sistem, lalu sistem akan langsung menampilkan halaman form dan syarat yang harus di isi terlebih dahulu agar dapat mengajukan pelayanan.

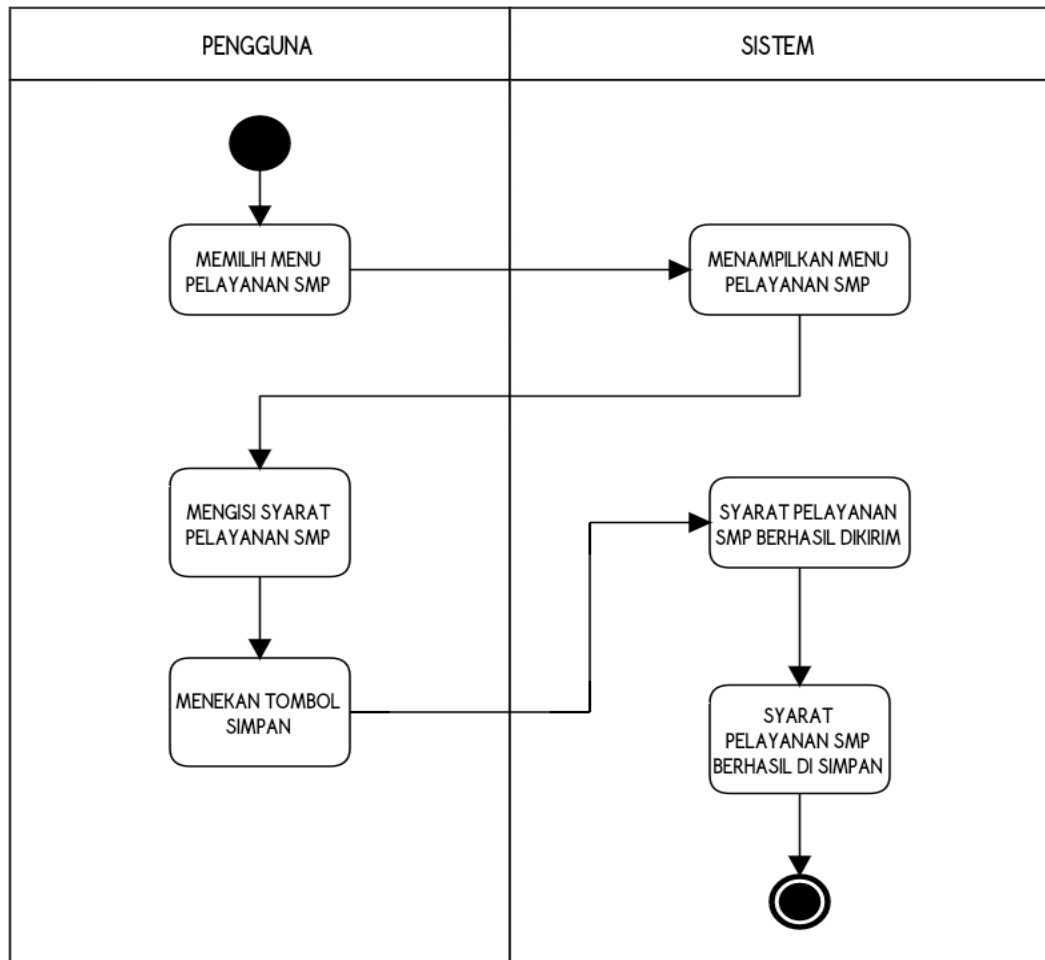


Gambar 4.7 Activity Diagram pengajuan pelayanan pensiun

4.4.6 . Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional SMP

Dibawah ini merupakan Activity Diagram Pengajuan Pelayanan Operasional Sekolah Menengah Pertama pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi, dimana pada diagram ini akan menampilkan aliran sistem pengajuan pelayanan operasional sekolah menengah pertama.

Pada tahap pengajuan pelayanan operasional sekolah menengah pertama, pegawai harus memilih menu pelayanan pada sistem, lalu sistem akan langsung menampilkan halaman form dan syarat yang harus di isi terlebih dahulu agar dapat mengajukan pelayanan.



Gambar 4.8 Activity Diagram pengajuan pelayanan operasional SMP

4.5 . Sequence Diagram

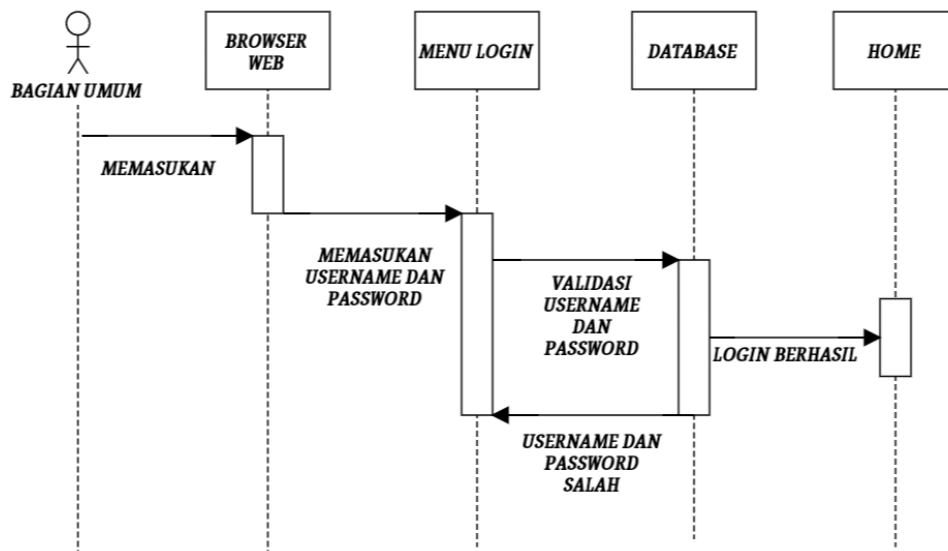
Sequence diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object. Fungsinya menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pengguna maupun sistem. Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Singingi:

4.5.1 Sequence Diagram Login Bagian Umum

Sequence diagram login bagian umum merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi bagian umum maupun sistem. Pada tahap ini bagian umum diwajibkan untuk memasukan *username* dan *password*, jika berhasil sistem akan

langsung memindahkan pada halaman menu utama bagian umum. Namun jika gagal, sistem akan memproses dan mengembalikan pada halaman awal.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram login bagian umum pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:

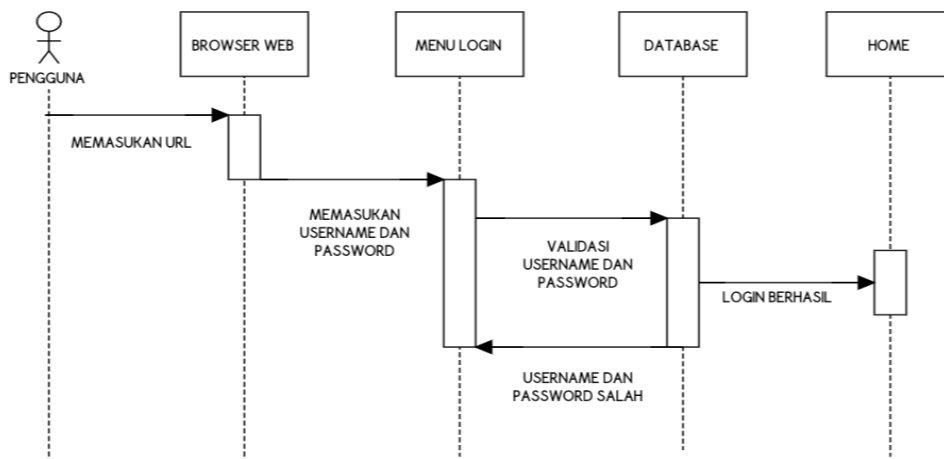


Gambar 4.9 Sequence diagram login bagian umum

4.5.2 Sequence Diagram Login Pengguna

Sequence diagram login pengguna merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pengguna maupun sistem. Pada tahap ini pengguna diwajibkan untuk memasukkan *username* dan *password*, jika berhasil sistem akan langsung memindahkan pada halaman menu utama. Namun jika gagal, sistem akan memproses dan mengembalikan pada halaman awal.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram login pengguna pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:

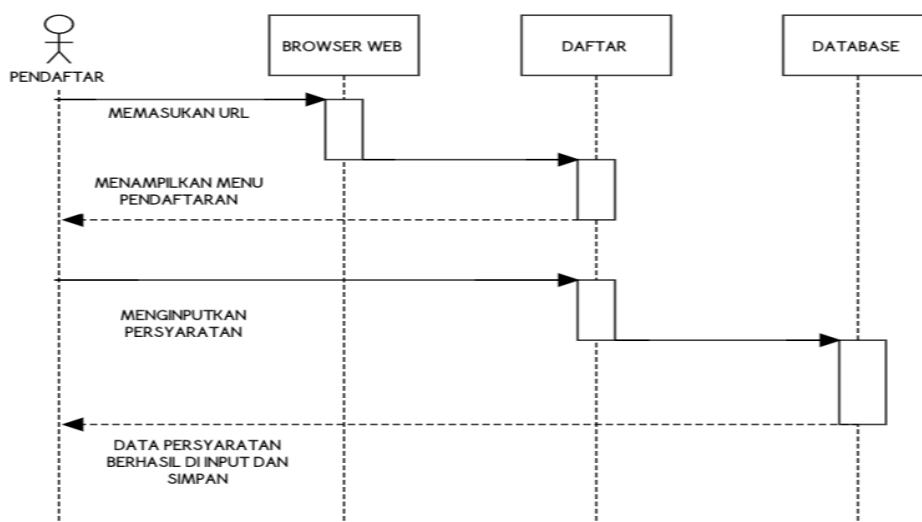


Gambar 4.10 *Sequence diagram login pengguna*

4.5.3 Sequence Diagram Pendaftaran

Sequence diagram pendaftaran merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pendaftar maupun sistem. Pada tahap ini pendaftar diwajibkan untuk memasukkan persyaratan pendaftaran, lalu sistem akan langsung menginput dan menyimpan pada halaman pendaftaran.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram pendaftaran pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:

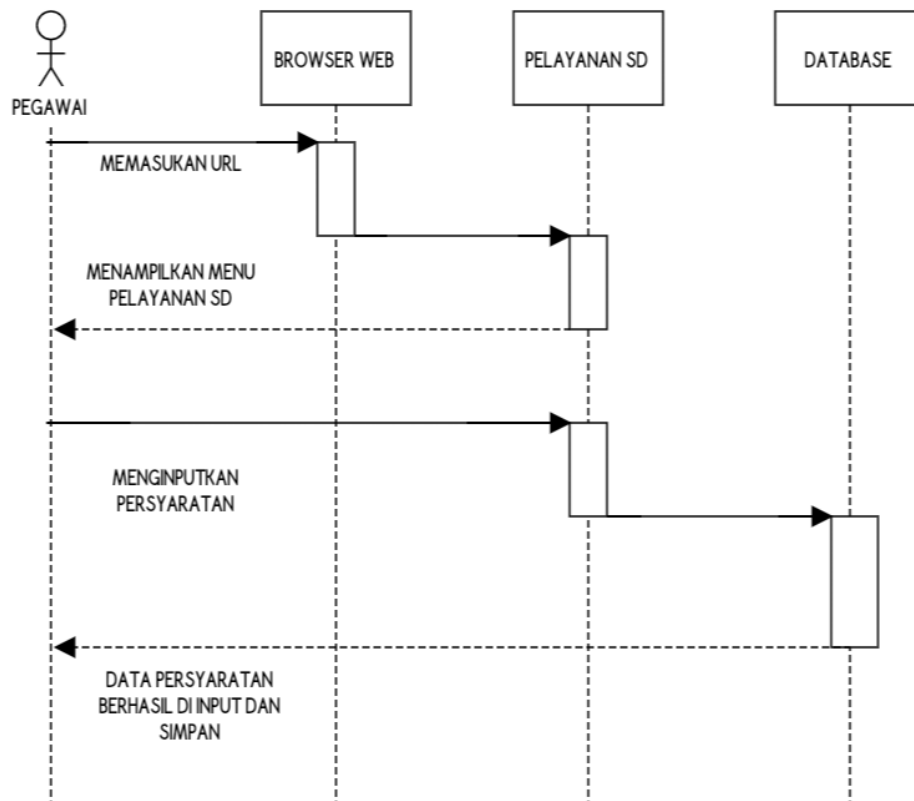


Gambar 4.11 *Sequence diagram pendaftaran*

4.5.4 Sequence Diagram Pelayanan Operasional Sekolah Dasar

Sequence diagram pelayanan operasional sekolah dasar merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pegawai maupun sistem. Pada tahap ini pegawai diwajibkan untuk memasukkan persyaratan pelayanan, lalu sistem akan langsung menginput dan menyimpan pada halaman pelayanan.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram Pelayanan Operasional Sekolah Dasar pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:



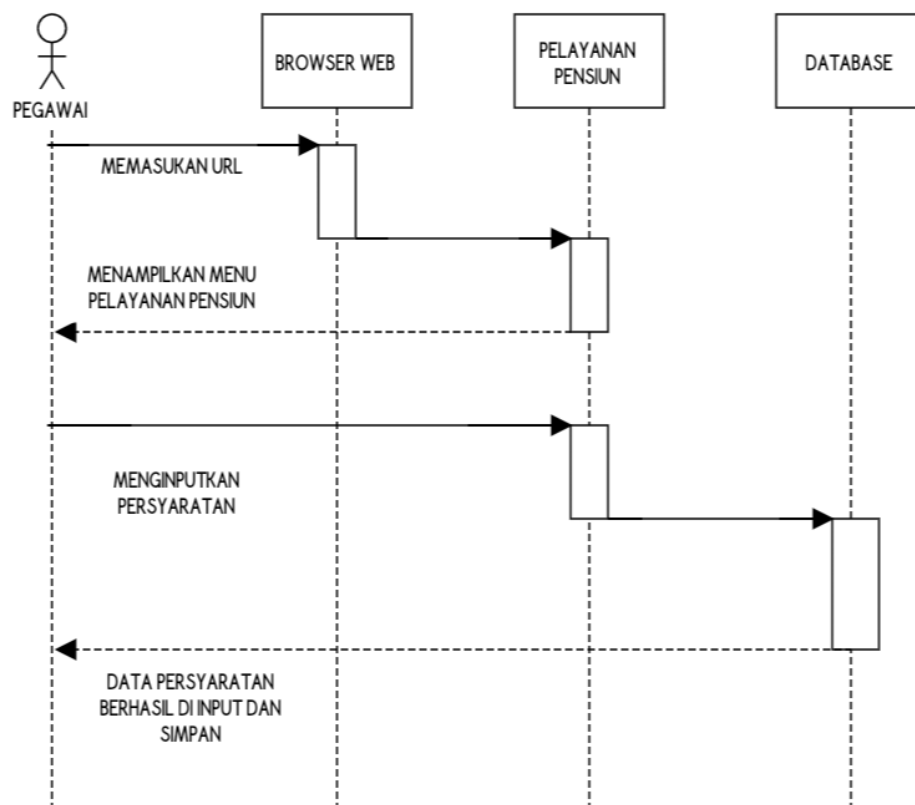
Gambar 4.12 Sequence diagram pelayanan operasional SD

4.5.5 Sequence Diagram Pelayanan Pelayanan Pensiun

Sequence diagram pelayanan pensiun merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pegawai maupun sistem. Pada tahap ini pegawai

diwajibkan untuk memasukan persyaratan pelayanan, lalu sistem akan langsung menginput dan menyimpan pada halaman pelayanan.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram Pelayanan Pensiun pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:

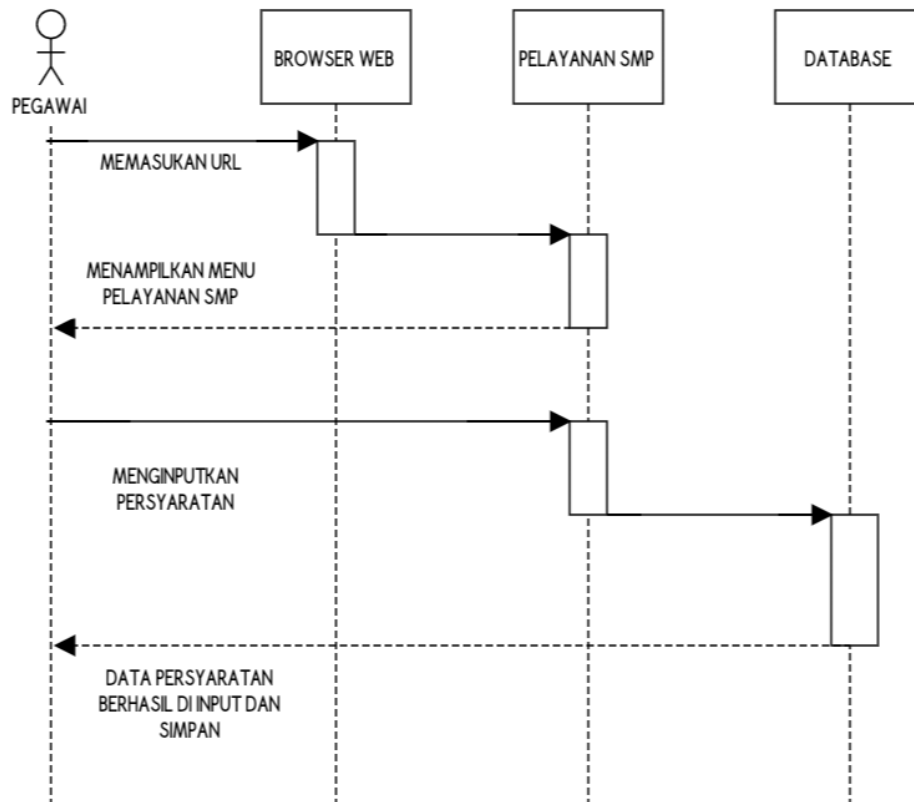


Gambar 4.13 *Sequence* diagram pelayanan pensiun

4.5.6 Sequence Diagram Pelayanan Pelayanan Sekolah Menengah Pertama

Sequence diagram pelayanan sekolah menengah pertama merupakan rangkaian pesan yang dikirim antara interaksi pegawai maupun sistem. Pada tahap ini pegawai diwajibkan untuk memasukan persyaratan pelayanan, lalu sistem akan langsung menginput dan menyimpan pada halaman pelayanan.

Berikut ini menggambarkan Sequence Diagram Pelayanan Sekolah Menengah Pertama pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga kuantan singingi:



Gambar 4.14 *Sequence diagram pelayanan sekolah menengah pertama*

4.6 . Class Diagram

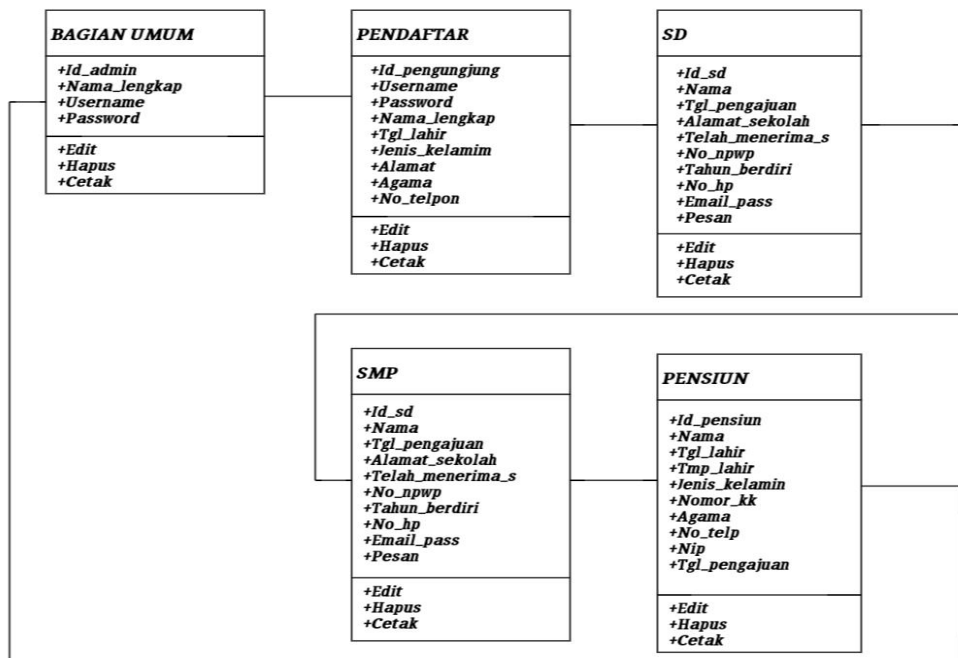
Class diagram merupakan diagram yang menunjukkan sebuah *class-class* yang ada di sistem dan hubungannya secara *logic*. *Class diagram* yang dirancang pada tahap ini, merupakan sebuah relasi dan deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan.

Berikut ini menggambarkan Class Diagram yang telah dirancang dengan relasi dan atribut dan operasi sistem yang diperlukan pada Sistem Informasi

Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan olahraga kuantan singingi:

4.6.1 Class Diagram bagian umum

Class diagram bagian umum merupakan diagram yang menunjukkan sebuah *class-class* pada bagian umum yang ada di sistem dan hubungannya secara *logic*. *Class diagram* bagian umum yang dirancang pada tahap ini merupakan deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan.

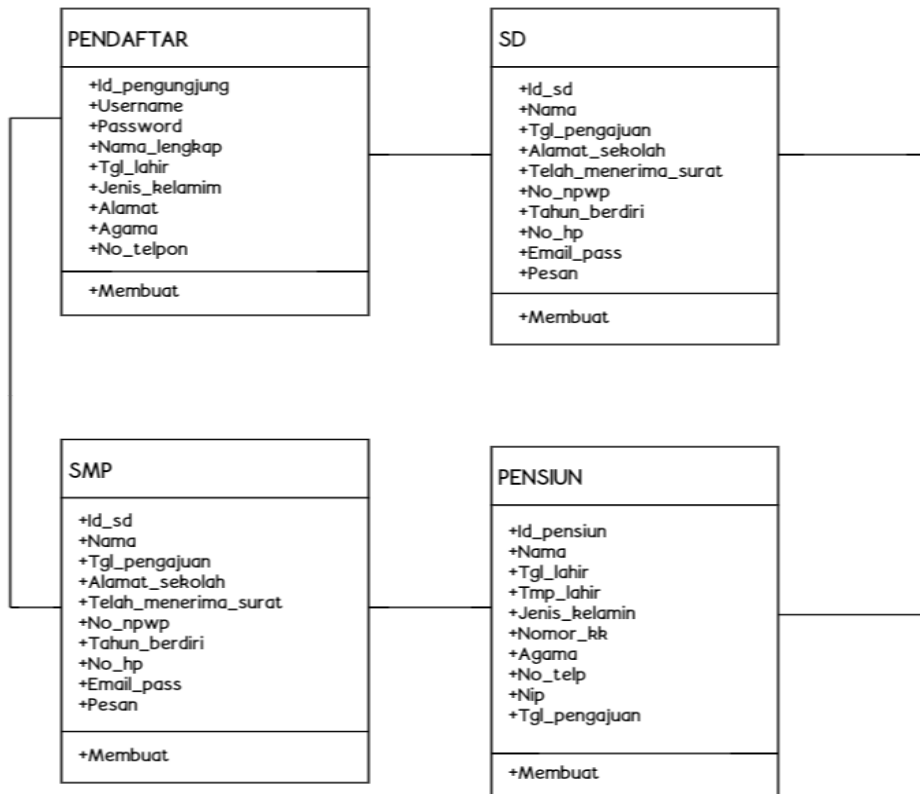


Gambar 4.15 Class diagram bagian umum

4.6.2 Class Diagram Pengguna

Class diagram bagian umum merupakan diagram yang menunjukkan sebuah *class-class* pada bagian umum yang ada di sistem dan hubungannya secara *logic*. *Class diagram bagian umum* yang dirancang pada tahap ini merupakan

deskripsi lengkap dari *class-class* yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing *class* telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan.



Gambar 4.16 Class diagram pengguna

4.7 . Desain Terinci


Desain terinci merupakan sebuah komponen pada sistem yang bertujuan menjelaskan bentuk dari komponen itu sendiri yang menggambarkan bentuk secara fisik dari komponen-komponen yang akan dibangun pada sistem.

4.7.1. Perancangan Output

Perancangan Output berikut ini merupakan rancangan yang menampilkan rancangan Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Kuantan Singingi

A. Perancangan Output data SD

Berikut ini merupakan gambaran Output data pelayanan sekolah dasar pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi



DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
KOTA TELUK KUANTAN

Jl. Teluk Kuantan, Kuantan Singingi, Komplek Perkantoran Pemda, Sungai
Jering, Pekanbaru, Kabupaten Kuantan Singingi, Riau 29566

Kepada Yth
Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi
Dengan Hormat,
Yang Telah Melakukan Pengajuan Pelayanan Dibawah Ini :

1.	Nama Sekolah:	X (40) ↓ X (40)
2.	Tanggal Pengajuan:	X (40) ↓ X (40)
3.	Telah Menerima Surat:	X (40) ↓ X (40)
4.	No NPWP:	X (40) ↓ X (40)
5.	Tahun Berdiri:	X (40) ↓ X (40)
6.	No Telepon:	X (40) ↓ X (40)
7.	Email dan password:	X (40) ↓ X (40)
8.	Pesan:	X (40) ↓ X (40)


Teluk Kuantan, dd-mm-yy
Kepala Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan
Olahraga Kuantan Singingi

X (40)
NIP. X (40)

Gambar 4.17 Rancangan Output diagram SD

B. Perancangan Output data SMP

Berikut ini merupakan gambaran Output data pelayanan sekolah menengah pertama pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga Kuantan Singingi.



DINAS PENDIDIKAN KEMUDAAN DAN OLARAGA
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
KOTA TELUK KUANTAN

Jl. Teluk Kuantan, Kuantan Singingi, Komplek Perkantoran Pemda, Sungai
Jering, Pekanbaru, Kabupaten Kuantan Singingi, Riau 29566

Kepada Yth
Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi
Dengan Hormat,
Yang Telah Melakukan Pengajuan Pelayanan Dibawah Ini :

1.	Nama Sekolah:	X (40) ↓ X (40)
2.	Tanggal Pengajuan:	X (40) ↓ X (40)
3.	Telah Menerima Surat:	X (40) ↓ X (40)
4.	No NPWP:	X (40) ↓ X (40)
5.	Tahun Berdiri:	X (40) ↓ X (40)
6.	No Telepon:	X (40) ↓ X (40)
7.	Email dan password:	X (40) ↓ X (40)
8.	Pesan:	X (40) ↓ X (40)

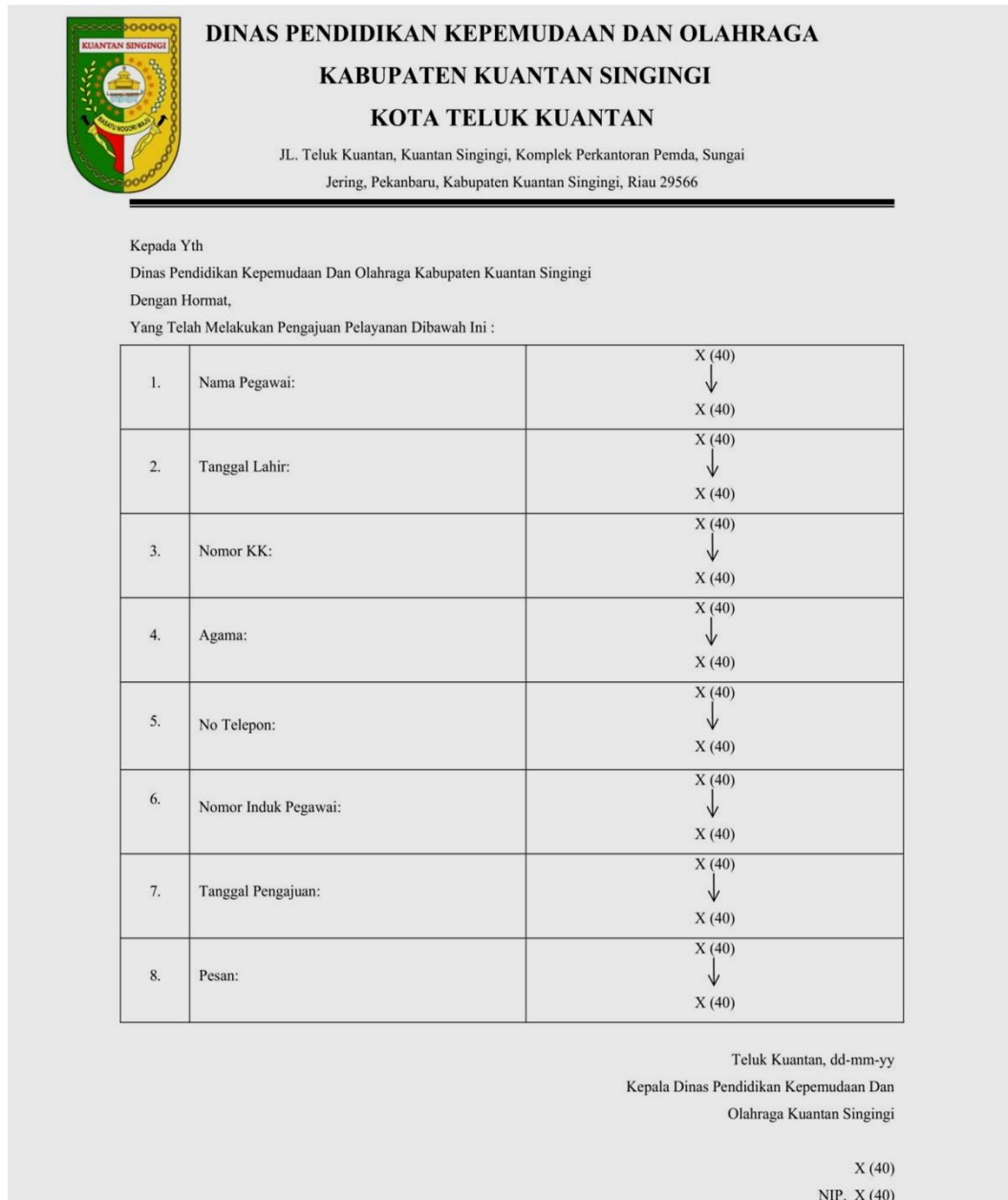
Teluk Kuantan, dd-mm-yy
Kepala Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan
Olahraga Kuantan Singingi

X (40)
NIP. X (40)

Gambar 4.18 Rancangan Output diagram SMP

C. Perancangan Output data Pelayanan Pensiun

Berikut ini merupakan gambaran Output data pelayanan pensiun pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi.



The image shows a form for pension services from the Dinas Pendidikan, Kepemudaan, dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi. It includes a header with the department name and logo, followed by recipient information and a table of data fields. Each field in the table has a signature line with 'X (40)' and a downward arrow.

**DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLAHRAGA
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
KOTA TELUK KUANTAN**

Jl. Teluk Kuantan, Kuantan Singingi, Komplek Perkantoran Pemda, Sungai
Jering, Pekanbaru, Kabupaten Kuantan Singingi, Riau 29566

Kepada Yth
Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi
Dengan Hormat,
Yang Telah Melakukan Pengajuan Pelayanan Dibawah Ini :

1.	Nama Pegawai:	X (40) ↓ X (40)
2.	Tanggal Lahir:	X (40) ↓ X (40)
3.	Nomor KK:	X (40) ↓ X (40)
4.	Agama:	X (40) ↓ X (40)
5.	No Telepon:	X (40) ↓ X (40)
6.	Nomor Induk Pegawai:	X (40) ↓ X (40)
7.	Tanggal Pengajuan:	X (40) ↓ X (40)
8.	Pesan:	X (40) ↓ X (40)

Teluk Kuantan, dd-mm-yy
Kepala Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan
Olahraga Kuantan Singingi

X (40)
NIP. X (40)

Gambar 4.19 Rancangan Output diagram Pensiun

4.7.2. Perancangan input

Perancangan input menggambarkan sebuah proses dimana pengguna mengisi data pelayanan agar dapat melanjutkan pada tahap proses berikutnya

1. Desain Halaman Pendaftaran Pengguna

Halaman pendaftaran adalah proses dimana pengguna akan mendaftar terlebih dahulu sebelum melanjutkan pengajuan pelayanan dan proses login. Disini pengguna akan mengisi beberapa menu diantaranya ada *username*, *password*, nama lengkap, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, agama dan nomor telepon. Berikut ini adalah rancangan desain halaman pendaftaran pengguna :

FORM PENDAFTARAN	
USERNAME	X (40)
PASSWORD	X (40)
NAMA LENGKAP	X (40)
TGL LAHIR	X (40)
JENIS KELAMIN	X (40)
ALAMAT	X (40)
AGAMA	X (40)
NO TELP	X (40)
SIMPAN	

Gambar 4.20 Desain halaman pendaftaran pengguna

2. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan SD

Halaman pengajuan pelayanan sekolah dasar adalah proses dimana pengguna akan mengisi syarat-syarat yang dibutuhkan dalam pelayanan, pada tahap ini pengajuan pelayanan hanya bisa dilakukan ketika pengguna sudah

melewati proses login terlebih dahulu. Berikut ini adalah rancangan desain halaman pengajuan pelayanan sekolah dasar :

FORM PENGAJUAN PELAYANAN SD	
NAMA SEKOLAH	X (40)
ALAMAT SEKOLAH	X (40)
TANGGAL PENGAJUAN	X (40)
TELAH MENERIMA SURAT PERTIMBANGAN TEKNIS	X (40)
NO NPWP	X (40)
TAHUN BERDIRI	X (40)
NO TELP	X (40)
EMAIL & PASSWORD LEMBAGA	X (40)
PESAN TERHADAP PELAYANAN	X (40)
KIRIM	

Gambar 4.21 Desain halaman pengajuan pelayanan SD

3. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan SMP

Halaman pengajuan pelayanan sekolah menengah pertama adalah proses dimana pengguna akan mengisi syarat-syarat yang dibutuhkan dalam pelayanan, pada tahap ini pengajuan pelayanan hanya bisa dilakukan ketika pengguna sudah melewati proses login terlebih dahulu. Berikut ini adalah rancangan desain halaman pengajuan pelayanan sekolah menengah pertama :

FORM PENGAJUAN PELAYANAN SMP	
NAMA SEKOLAH	X (40)
ALAMAT SEKOLAH	X (40)
TANGGAL PENGAJUAN	X (40)
TELAH MENERIMA SURAT PERTIMBANGAN TEKNIS	X (40)
NO NPWP	X (40)
TAHUN BERDIRI	X (40)
NO TELP	X (40)
EMAIL & PASSWORD LEMBAGA	X (40)
PESAN TERHADAP PELAYANAN	X (40)

KIRIM

Gambar 4.22 Desain halaman pengajuan pelayanan SMP

4. Desain Halaman Pengajuan Pelayanan Pensiun

Halaman pengajuan pelayanan pensiun adalah proses dimana pengguna akan mengisi syarat-syarat yang dibutuhkan dalam pelayanan, pada tahap ini pengajuan pelayanan hanya bisa dilakakukan ketika pengguna sudah melewati proses login terlebih dahulu. Berikut ini adalah rancangan desain halaman pengajuan pelayanan pensiun :

FORM PENGAJUAN PELAYANAN PENSUIN	
NAMA PEGAWAI	X (40)
TEMPAT LAHIR	X (40)
TANGGAL LAHIR	X (40)
JENIS KELAMIN	X (40)
NO KK	X (40)
AGAMA	X (40)
NO TELP	X (40)
NIP	X (40)
TANGGAL PENGAJUAN	X (40)
PESAN TERHADAP PELAYANAN	X (40)

KIRIM

Gambar 4.23 Desain halaman pengajuan pelayanan pensiun

4.7.3. Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan sebuah urutan data atau item yang sudah terdaftar pada sebuah tabel database yang terdiri dari 5 tabel yaitu tabel bagian umum, pengguna, smp, sd dan pensiun. Berikut adalah tabel yang telah dipakai pada sistem informasi pelayanan terpadu dinas pendidikan kepemudaan dan olahraga kuantan singingi :

1. Tabel bagian umum

Tabel bagian umum merupakan tabel yang menyimpan *username* dan *password* yang dimiliki oleh pengelola sistem.

Nama Tabel : bagian umum

Jumlah Field : 4

Primary Key : id_bagian umum

Foreign Key : -

Tabel 4.1 Tabel bagian umum

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id_bagian umum	Int	15	Primary Key
2	nama_lengkap	Varchar	40	
3	username	Varchar	40	
4	passowrd	Varchar	40	

2. Tabel Pengguna

Tabel pengguna merupakan tabel yang menyimpan data penggunayang sudah terdaftar pada sistem.

Nama Tabel : Pengguna

Jumlah Field : 9

Primary Key : id_pengguna

Foreign Key : -

Tabel 4.2 Tabel Pengguna

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id_pengguna	Int	15	Primary Key
2	username	Varchar	40	
3	password	Varchar	40	
4	nama_lengkap	Varchar	40	
5	tgl_lahir	Varchar	40	
6	jenis_kelamin	Varchar	40	
7	alamat	Varchar	40	
8	agama	Varchar	40	
9	no_telpon	Varchar	40	

3. Tabel SMP

Tabel sekolah menengah pertama merupakan tabel yang menyimpan pengajuan pelayanan sekolah yang sudah masuk pada sistem.

Nama Tabel : SMP

Jumlah Field : 10

Primary Key : id_smp

Foreign Key : -

Tabel 4.3 Tabel SMP

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id_smp	Int	15	Primary Key
2	nama	Varchar	40	
3	tgl_pengajuan	Varchar	40	
4	alamat_sekolah	Varchar	40	

5	telah_menerima_surat	Varchar	40	
6	tahun_berdiri	Varchar	40	
7	no_npwp	Varchar	40	
8	no_hp	Varchar	40	
9	email_pass	Varchar	40	
10	pesan	Varchar	40	

4. Tabel SD

Tabel sekolah dasar merupakan tabel yang menyimpan pengajuan pelayanan sekolah yang sudah masuk pada sistem.

Nama Tabel : SD

Jumlah Field : 10

Primary Key : id_sd

Foreign Key : -

Tabel 4.4 Tabel SD

No	Field	Type Data	Size	Keterangan
1	id_smp	Int	15	Primary Key
2	nama	Varchar	40	
3	tgl_pengajuan	Varchar	40	
4	alamat_sekolah	Varchar	40	
5	telah_menerima_surat	Varchar	40	
6	tahun_berdiri	Varchar	40	
7	no_npwp	Varchar	40	
8	no_hp	Varchar	40	
9	email_pass	Varchar	40	
10	pesan	Varchar	40	

5. Tabel pensiun

Tabel pensiun merupakan tabel yang menyimpan pengajuan pelayanan pengajuan pelayanan pensiun yang sudah masuk pada sistem.

Nama Tabel : pensiun

Jumlah Field : 11

Primary Key : id_pensiun

Foreign Key : -

Tabel 4.5 Tabel Pensiun

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id_smp	Int	15	Primary Key
2	nama	Varchar	40	
3	tgl_lahir	Varchar	40	
4	tmp_lahir	Varchar	40	
5	jenis_kelamin	Varchar	40	
6	nomor_kk	Varchar	40	
7	agama	Varchar	40	
8	no_telp	Varchar	40	
9	nip	Varchar	40	
10	tgl_pengajuan	Varchar	40	
11	pesan	Varchar	40	

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi

Pada bab implementasi sistem ini berisi tentang tentang tahapan dan uraian dalam membangun serta mewujudkan rancangan sistem yang secara nyata. Kegiatan yang dibahas mengenai pengujian perangkat lunak, Kebutuhan Perangkat keras ,maupun perangkat lunak serta pengujian sistem.

5.2. Kebutuhan Perangkat keras (Hardware)

Konfigurasi perangkat keras untuk mendukung sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut ;

1. *Processor Intel Core i3*
2. *Memory Ram 2 GB*
3. *Hardisk 100 GB*

5.3. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Untuk perangkat lunak yang dipakai adalah sebagai berikut ;

1. *Xampp*
2. *Browser*

5.4. Implementasi Antarmuka

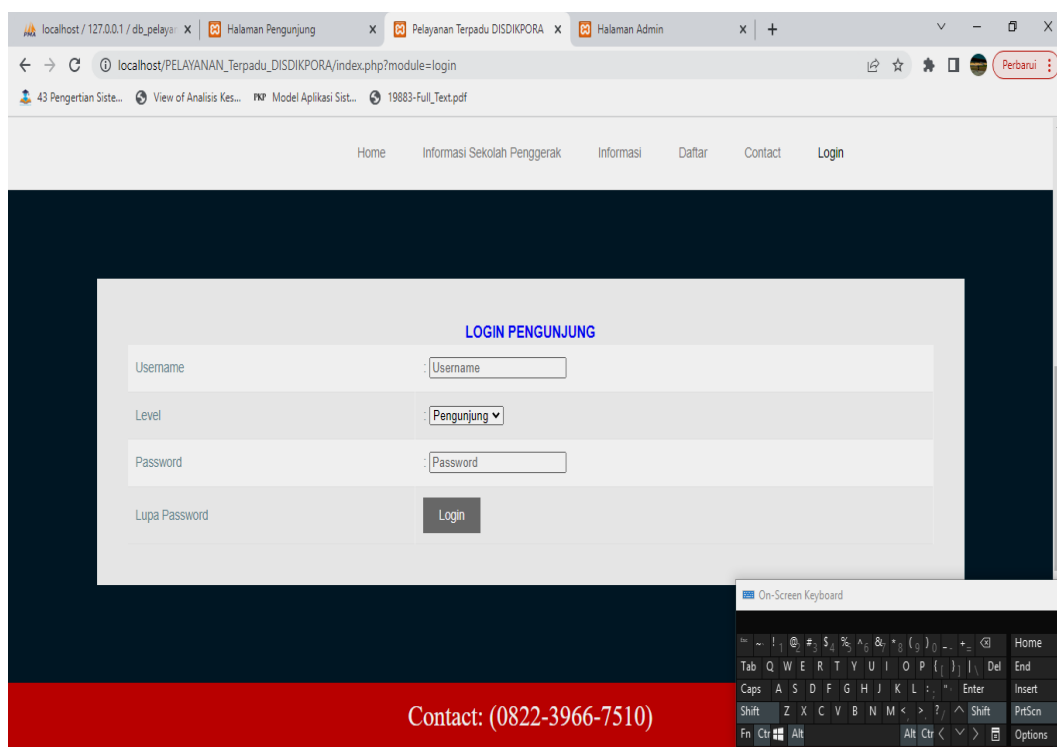
Implementasi rancangan antarmuka memiliki tujuan yaitu memastikan bahwa pengunjung dapat mengoperasikan sistem dengan mudah pada sebuah sistem komputer, memastikan bahwa sistem telah lengkap semua atribut yang dibutuhkan, memastikan bahwa sistem telah berjalan baik dan benar serta petunjuk aplikasi yang digambarkan pada layar komputer. Berikut adalah

implementasi rancangan antar muka pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi.

5.4.1. Rancangan Struktur Menu

1. Halaman *Login* pengguna

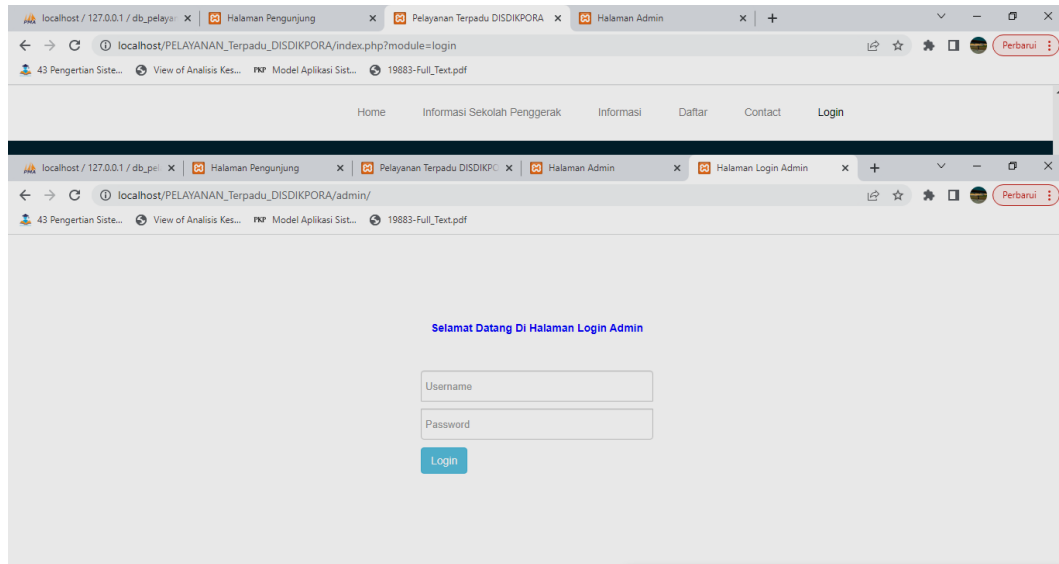
Berikut ini merupakan tampilan Halaman *Login* pengguna pada sistem, pengguna diharuskan mengisi username dan password terlebih dahulu sebelum masuk pada halaman selanjutnya



Gambar 5. 1Halaman *Login* pengguna

2. Halaman *Login* bagian umum

Berikut ini merupakan tampilan Halaman *Login* bagian umum pada sistem, Seorang bagian umum diharuskan mengisi username dan password terlebih dahulu sebelum masuk pada halaman dashboard.



Gambar 5. 2 Halaman *Login* bagian umum

3. Halaman Home

Berikut ini merupakan tampilan Halaman Home pengguna. Pada halaman ini pengguna dapat melihat beberapa menu yang tersedia diantaranya ada home, informasi syarat sekolah penggerak, daftar dan login

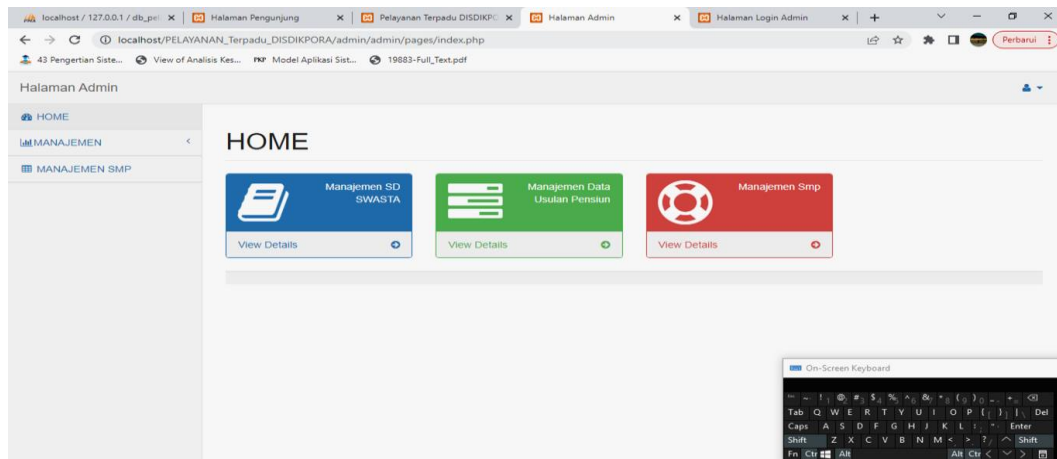


Gambar 5. 3 Halaman Home

3. Halaman bagian umum

Berikut ini merupakan halaman bagian umum pada sistem, Setelah masuk pada halaman dashboard bagian umum, bagian umum dapat mengelola

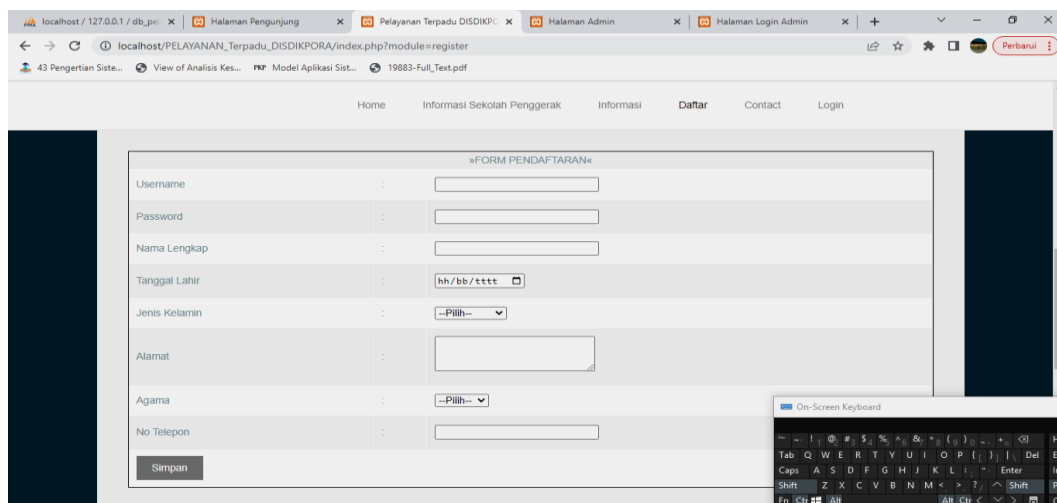
beberapa data yaitu data pelayanan sekolah menengah pertama, data pelayanan sekolah dasar dan data pelayanan pensiun. Pada halaman ini seorang bagian umum juga dapat melakukan perubahan data pelayanan sekolah pertama, data pelayanan sekolah dasar dan data pelayanan pensiun



Gambar 5. 4 Halaman bagian umum

5. Halaman Form Pendaftaran Pengguna

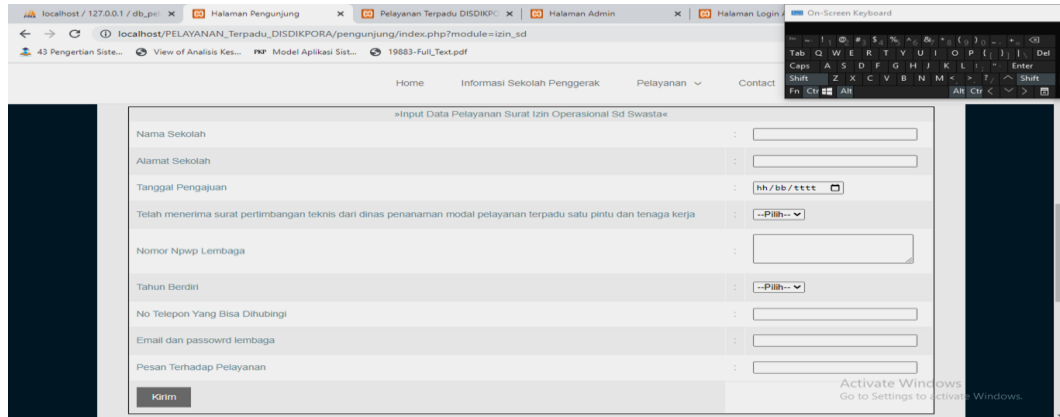
Berikut ini merupakan halaman pendaftaran pengguna. Pendaftaran pengguna dapat dilakukan dengan mengisi *form* yang sudah tertera, pada tahap ini pendaftar akan diharuskan mengisi form ini terlebih dahulu agar dapat melanjutkan pada tahap selanjutnya.



Gambar 5. 5 Halaman form pendaftaran

6. Halaman Form Pengajuan Pelayanan SD

Berikut ini merupakan halaman pengajuan pelayanan sekolah dasar. Pengajuan pelayanan sekolah dasar dapat dilakukan dengan mengisi *form* pengajuan pada halaman yang tertera.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/127.0.0.1/db_per/.../index.php?module=izin_sd`. The page title is "Input Data Pelayanan Surat Izin Operasional Sd Swastak". The form contains the following fields:

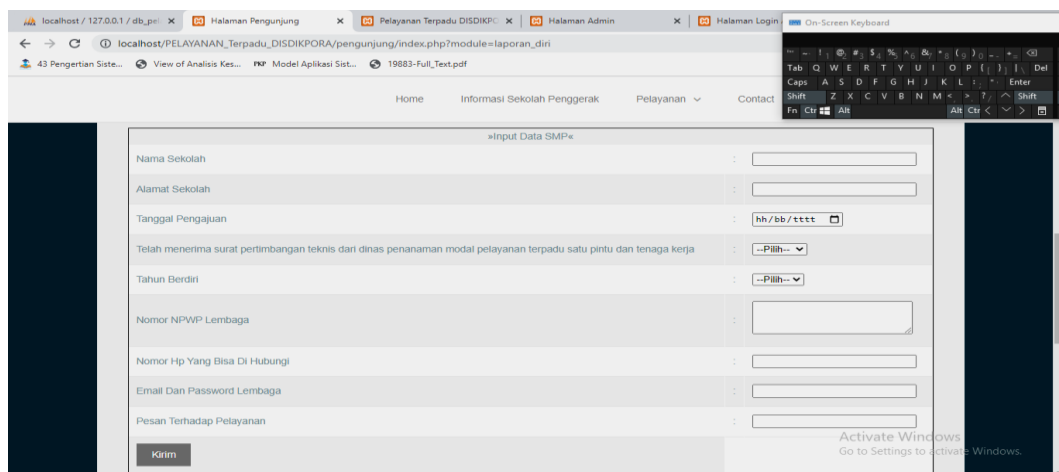
- Nama Sekolah
- Alamat Sekolah
- Tanggal Pengajuan (format: hh/bb/yyyy)
- Telaah menerima surat pertimbangan teknis dari dinas penanaman modal pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja (dropdown menu: --Pilih--)
- Nomor Npwp Lembaga
- Tahun Berdiri (dropdown menu: --Pilih--)
- No Telepon Yang Bisa Dihubungi
- Email dan password lembaga
- Pesan Terhadap Pelayanan

A "Kirim" button is located at the bottom left of the form. An "On-Screen Keyboard" is visible on the right side of the browser window.

Gambar 5.6 Halaman form pengajuan pelayanan SD

7. Halaman Form Pengajuan Pelayanan SMP

Berikut ini merupakan halaman pengajuan pelayanan sekolah menengah pertama. Pengajuan pelayanan sekolah menengah pertama dapat dilakukan dengan mengisi *form* pengajuan pada halaman yang tertera.



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/Pelayanan_Terpada_DISDIKORA/pengunjung/index.php?module=laporan_diri`. The page title is "Input Data SMP". The form contains the following fields:

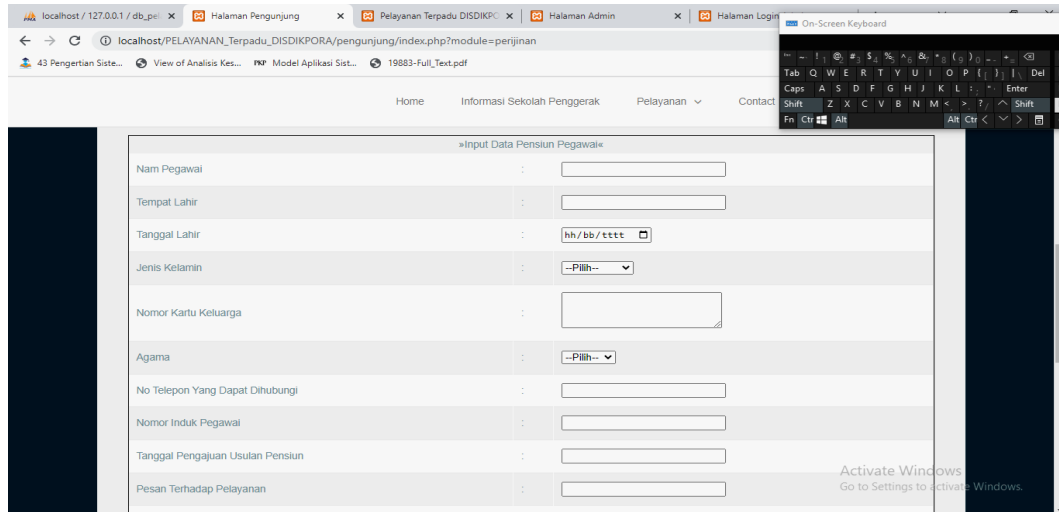
- Nama Sekolah
- Alamat Sekolah
- Tanggal Pengajuan (format: hh/bb/yyyy)
- Telaah menerima surat pertimbangan teknis dari dinas penanaman modal pelayanan terpadu satu pintu dan tenaga kerja (dropdown menu: --Pilih--)
- Tahun Berdiri (dropdown menu: --Pilih--)
- Nomor NPWP Lembaga
- Nomor Hp Yang Bisa Di Hubungi
- Email Dan Password Lembaga
- Pesan Terhadap Pelayanan

A "Kirim" button is located at the bottom left of the form. An "On-Screen Keyboard" is visible on the right side of the browser window.

Gambar 5.7 Halaman form pengajuan pelayanan SMP

8. Halaman Form Pengajuan Pelayanan Pensiun Pegawai

Berikut ini merupakan halaman pengajuan pelayanan pensiun pegawai. Pengajuan pelayanan pensiun dapat dilakukan dengan mengisi *form* pengajuan pada halaman yang tertera.



The screenshot shows a web browser window with a form titled "Input Data Pensiun Pegawai". The form contains several input fields and dropdown menus for data entry. The fields are:

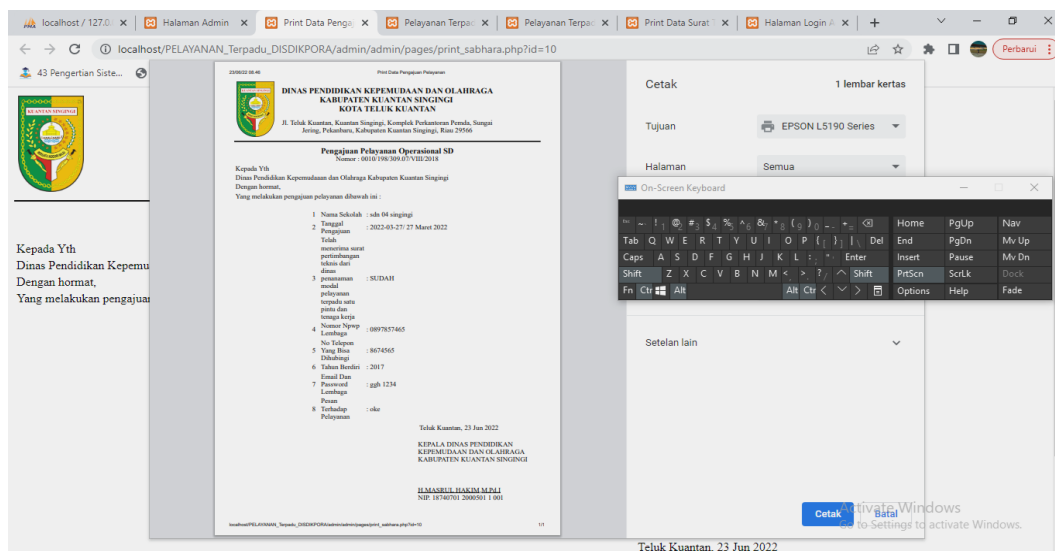
- Nam Pegawai:
- Tempat Lahir:
- Tanggal Lahir:
- Jenis Kelamin:
- Nomor Kartu Keluarga:
- Agama:
- No Telepon Yang Dapat Dihubungi:
- Nomor Induk Pegawai:
- Tanggal Pengajuan Usulan Pensiun:
- Pesan Terhadap Pelayanan:

Gambar 5.8 Halaman form pengajuan pelayanan pensiun pegawai

5.4.2. Output Sistem

1. Halaman *Output* pengajuan pelayanan SD

Berikut ini merupakan Halaman *Output* pengajuan pelayanan sekolah dasar.



The screenshot shows a printed document titled "Pensiun Pegawai". The document is a letter from the Kepala Yth (Head of the Office) of the Dinas Pendidikan, Keperawatan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi. The letter is addressed to the Kepala Yth of the Dinas Pendidikan, Keperawatan dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi. The letter contains the following information:

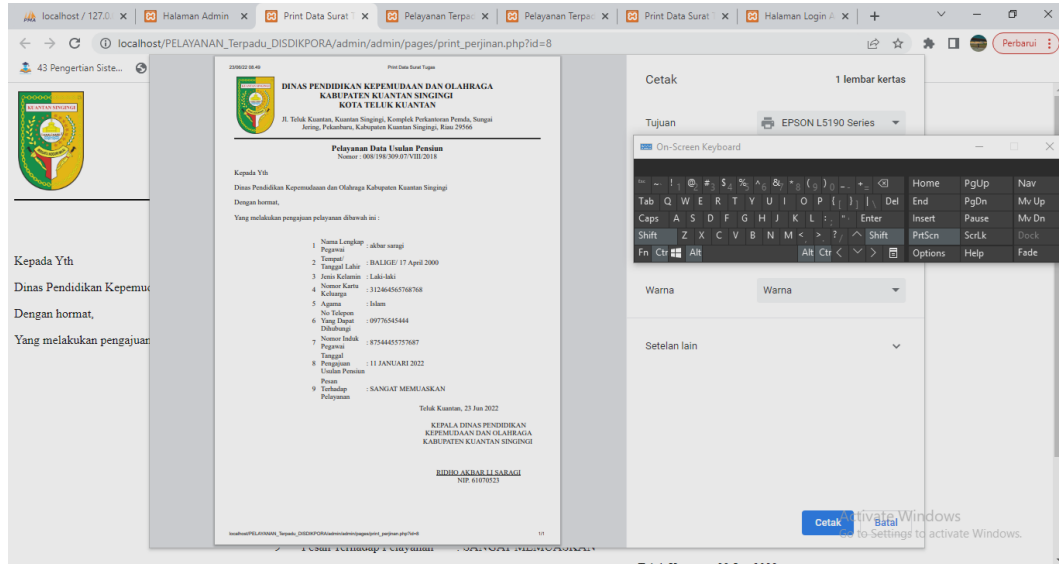
- 1. Nama Sekolah: sda 04 singingi
- 2. Tanggal Pengajuan: 2022-03-27 27 Maret 2022
- 3. Tujuan: permohonan surat pertanggung jawaban atas biaya
- 4. Nomor NPPD: 0897857465
- 5. Yang Dapat Dihubungi: 0867-0565
- 6. Tahun Berdiri: 2017
- 7. Pascafund: gsb 1234
- 8. Terhadap Pelayanan: oke

The document is dated 23 Jun 2022 and is signed by H. MASRUL HAKIM MUDA, NIP. 18740701 2008501 1 001.

Gambar 5.9 Output pelayanan SD

2. Halaman *Output* pengajuan pelayanan usulan pensiun pegawai

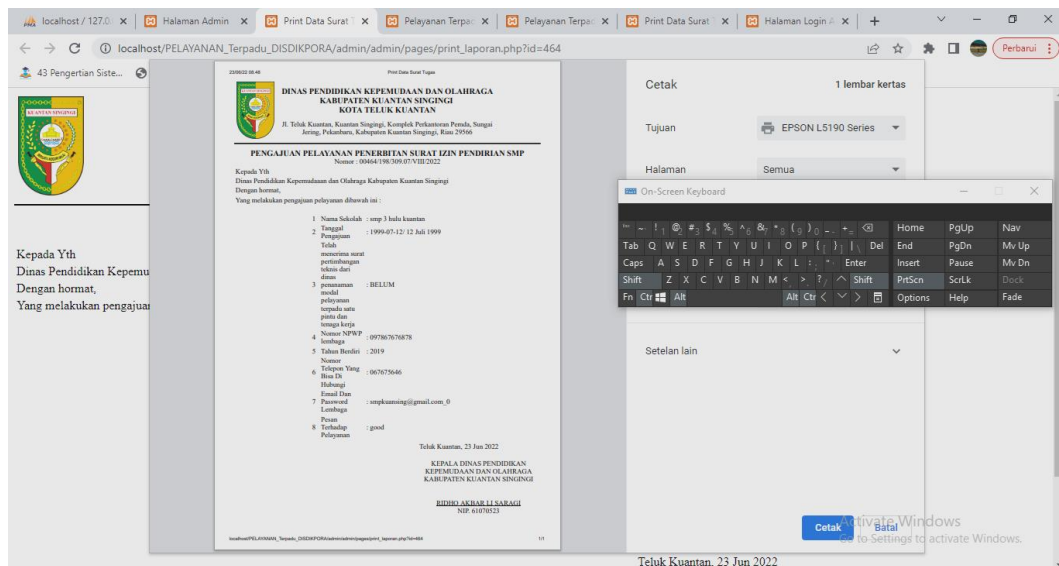
Berikut ini merupakan Halaman *Output* pengajuan pelayanan pensiun pegawai



Gambar 5. 10 *Output* pelayanan pensiun pegawai

3. Halaman *Output* pelayanan SMP

Berikut ini merupakan halaman *Output* pelayanan sekolah menengah pertama.



Gambar 5. 11 *Output* pelayanan SMP

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi, peneliti dapat menyimpulkan bahwa Sistem Informasi Pelayanan Terpadu ini dapat di akses melalui media website atau *browser* yang sudah terhubung ke internet, dalam sistem ini terdapat pengajuan pelayanan izin operasional sekolah dasar, pelayanan izin operasional sekolah menengah pertama dan pelayanan pengajuan usulan pensiun

Dalam Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan Dan Olahraga Kabupaten Kuantan Singingi, pengajuan pelayanan yang sebelumnya manual sudah terkomputerisasi dan pengajuan pelayanan sudah lebih mengefisienkan serta tidak membutuhkan banyak orang atau aktor dalam pengurusan pelayanan yang ada.

6.2. Saran

Untuk peneliti yang ingin melanjutkan penelitian ini disarankan untuk dapat lebih mengembangkan Sistem Informasi Pelayanan Terpadu Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kuantan Singingi ini lebih inovatif kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Maulana, K. R. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Di Toko Widari Garut. *Jurnal Algoritma*, 12(1), 119-124.
- [2] Abdurahman, Hasan, and Asep Ririh Riswaya. "Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti." *Jurnal Computech & Bisnis* 8, no. 2 (2014): 61-69.
- [3] Bahijzahy, Fachru Riza. "LKP: Aplikasi Company Profile CV. Metrika Teknik Berbasis Website." PhD diss., Universitas Dinamika, 2022.
- [4] Taufiqurrohman, Taufiqurrohman, Siti Mudawanah, and Machmud Muthanudin. "PENGARUH PEMAHAMAN AKUNTANSI DAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI TERHADAP KUALITAS LAPORAN KEUANGAN PADA PEMERINTAHAN KABUPATEN LEBAK." *Jurnal Studia Akuntansi dan Bisnis (The Indonesian Journal of Management & Accounting)* 9, no. 2 (2022).
- [5] Taufiqurrohman, Taufiqurrohman, Siti Mudawanah, and Machmud Muthanudin. "PENGARUH PEMAHAMAN AKUNTANSI DAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI TERHADAP KUALITAS LAPORAN KEUANGAN PADA PEMERINTAHAN KABUPATEN LEBAK." *Jurnal Studia Akuntansi dan Bisnis (The Indonesian Journal of Management & Accounting)* 9, no. 2 (2022).
- [6] Taufiqurrohman, Taufiqurrohman, Siti Mudawanah, and Machmud Muthanudin. "PENGARUH PEMAHAMAN AKUNTANSI DAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI TERHADAP KUALITAS LAPORAN KEUANGAN PADA PEMERINTAHAN KABUPATEN LEBAK." *Jurnal Studia Akuntansi dan Bisnis (The Indonesian Journal of Management & Accounting)* 9, no. 2 (2022).
- [7] Taufiqurrohman, Taufiqurrohman, Siti Mudawanah, and Machmud Muthanudin. "PENGARUH PEMAHAMAN AKUNTANSI DAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI TERHADAP KUALITAS LAPORAN KEUANGAN PADA PEMERINTAHAN KABUPATEN LEBAK." *Jurnal Studia Akuntansi dan Bisnis (The Indonesian Journal of Management & Accounting)* 9, no. 2 (2022).
- [8] Opi, Indra Ch, and Sherwin RUA Sompie. "RANCANG BANGUN GAME EDUKASI TANGGAP BENCANA GEMPA DAN TSUNAMI." (2022).
- [9] Damayanti, Luthfinadya, Wayan Suana, and Afif Rahman Riyanda. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality Pengenalan Perangkat Keras Komputer." *IKRA-ITH*

- INFORMATIKA: Jurnal Komputer dan Informatika 6, no. 1 (2022): 10-19.
- [10] Marlina, Marlina, and Masnur Masnur. "Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web." *Jurnal Sintaks Logika* 1, no. 1 (2021): 8-17..
- [11] Saepudin, "APLIKASI INFORMASI TIM PENANGGULANGAN KEADAAN DARURAT PADA PT HASNUR CITRA TERPADU BERBASIS WEB." PhD diss., Universitas Islam Kalimantan MAB, 2022.
- [12] Affandi, Much Irsyad, and Hudan Eka Rosyadi. "PERANCANGAN APLIKASI TOKO ONLINE AL-IHSAN BERBASIS PHP & MYSQL." In *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, vol. 3, no. 1, pp. 2164-2169. 2019.
- [13] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma* 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [14] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma* 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [15] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma* 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [16] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma* 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [17] Affandi, Much Irsyad, and Hudan Eka Rosyadi. "PERANCANGAN APLIKASI TOKO ONLINE AL-IHSAN BERBASIS PHP & MYSQL." In *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, vol. 3, no. 1, pp. 2164-2169. 2019
- [18] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB

DIBANDARA XYZ." JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma 9, no. 1 (2022): 129-140.

- [19] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [20] Nuryamin, Yamin, and Fitria Risyda. "RANCANG BANGUN SISTEM INVENTORY DENGAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA SULTANA HIJAB."JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma 9, no. 1 (2022): 141-150.
- [21] Nuryamin, Yamin, and Fitria Risyda. "RANCANG BANGUN SISTEM INVENTORY DENGAN MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA SULTANA HIJAB."JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma 9, no. 1 (2022): 141-150.
- [22] (Zamaludin dkk, 2016)
- [23] Anggraeni, Maudy Lisa, and Hari Purwanto. "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERGERAKAN PESAWAT PADA GROUND CONTROL ATC BERBASIS WEB DIBANDARA XYZ." JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma 9, no. 1 (2022): 129-140.
- [24] Menurut Supriyatna dan Maria (2017)

LAMPIRAN

Dokumentasi Penelitian

