

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUMDES
DESA BANJAR LOPAK KECAMATAN BENAI**

SKRIPSI

Oleh :

**ALDA WINANDA
NPM. 180210005**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2022**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NPM : 180210005
Nama : Alda Winanda
Tempat/Tgl Lahir : Banjar Lopak/ 08 Desember 1998
Alamat : Banjar Lopak

Saya yang menyatakan bahwa dalam skripsi yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUMDES DESA BANJAR LOPAK KECAMATAN BENAI” tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana komputer disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat saya siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam skripsi saya ini.

Teluk Kuantan, 07 Agustus 2022



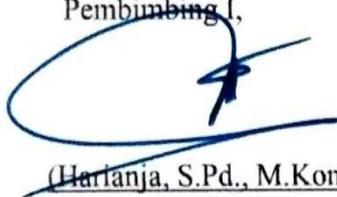
Alda
(Alda Winanda)

PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI

NPM : 180210005
NAMA : ALDA WINANDA
PROGRAM STUDI : Teknik Informatika
JUDUL SKRIPSI : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa
Banjar Lopak Kecamatan Benai

Disetujui Oleh :

Pembimbing I,



(Harianja, S.Pd., M.Kom)
NIDN. 1017057702

Tanggal 10 AGUSTUS 2022

Pembimbing II,



(Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 1030118303

Tanggal 10 AGUSTUS 2022

Mengetahui,

Ketua Prodi Teknik Informatika



(Jasri, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 1001019001

Tanggal 18 AGUSTUS 2022

Tanggal Lulus : _____

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

NPM : 180210005
Nama : ALDA WINANDA
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar
Lopak Kecamatan Benai

Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan
Singingi

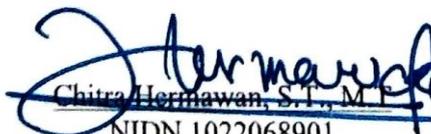
Pada Tanggal : 01/09/2022

Dewan Penguji

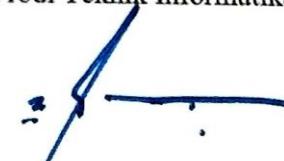
No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1	Chitra Hermawan, S.T., M.T	Ketua	
2	Harianja, S.Pd., M.Kom	Pembimbing I	
3	Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom	Pembimbing II	
4	Jasri, S.Kom., M.Kom	Penguji I	
5	Febri Haswan, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui

Dekan,
Fakultas Teknik


Chitra Hermawan, S.T., M.T
NIDN.1022068901

Ketua,
Prodi Teknik Informatika


Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN.1001019001

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUMDES DESA BANJAR LOPAK KECAMATAN BENAI

ABSTRAK

BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai saat ini, sistem pengolahan datanya masih terbilang sederhana, yaitu Pencatatan Pengeluaran dan Pemasukan data BUMDes masih secara manual yang menggunakan kertas dan buku, sulitnya masyarakat mendapatkan Informasi BUMDes, dan belum ada sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes berbasis web sehingga dapat mengurangi biaya dan menghemat waktu. Metode penelitian yang digunakan yaitu SDLC atau Software Development Life Cycle adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analisis membangun sistem informasi. yang terdiri dari 6 tahapan secara umum, analisis sistem, desain spesifikasi, konstruksi sistem, implementasi sistem, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem adapun hasil dari penelitian ini menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes yang meningkatkan kinerja anggota BUMDes dalam mengelolah data BUMDes, meningkatkan kualitas BUMDes yang merupakan sebagai salah satu penunjang usaha yang dikelola BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dan pemahaman anggota BUMDes tentang aplikasi pengolahan data akan lebih besar dikarenakan penggunaan sistem dalam jangka waktu yang panjang. Adapun kesimpulan yang dikemukakan pada penelitian ini adalah sistem yang terkomputerisasi pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai akan memberikan kemudahan dalam melakukan Pengolahan data pengeluaran dan Pemasukan BUMDes. sistem yang terkomputerisasi ini akan mempersingkat waktu dalam pelaporan data BUMDes, dengan sistem yang terkomputerisasi ini maka sistem laporannya bisa dicetak .

Kata Kunci : Sistem Informasi, SDLC, Website.

**BUMDES DATA PROCESSING INFORMATION SYSTEM
BANJAR LOPAK VILLAGE, BENAI DISTRICT**

ABSTRACT

BUMDes Sorai Sarumpun Banjar Lopak Village, Benai District at this time, the data processing system is still fairly simple, namely Recording Expenditures and Entering BUMDes data still manually using paper and books, it is difficult for people to get BUMDes information, and there is no information system for BUMDes in Banjar Lopak Village, District Benai. The purpose of this research is to produce a web-based BUMDes Data Processing Information System application so that it can reduce costs and save time. The research method used is SDLC or Software Development Life Cycle, which is the stages of work carried out by the analysis of building an information system. which consists of 6 stages in general, system analysis, design specifications, system construction, system implementation, system testing and system maintenance. The results of this study resulted in the application of the BUMDes Data Processing Information System which increased the performance of BUMDes members in managing BUMDes data, improving the quality of BUMDes. which is one of the business supports managed by BUMDes in Banjar Lopak Village, Benai District, and the understanding of BUMDes members about data processing applications will be greater due to the use of the system in the long term. The conclusion put forward in this study is that a computerized system for BUMDes in Banjar Lopak Village, Benai District, will provide convenience in processing BUMDes expenditure and income data. This computerized system will shorten the time in reporting BUMDes data, with this computerized system the report system can be printed.

Keywords : Information System, SDLC, Website.

RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Alda Winanda berumur 23 tahun, dilahirkan di desa Banjar Lopak pada 08 Desember 1998. Penulis beragama Islam, anak ke-5 dari 5 bersaudara yang merupakan anak dari pasangan Bapak Samsi dan Ibu Nurbaidah. Pendidikan bermula dari Pendidikan sekolah dasar di SD Negeri 031 Gunung Kesiangan 2005-2011, sekolah menengah pertama di SMP Negeri 6 Banjar Lopak 2011-2014, dan sekolah menengah atas di SMK Negeri 1 Benai tahun 2014-2017. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi. Penulis juga menempuh Pendidikan Informal antara lain, lulus Uji Kompetensi IT Essential oleh Cisco Networking Academy tingkat Internasional, Lulus Ujian Kompetensi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teknik UNIKS.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya serta petunjuk dan bimbingan-Nya penulis akhirnya dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai**”.

Atas tersusunnya laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. Zulfan Saam., MS**, selaku Ketua Yayasan Universitas Islam Kuantan Singingi
2. Bapak **Dr. H. Nopriadi, S.K.M., M.Kes**, selaku Rektor Universitas Islam Kuantan Singingi
3. Bapak **Chitra Hermawan, ST., MT**, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
4. Bapak **Jasri, S.Kom., M.Kom**, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Kuantan Singingi.
5. Bapak **Harianja, S.Pd., M.Kom**, selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dan masukan serta bimbingan bagi penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.
6. Bapak **Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom**, selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama melakukan penelitian.
7. Kepada **Triwandi dan Raja Andri Wahyudi** Selaku Kepala Desa dan Direktur BUMDES yang memberikan informasi BUMDES yang ada di Desa Banjar Lopak .

8. Kedua Orang tua saya yang sangat saya cintai, yang selalu mendo'akan serta selalu memberikan support dan semangat selama masa perkuliahan hingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
9. Sahabat-sahabat dan semua teman-teman yang saya sayangi, yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Kepada Diri Saya Sendiri Karena telah berusaha semaksimal mungkin dalam mengerjakan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak untuk perbaikan dan kesempurnaan Skripsi ini. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dan bimbingannya.

Teluk kuantan, 07 Agustus 2022



Alda Winanda

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN COVER	ii
PERNYATAAN.....	iii
PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI.....	iv
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
ABSTRAK	vi
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Ruang Lingkup Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Pengertian Sistem	7
2.2 Pengertian Informasi.....	7
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.4 Pengolahan Data	8
2.5 Aliran Sistem Informasi.....	9
2.6 UML (Unified Modeling Language)	10
2.7 Aplikasi.....	15
2.8 Website	15
2.9 PHP	16
2.10 Database.....	16
2.11 MySQL	17

2.12 Xampp.....	17
2.13 Kajian Terdahulu	17
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Sejarah Singkat BUMDES	19
3.2 Struktur Organisasi.....	21
3.3 Tugas dan Tujuan BUMDes Sorai Sarumpun	21
3.4 Metode Penelitian	23
3.5 Rancangan Penelitian	25
3.6 Teknik Pengumpulan Data	27
3.7 Teknik Analisis Data	28
BAB IV ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM	29
4.1 Analisa Sistem	29
4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	29
4.2 Perancangan Sistem.....	30
4.2.1 Desain Global	30
4.3 Desain Terinci	46
4.3.1 <i>Desain Output</i>	47
4.3.2 <i>Desain Input</i>	51
4.4 Struktur Tabel	56
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	61
5.1 Implementasi Sistem	61
5.2 Pengujian Sistem	61
5.3 Penjelasan Masing-Masing Form	62
1. Form Login Admin	62
2. Form Menu Utama Admin	62
3. Form Menu Utama User	63
4. Form Pemasukan LPG Admin	63
5. Form Pengeluaran LPG Admin.....	64
6. Form Pemasukan Perikanan Admin.....	65
7. Form Pengeluaran Perikanan Admin	65
8. Form Pemasukan Transportasi	66
9. Form Pengeluaran Transportasi	67

10. Form Data Jenis LPG	67
11. Form Laporan Admin.....	68
12. Form Tentang	71
13. Form Visi dan Misi	72
14. Form Tugas Dan Tujuan	72
15. Form Struktur Organisasi.....	73
16. Form Pemesanan Gas	73
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
6.1 Kesimpulan.....	74
6.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	76

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi BUMDES Sorai Sarumpun	21
Gambar 3. 2 Siklus SLDC <i>Waterfall</i>	23
Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian	25
Gambar 4. 1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	30
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	33
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram LPG Admin</i>	34
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Perikanan Admin</i>	35
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram Transportasi Admin</i>	35
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Jenis LPG Admin</i>	36
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Tentang User</i>	36
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Visi dan Misi User</i>	37
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Tugas dan Tujuan User</i>	38
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Struktur Organisasi User</i>	38
Gambar 4. 12 <i>Diagram Pemesanan Gas User</i>	39
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Laporan Admin</i>	39
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	40
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Perikanan Admin</i>	41
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Transportasi Admin</i>	41
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Jenis LPG Admin</i>	42
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Tentang User</i>	42
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Visi dan Misi User</i>	43

Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Tugas dan Tujuan User	43
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Struktur Organisasi User	44
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Gas	44
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Admin	45
Gambar 4. 25 <i>Class Diagram</i>	46
Gambar 4. 26 Desain <i>Output</i> Pemasukan LPG	47
Gambar 4. 27 Desain <i>Output</i> Pengeluaran LPG	48
Gambar 4. 28 Desain <i>Output</i> Pemasukan Perikanan	49
Gambar 4. 29 Desain <i>Output</i> Data Pengeluaran Perikanan	50
Gambar 4. 30 Desain <i>Output</i> Pemasukan Transpormasi	50
Gambar 4. 31 Desain <i>Output</i> Data Pengeluaran Transportasi	51
Gambar 4. 32 Desain <i>input</i> Form Login	52
Gambar 4. 33 Desain <i>input</i> Pemasukan LPG.....	52
Gambar 4. 34 Desain From <i>Input</i> Pengeluaran LPG	53
Gambar 4. 35 Desain From <i>Input</i> Pemasukan Perikanan	53
Gambar 4. 36 Desain From <i>Input</i> Pengeluaran Perikanan.....	54
Gambar 4. 37 Desain From <i>Input</i> Pemasukan Transportasi	54
Gambar 4. 38 Desain From <i>Input</i> Pengeluaran Transportasi.....	55
Gambar 4. 39 Desain From <i>Input</i> Jenis LPG	55
Gambar 5. 1 Login Admin	62
Gambar 5. 2 Tampilan Menu Utama Admin	63
Gambar 5. 3 Tampilan Menu Utama User	63
Gambar 5. 4 Tampilan Pemasukan LPG Admin.....	64
Gambar 5. 5Tampilan Pengeluaran LPG Admin	64

Gambar 5. 6 Tampilan Pemasukan Perikanan Admin	65
Gambar 5. 7 Tampilan Pengeluaran Perikanan Admin.....	66
Gambar 5. 8 Tampilan Pemasukan Transportasi Admin	66
Gambar 5. 9 Tampilan Pengeluaran Transportasi Admin.....	67
Gambar 5. 10 Tampilan Data Jenis LPG	67
Gambar 5. 11 Tampilan Laporan Data Pemasukan LPG Admin.....	68
Gambar 5. 12 Tampilan Laporan Data Pengeluaran LPG Admin	68
Gambar 5. 13 Tampilan Laporan Data Pemasukan Perikanan Admin	69
Gambar 5. 14 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Perikanan Admin.....	69
Gambar 5. 15 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Transportasi Admin.....	70
Gambar 5. 16 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Transportasi Admin.....	70
Gambar 5. 17 Laporan Data Jenis LPG	71
Gambar 5. 18 Tampilan Tentang User	71
Gambar 5. 19 Tampilan Visi dan Misi.....	72
Gambar 5. 20 Tampilan Tugas dan Tujuan.....	72
Gambar 5. 21 Tampilan Struktur Organisasi	73
Gambar 5. 22 Tampilan Pemesanan Gas	73

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi	9
Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2. 4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2. 6 Kajian Terdahulu.....	18
Tabel 4. 1 Tabel User	56
Tabel 4. 2 Jenis LPG	57
Tabel 4. 3 Pemasukan LPG.....	57
Tabel 4. 4 Pengeluaran LPG	58
Tabel 4. 5 Pemasukan Perikanan	58
Tabel 4. 6 Pengeluaran Perikanan	59
Tabel 4. 7 Pemasukan Transportasi	59
Tabel 4. 8 Pengeluaran Transportasi.....	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Dokumen Pengambilan Data

Lampiran Kartu Bimbingan Laporan Skripsi

Lampiran Kartu Bimbingan Laporan Proposal Skripsi

Lampiran Surat Izin Penelitian

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa dunia memasuki era baru yang lebih cepat dari yang pernah dibayangkan sebelumnya. Perkembangan teknologi ini membawa perubahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satu hasil dari kemajuan teknologi adalah dihasilkannya komputer sebagai alat bantu manusia dalam melakukan pekerjaan dan juga internet sebagai sarana komunikasi penghubung yang digunakan melalui komputer. Semakin meningkatnya persaingan bisnis, maka sejalan dengan berkembang arus informasi, suatu perusahaan dituntut agar mampu memberikan informasi yang lebih lengkap dan akurat, baik untuk kepentingan internal maupun eksternal dengan perkembangan arus informasi yang meningkat, kebutuhan teknologi informasi sangat penting sebagai salah satu faktor untuk dapat bersaing, dalam hal ini peranan komputer diperlukan dalam membantu melaksanakan aktivitas setiap pegawai sesuai dengan jabatan dan tugasnya[1].

Dalam dunia usaha peran teknologi informasi dan sistem informasi yang handal tidak lagi diragukan dalam menunjang kemampuan unit usaha untuk memenangkan persaingan usaha. Penggunaan teknologi informasi dan sistem informasi tersebut diharapkan mampu mendorong percepatan perputaran usaha dan operasional meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja setiap bagian. Sistem informasi yang berbasis komputer tersebut merupakan sistem informasi yang terintegrasi untuk melayani kebutuhan dalam suatu lembaga maupun institusi

yang dilakukan agar dapat menunjang kinerja pegawai seperti di Badan Usaha Milik Negara (BUMN), Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) dan saat ini sudah ada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes)[2].

BUMDes diatur dalam Pasal 1 ayat (6) Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 39 Tahun 2010, yang menyatakan bahwa BUMDes adalah usaha desa yang dibentuk/didirikan oleh pemerintah desa yang kepemilikan modal dan pengelolaannya dilakukan oleh pemerintah desa dan masyarakat. Pembentukan badan usaha milik desa ini juga berdasarkan pada Permendagri nomor 39 tahun 2010 tentang pembentukan BUMDes. Pembentukan ini berasal dari pemerintah kabupaten/kota dengan menetapkan peraturan daerah tentang pedoman tata cara pembentukan dan pengelolaan BUMDes. Selanjutnya pemerintah desa membentuk BUMDes dengan peraturan desa yang berpedoman pada peraturan daerah.

BUMDes Sorai Sarumpun merupakan aset yang ada di Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. BUMDes Sorai Sarumpun Mengelola 3 jenis usaha yaitu; Penjualan LPG, Alat Transportasi Penyeberangan/Kompang, dan Perikanan. Namun sistem yang ada pada BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak ini masih dilakukan secara manual, mulai dari mencatat pengeluaran seperti pembelian LPG dan makanan Ikan, uang masuk seperti penjualan LPG dan hasil transportasi kompong perharinya masih dilakukan secara manual. Hal ini menyebabkan kurangnya informasi bagi seluruh anggota BUMDes dalam mengetahui pengeluaran dan pemasukan dalam satu bulan, dan sulitnya pembuatan laporan dari anggota BUMDes untuk diberikan kepada Kepala Desa karena belum lagi catatan laporan pengeluaran dan pemasukan tersebut hilang dan rusak

karena masih dicatat dalam satu buku yang sama, sehingga dapat menimbulkan masalah dalam badan usaha BUMDes itu sendiri.

Berdasarkan penjelasan tersebut maka penulis berkeinginan untuk membuat suatu sistem informasi Pengolahan data BUMDes berbasis web dengan mengangkat judul **“Sistem Informasi Pengolahan Data Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, identifikasi masalahnya yaitu :

1. Pencatatan pengeluaran dan pemasukan masih secara manual dengan menggunakan kertas buku sehingga kurang efektif dan efisien.
2. Sulitnya Masyarakat Mendapatkan Informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.
3. Belum adanya sebuah Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

1.3 Rumusan Masalah

Adapun rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah **“Bagaimana membangun sebuah sistem informasi pengolahan data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai?”**. Sehingga pencatatan pengeluaran dan pemasukan dana BUMDes tersebut lebih rapi, efektif, dan efisien sehingga dapat memudahkan anggota BUMDes membuat laporan dengan cepat dan tidak memakan waktu yang lama.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan Kemudahan Kepada anggota BUMDes dalam mencatat pengeluaran dan pemasukan perbulannya lebih efektif dan efisien.
2. Memberikan Informasi pada masyarakat tentang BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.
3. Merancang Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Sorai Sarumpun Pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh penelitian ini adalah :

1. Mempermudah anggota BUMDes dalam melakukan Pencatatan Pengeluaran dan Pemasukan BUMDes yang efektif dan efisien.
2. Mempermudah Masyarakat dalam mencari informasi mengenai BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak.
3. Hasil dari penelitian ini dapat mempermudah kinerja anggota BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak.
4. Penulis dapat mengaplikasikan dan merealisasikan ilmu yang didapat atau yang telah dipelajari selama perkuliahan.

1.6 Ruang Lingkup Penelitian

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terlaksana dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka permasalahan dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes ini hanya untuk mengelola Pengeluaran dan Pemasukan saja.
2. Aplikasi Pencatatan pengeluaran dan pemasukan ini hanya dapat di akses oleh anggota BUMDes saja.
3. Aplikasi ini hanya mengelola 3 jenis usaha BUMDes Pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.
4. Masyarakat hanya dapat melihat informasi BUMDes.
5. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP
6. Rancangan database menggunakan MySql

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk dapat memberikan gambaran secara umum dari penulisan ini, maka laporan ini secara sistematika dalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat, ruanglingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang penjelasan dan penjabaran teori yang mendukung pelaksanaan penelitian ini, yakni tentang definisi data, siklus pengolahan data, definisi komputer, konsep dasar sistem, pengertian sistem, karakteristik sistem, informasi, dan perancangan sistem.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metode yang digunakan dalam penelitian mengenai jenis penelitian yang digunakan, lokasi dan waktu penelitian, populasi dan sampel. Variable dan defenisi operasional, metode pengumpulan data, metode pengukuran, dan metode analisis penulisan yang memuat uraian secara garis besar.

BAB IV : ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas tentang gambaran mengenai sistem pendukung objek yang diteliti, perancangan input dan output pada penelitian dan juga akan membahas mengenai rancangan program yang akan di lakukan pada penelitian ini.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini dijabarkan/dijelaskan tentang konfigurasi sistem hardware dan software yang digunakan, gambar-gambar hasil *running* program, petunjuk dan batasan operasionalnya serta hasil penelitian.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan serta saran untuk pengembangan topik penelitian skripsi yang telah disusun.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah elemen-elemen yang terintegrasi dan saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan yang diinginkan[4].

Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling bekerja sama dan berinteraksi untuk memproses masukan kemudian saling berhubungan untuk mencapai suatu sasaran tertentu[5]

Menurut penulis sistem adalah elemen-elemen yang saling berhubungan yang melakukan suatu proses untuk mencapai tujuan.

2.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti dan manfaat[4].

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang bernilai bagi penerimanya dan bermanfaat dalam setiap pengambilan keputusan[5]

Dari pendapat diatas dapat dikatakan informasi merupakan kumpulan data-data yang telah diolah atau diproses sehingga menghasilkan nilai atau manfaat bagi orang yang menerimanya.

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah seperangkat komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau mengambil), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan

informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengontrolan dalam sebuah organisasi[6]

sistem informasi adalah sebuah kumpulan komponen-komponen yang mencakup orang, perangkat keras, perangkat lunak, media/jaringan komunikasi dan sumber daya data, yang bekerja dengan cara menghimpun, mengubah dan menyampaikan informasi dalam sebuah organisasi[7].

2.4 Pengolahan Data

Data merupakan suatu kejadian yang menggambarkan kenyataan yang terjadi yang dimasukkan dalam elemen input dan kemudian akan diproses menjadi output sehingga menghasilkan informasi yang dibutuhkan.

Pengelolaan data terdiri dari kegiatan-kegiatan penyimpanan data dan penanganan data.” Penyimpanan Data (Data Storage) terdiri dari kegiatan pengumpulan (filing), pencarian (searching), dan pemeliharaan (maintenance). Penanganan data (data handling) meliputi berbagai kegiatan pemeriksaan (verifying) yaitu mencakup pengecekan data yang muncul pada berbagai daftar yang berkaitan atau yang datang dari berbagai sumber, untuk mengetahui berbagai sumber dan untuk mengetahui perbedaan dan ketidaksesuaian pemeriksaan ini dilakukan dengan kegiatan pemeliharaan file (file maintenance)[8].

Pengolahan data adalah proses data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan, yang berarti menghasilkan suatu tindakan yang lain yang akan membuat sejumlah data kembali[9].

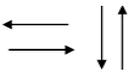
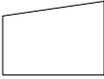
Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa Pengolahan Data adalah cara mengolah bahan nyata untuk dijadikan dasar kajian, dan data itu akan di olah menjadi informasi yang berguna.

2.5 Aliran Sistem Informasi

Aliran sistem informasi sangat berguna untuk mengetahui permasalahan yang ada pada suatu sistem. Dari sini dapat diketahui apakah sistem informasi tersebut masih layak dipakai atau tidak, masih manual atau komputerisasi. Jika sistem informasinya tidak layak lagi maka perlu adanya perubahan dalam pengolahan datanya sehingga menghasilkan informasi yang cepat dan akurat serta keputusan yang lebih baik[5]. Berikut simbol-simbol dari Aliran Sistem Informasi (ASI):

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi [5]

No	Nama	Simbol	Keterangan
1.	Proses komputerisasi		Untuk proses pengolahan data secara komputerisasi
2.	Penghubung		Untuk menghubungkan sambungan aliran
3.	Dokumen		Digunakan untuk operasi input
4.	Arsip		Merupakan arsip data yang dihasilkan

5.	Proses manual		Untuk proses pengolahan data secara manual
6.	Aliran Sistem		Untuk arah pengaliran data proses
7.	Basis Data		Untuk media penyimpanan secara terkomputerisasi
8.	Pita Kertas		Untuk menunjukkan input/output menggunakan pita kertas
9.	Display		Untuk menampilkan output kelayar monitor
10.	Manual input keyboard		Untuk manual input menggunakan keyboard

2.6 UML (Unified Modeling Language)

UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah system dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya sebagai pemodelan”[10].

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam

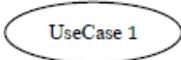
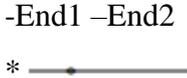
mengembangkan system berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem. Menurut[11].

Alat bantu yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek berbasis UML adalah sebagai berikut:

1. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Berikut simbol-simbol dari *use case diagram*:

Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram [14]

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Merupakan Penggunaan dari sistem. Penamaan aktor menggunakan katabenda.
	Use Case	Merupakan pekerjaan yang dilakukan oleh aktor. Penamaan <i>use case</i> dengan kata kerja.
	Asosiasi	Hubungan antara aktordengan <i>use case</i>
		Hubungan antara <i>use case</i> dengan <i>use case</i> , <i>include</i> menyatakan bahwa sebelumpekerjaan dilakukan harus
	Include	mengerjakan pekerjaan lain terlebih dahulu.

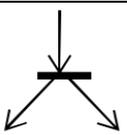
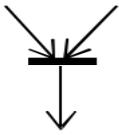
<<extends>>	Hubungan antara <i>use case</i> dengan <i>use case</i> , <i>extends</i> menyatakan bahwa jika pekerjaan yang dilakukan tidak sesuai atau
	Extends terdapat kondisi khusus, maka lakukan pekerjaan itu.

2. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.

Berikut simbol dari *activity diagram*:

Tabel 2. 3 Simbol *Activity Diagram*[14]

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas.
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas
	<i>Activities</i> , menggambar kan suatu proses/kegiatan bisnis
	<i>Fork</i> /percabangan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi



Decision Points, menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, *True* dan *False*

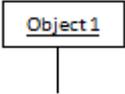


Swimlane, pembagian *activity diagram* untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

3. Sequence Diagram

Sequence Diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Secara mudahnya *sequence diagram* adalah gambaran tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan *use case diagram*. *Simbol sequence diagram* dapat dilihat dari tabel dibawah:

Tabel 2. 4 Simbol *Sequence Diagram*[14]

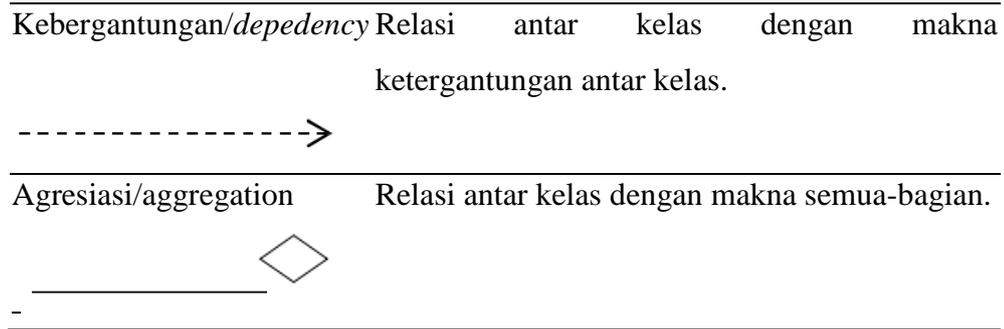
Simbol	Nama	Keterangan
	Objek/aktor	Sebuah objek yang berasal dari kelas. Ataupun dapat dinamai dengan kelasnya saja. Aktor termasuk objek. Garis putus-putus menunjukkan garis hidup suatu objek.
	Aktivasi	Menunjukkan masa hidup dari objek
Message 1 	Pesan	Interaksi antara satu objek dengan objek lainnya. Objek dapat mengirimkan pesan ke objek lain. Interaksi antar objek ditunjukkan pada bagian operasi pada diagram kelas.
Message 2 	Return	Pesan kembalian dari komunikasi antar objek.

4. Class Diagram

Merupakan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. *Class Diagram* juga menunjukkan atribut-atribut dan operasi-operasi dari sebuah kelas dan *constraint* yang berhubungan dengan objek yang dikoneksikan. Berikut simbol dari *class diagram*:

Tabel 2. 5 Simbol *Class Diagram*[14]

Simbol	Deskripsi
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>Nama Kelas</p> <hr/> <p>+atribut</p> <hr/> <p>+operasi</p> </div>	Kelas pada struktur sistem.
<p>Antar muka/Interface</p> 	Sama dengan kondep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
<p>Asosiasi / association</p> 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .
<p>Asosiasi berarah/directed association</p> 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya disertai dengan <i>multiplicity</i> .
<p>Generalisasi</p> 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).



2.7 Aplikasi

Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi(*instruction*) atau pernyataan(*statement*) yang disusun sedemikian sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*[11].

Aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna[12].

Jadi dapat penulis simpulkan aplikasi adalah sebuah sistem yang dirancang melalui proses pengkodean dengan tujuan untuk menciptakan sebuah perangkat dalam komputer yang memiliki proses *input*, dan *output*.

2.8 Website

Website merupakan media penyampaian informasi atau sebagai media promosi yang efektif dan efisien, yang dapat dijelajah dimanapun selama tersambung ke jaringan internet"[10].

Website adalah rangkaian atau sejumlah halaman di internet yang memiliki topik saling terkait untuk mempresentasikan suatu informasi"[10].

Website adalah “keseluruhan halaman-halaman *web* yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi[13]

Menurut penulis *website* merupakan sebuah media yang terdiri dari halaman-halaman yang saling terkait yang berisi informasi, yang dapat diakses melalui semua perangkat komputer atau gadget selama tersambung ke jaringan internet.

2.9 PHP

PHP adalah (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *web* berupa *script* yang dapat diintegrasikan dengan HTML[13].

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa *script* yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk membuat program situs *web* dinamis[14].

2.10 Database

Database atau biasa disebut basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan. Data tersebut biasanya terdapat dalam tabel- tabel yang saling berhubungan satu sama lain, dengan menggunakan *field*/kolom pada tiap tabel yang ada[13].

Database adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (*controlled redundancy*')[14].

Database merupakan sebuah kumpulan data yang saling terhubung yang terdapat dalam tabel-tabel yang saling terhubung yang disimpan bersama-sama pada suatu media.

2.11 MySQL

MySQL (My Structure Query *Language*) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL *Database Management System* atau DBMS dari sekian banyak DBMS seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL dan lainnya[13].

MySQL adalah sistem manajemen *Database* SQL yang bersifat *open source* dan paling populer saat ini. Sistem *Database* MySQL mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi-user* dan SQL *Database Management System* (DBMS)[14].

2.12 Xampp

XAMPP adalah “Singkatan dari X (empat *system* operasi apa pun), Apache, MySQL, PHP dan Perl”. XAMPP adalah *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam paket XAMPP sudah terdapat Apache (*web server*)[15].

2.13 Kajian Terdahulu

Didalam melaksanakan penelitian ini perlu adanya referensi terkait dengan penelitian yang akan dilakukan, antara lain:

Tabel 2. 6 Kajian Terdahulu

Nama Peneliti	Judul Penelitian	Hasil
Andi Armansyah (13540014), Tahun 2018	Sistem Informasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDES) Berbasis Web pada BUMDES Teguh Karya Desa Lubuk Rengas.	Dari penelitian ini menghasilkan informasi yang mempermudah pengurus BUMDes dalam proses administrasi.
Tarmin Abdulghani , Tedi Solehudin (2018)	Sistem informasi pengelolaan administratif badan usaha Milik desa (BUMDES) berbasis <i>client-server</i> studi kasus di Desa sindangasih kecamatan karang tengah	Dari penelitian ini menghasilkan Sebuah aplikasi untuk pengelolaan administrasi dalam penyelenggaraan dan pengelolaan BUMDes menjadi lebih tertata dan terstruktur sehingga pelayanan kepada masyarakat menjadi lebih efektif dan terkelola baik.
Rino Sutra Pratama (12540176), Tahun 2018	Sistem informasi badan usaha milik desa Berbasis web.	Dari penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi untuk mengolah data simpan pinjam pada BUMDES
Amirul Mukmin(2020)	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan BUMDES Usaha Kerupuk Sagu Di Desa Pulau Banjar.	Dari penelitian ini menghasilkan penyusunan konsep baru rancang bangun sistem informasi pengelolaan bumdes usaha kerupuk sagu di Desa Pulau Banjar Kari.

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Sejarah Singkat BUMDES

BUMDes diatur dalam Pasal 1 ayat (6) Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 39 Tahun 2010, yang menyatakan bahwa BUMDes adalah usaha desa yang dibentuk/didirikan oleh pemerintah desa yang kepemilikan modal dan pengelolaannya dilakukan oleh pemerintah desa dan masyarakat. Pembentukan badan usaha milik desa ini juga berdasarkan pada Permendagri nomor 39 tahun 2010 tentang pembentukan BUMDes. Pembentukan ini berasal dari pemerintah kabupaten/kota dengan menetapkan peraturan daerah tentang pedoman tata cara pembentukan dan pengelolaan BUMDes. Selanjutnya pemerintah desa membentuk BUMDes dengan peraturan desa yang berpedoman pada peraturan daerah.

Maka pemerintahan Desa Banjar Lopak mengambil inisiatif untuk membentuk suatu Badan Usaha Milik Desa (BUMDes), langkah awal pemebentukan BUMdes Desa Banjar Lopak pada pertengahan Agustus yakni dengan melakukan Musyawarah Desa atas inisiatif pemerintahan desa serta kebutuhan pembangunan desa, mengundang Tokoh masyarakat adat, alim ulama, BPD, perangkat desa, pendamping desa, tokoh pemuda, usahawan, dan beberapa perwakilan masyarakat, dari hasil muswarah tersebut disepakati bahwa Desa Banjar Lopak memerlukan suatu Badan Usaha Milik Desa, sekaligus menyepakati nama BUMDes tersebut dengan nama "BUMDes Sorai Sarumpun" lalu dilanjutkan dengan penunjukan pengurus. Setelah itu dilakukan pengkajian dan analisis usaha yang cocok dikembangkan oleh Bumdes Sorai Sarumpun, hampir 3

bulan melalui musawarah Ke II barulah disepakati bidang usaha yang akan dikembangkan, yakni di bidang Budidaya Perikanan (Ikan Nila), Usaha LPG, dan Transportasi (Kompang) pada awal 2019 pengurus Bumdes Sorai sarumpun membuat proprosal kepada pemerintahan desa untuk pengajuan modal awal untuk menjalankan usaha yang akan dikelola oleh BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

A. VISI

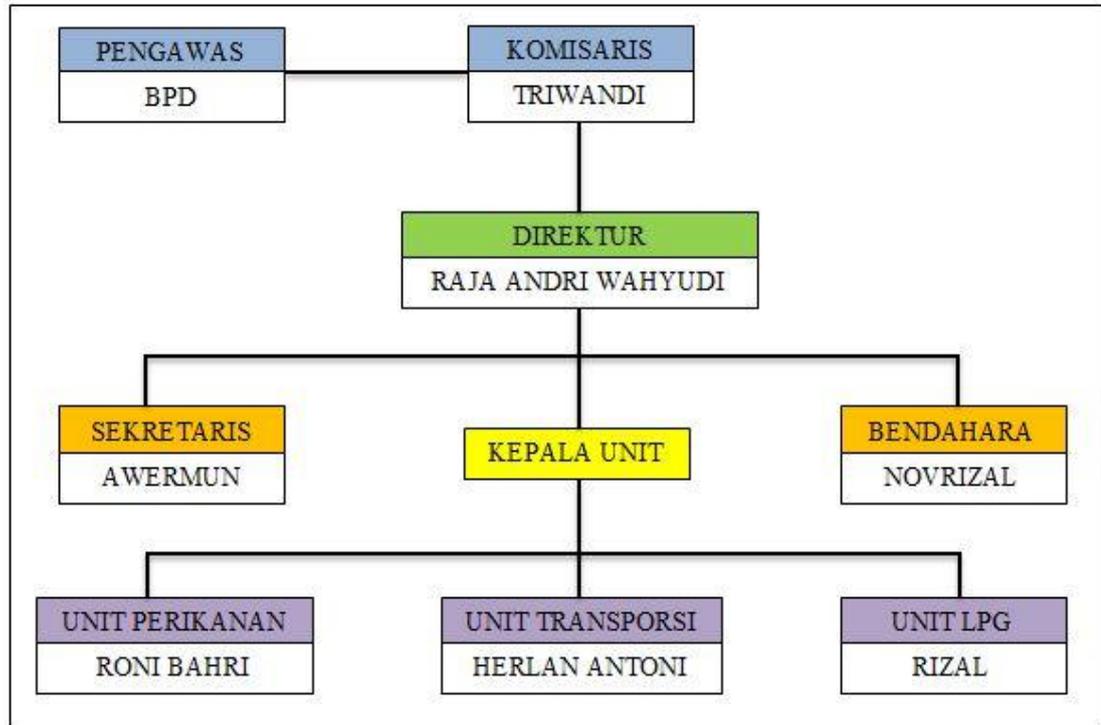
Adapun Visi BUMDES Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai yaitu "Terwujudnya kemandirian masyarakat menuju masyarakat yang sejahtera".

B. MISI

1. Mendorong berkembang nya usaha-usaha ekonomi kerakyatan.
2. Menampung usaha-usaha kegiatan perekonomian yang ada di masyarakat.
3. Memfasilitasi proses penguatan kelembagaan usaha masyarakat dengan bantuan permodalan dan pemasaran.
4. Menciptakan ruang dan peluang terhadap upaya pemberdayaan masyarakat untuk meningkatkan kesejahteraan.
5. Meningkatkan pemahaman kepada masyarakat dalam mengelola kegiatan usaha dan pertanggungjawaban keuangan.
6. Mengembang kan jaringan kerjasama ekonomi dengan berbagai pihak.

3.2 Struktur Organisasi

STRUKTUR ORGANISASI BUMDES SORAI SARUMPUN DESA BANJAR LOPAK



Gambar 3. 1 Struktur Organisasi BUMDES Sorai Sarumpun

3.3 Tugas dan Tujuan BUMDes Sorai Sarumpun

A. Tugas BUMDes

Adapun tugas BUMDes Sorai Sarumpun ialah sebagai berikut:

1. Pendayaguna segala potensi ekonomi, kelembagaan perekonomian, serta potensi sumber daya alam dan sumber daya manusia dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat desa.
2. Membantu penyelenggaran Pemerintahan Desa, memenuhi kebutuhan masyarakat desa, dan melaksanakan fungsi pelayanan jasa, perdagangan, dan pengembangan ekonomi lainnya.

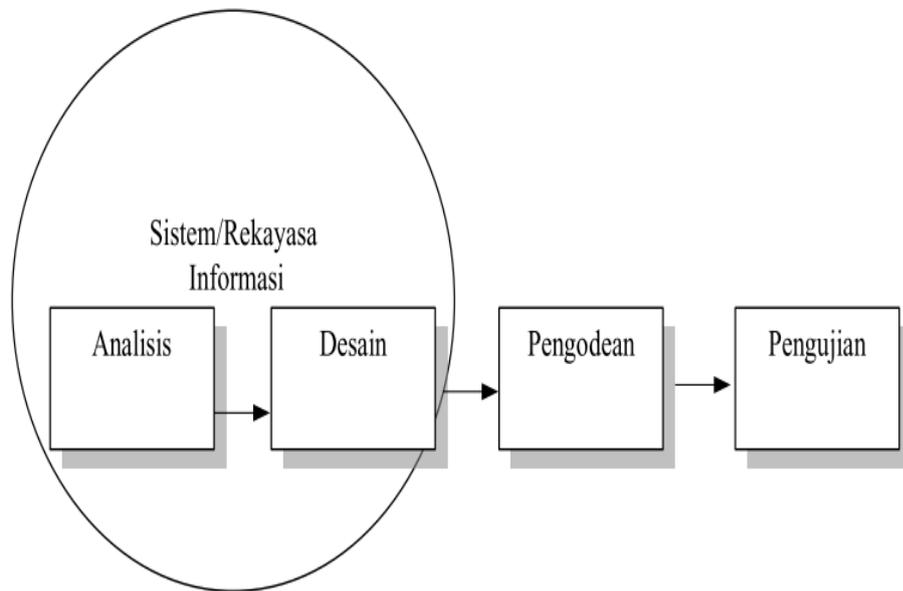
B. Tujuan BUMDes

Adapun Tujuan dari BUMDES sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai ialah:

1. Meningkatkan perekonomian desa.
2. Meningkatkan kesejahteraan masyarakat melalui perbaikan pelayanan umum, pertumbuhan dan pemerataan ekonomi desa.
3. Mengoptimalkan aset desa agar bermanfaat untuk kesejahteraan desa masa yang akan datang.
4. Meningkatkan usaha masyarakat dalam pengelolaan potensi ekonomi yang ada di dalam desa.
5. Mengembangkan rencana kerja sama usaha antar desa dan/atau dengan pihak ketiga.
6. Menciptakan peluang dan jaringan pasar yang mendukung kebutuhan layanan umum warga.
7. Membuka lapangan kerja atau meningkatkan kesempatan berusaha dalam mengurangi pengangguran.
8. Meningkatkan pendapatan masyarakat desa dan pendapatan asli desa Banjar Lopak.
9. Meningkatkan kreatifitas dan peluang usaha ekonomi produktif (berwirausaha) bagi masyarakat desa.
10. Sebagai pusat pelayanan ekonomi dan merupakan satu kesatuan ekonomi masyarakat desa.
11. Mengoptimalkan iklim yang sehat bagi usaha-usaha ekonomi masyarakat desa.

3.4 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan model *Waterfall*. Model *Waterfall* yaitu sebuah model pengembangan perangkat lunak yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, pengkodean, pengujian[17]. SDLC atau *Software Development Life Cycle* atau sering disebut juga *System Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya, berdasarkan *best practice* atau cara-cara yang sudah teruji baik[4]. Adapun tahapan pengembangan sistem dari siklus ini terdiri dari analisis, desain, pengodean, dan pengujian. Dapat dilihat dari gambar dibawah ini:



Gambar 3. 2 Siklus SLDC *Waterfall*[4].

Adapun penjelasan dari gambar di atas sebagai berikut:

1. Analisis

Dalam analisa kebutuhan software ini bertujuan menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen dan interface yang diperlukan guna menentukan solusi software yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem.

2. Desain

Tahap desain merupakan tahapan lanjut dari tahap analisis dimana dalam tahap ini disajikan desain desain dari aplikasi seperti desain antar muka, dan desain data base yang akan diterapkan kedalam aplikasi rekapitulasi penjualan yang akan dibuat.

3. Pengkodean

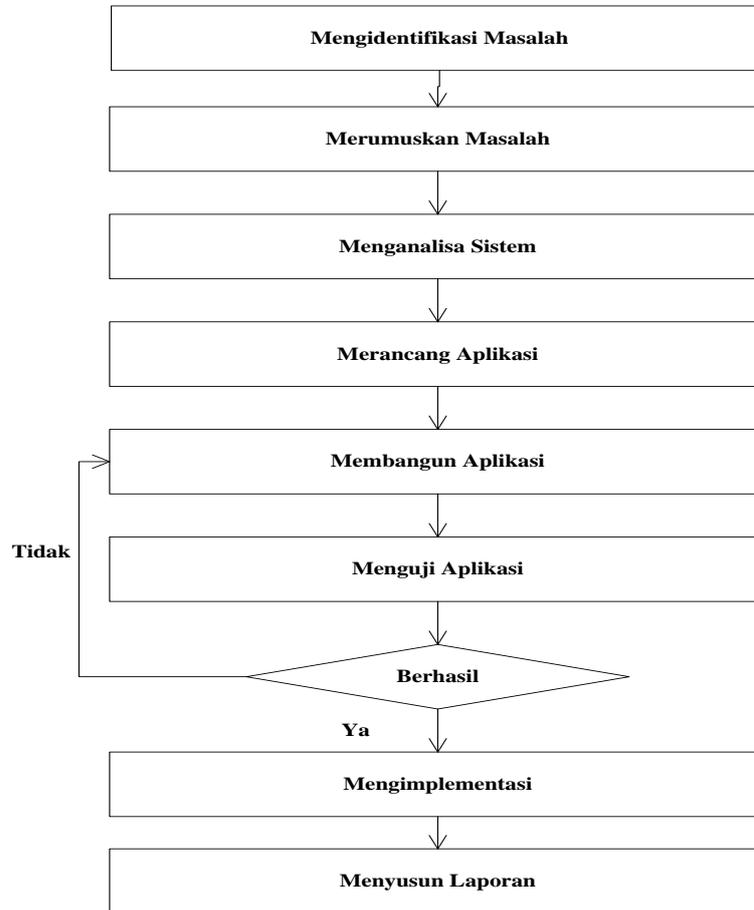
Pada tahap ini penulis menerapkan desain *database* serta desain antar muka kedalam bahasa pemrograman, dimana bahasa pemrograman yang dipakai adalah menggunakan bahasa PHP untuk *website*.

4. Pengujian

Pengujian Program menggunakan *Black box* dengan menghasilkan sesuai dengan harapan yang telah dirancang sebelumnya. Penggunaan *Black box* dalam pengujian aplikasi akan memberikan penjelasan tentang kesesuaian harapan dalam pembuatan program.

3.5 Rancangan Penelitian

Adapun rancangan penelitiannya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian

Keterangan:

1. Mengidentifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah adalah suatu proses yang paling penting dalam melakukan sebuah penelitian selain dilakukan langkah awal dalam penelitian, dengan Mengidentifikasi Masalah dapat untuk menjelaskan masalah dan membuat penjelasannya dapat diukur.

2. Merumuskan Masalah

Merumusan masalah Merupakan pertanyaan mengenai masalah sebuah hal atau kejadian yang berbentuk kalimat tanya yang sederhana, singkat, padat, dan jelas dengan mempertanyakan beberapa hal yang berkaitan dengan suatu penelitian, dimana nantinya jawaban dari pertanyaan ini lah yang akan menjadi hasil penelitian tersebut.

3. Mengnalisa Sistem

Menganalisa sistem merupakan tahapan penelitian terhadap sistem berjalan dan bertujuan untuk mengetahui segala permasalahan yang terjadi serta memudahkan dalam menjalankan tahap selanjutnya yaitu tahap perancangan sistem.

4. Merancang Aplikasi

Merancang Aplikasi Merupakan tahapan dari sebuah proses pedefenisian kebutuhan- kebutuhan dari siklus perkembangan sistem baru atau sistem yang akan dibentuk.

5. Membangun Aplikasi

Membangun Aplikasi merupakan proses yang dilakukan seseorang atau kelompok programmer untuk membuat rangkaian proses dari rancangan awal aplikasi hingga aplikasi siap untuk digunakan atau dilakukan tahapan pengujian.

6. Menguji Aplikasi

Menguji Aplikasi merupakan tahapan dimana aplikasi akan dijalankan, tahap ini diperlukan untuk mengetahui apakah sistem aplikasi sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.

7. Mengimplementasi

Mengimplementasikan merupakan sebuah penempatan ide, konsep, kebijakan, atau inivasi dalam suatu tindakan praktis sehingga memberikan dampak baik berupa perubahan pengetahuan, keterampilan maupun sikap.

8. Menyusun Laporan

Menyusun Laporan merupakan tahapan akhir dari suatu kegiatan yang sangat penting yang dilakukan dalam suatu sistem informasi.

3.6 Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Pengamatan Langsung (Observasi)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara meninjau secara langsung usaha BUMDes yang diteliti yang berkaitan dengan Pengeluaran dan Pemasukan pada BUMDES Desa Banjar Lopak.

2. Wawancara (*Interview*)

Metode pengumpulan data dengan cara bertanya jawab secara langsung dengan narasumber atau pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan. Penulis melakukan wawancara dengan anggota BUMDES Desa Banjar Lopak.

3. Studi Literatur

Yaitu mendapatkan data dengan cara mencari sumber-sumber penelitian terdahulu seperti didapat dari jurnal, buku-buku, dan teori-teori yang berkaitan dengan penelitian yang sedang penulis lakukan.

3.7 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data dilakukan untuk menganalisa data-data yang didapat, adapun teknik analisis data antara lain:

1. Melakukan wawancara terhadap narasumber yang bersangkutan tentang tema penelitian yang sedang dilakukan, yakni kepada Direktur maupun pada Anggota BUMDes.
2. Memeriksa kelengkapan data, pada tahap ini seluruh data yang telah terkumpul seluruhnya diperiksa kelengkapan datanya untuk mendapatkan suatu data yang baik.
3. Verifikasi dan Penyimpulan, pada tahap ini data-data yang bersifat valid dan yang tidak bersifat valid diseleksi guna memverifikasi apakah data yang didapat itu baik dan benar.

BAB IV

ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

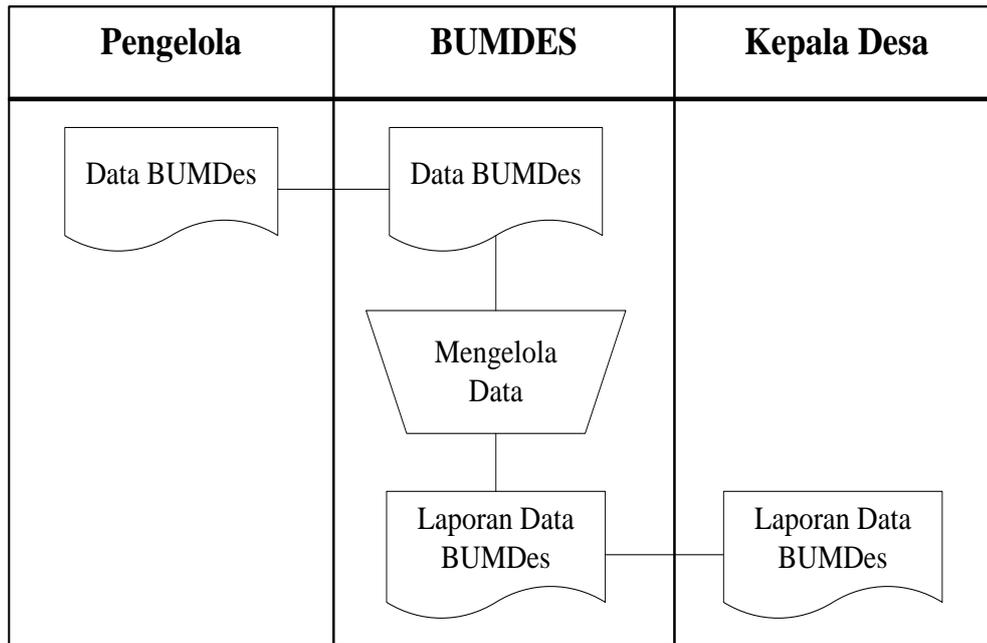
4.1 Analisa Sistem

Analisa sistem dilakukan guna mengetahui permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh sistem yang digunakan pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Analisa sistem penting dilakukan karena merupakan dasar dalam membangun dan merancang sistem yang baru, agar dalam pembangunan sistem yang baru bisa mengatasi permasalahan dengan efektif dan lebih efisien.

4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan berguna untuk mengetahui sistem yang sedang digunakan pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Adapun hal-hal yang dilakukan dalam menganalisa sistem yang sedang berjalan yaitu dengan melihat langsung sistem yang digunakan dalam semua proses kegiatan yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai dalam melaksanakan prosedur yang ada seperti melakukan pencatatan pengeluaran dan pemasukan BUMDes belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi dimana semua kegiatan masih dilaksanakan secara manual yaitu proses perekapan data menggunakan media kertas.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada aliran sistem informasi yang sedang pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sebagai berikut:



Gambar 4. 1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah tahap analisa sistem selesai dilaksanakan sehingga selanjutnya dapat dilakukan perancangan sistem yang baru yang terkomputerisasi dengan mengedepankan pengolahan data yang lebih efektif. Dengan sistem yang terkomputerisasi ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

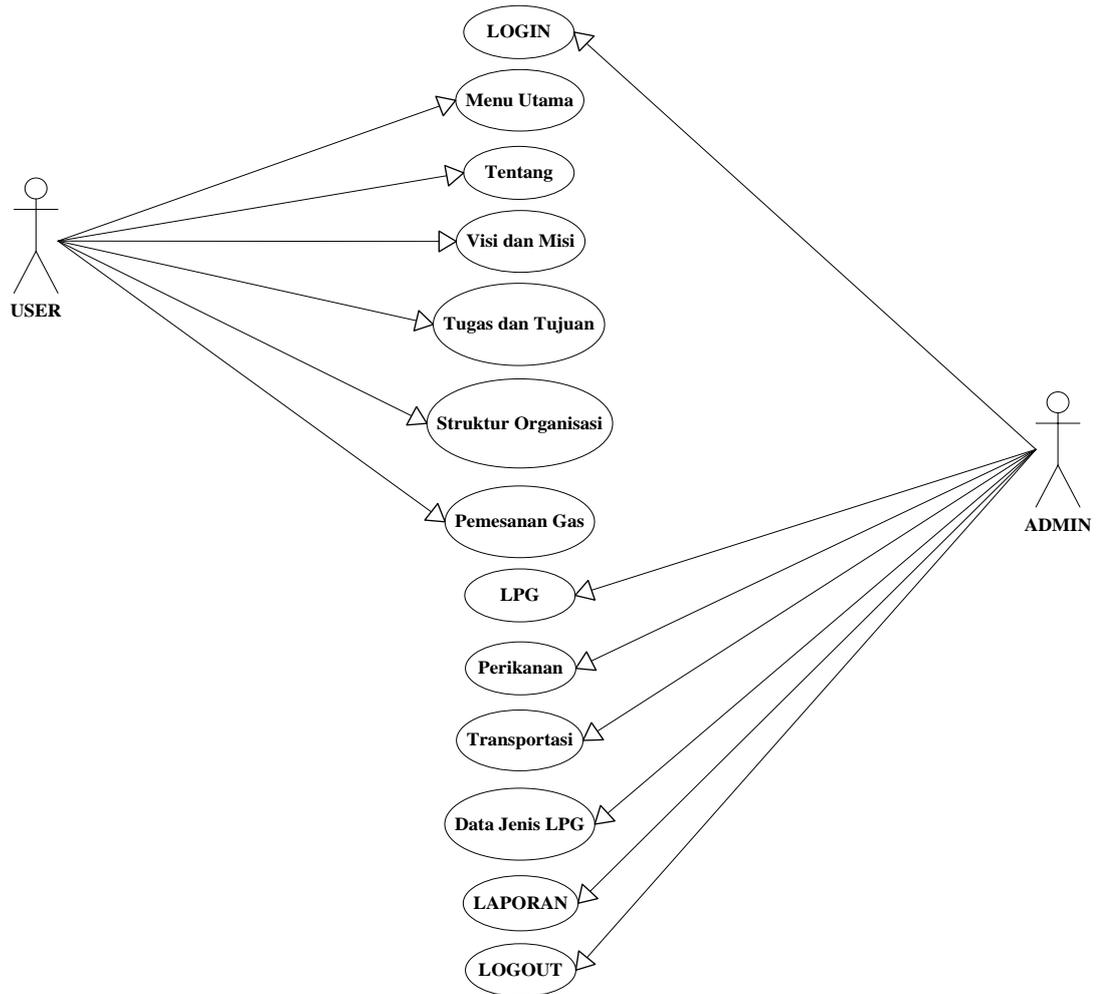
Untuk lebih jelasnya perancangan sistem yang terkomputerisasi dapat dilihat pada pembahasan berikut :

4.2.1 Desain Global

Desain global menjelaskan tentang *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*. Berikut adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram* pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

4.2.1.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram ini menggambarkan bagaimana *Actor* (*User* dan *Admin*) berinteraksi dengan sistem yang akan dibangun. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *usecase* Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sebagai berikut :



Gambar 4. 2 Use Case Diagram

Pada Gambar diatas dapat dilihat beberapa actor yang terlibat pada sistem informasi pengolahan data BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai yaitu: Admin dan User/Masyarakat dimana masin-masing aktor memiliki aktivitas sebagai berikut:

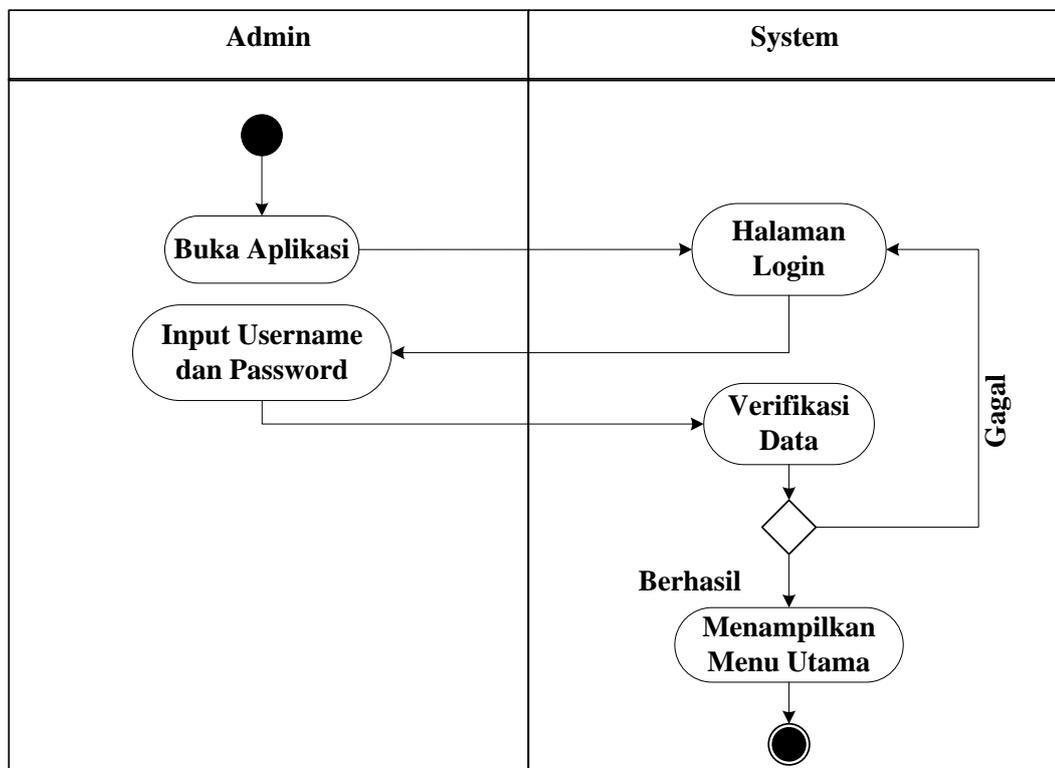
1. Use case login, sistem ini menampilkan halaman login, Admin melakukan login dengan memasukkan username dan password.
2. Use case Menu Utama, sistem menampilkan halaman Menu Utama.
3. Use case Tentang, sistem menampilkan halaman Tentang yang berisi sejarah BUMDes.
4. Use case Visi dan Misi, sistem menampilkan halaman Visi dan Misi BUMDes.
5. Use case Tugas dan Tujuan, sistem menampilkan halaman Tugas dan Tujuan BUMDes.
6. Use case Struktur Organisasi, sistem menampilkan halaman Struktur Organisasi BUMDes.
7. Use case Pemesanan Gas, sistem menampilkan halaman Pemesanan Gas, dimana user/masyarakat bisa memesan gas secara online.
8. Use case LPG, sistem menampilkan halaman LPG, Admin dapat mengelola data pemasukan dan penjualan LPG.
9. Use case Perikanan, sistem menampilkan halaman perikanan Admin dapat mengelola data pemasukan dan penjualan Perikanan.
10. Use case Transportasi, sistem menampilkan halaman Transportasi, Admin dapat mengelola data pemasukan dan penjualan Transpotasi.
11. Use case Data Jenis LPG, sistem menampilkan halaman Data Jenis LPG, Admin dapat mengelola data Jenis LPG.
12. Use case Laporan, sistem menampilkan halaman Laporan, Admin melihat dan mencetak Laporan.
13. Use case Logout, Sistem keluar.

4.2.1.2 Activity Diagram

Activity Diagram menjelaskan berbagai alur dari aktivitas didalam sistem yang sedang dibuat, bagaimana masing-masing aktivitas dimulai, kejadian yang mungkin terjadi, serta bagaimana berakhirnya sistem tersebut. Berikut adalah *activity diagram* yang ada pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sebagai berikut :

4.2.1.2.1 Activity Diagram Login Admin

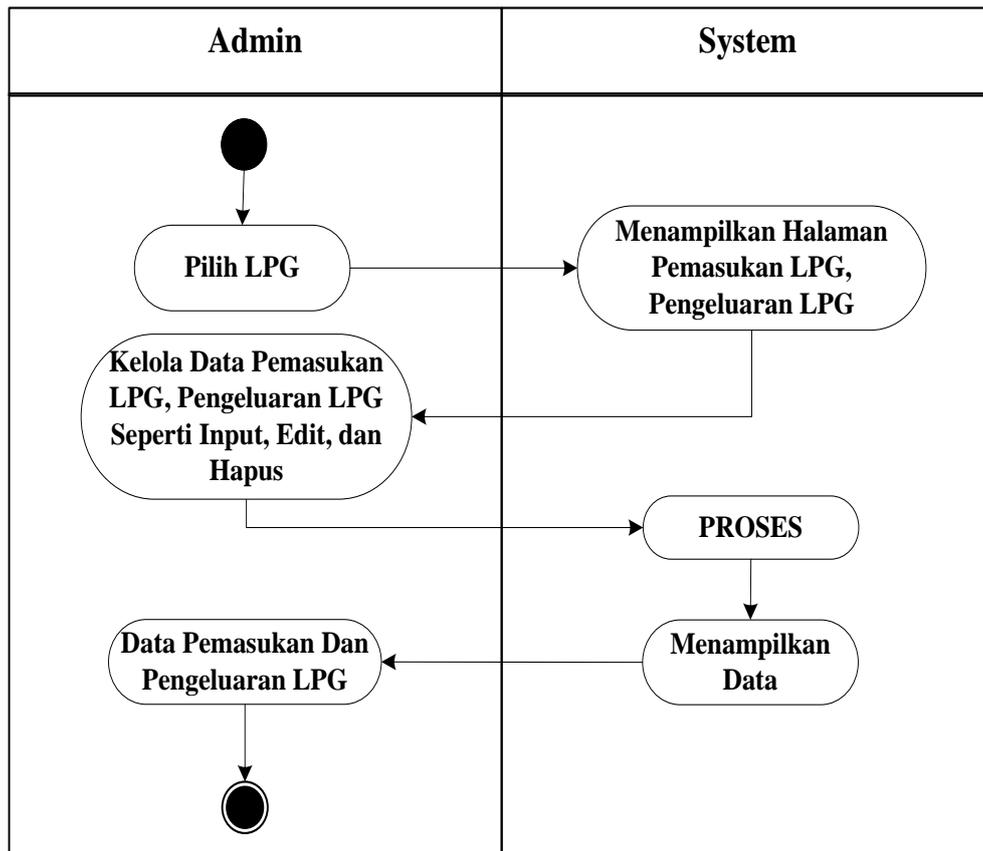
Activity diagram login admin menggambarkan bagaimana proses admin login ke dalam sistem informasi BUMDes pada Dinas BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sehingga mudah untuk dipahami. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Admin

4.2.1.2.2 Activity Diagram LPG Admin

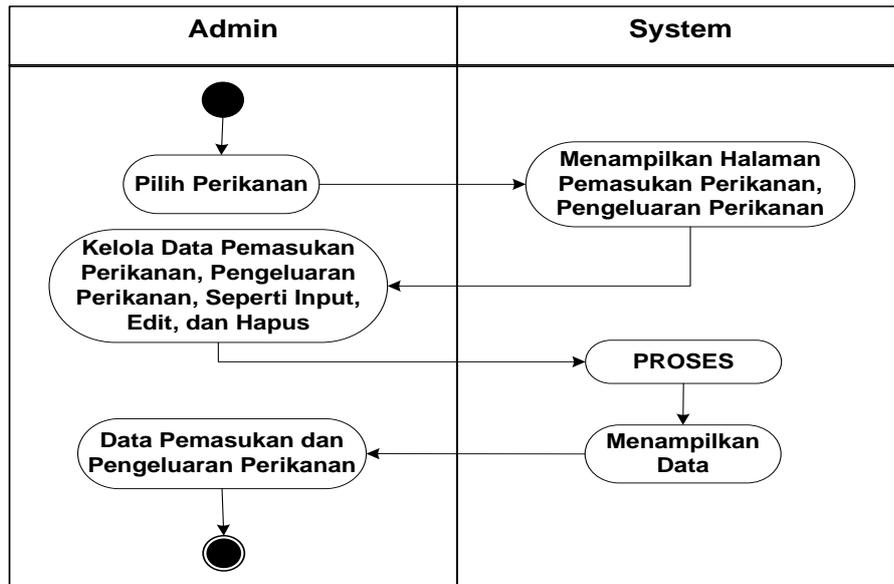
Activity diagram LPG Admin menggambarkan bagaimana proses Admin dalam mengelolah data LPG pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sehingga lebih mudah untuk dipahami. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 4 Activity Diagram LPG Admin

4.2.1.2.3 Activity Diagram Perikanan Admin

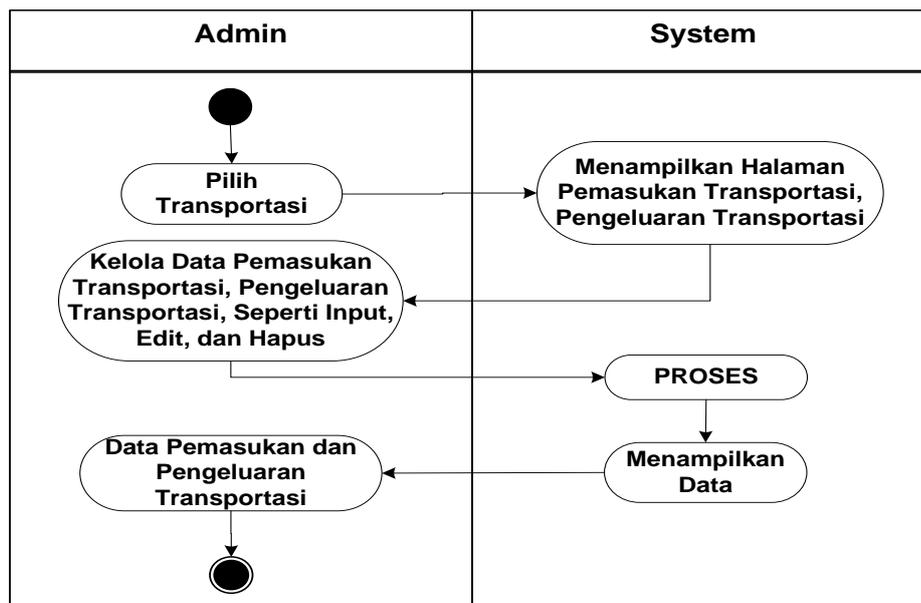
Activity diagram Perikanan Admin menggambarkan bagaimana proses Admin dalam mengelolah data Perikanan pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sehingga lebih mudah untuk dipahami. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 5 Activity *Diagram Perikanan Admin*

4.2.1.2.4 Activity *Diagram Transportasi*

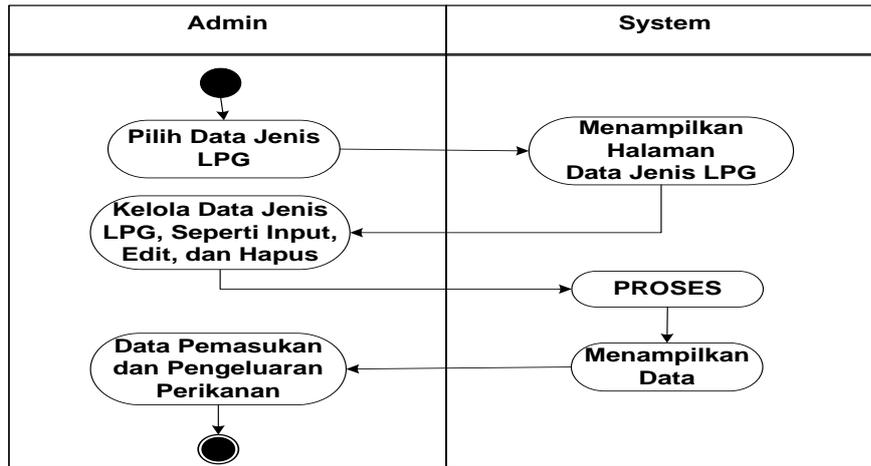
Activity diagram Transportasi Admin menggambarkan bagaimana proses Admin dalam mengelolah data Transportasi pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sehingga lebih mudah untuk dipahami. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 6 Activity *Diagram Transportasi Admin*

4.2.1.2.5 Activity Diagram Jenis LPG Admin

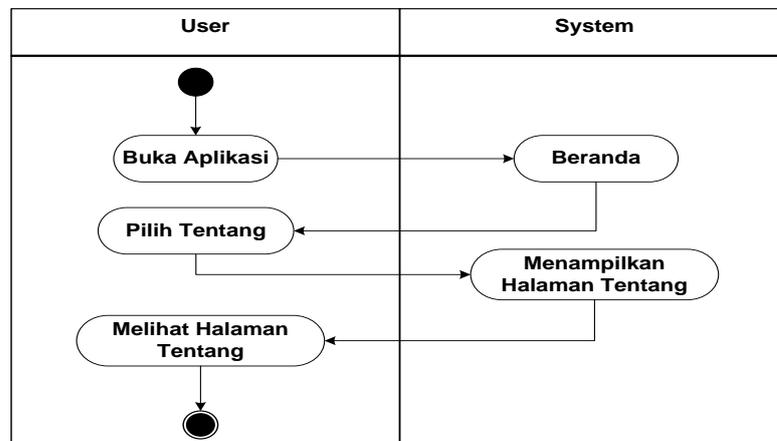
Activity diagram Jenis LPG Admin menggambarkan bagaimana proses Admin dalam mengelolah data LPG pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai sehingga lebih mudah untuk dipahami. untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 7 Activity Diagram Jenis LPG Admin

4.2.1.2.6 Activity Diagram Tentang User

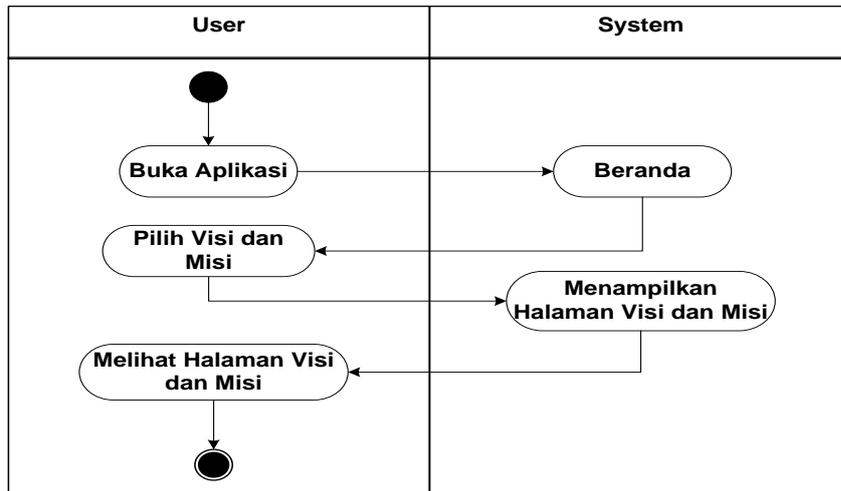
Activity Diagram Tentang dimana User bisa mengakses halaman Tentang Pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 8 Activity Diagram Tentang User

4.2.1.2.7 Activity Diagram Visi dan Misi User

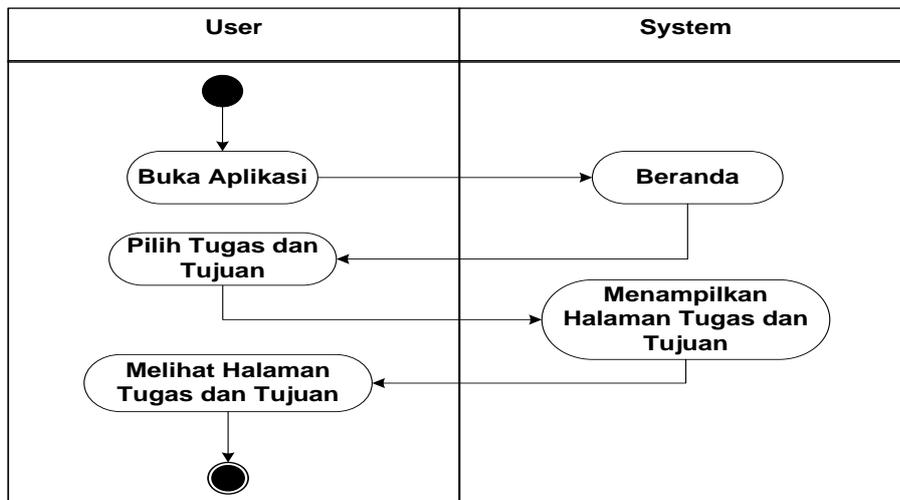
Activity Diagram Visi dan Misi dimana User bisa mengakses halaman Visi dan Misi Pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 9 Activity Diagram Visi dan Misi User

4.2.1.2.8 Activity Diagram Tugas dan Tujuan User

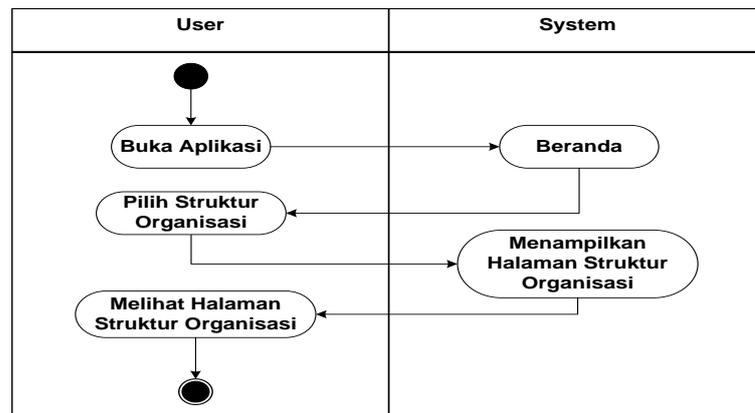
Activity Diagram Tugas dan Tujuan dimana User bisa mengakses halaman Tentang Pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4. 10 Activity Diagram Tugas dan Tujuan User

4.2.1.2.9 Activity Diagram Struktur Organisasi User

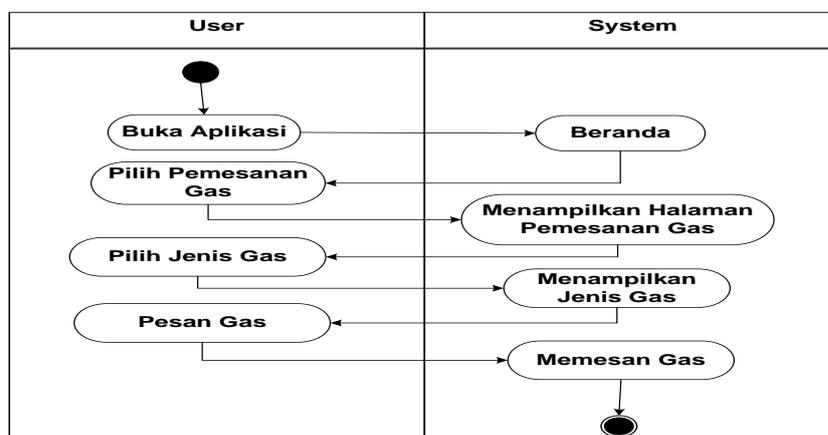
Activity diagram Struktur Organisasi dimana User bisa mengakses halaman Struktur Organisasi Pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 11 Activity Diagram Struktur Organisasi User

4.2.1.2.10 Activity Diagram Pemesanan Gas User

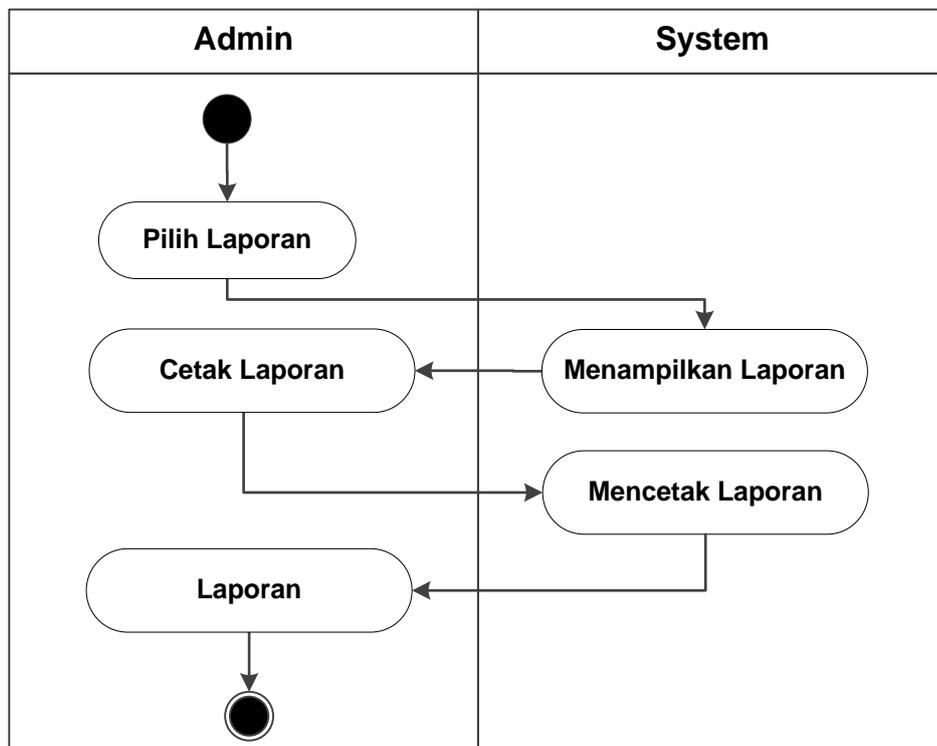
Activity diagram pemesanan gas dimana User bisa mengakses dan memesan gas secara Online Pada Sistem Informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar 4. 12 Activity Diagram Pemesanan Gas User

4.2.1.2.11 Activity Diagram Laporan Admin

Activity diagram Laporan admin digunakan untuk menampilkan beberapa laporan proses kerja yang ada pada sistem informasi BUMDes, dimana laporan tersebut terdiri dari laporan pemasukan dan pengeluaran Pada BUMDes Sorai Sarumpun. Semua laporan ini direkap secara terkomputerisasi oleh sistem dan bisa langsung di cetak kemudian diserahkan kepada kepala Desa. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



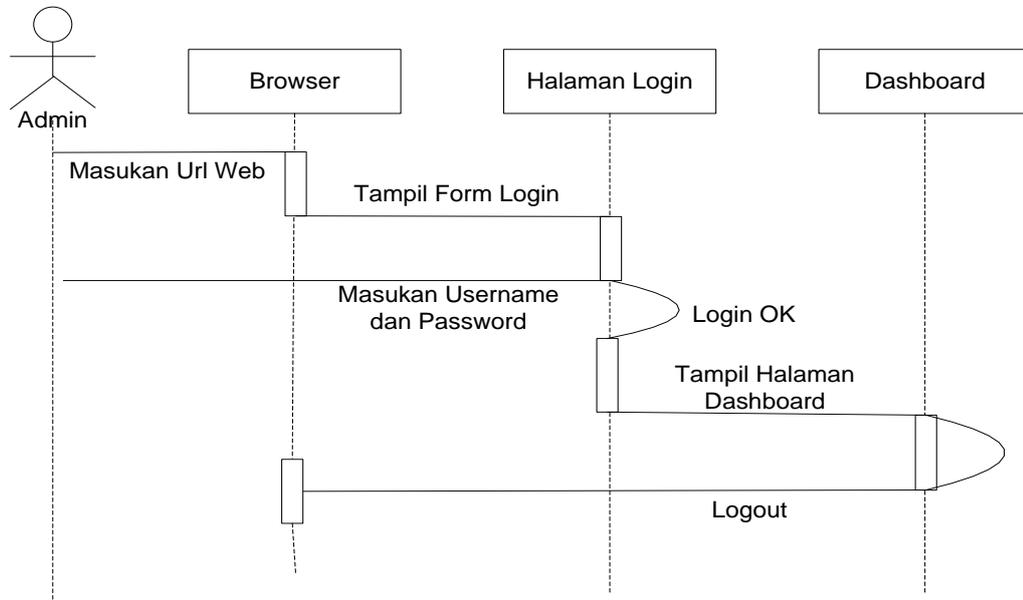
Gambar 4. 13 Activity Diagram Laporan Admin

4.2.1.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram menjelaskan bagaimana admin menambah, mengedit dan menghapus data yang ada pada Sistem Informasi BUMDes pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

4.2.1.3.1 Sequence Diagram Login Admin

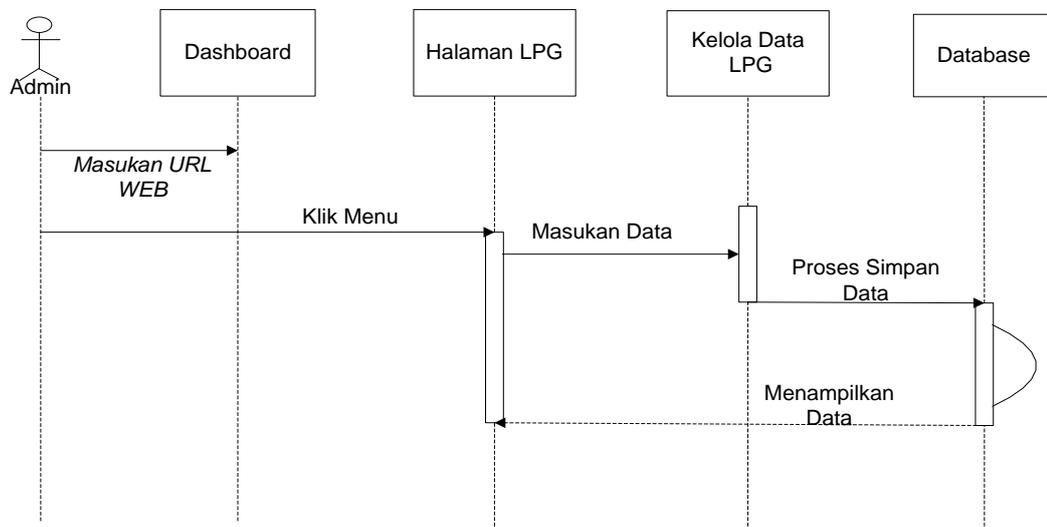
Berikut ini merupakan gambaran diagram login admin untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin

4.2.1.3.2 Sequence Diagram LPG Admin

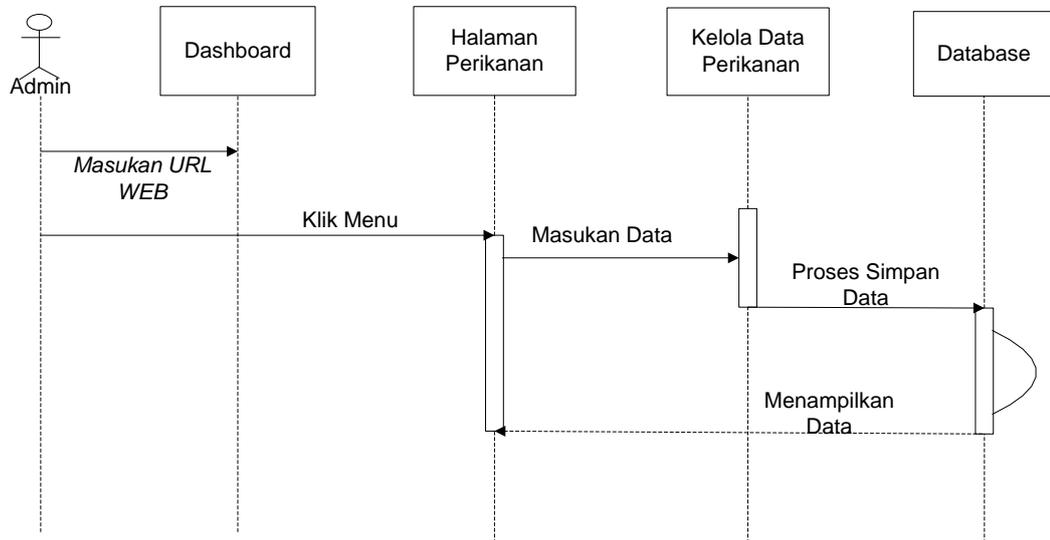
Berikut ini merupakan gambaran diagram LPG admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 15 Sequence Diagram LPG Admin

4.2.1.3.3 Sequence Diagram Perikanan Admin

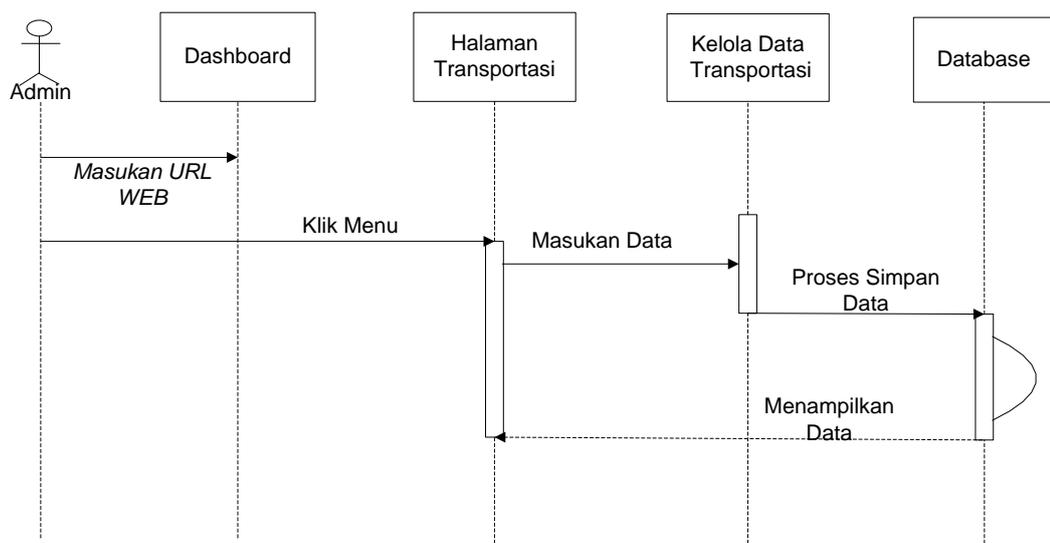
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram perikanan admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 16 Sequence Diagram Perikanan Admin

4.2.1.3.4 Sequence Diagram Transportasi Admin

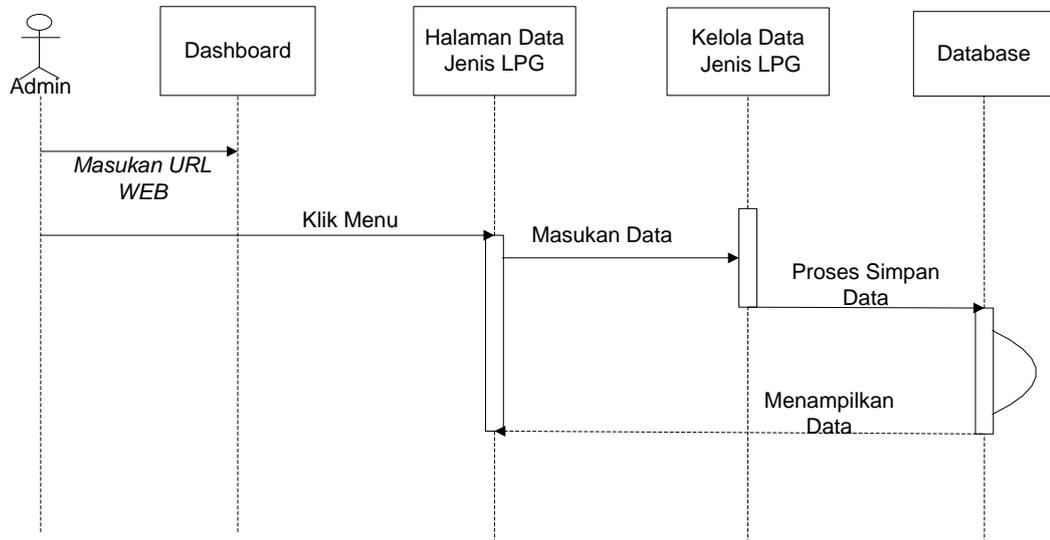
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram Transportasi admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 4. 17 Sequence Diagram Transportasi Admin

4.2.1.3.5 Sequence Diagram Jenis LPG Admin

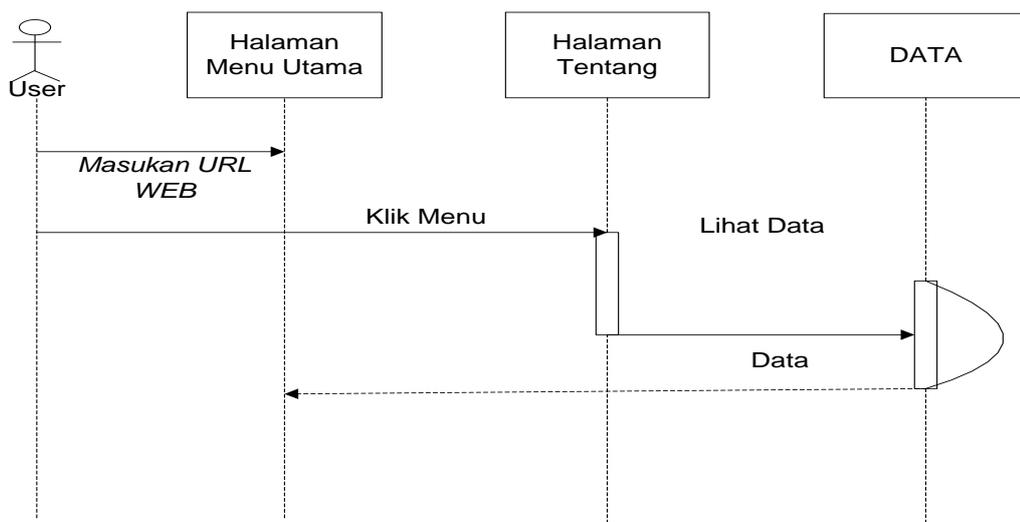
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram Jenis LPG admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 18 Sequence Diagram Jenis LPG Admin

4.2.1.3.6 Sequence Diagram Tentang

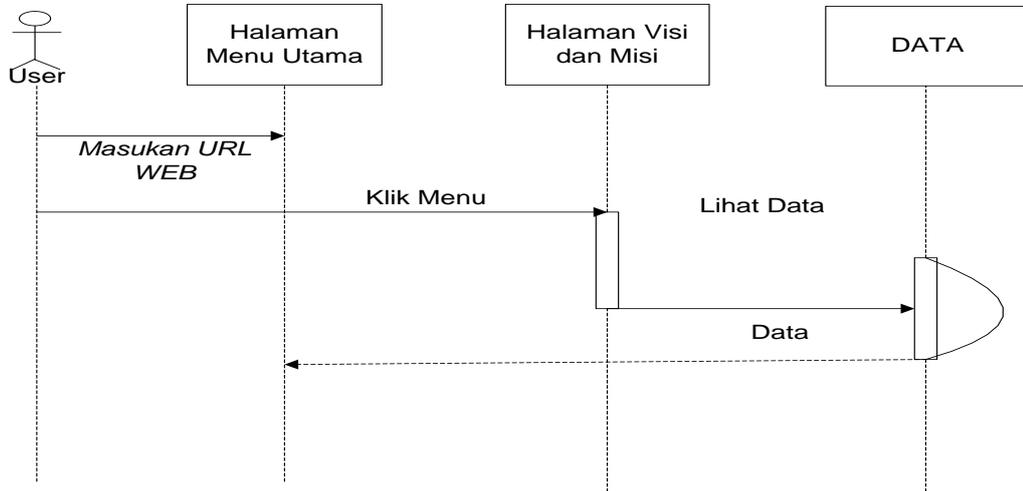
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram tentang user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 19 Sequence Diagram Tentang User

4.2.1.3.7 Sequence Diagram Visi dan Misi User

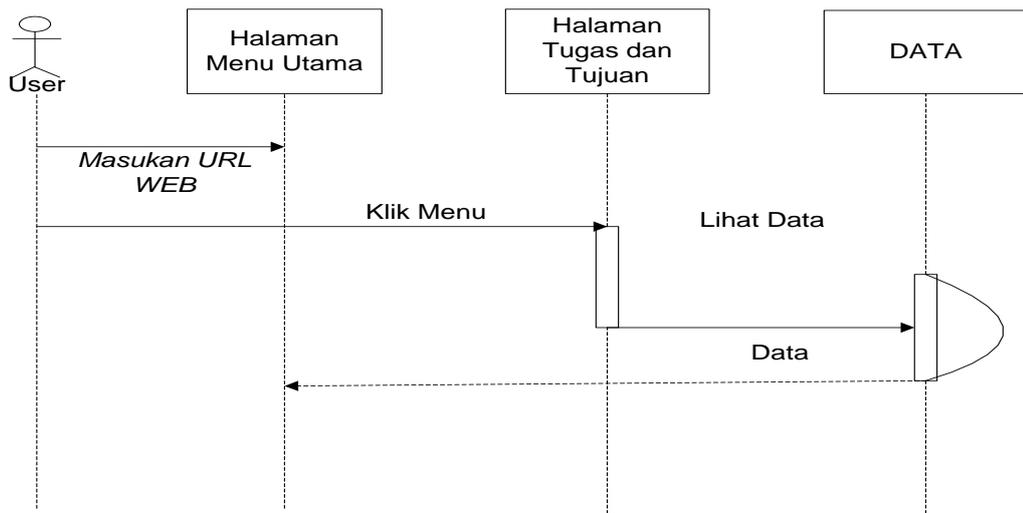
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram visi dan misi user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 20 Sequence Diagram Visi dan Misi User

4.2.1.3.8 Sequence Diagram Tugas dan Tujuan User

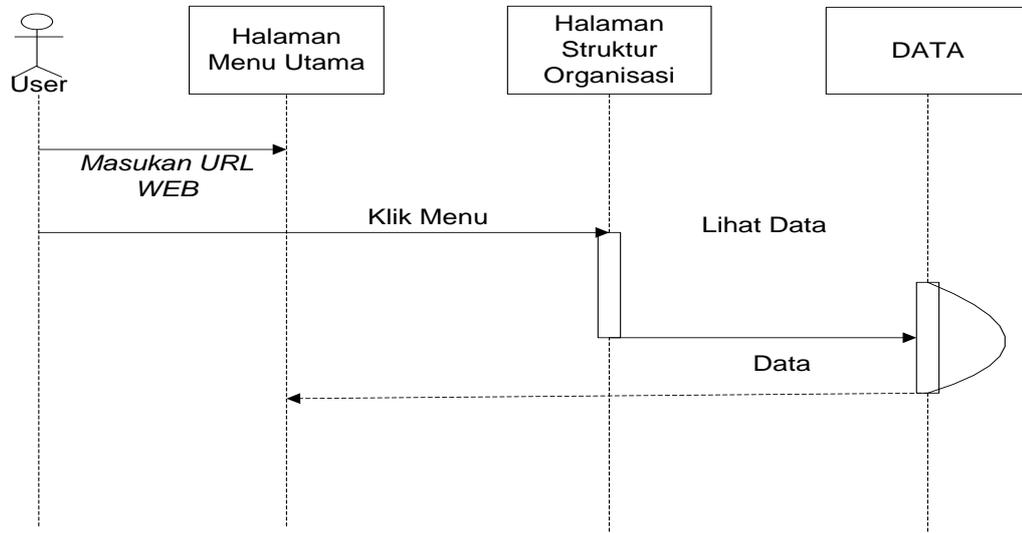
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram tugas dan tujuan user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 21 Sequence Diagram Tugas dan Tujuan User

4.2.1.3.9 Sequence Diagram Struktur Organisasi User

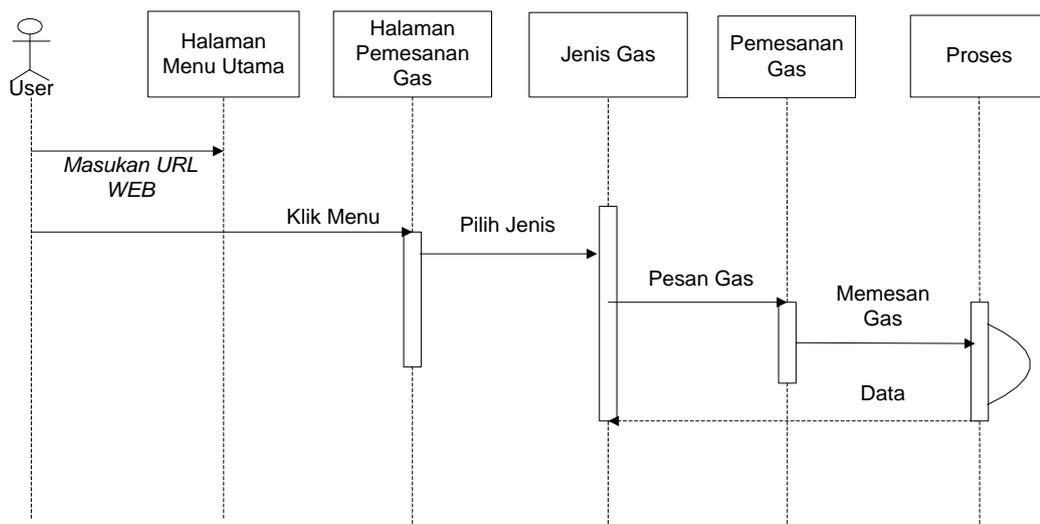
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram struktur organisasi user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 22 Sequence Diagram Struktur Organisasi User

4.2.1.3.10 Sequence Diagram Pemesanan Gas

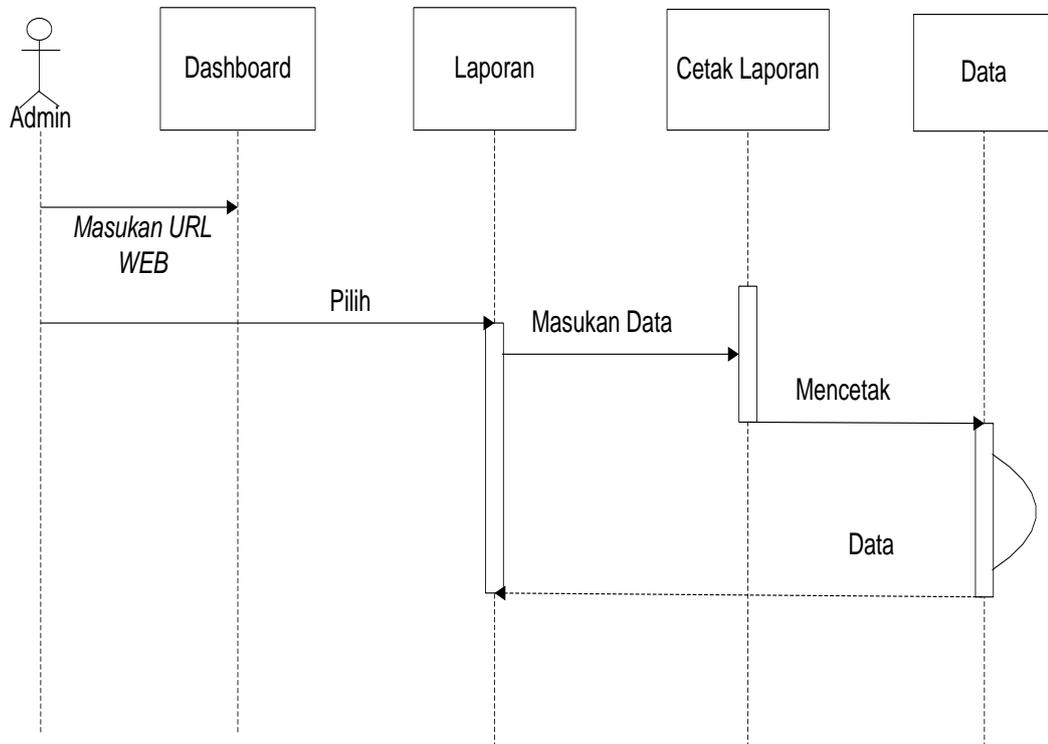
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram pemesanan gas user, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 23 Sequence Diagram Pemesanan Gas

4.2.1.3.11 Sequence Diagram Laporan Admin

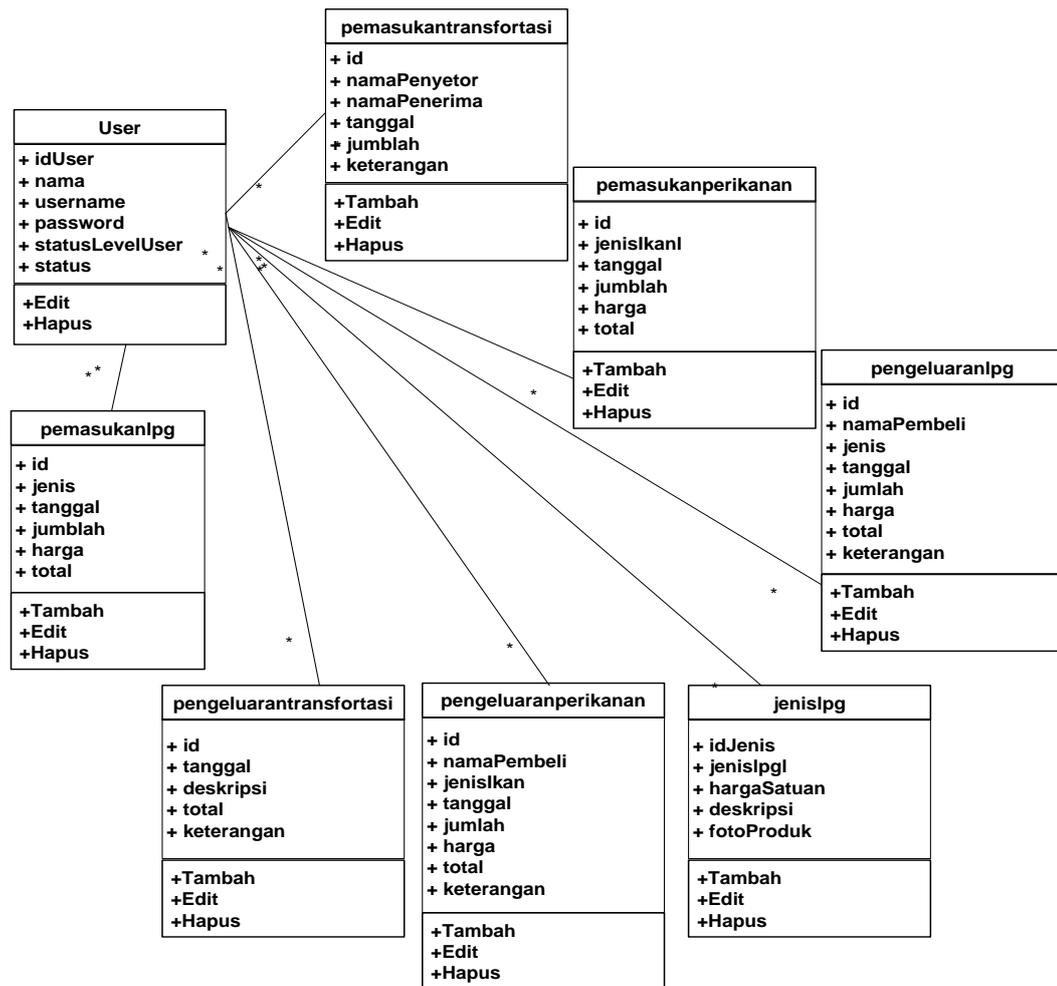
Berikut ini merupakan gambaran sequence diagram laporan Admin, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4. 24 Sequence Diagram Laporan Admin

4.2.1.4 Class Diagram

Class diagram adalah suatu spesifikasi jika diinstansiasi akan menghasilkan suatu objek serta merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek (*atribut/properti*) suatu sistem, sekaligus memberikan pelayanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (*metoda/fungsi*). *Class diagram* juga menggambarkan suatu struktur dan deskripsi *class*, *package* dan *objek* beserta hubungan satu dengan lainnya seperti *containment*, *pewarisan*, *asosiasi*, dan lain-lain. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *class diagram sistem* sebagai berikut :



Gambar 4. 25 Class Diagram

4.3 Desain Terinci

Setelah gambaran sistem secara logika dirancang maka pada tahap desain terinci ini disajikan bentuk rancangan fisik dari aplikasi terkomputerisasi yang akan dibangun. Rancangan sistem secara fisik menyangkut bentuk output yang dihasilkan dari sistem, desain bentuk input yang dibutuhkan untuk menghasilkan *output*, desain file-file yang dibutuhkan untuk memudahkan program dan merancang data yang ada pada database sistem yang akan dibangun. Berikut adalah desain terinci Sistem Informasi BUMDes pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

4.3.1 Desain Output

Desain *output* adalah suatu bentuk rancangan tampilan keluaran yang dihasilkan oleh suatu aplikasi. Perancangan output atau keluaran merupakan hal yang tidak dapat diabaikan, karena laporan atau keluaran yang dihasilkan harus memudahkan bagi setiap unsur manusia yang membutuhkan ataupun yang menggunakannya. Untuk lebih jelasnya rancangan *output* sistem informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai adalah sebagai berikut :

1. Desain Output Pemasukan LPG

Desain *output* pemasukan LPG berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

BUMDES Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak					
Laporan Data Pemasukan LPG					
NO	Jenis	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
99	x30	Date	x 30	x 30	x 30
99	x30	Date	x 30	x 30	x 30

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 26 Desain Output Pemasukan LPG

2. Desain *Output* Pengeluaran LPG

Desain *output* data pengeluaran LPG berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

BUMDES Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak						
Laporan Data Pengeluaran LPG						
NO	Nama	Keterangan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
99	x30	X 100	Date	x 30	x 30	x30
99	x30	X 100	Date	x 30	x 30	x30

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 27 Desain *Output* Pengeluaran LPG

3. Desain *Output* Pemasukan Perikanan

Desain *output* data pemasukan petikanan berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

**BUMDES Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak**

**Laporan Data Pemasukan
Perikanan**

NO	Jenis Ikan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
99	x30	Date	x 30	x 30	x 30
99	x30	Date	x 30	x 30	x 30

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 28 Desain *Output* Pemasukan Perikanan

4. Desain *Output* Data Pengeluaran Perikanan

Desain *output* data pengeluaran perikanan berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

**BUMDES Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak**

**Laporan Data Pengeluaran
Perikanan**

NO	Nama Pembeli	Keterangan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
99	x30	X 100	Date	x 30	x 30	x30
99	x30	X 100	Date	x 30	x 30	x30

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 29 Desain *Output* Data Pengeluaran Perikanan

5. Desain *Output* Pemasukan Transportasi

Desain *output* data pemasukan transportasi berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

BUMDES Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak					
Laporan Data Pemasukan Transportasi					
NO	Nama Penyetor	Nama Penerima	Tanggal	Jumlah	Keterangan
99	x30	x30	Date	x 30	250
99	x30	x30	Date	x 30	250

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 30 Desain *Output* Pemasukan Transpormasi

6. Desain *Output* Pengeluaran Transportasi

Desain *output* data pengeluaran transportasi berguna untuk mempermudah admin dalam melakukan proses pembuatan laporan, yang dapat di print atau dicetak sistem informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

**BUMDES Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak**

**Laporan Data Pengeluaran
Transportasi**

NO	Tanggal	Deskripsi	Total	Keterangan
99	Date	x100	x 30	x100
99	Date	x100	x 30	x100

Banjar Lopak, DD/MM/YYYY
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Nama _____ X (30)

Gambar 4. 31 Desain *Output* Data Pengeluaran Transportasi

4.3.2 Desain *Input*

Desain *Input* berfungsi untuk memasukkan data ke Sistem Informasi BUMDes pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, sehingga nantinya menghasilkan output yang berbentuk laporan data. Desain *input* ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam pengolahan data yang berhubungan dengan data BUMDes yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain input sebagai berikut :

4.3.2.1 Desain *Form Login*

Form login berfungsi untuk memberikan keamanan terhadap Sistem Informasi BUMDes pada Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, sehingga tidak semua orang bisa memiliki hak akses dalam mengolah datanya. Untuk yang dapat login ialah data user yang sudah didaftarkan pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form login sebagai berikut :

Login Administrator

Username

Password

Gambar 4. 32 Desain *intput* Form Login

4.3.2.2 Desain Form Input Pemasukan LPG

Form Pemasukan LPG berfungsi untuk penginputan data pembelian LPG oleh masyarakat, sebelumnya masyarakat bisa memesan gas secara online. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form pemasukan LPG sebagai berikut :

Tambah Data Pemasukan LPG

Jenis LPG	<input type="text" value="-- Pilih Jenis LPG--"/>
Tanggal	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Total	<input type="text"/>

Gambar 4. 33 Desain *intput* Pemasukan LPG

4.3.2.3 Desain Form Input Pengeluaran LPG

Pada proses inpu pengeluaran data LPG berfungsi untuk penginputan data pembelian LPG yang dilakukan BUMDes kepada pemasok .Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form pengeluaran LPG sebagai berikut :

Tambah Data Pengeluaran LPG	
Nama Penjual	<input type="text"/>
Jenis LPG	-- Pilih Jenis LPG--
Tanggal	Dd/mm/yy <input type="text"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Total	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 34 Desain Form *Input* Pengeluaran LPG

4.3.2.4 *Desain Form Input Pemasukan Perikanan*

Desain *input* data pemasukan perikanan berfungsi untuk penginputan data pembelian ikan oleh masyarakat dan pemasok ikan. Untuk lebih Jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Tambah Data Pemasukan Perikanan	
Jenis Ikan	<input type="text"/>
Tanggal	Dd/mm/yy <input type="text"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Total	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 35 Desain Form *Input* Pemasukan Perikanan

4.3.2.5 *Desain Form Input Pengeluaran Perikanan*

Desain *input* data pengeluaran perikanan berfungsi untuk penginputan data pembelian bibit dan makanan ikan, serta keperluan yang dibeli oleh BUMDes.

Untuk lebih Jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Tambah Data Pengeluaran Perikanan	
Nama	<input type="text"/>
Jenis Ikan	<input type="text"/>
Tanggal	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Harga	<input type="text"/>
Total	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 36 Desain From *Input* Pengeluaran Perikanan

4.3.2.6 *Desain Form Input Pemasukan Transportasi*

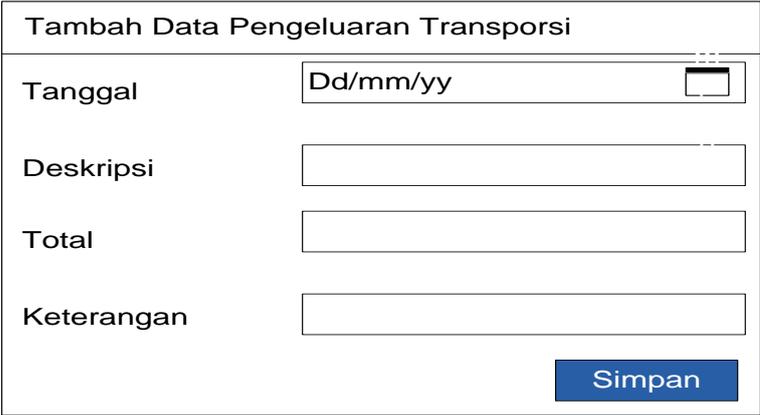
Desain *input* data pemasukan transportasi berfungsi untuk penginputan data uang setor setiap minggu oleh pengelola. Untuk lebih Jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Tambah Data Pemasukan Transporsi	
Nama Penyetor	<input type="text"/>
Nama Penyetor	<input type="text"/>
Tanggal	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/>
Jumlah	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 37 Desain From *Input* Pemasukan Transportasi

4.3.2.7 *Desain Form Input Pengeluaran Transportasi*

Desain *input* data pengeluaran berfungsi untuk penginputan data pembelian barang yang digunakan oleh sebuah transportasi. Untuk lebih Jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :

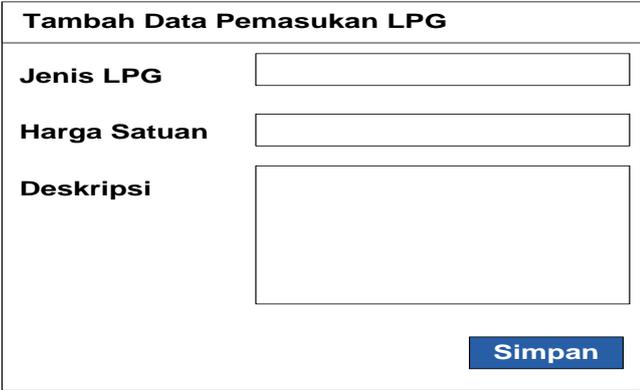


Tambah Data Pengeluaran Transporasi	
Tanggal	<input type="text" value="Dd/mm/yy"/>
Deskripsi	<input type="text"/>
Total	<input type="text"/>
Keterangan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 38 Desain From *Input* Pengeluaran Transportasi

4.3.2.8 *Desain Form Input Jenis LPG*

Desain *input* data jenis LPG berfungsi untuk penginputan data jenis LPG agar msyarakat bisa mengakses dan membeli LPG secara online, sebelumnya masyarakat bisa memesan gas secara online maka terlebih dahulu admin akan menginput jenis LPG dan harga LPG. Untuk lebih Jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Tambah Data Pemasukan LPG	
Jenis LPG	<input type="text"/>
Harga Satuan	<input type="text"/>
Deskripsi	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>	

Gambar 4. 39 Desain From *Input* Jenis LPG

4.4 Struktur Tabel

Struktur tabel ini digunakan dalam perancangan sistem, sehingga dapat menentukan struktur fisik *database* yang menunjukkan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis datanya. Struktur *file* dari tabel dalam *database* sistem informasi BUMDes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.

1. Tabel User

Tabel user merupakan sebagai tabel yang digunakan untuk user login.

Untuk lebih jelasnya dapat dijelaskan berikut ini :

Nama Tabel : user
Jumlah Field : 6
Primary Key : idUser
Foreign Key : -

Tabel 4. 1 Tabel User

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	idUser	Int	11	ID User
2	Nama	Varchar	30	Nama
3	Username	Varchar	20	Username
4	Password	Varchar	100	Password
5	statusLevelUser	Varchar	20	Status
6	Status	Varchar	20	Status

2. Tabel Jenis LPG

Tabel jenis LPG digunakan untuk Menampilkan jenis LPG di penjualan LPG, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Nama Tabel : jenislpg
Jumlah Field : 5
Primary Key : idJenis

Tabel 4. 2 Jenis LPG

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	idJenis	Int	11	ID User
2	jenisLpg	Varchar	30	Nama
3	hargaSatuan	Varchar	20	Username
4	Deskripsi	Varchar	100	Password
5	fotoProduk	Varchar	20	Status

3. Tabel Pemasukan LPG

Tabel pemasukan LPG digunakan untuk database menyimpan pemasukan penjualan Lpg, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pemasukanlpg

Jumlah Field : 6

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4. 3 Pemasukan LPG

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	250	ID
2	Jenis	Varchar	50	Jenis LPG
3	Tanggal	Date	-	Tanggal
4	Jumlah	Varchar	250	Jumlah
5	Harga	Varchar	250	Harga
6	Hotal	Varchar	250	NIK

4. Tabel Pengeluaran LPG

Tabel pengeluaran LPG terdiri dari 8 kolom, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pengeluaranlpg

Jumlah Field : 8

Primary Key : id

Tabel 4. 4 Pengeluaran LPG

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	250	ID
2	namaPenjual	Varchar	250	Nama Penjual
3	Jenis	Varchar	50	Jenis
4	Tanggal	Date		Tanggal
5	Jumlah	Varchar	250	Jumlah
6	Harga	Varchar	250	Harga
7	Total	Varchar	250	Total
8	Keterangan	Varchar	250	Keterangan

5. Tabel Pemasukan Perikanan

Tabel pemasukan perikanan terdiri dari 6 kolom, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pemasukanperikanan

Jumlah Field : 6

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4. 5 Pemasukan Perikanan

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	250	Id
2	jenisIkan	Varchar	50	Jenis ikan
3	Tanggal	date		Tanggal
4	Jumlah	Varchar	250	Jumlah
5	Harga	Varchar	250	Harga
6	Total	Varchar	250	Total

6. Tabel Pengeluaran Perikanan

Tabel pengeluaran perikanan terdiri dari 8 kolom, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pengeluaranperikanan

Jumlah Field : 8

Primary Key : id

Tabel 4. 6 Pengeluaran Perikanan

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	11	Id
2	Nama	Varchar	300	Nama
3	jenisIkan	Varchar	200	Jenis Ikan
4	Tanggal	Varchar	200	Tanggal
5	Jumlah	Varchar	10	Jumlah
6	Harga	Int	11	Harga
7	Total	Varchar	100	Total
8	Keterangan	varchar	200	Keterangan

7. Tabel Pemasukan Transportasi

Tabel pemasukan transportasi terdiri dari 6 kolom, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pemasukan_transportasi

Jumlah Field : 6

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4. 7 Pemasukan Transportasi

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	int	250	Id
2	namaPenyetor	Varchar	250	Nama penyetor
3	namaPenerima	Varchar	250	Namap enerima
4	Tanggal	date		Tanggal
5	Jumlah	Varchar	250	Jumlah
6	Keterangan	Datetime	250	Keterangan

8. Tabel Pengeluaran Transportasi

Tabel pengeluaran transportasi terdiri dari 5 kolom, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Nama Tabel : pengeluarantransportasi

Jumlah Field : 5

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4. 8 Pengeluaran Transportasi

No	Field	Tipe Data	Size	Ket
1	Id	Int	250	Id
2	Tanggal	date		Tanggal
3	Deskripsi	Varchar	250	Deskripsi
4	Total	Varchar	250	Total
5	Keterangan	Varchar	250	Keterangan

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap penerapan pada sistem di tempat penelitian, termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan.

Penggunaan aplikasi sistem informasi BUMDes Desa Banjar Iopok Kecamatan Benai adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan perangkat PC/laptop.
2. Pastikan perangkat PC/laptop terhubung dengan jaringan internet.
3. Kemudian masuk ke halaman web sistem informasi BUMDes.
4. Setelah itu, Admin Login terlebih dahulu untuk mengelola data BUMDes, sedangkan User bisa melihat Informasi mengenai BUMDes.
5. Setelah admin mengelola data BUMDes, Admin bisa melakukan cetak laporan untuk diderahkan kepada kepala desa, kemudian melakukan Logout.

5.2 Pengujian Sistem

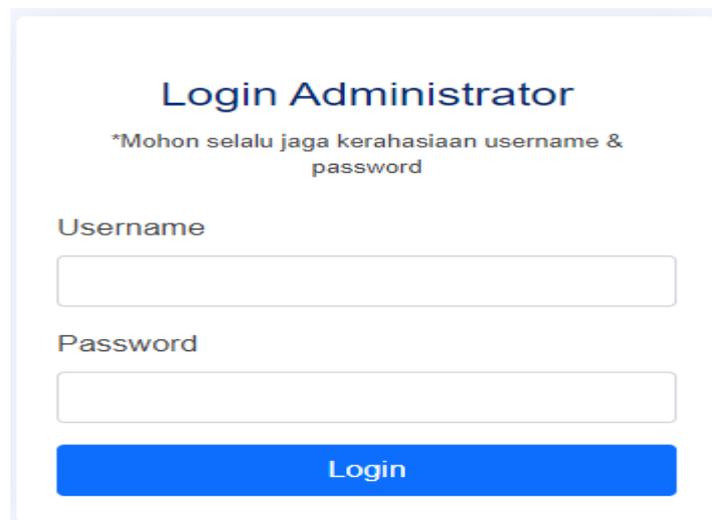
Pengujian sistem berfungsi untuk melakukan pengujian terhadap hubungan antara program aplikasi yang dibuat dengan elemen yang lain pada sistem informasi. Adapun tujuan dari pengujian sistem ini adalah untuk memastikan semua elemen sistem sudah terhubung dengan baik dan tidak terdapat kendala ataupun error sistem yang nantinya akan memberikan pengaruh terhadap fungsi sistem secara tidak maksimal. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan masing-masing form yang ada dalam aplikasi sebagai berikut :

5.3 Penjelasan Masing-Masing Form

Bagian ini akan menjelaskan tentang form-form yang ada pada aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai yang dijelaskan berbentuk screenshot aplikasi serta penjelasan yang akan diberikan pada setiap gambar screenshot aplikasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada setiap bagian aplikasi sebagai berikut :

1. Form Login Admin

Form login admin ini berfungsi untuk memberikan keamanan terhadap sistem agar data yang ada pada sistem tersimpan dengan baik sehingga tidak sembarangan orang dapat mengolahnya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar form login admin sebagai berikut :

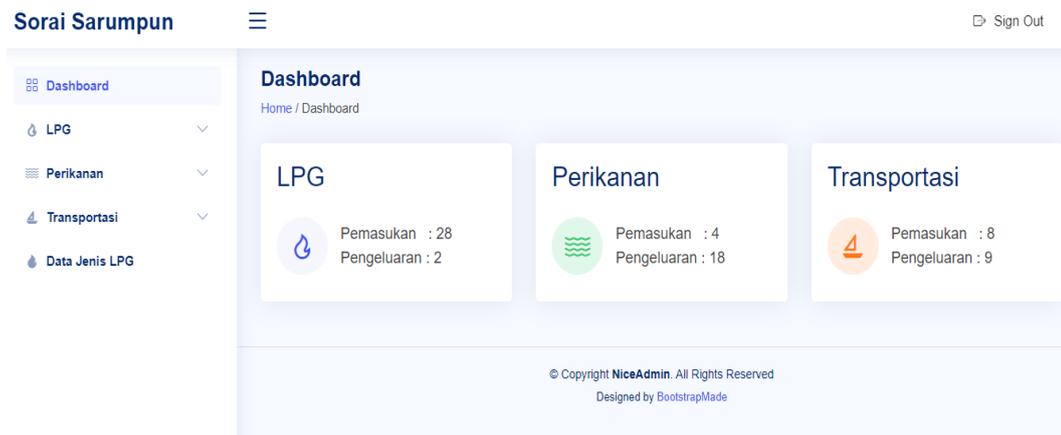


The image shows a login form for an administrator. At the top, it says "Login Administrator" in blue. Below that is a warning in red: "*Mohon selalu jaga kerahasiaan username & password". There are two input fields: "Username" and "Password". Below the "Password" field is a blue button labeled "Login".

Gambar 5. 1 Login Admin

2. Form Menu Utama Admin

Untuk lebih jelasnya tampilan menu utama admin pada Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai adalah sebagai berikut :



Gambar 5. 2 Tampilan Menu Utama Admin

3. Form Menu Utama User

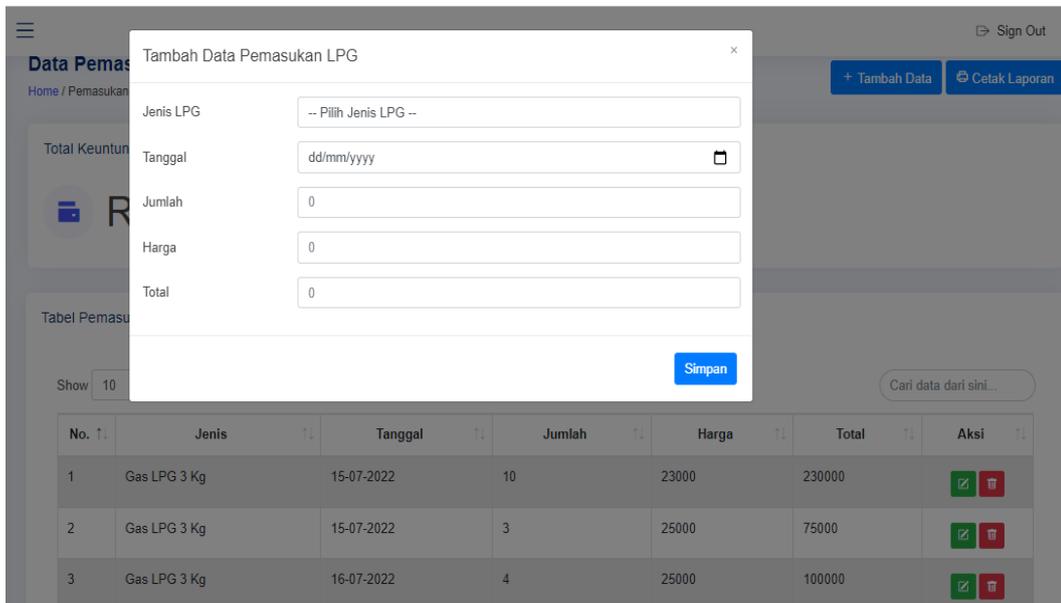
Halaman Menu Utama User adalah tampilan Awal ketika User Memasuki Website BUMDes Sorai Sarumpun Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.



Gambar 5. 3 Tampilan Menu Utama User

4. Form Pemasukan LPG Admin

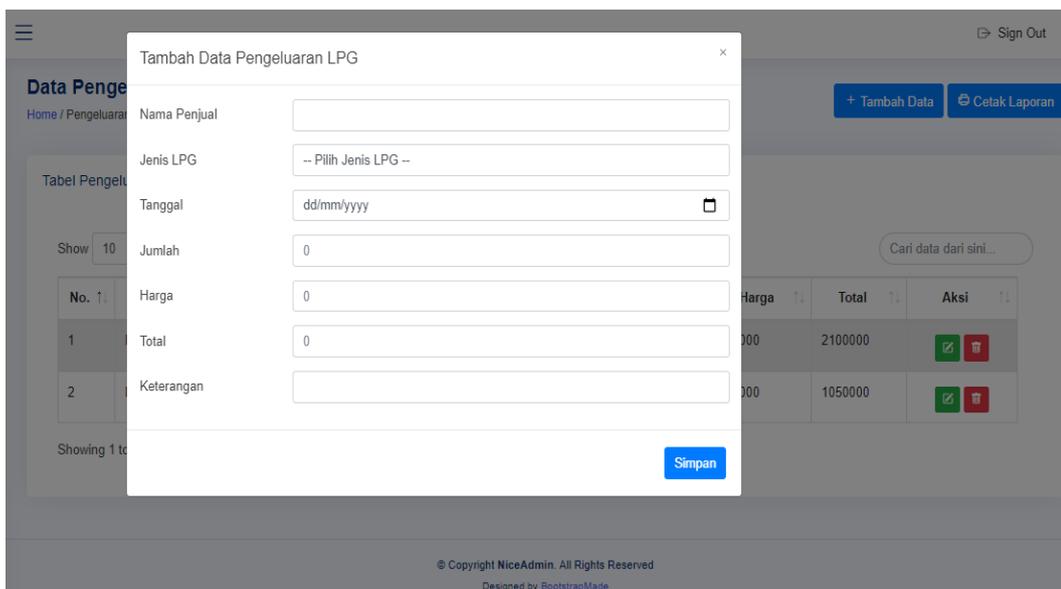
Pada form pemasukan LPG, maka admin dapat menginput dan menghapus data pemasukan LPG yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 4 Tampilan Pemasukan LPG Admin

5. Form Pengeluaran LPG Admin

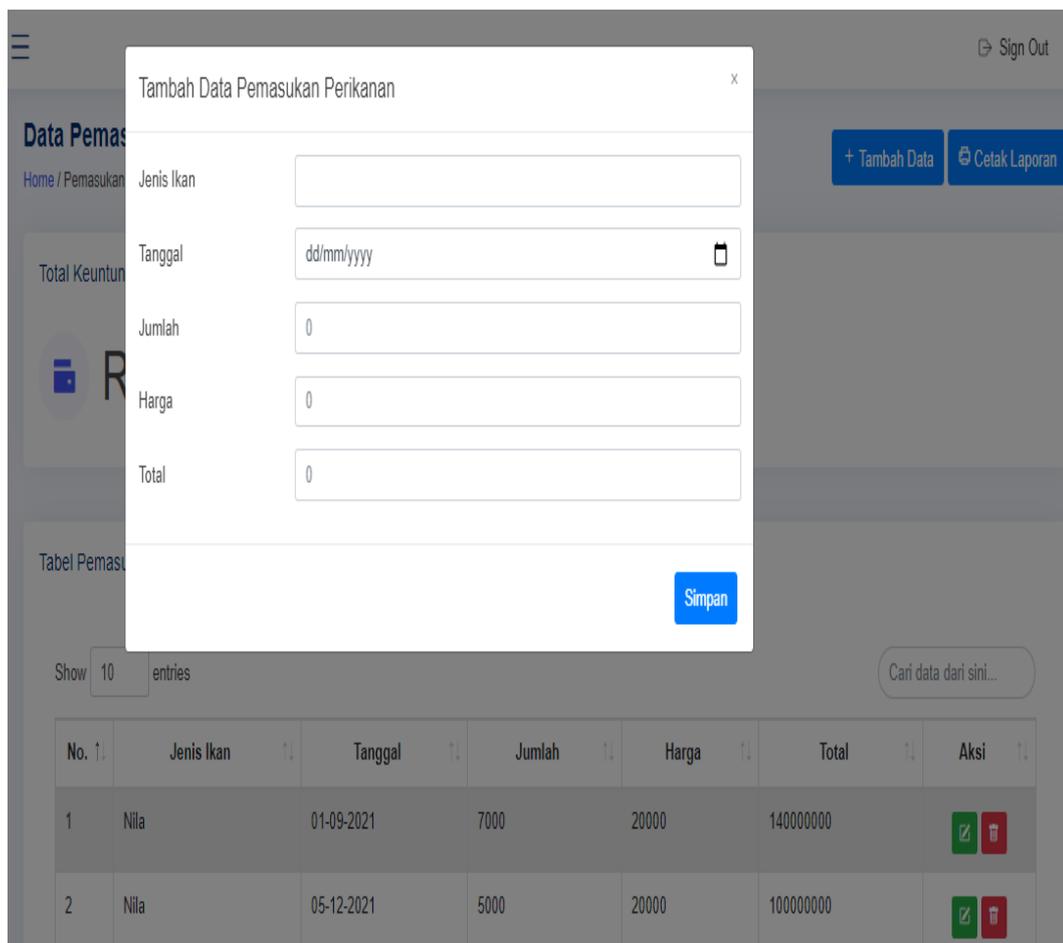
Pada form pengeluaran LPG, maka admin dapat menginput dan menghapus data pengeluaran LPG yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 5 Tampilan Pengeluaran LPG Admin

6. Form Pemasukan Perikanan Admin

Pada form pemasukan perikanan, maka admin dapat menginput dan menghapus data pemasukan perikanan yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



The screenshot displays a web application interface for managing fish income. A modal window titled "Tambah Data Pemasukan Perikanan" is open, allowing users to input the following details:

- Jenis Ikan: [Empty text field]
- Tanggal: dd/mm/yyyy [Calendar icon]
- Jumlah: 0
- Harga: 0
- Total: 0

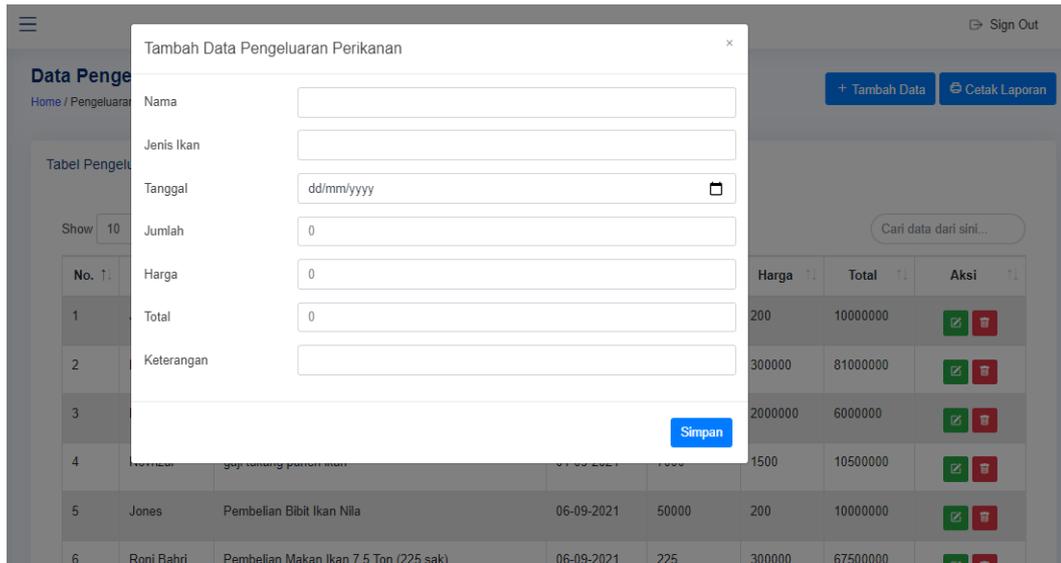
A "Simpan" button is located at the bottom right of the modal. In the background, a table lists existing income entries:

No.	Jenis Ikan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total	Aksi
1	Nila	01-09-2021	7000	20000	140000000	[Edit] [Delete]
2	Nila	05-12-2021	5000	20000	100000000	[Edit] [Delete]

Gambar 5. 6 Tampilan Pemasukan Perikanan Admin

7. Form Pengeluaran Perikanan Admin

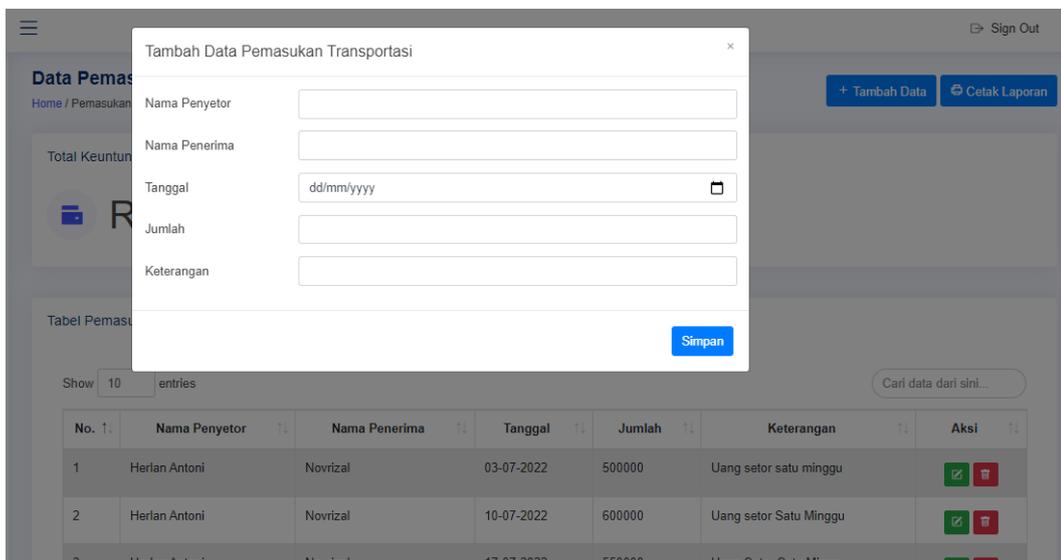
Pada form pengeluaran perikanan, maka admin dapat menginput dan menghapus data pemasukan perikanan yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 7 Tampilan Pengeluaran Perikanan Admin

8. Form Pemasukan Transportasi

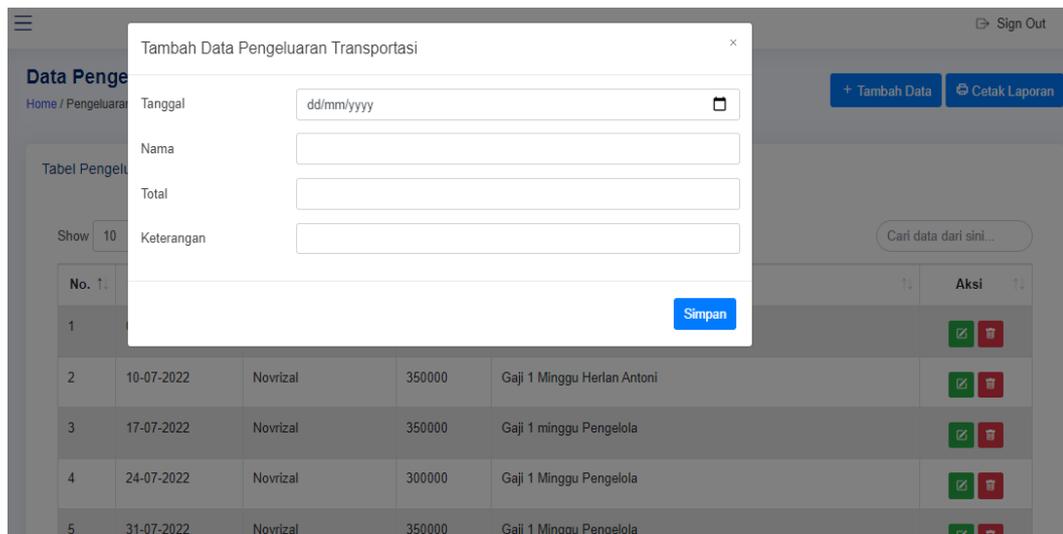
Pada form pemasukan transportasi, maka admin dapat menginput dan menghapus data pemasukan transportasi yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 8 Tampilan Pemasukan Transportasi Admin

9. Form Pengeluaran Transportasi

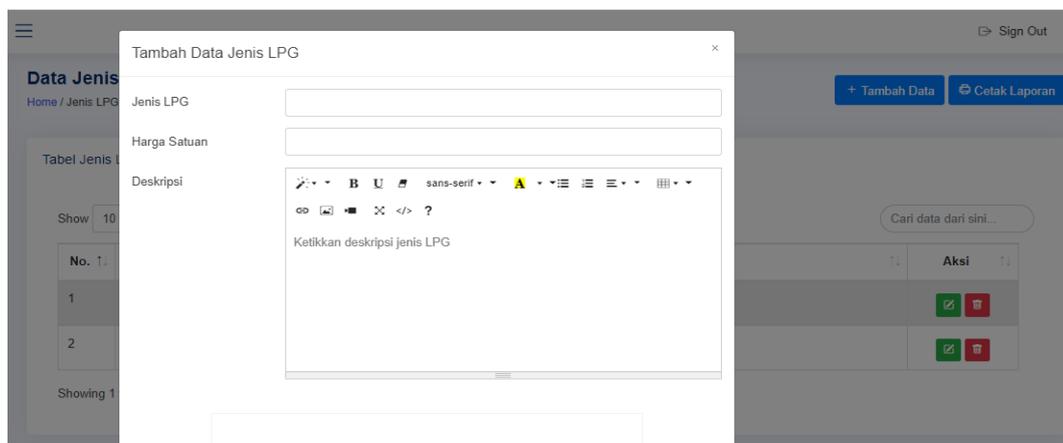
Pada form pengeluaran transportasi, maka admin dapat menginput dan menghapus data pengeluaran transportasi yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 9 Tampilan Pengeluaran Transportasi Admin

10. Form Data Jenis LPG

Pada form data jenis LPG, maka admin dapat menginput dan menghapus data jenis LPG yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. 10 Tampilan Data Jenis LPG

11. Form Laporan Admin

Pada form laporan terdiri dari 6 laporan yang dicetak oleh admin untuk diserahkan kepada Kepala Desa Banjar Lopak, yaitu laporan Pemasukan LPG, laporan Pengeluaran LPG, laporan Pemasukan Perikanan, laporan Pengeluaran Perikanan, laporan Pemasukan Transportasi serta laporan Pengeluaran Transportasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

BUMDes Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak

Data Pemasukan LPG

Total Keuntungan LPG : Rp 125.000

No.	Jenis	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
1	Gas LPG 3 Kg	15-07-2022	10	23000	230000
2	Gas LPG 3 Kg	15-07-2022	3	25000	75000
3	Gas LPG 3 Kg	16-07-2022	4	25000	100000
4	Gas LPG 3 Kg	17-07-2022	3	25000	75000
5	Gas LPG 3 Kg	18-07-2022	15	25000	345000
6	Gas LPG 3 Kg	19-02-2022	3	25000	75000
7	Gas LPG 3 Kg	20-02-2022	5	25000	125000
8	Gas LPG 3 Kg	21-07-2022	3	25000	75000
9	Gas LPG 3 Kg	22-07-2022	5	25000	125000
10	Gas LPG 3 Kg	23-07-2022	10	23000	230000
11	Gas LPG 3 Kg	24-07-2022	5	25000	125000
12	Gas LPG 3 Kg	25-07-2022	2	25000	50000
13	Gas LPG 3 Kg	28-07-2022	15	23000	345000
14	Gas LPG 3 Kg	01-08-2022	5	25000	125000
15	Gas LPG 3 Kg	03-08-2022	5	25000	125000

Banjar Lopak, 13 Agustus 2022
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Gambar 5. 11 Tampilan Laporan Data Pemasukan LPG Admin

BUMDes Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak

Data Pengeluaran LPG

No.	Nama Penjual	Keterangan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
1	Pt.Dianbaru	pembelian gas LPG 3Kg	14-07-2022	100	21000	2100000
2	Pt.Dian Baru	Pembelian Gas 3 Kg	09-08-2022	50	21000	1050000

Banjar Lopak, 08 September 2022
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Raja Andri Wahyudi

Gambar 5. 12 Tampilan Laporan Data Pengeluaran LPG Admin

BUMDes Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak



Data Pemasukan Perikanan

Total Keuntungan Perikanan : Rp 15.700.000

No.	Jenis Ikan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
1	Nilu	01-09-2021	7000	20000	140000000
2	Nilu	05-12-2021	5000	20000	100000000
3	Nilu	10-03-2022	5000	20000	100000000
4	Nilu	20-06-2022	4000	20000	80000000

Banjar Lopak, 08 September 2022
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Raja Andri Wahyudi

Gambar 5. 13 Tampilan Laporan Data Pemasukan Perikanan Admin

BUMDes Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak



Data Pengeluaran Perikanan

No.	Nama	Keterangan	Tanggal	Jumlah	Harga	Total
1	Jones	pembelian bibit ikan nilu	02-06-2021	50000	200	10000000
2	Roni Bahri	Pembelian Makan Ikan (Pelet) 9 Ton (270 sak)	02-06-2021	270	300000	81000000
3	Novrizal	gaji pengelola 3 bulan	01-09-2021	3	2000000	6000000
4	Novrizal	gaji tukang panen ikan	01-09-2021	7000	1500	10500000
5	Jones	Pembelian Bibit Ikan Nilu	06-09-2021	50000	200	10000000
6	Roni Bahri	Pembelian Makan Ikan 7.5 Ton (225 sak)	06-09-2021	225	300000	67500000
7	Novrizal	Gaji Pengelola	05-12-2021	3	2000000	6000000
8	Novrizal	Gaji Tukang Panen	05-12-2022	5000	1500	7500000
9	Jones	Pembelian Bibit Ikan Nilu	09-12-2022	50000	200	10000000
10	Roni Bahri	Pembelian Makan Ikan 8 Ton	09-12-2021	240	300000	72000000
11	Novrizal	Gaji Pengelola	10-03-2022	3	2000000	6000000
12	Novrizal	Gaji Tukang Panen Ikan	10-03-2022	5000	1500	7500000
13	Jones	Pembelian Bibit Ikan Nilu	19-03-2022	50000	200	10000000
14	Roni Bahri	Pembelian Makan Ikan 7 Ton	19-03-2022	210	30000	6300000
15	Novrizal	Gaji Pengelola	20-06-2022	3	2000000	6000000
16	Novrizal	Gaji Tukang Panen Ikan	20-06-2022	4000	1500	6000000
17	Jones	Pembelian Bibit Ikan Nilu	29-06-2022	50000	200	10000000
18	Roni Bahri	Pembelian Bibit Ikan Nilu 8 Ton	29-06-2022	240	300000	72000000

Banjar Lopak, 08 September 2022
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Gambar 5. 14 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Perikanan Admin

BUMDes Sorai Sarumpun



Desa Banjar Lopak

Data Pemasukan Transportasi

Total Keuntungan Transportasi : Rp 1.650.000

No.	Nama Penyetor	Nama Penerima	Tanggal	Jumlah	Keterangan
1	Herlan Antoni	Novrizal	03-07-2022	500000	Uang setor satu minggu
2	Herlan Antoni	Novrizal	10-07-2022	600000	Uang setor Satu Minggu
3	Herlan Antoni	Novrizal	17-07-2022	550000	Uang Setor Satu Minggu
4	Egis	Novrizal	24-07-2022	500000	Uang setor satu Minggu
5	Egis	Novrizal	31-07-2022	600000	Uang Setor Satu Minggu
6	Egis	Avermun	07-08-2022	500000	Uang Setor Satu Minggu
7	Herlan Antoni	Novrizal	14-08-2022	600000	Uang Setor Satu Minggu
8	Herlan Antoni	Novrizal	21-08-2022	550000	Uang Setor Satu Minggu

Banjar Lopak, 08 September 2022

BUMDes Sorai Sarumpun

Direktur

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows

Raja Andri Wahyudi

Gambar 5. 15 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Transportasi Admin

BUMDes Sorai Sarumpun



Desa Banjar Lopak

Data Pengeluaran Transportasi

No.	Tanggal	Nama	Total	Keterangan
1	03-07-2022	Gaji Pengelola	300000	gaji satu minggu
2	10-07-2022	Novrizal	350000	Gaji 1 Minggu Herlan Antoni
3	17-07-2022	Novrizal	350000	Gaji 1 minggu Pengelola
4	24-07-2022	Novrizal	300000	Gaji 1 Minggu Pengelola
5	31-07-2022	Novrizal	350000	Gaji 1 Minggu Pengelola
6	02-08-2022	Novrizal	100000	Pembelian Papan dan Paku Oleh Herlan Antoni
7	07-08-2022	Avermun	300000	Gaji 1 Minggu Pengelola
8	14-08-2022	Novrizal	350000	Gaji 1 Minggu
9	21-08-2022	Novrizal	350000	Gaji 1 minggu

Banjar Lopak, 08 September 2022

BUMDes Sorai Sarumpun

Direktur

Activate Windows

Go to Settings to activate Windows

Raja Andri Wahyudi

Gambar 5. 16 Tampilan Laporan Data Pengeluaran Transportasi Admin

BUMDes Sorai Sarumpun
Desa Banjar Lopak



Data Jenis LPG

No.	Jenis LPG	Harga Satuan	Deskripsi
1	Gas LPG 3 Kg	Rp. 23.000 - Rp 25.000	Harga normal isi ulang 25000/tabung, harga isi ulang jumlah besar atau untuk dijual kembali 23000/tabung, harga tabung gas 165000/tabung
2	Gas LPG 5.5 Kg	60000	Harga normal isi ulang 76000/tabung, harga isi ulang jumlah besar atau untuk dijual kembali 74000/tabung, harga tabung gas 310000/tabung

Banjar Lopak, 08 September 2022
BUMDes Sorai Sarumpun
Direktur

Raja Andri Wahyudi

Gambar 5. 17 Laporan Data Jenis LPG

12. Form Tentang

Pada tampilan Tentang, terdapat Sejarah dan Jenis Bumdes pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

Sorai Sarumpun **TENTANG** VISI & MISI TUGAS & TUJUAN STRUKTUR ORGANISASI PEMESANAN GAS

TENTANG BUMDES

Melalui undang-undang nomor 32 tahun 2004 tentang pemerintahan daerah telah memandatkan kepada desa-desa di Indonesia untuk mendirikan badan usaha milik desa. Kemudian diperkuat dengan peraturan pemerintah nomor 72 tahun 2005 tentang desa, dan peraturan menteri dalam negeri nomor 39 Tahun 2010 Tentang Badan Usaha Milik Desa, maka pemerintahan desa banjar lopak mengambil inisiatif untuk membentuk suatu Badan Usaha Milik Desa (BUMDes), langkah awal pemebentukan BUMdes Banjar Lopak pada pertengahan Agustus 2018 yakni dengan melakukan Musyawarah Desa atas inisiatif pemerintahan desa serta kebutuhan pembangunan desa, mengundang Tokoh masyarakat, adat, alim ulam, BPD, perangkat desa, pendamping desa, tokoh pemuda, usahawan, dan beberapa perwakilan masyarakat, dari hasil muswarah tersebut disepakati bahwa banjar lopak memerlukan suatu badan usaha milik desa, sekaligus menyepakati nama BUMDes tersebut dengan nama "BUMDes Sorai Sarumpun" lalu dilanjutkan dengan penunjukan pengurus. Setelah itu dilakukan pengkajian dan analisis usaha yang cocok dikembangkan oleh Bumdes Sorai Sarumpun, hampir 3 bulan melalui musawarah Ke II barulah disepakati bidang usaha yang akan dikembangkan, yakni di bidang Budidaya Ikan Nila, pada awal 2019 pengurus Bumdes Sorai sarumpun membuat proposal kepada pemerintahan desa untuk pengajuan modal awal untuk menjalankan usaha, dari hasil modal awal tersebut maka Bumdes Mendapatkan Aset 4 petak kolam dengan luas 0,5 H. Kini BUMDes desa Banjar Lopak memiliki 3 usaha yaitu penjualan LPG, budidaya ikan dan transportasi.

TOTAL KEUNTUNGAN BUMDES

 LPG RP. 125000	 Perikanan RP. 8100000	 Transportasi RP. 200000
--	---	---

Gambar 5. 18 Tampilan Tentang User

13. Form Visi dan Misi

Pada tampilan Visi dan Misi, terdapat Visi dan Misi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5. 19 Tampilan Visi dan Misi

14. Form Tugas Dan Tujuan

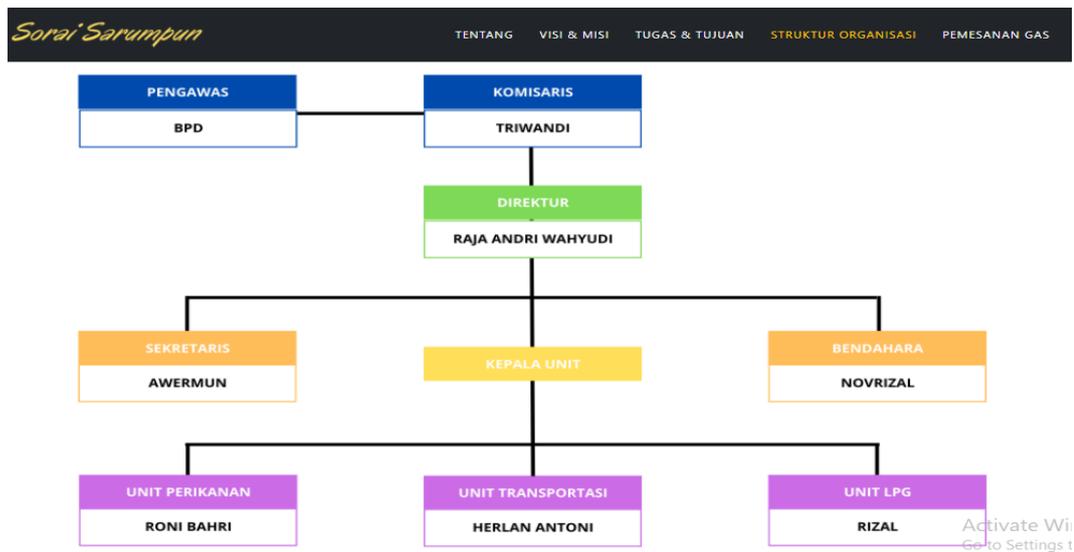
Pada tampilan Tugas dan Tujuan, terdapat Tugas dan Tujuan BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5. 20 Tampilan Tugas dan Tujuan

15. Form Struktur Organisasi

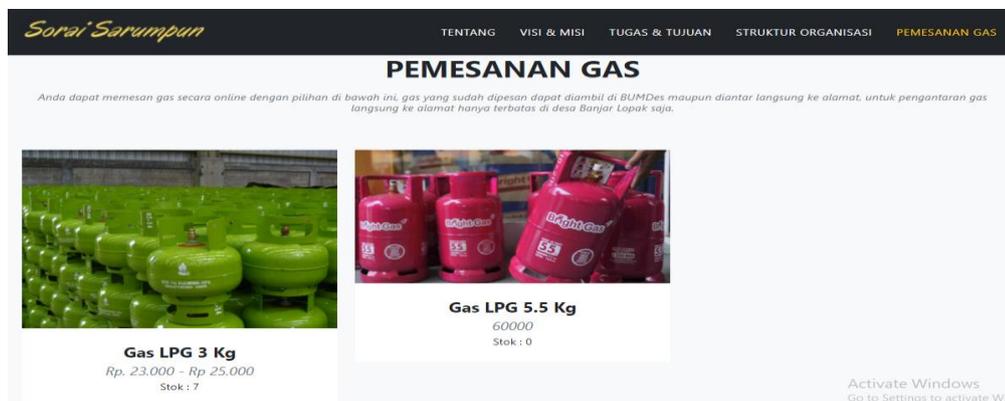
Pada tampilan Struktur Organisasi, terdapat tampilan Struktur Organisasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5. 21 Tampilan Struktur Organisasi

16. Form Pemesanan Gas

Pada tampilan Pemesanan Gas, terdapat tampilan Pemesanan yang bisa dipesan oleh masyarakat melalui online pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5. 22 Tampilan Pemesanan Gas

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat dikemukakan pada penelitian ini berdasarkan dari hasil Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi BUMDes ini, User/Masyarakat dapat mengetahui informasi BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.
2. Mempermudah Admin/Pihak BUMDes dalam mengelola data pemasukan dan pengeluaran BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai.
3. Dapat mempermudah kinerja pengelola BUMDes dalam membuat laporan yang akan diserahkan kepada Kepala Desa.
4. Dengan sistem yang terkomputerisasi ini maka sistem laporannya bisa dicetak lagi jika sewaktu-waktu dibutuhkan ataupun kehilangan file data.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan, maka penulis memberikan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi pengimplementasian dan pengembangan sistem untuk kedepannya yang ada pada BUMDes Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan kepada BUMDes Desa Banjar Lopak agar dapat menerapkan sistem yang terkomputerisasi agar lebih mudah dalam melakukan pengolahan data Pengeluaran dan Pemasukan BUMDes.

2. Untuk penerapan aplikasi sistem informasi ini, agar didukung dengan peralatan komputer dan jaringan yang memadai agar sistem ini dapat berfungsi dengan maksimal.
3. Penelitian ini masih jauh dari kata sempurna sehingga diharapkan untuk peneliti selanjutnya agar dapat mengembangkan lagi sistem yang telah dibangun ini agar dapat mengolah data yang lebih besar, sehingga kekurangan yang ada sekarang bisa disempurnakan lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Yulianti, "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA BUMDES DI DESA SEBERANG CENGAR KECAMATAN KUANTAN MUDIK KABUPATEN KUANTAN SINGINGI," *J. PERENCANAAN, SAINS DAN Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 90–102, 2021.
- [2] R.S. Pratama, S. Kasus, B. Sedupi, I. Pada, D. Sedupi, and K. Tanah, "Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa Universitas Islam Negeri Raden Fatah," 2018.
- [3] A. Armansyah, "Sistem Informasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Berbasis Web Pada BUMDes Teguh Karya Desa Lubuk Rengas," 2018.
- [4] Y. Firmansyah, "Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya , Kalimantan Barat," vol. 4, no. 1, 2018.
- [5] I. Tanjung and D. Sukrianto, "Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Terpadu Dalam Upaya Meningkatkan Pelayanan Rumah Sakit Jiwa Tampan Prov. Riau," vol. 1, no. 1, pp. 43–54, 2017.
- [6] Y. Religia and B. Y. Hardini, "IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SDN SIRNAJATI 01 BERBASIS VB.NET," vol. 9, pp. 98–103, 2018.
- [7] R. Taufiq, R. R. Ummah, I. Nasrullah, and A. Permana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang," 2020.
- [8] S. R. S. Siregar and P. Sundari, "Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa (Studi Kasus di Kantor Desa Sangiang Kecamatan Sepatan Timur)," *Sisfotek Glob.*, vol. 6, no. 1, pp. 76–82, 2016.
- [9] J. I. Tech, J. Efendi, and S. Informasi, "Perancangan sistem informasi pelayanan di kantor desa ranah baru berbasis web," vol. 5, no. 2, 2021.
- [10] D. D. J. T. S. Maman and J. Suwita, "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KURSUS BAHASA INGGRIS PADA INTENSIVE ENGLISH COURSE DI CILEDUG TANGERANG," vol. 8, no. 1, 2020.
- [11] A. Widarma and S. Rahayu, "PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT . PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk . GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN," pp. 1–10, 2015.
- [12] K. HIDAYATULLOH, M. K. MZ, and A. SUTANTI, "PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA DANA SEHAT," vol. 01, no. 01, pp. 18–22, 2020.
- [13] A. Prayitno and Y. Safitri, "Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis," vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2015.
- [14] F. Ayu and N. Permatasari, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) PADA DEVISI HUMAS PT. PEGADAIAN," vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018.

- [15] D. Sarkawi and P. S. Sekretari, "PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DENGAN METODE WATERFALL," vol. 11, no. 1, pp. 9–24, 2018.
- [16] A. Mukmin, I. Kuantan Singingi, I. K. Jl Gatot Subroto, K. Nenas, D. Jake, and K. Kuantan Singingi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Bumdes Usaha Kerupuk Sagu Di Desa Pulau Banjar Kari," / *Amirul Mukmin*, vol. 3, no. 2, pp. 328–336, 2020.
- [17] W. Nugraha, M. Syarif, and W. S. Dharmawan, "Penerapan Metode Sdlc Waterfall Dalam Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Desktop," *JUSIM (Jurnal Sist. Inf. Musirawas)*, vol. 3, no. 1, pp. 22–28, 2018, doi: 10.32767/jusim.v3i1.246.

LAMPIRAN

Halaman Dokumensi Penelitian



Gambar 1. Survey Lokasi Penelitian



Gambar 2. Melakukan Peninjauan



Gambar 3. Wawancara atau Pengambilan Data



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

NPM : 180210005
Nama : Alda Winanda
Pembimbing 1 : Harianja, S.Pd., M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi M.Kom
Judul : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai



NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
	Senin 9-08-2022	Perbaiki ASI yang bersalah	
	Kamis 11/08-2022	Perbaiki Use case dan activity	
	Jum'at 12-08-2022	Lanjut perancangan dan aplikasi	
	Minggu 14-08-2022	Tambahkan sistem pada aplikasi	
	Senin 16-08-2022	Lanjutkan bab V dan VI, Acc	
	15.08.2022 18-08-2022	layut skripsi	

Teluk Kuantan, 15 Agustus 2022

Pembimbing 1

Harianja S.Pd., M.Kom
NIDN. 1017057702



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN SKRIPSI

NPM : 180210005
Nama : Alda Winanda
Pembimbing 1 : Harianja, S.Pd., M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi, M.Kom
Judul : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai



NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1.	9-8-2022	Perbaiki ABIRAN SISTEM INFORMASI	
2.	11-8-2022	Perbaiki Usecase Diagram	
3.	12-8-2022	Lonjut Aplikasi	
4.	14-8-2022	Perbaiki Aplikasi lonjut BAB V, VI	
5.	18-8-2022	Print Bersih dan lengkapi Bahan	
6.	22-8-2022	Acc Usulan Skripsi	

Teluk Kuantan, 15 Agustus 2022
Pembimbing 2

Helpi Nopriandi S.Kom., M.Kom
NIDN. 1030118303



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

NPM : 180210005
Nama : Alda Winanda
Pembimbing 1 : Harianja, S.Pd., M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi M.Kom
Judul : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai



NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1	24/01/2022	Perbaiki Tujuan dan Manfaat sejalan dengan .Identifikasi Masalah.	
2	28/01/2022	Penulisan Sesuaikan Buku Panduan. Usahakan Ada Beda Penelitian Terdahulu dengan Penelitian yang di Buat.	
3	02/02/2022	Tambahkan Tahun Pada Struktur Organisasi.	
4	03/02/2022	Selaraskan Urutan Pekerjaan dengan Rancangan Penelitian.	
5	04/02/2022	Lanjut Seminar.	

Teluk Kuantan, 17 Januari 2022

Pembimbing 1

Harianja S.Pd., M.Kom

NIDN. 101705702



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

NPM : 180210005
Nama : Alda Winanda
Pembimbing 1 : Harianja S.Pd., M.Kom
Pembimbing 2 : Helpi Nopriandi, M.Kom
Judul : Sistem Informasi Pengolahan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai

NO.	TANGGAL	CATATAN PEMBIMBING	PARAF
1.	17/1/2022	Perbaiki latar belakang, Tambahkan jenis penelitian yg akan diteliti	
2	2/2/2022	Perbaiki kol/Hasil kajian Tardakulu	
3	3/2/2022	Tambahkan kol. Rancangan penelitian	
4	4/2/2022	Lengkapi bahan dan print bersih	
5	7/2/2022	Acc usulan proposal	

Teluk Kuantan, 17 Januari 2022
Pembimbing 2

Helpi Nopriandi S.Kom., M.Kom
NIDN.1030118303

BUMDES SORAI SARUMPUN

Sekretariat Jl. Permata Dusun Lubuk Panjang Desa Banjar Lopak
Kecamatan Benai kabupaten Kuantan singigi
Contact Us : 0852 6360 5932 – 0853 7600 0851

No : 018/BUMDesSampun/SK/VII/04.07.2022

**Kepada YTH Plt. Kepala Dinas Penanaman
Modal Pelayanan Terpadu Satu Pintu dan
Tenaga Kerja, Kab. Kuantan Singingi**

Dengan hormat, bahwa kami telah menerima Surat Rekomendasi dari Plt Kepala Dinas Penanaman Modal Pelayanan Terpadu Satu Pintu dan Tenaga Kerja Nomor : 133/DPMPSTP-PNP/ 1.04.02.02/2022 tentang Pelaksanaan Riset/Pra Riset dan Pangumpulan Data Untuk Bahan Skripsi atas nama ALDA WINANDA, NIM 180210005, Jurusan TEKNIK INFORMATIKA, dari Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS) Judul Skripsi "SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA BUMDES DESA BANJAR LOPAK KECAMATAN BENAI".

Dengan demikian kami lembaga yang menjadi objek penelitian, menerima mahasiswa tersebut untuk meneliti pada lembaga kami dengan ketentuan yang telah disebutkan dalam surat rekomendasi juga sesuai dengan ketentuan moto dan budaya lembaga kami.

Demikian lah surat keputusan ini dibuat agar digunakan sebagaimana mestinya, dan kami akan membantu semampunya dalam mempermudah mahasiswa tersebut, dan ucapan terimakasih atas segala perhatian, Wassalam



Hormat Kami

Raja Andri Wahyudi
Dirut BUMDes



PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
DINAS PENANAMAN MODAL PELAYANAN TERPADU SATU PINTU DAN TENAGA KERJA
KOMPLEK PERKANTORAN PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
Telepon (0760) 2524242 Fax (0760) 2524242 Kode Pos 29562
Email : dpmtsptk@kuansing.go.id, Website : <https://dpmtsptk.kuansing.go.id>
TELUK KUANTAN

REKOMENDASI

Nomor : 133/ DPMTSP-PNP/ 1.04.02.02/2022

Tentang

**PELAKSANAAN KEGIATAN RISET/PRA RISET
DAN PENGUMPULAN DATA UNTUK BAHAN SKRIPSI**

Kepala Dinas Penanaman Modal Pelayanan Terpadu Satu Pintu dan Tenaga Kerja Kabupaten Kuantan Singingi, setelah membaca Surat Rekomendasi dari UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI Nomor:C.064/FT-UNIKS/PPD-TI/IV/2022 Tanggal 24 MEI 2022.

Dengan ini memberikan Rekomendasi kepada :

Nama : ALDA WINANDA
NIM : 180210005
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
Jenjang Pendidikan : S1
Alamat : TELUK KUANTAN
Judul Penelitian : "SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA BUMDES DESA
BANJAR LOPAK KECAMATAN BENAI"
Untuk melakukan Penelitian di : KANTOR KEPALA DESA BANJAR LOPAK KECAMATAN
BENAI

Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Tidak melakukan kegiatan yang menyimpang dari ketentuan yang telah ditetapkan yang tidak ada hubungannya dengan kegiatan riset / pra riset dan pengumpulan data ini.
2. Pelaksanaan kegiatan riset / pra riset dan pengumpulan data ini berlangsung selama 3 (tiga) bulan terhitung mulai tanggal rekomendasi ini dibuat.
3. Hasil riset / pra riset dan pengumpulan data dilaporkan kepada Bupati Kuantan Singingi melalui Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Kuantan Singingi.

Demikian rekomendasi ini diberikan agar digunakan sebagaimana mestinya, dan kepada pihak yang terkait diharapkan untuk dapat memberikan kemudahan dan membantu kelancaran kegiatan riset / pra riset ini, dan terima kasih.

Dikeluarkan di : Teluk Kuantan
Pada Tanggal : 31 Mei 2022

Ditandatangani Secara Elektronik oleh :



**Plt. Kepala Dinas Penanaman Modal
Pelayanan Terpadu Satu Pintu dan Tenaga Kerja
Kabupaten Kuantan Singingi,**

MARDANSYAH S,Sos. MM
Pembina Tk. I. IV/b
NIP.19750806 200012 1 001

Tembusan : disampaikan Kepada Yth :

1. Kepala Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kabupaten Kuantan Singingi di Teluk Kuantan;
2. Instansi terkait;
3. Arsip.



Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan Sertifikat Elektronik yang diterbitkan oleh Balai Sertifikasi Elektronik (BSrE).



YAYASAN PERGURUAN TINGGI ISLAM KUANTAN SINGINGI
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
FAKULTAS TEKNIK

Jl. Gatot Subroto KM 7 Teluk Kuantan Telp. 0760-561655 Fax. 0760-561655, e-mail uniksquantan@gmail.com

Teluk Kuantan, 24 Mei 2022

Nomor : C.064/FT-UNIKS/PPD-TI/V/2022
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Pengambilan Data

Kepada Yth.

Bapak/Ibu Kepala Dinas Penanaman Modal, Pelayanan Terpadu Satu Pintu
dan Tenaga Kerja Kabupaten Kuantan Singingi
di_

Tempat

Assalamualaikum, Wr, Wb.

Dengan Hormat,

Bersama surat ini datang menghadap Bapak/Ibu Mahasiswa Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS) Yayasan Perguruan Tinggi Islam Kuantan Singingi (YPTIKS):

Nama : Alda Winanda
NPM : 180210005
Program Studi : Teknik Informatika
Semester : VIII (Delapan)
Instansi yang dituju : Kantor Kepala Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai
Data yang dibutuhkan : Data BUMDES Desa Banjar Lopak

Untuk pengambilan data dalam proses penulisan Skripsi dengan Judul "**Sistem Informasi Pengelolaan Data BUMDES Desa Banjar Lopak Kecamatan Benai**" untuk itu kami mohon bantuan Bapak/Ibu agar mahasiswa tersebut dapat diberikan izin mengambil data demi terlaksananya penulisan Skripsi tersebut.

Demikianlah surat ini disampaikan, atas bantuan dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

Dekan,

Dekan Hermawan, ST., MT.
D.BNAN.1/22068901