

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS  
LENGKAP (PTSL) DI KANTOR PERTANAHAN  
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**

**SKRIPSI**

Oleh :

**PUTRI ISTIKA DEWI  
NPM. 180210047**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI  
2022**

**SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS  
LENGKAP (PTSL) DI KANTOR PERTANAHAN  
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**

**SKRIPSI**

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR  
SARJANA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**Oleh :**

**PUTRI ISTIKA DEWI  
NPM. 180210047**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI  
2022**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NPM : 180210047  
Nama : PUTRI ISTIKA DEWI  
Tempat/ Tgl Lahir : Kuantan Singingi, 02 September 2000  
Alamat : Desa Sukadamai, Kabupaten Kuantan Singingi  
Kecamatan Singingi Hilir

Saya menyatakan bahwa dalam Skripsi yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS LENGKAP (PTSL) DI KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI “ tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana komputer disuatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang ditulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam skripsi saya ini.

Teluk Kuantan, 29 Juli 2022

**PUTRI ISTIKA DEWI**

**NPM. 180210047**

**PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI**

N P M : 180210047  
Nama : PUTRI ISTIKA DEWI  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pendaftaran Tanah Sistematis  
Lengkap (PTSL) Di Kantor Pertanahan Kabupaten  
Kuantan Singingi

Disetujui Oleh :

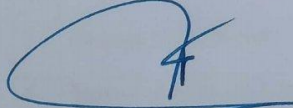
Pembimbing I,



**HELPI NOPRIANDI, S.Kom.,M.Kom**  
NIDN. 1030118303

Tanggal 23 SEPTEMBER 2022

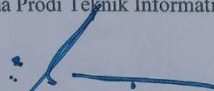
Pembimbing II,



**HARTANJA, S.Pd.,M.Kom**  
NIDN. 1017057702

Tanggal 23 SEPTEMBER 2022

Mengetahui,  
Ketua Prodi Teknik Informatika



**JASRI, S.Kom.,M.Kom**  
NIDN. 1001019001

Tanggal 23 SEPTEMBER 2022

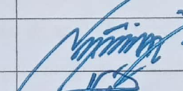
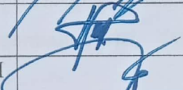
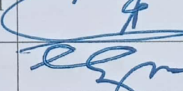
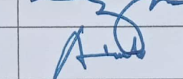
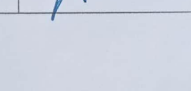
**Tanggal Lulus : 21 Oktober 2022**

### TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

N P M : 180210047  
Nama : PUTRI ISTIKA DEWI  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pendaftaran Tanah Sitematis  
Lengkap (PTSL) di Kantor Pertanahan Kabupaten  
Kuantan Singingi

Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan  
Singingi  
Pada Tanggal : ~~21 Oktober~~ 2022

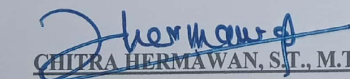
#### Dewan Penguji

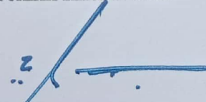
No	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1	Nofri Wandi Al Hafiz, M.Kom	Ketua	
2	Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom	Pembimbing I	
3	Harianja, S.Pd., M.Kom	Pembimbing II	
4	Elgamar, S.Kom., M.Kom	Penguji I	
5	Aprizal, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,  
Fakultas Teknik

Ketua,  
Prodi Teknik Informatika

  
CHITRA HERMAWAN, S.T., M.T  
NIDN. 1022068901

  
JASRI, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 1001019001

# **SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS LENGKAP (PTSL) DI KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**

## **ABSTRAK**

Penelitian dilaksanakan di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Peneliti tertarik ingin membuat sebuah sistem informasi untuk membantu pegawai, dan masyarakat dalam hal mendapatkan informasi Pendaftaran Tanah di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Tujuan dari perancangan ini adalah untuk menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat membantu masyarakat mendapatkan informasi pengajuan pendaftaran tanah dan membantu karyawan kantor pertanahan dalam mengolah data agar lebih cepat dalam memproses pendaftaran tanah. Maka peneliti ingin membangun sebuah sistem informasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Masyarakat dan pegawai dapat lebih mudah mengetahui prosedur informasi di aplikasi dengan mudah pegawai dan masyarakat tentu hanya dengan mengakses aplikasi untuk mendapatkan informasi tentang pendaftaran tanah, informasi syarat, dan lainnya.

**Kata kunci : Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi, PTSL, Sistem Informasi**

**COMPLETE SYSTEMATIC LAND REGISTRATION INFORMATION  
SYSTEM (PTSL) KUANTAN SINGINGI REGENCY LAND OFFICE**

**ABSTRACT**

*The research was carried out at the Land Office of Kuantan Singingi Regency. Researchers are interested in creating an information system to assist employees and the public in obtaining land registration information at the Kuantan Singingi Regency Land Office. The purpose of this design is to produce an application that can help the community obtain information on submitting land registration and assist land office employees in processing data to be more effective and efficient. So the researcher wants to build an information system, namely the Complete Systematic Land Registration Information system (PTSL) for the Kuantan Singingi Regency Land Office. The public and employees can more easily find out the information procedures in the application, employees and the public of course only by accessing the application to get information about land registration, information on requirements, and others.*

**Keywords: Kantah Kuantan Singingi, PTSL, Information System**

## **RIWAYAT HIDUP**

Penulis bernama Putri Istika Dewi berumur 22 tahun, dilahirkan di desa Sukadamai pada tanggal 02 September 2000. Penulis beragama Islam, anak pertama dari 2 bersaudara yang merupakan anak dari pasangan Bapak Pujiono dan Ibu Mamik Iswati. Pendidikan bermula dari pendidikan Sekolah Dasar di SD Negeri 007 Desa Sukadamai 2006-2012, Sekolah Menengah Pertama di SMP Negeri 02 Singingi Hilir tahun 2012-2015, dan Sekolah Menengah Atas di SMA Negeri 02 Singingi Hilir tahun 2015-2018. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi. Penulis juga menepuh Pendidikan Informal Antara Lain, Lulus Uji Kompetensi Rekayasa Perangkat Lunak Java Foundation oleh Oracle Academy tingkat Internasional, Lulus Ujian Kompetensi yang diselenggarakan oleh Fakultas Teknik UNIKS

Teluk Kuantan, 29 juli 2022

Putri istika dewi



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala nikmat karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) Di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi”** sesuai dengan yang direncanakan. Selanjutnya penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. Zulfan Saam, MS**, selaku Ketua Yayasan Perguruan Tinggi Islam Kuantan Singingi Universitas Islam Kuantan Singingi.
2. Bapak **Dr.H. Nopriadi, S.K.M.,M.Kes**, selaku Rektor Yayasan Perguruan Tinggi Islam Kuantan Singingi Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau
3. Bapak **Chitra Hermawan, ST.,MT**, selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau.
4. Bapak **Jasri, S.Kom.,M.Kom**, selaku Ketua Prodi Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Kuantan Singingi, Riau.
5. Bapak **Helpi Nopriandi, S.Kom.,M.Kom**, selaku Pembimbing 1 yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan bimbingan dan arahan dalam mengerjakan laporan skripsi ini.
6. Bapak **Harianja, S.Pd.,M.Kom**, selaku Pembimbing 2 yang telah bersedia meluangkan waktu, memberikan bimbingan dan arahan dalam mengerjakan laporan skripsi ini.
7. Terima Kasih yang sangat istimewa kepada Bapak Pujiono dan Ibu Mamik Iswati selaku orang tua kandung tercinta dan seluruh keluarga yang telah banyak memberikan dukungan, doa, dan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.

8. Terima kasih juga untuk Muhammad Ziddan Maulana, Jujur Sundari, Kusmiati dan Riska yang telah memberi semangat dalam pembuatan Laporan Skripsi ini dan juga telah menjadi support serta memotivasi selama pengerjaan Laporan Skripsi ini.

Semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun pembaca umumnya. Penulis sadar masih banyak kekurangan pada penulisan laporan ini. Oleh karena itu penulis berharap bisa mendapatkan masukan dari pembaca atas isi Laporan Skripsi ini. Akhir kata penulis ucapkan terimakasih dan selamat membaca.

Teluk Kuantan, 29 juli 2022

**PUTRI ISTIKA DEWI**

**NPM. 180210047**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xvi
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	xvii
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Ruang Lingkup Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	7
2.1 Kajian Teori .....	7
2.1.1 Sistem .....	7
2.1.2 Informasi .....	7
2.1.3 Sistem Informasi .....	8
2.1.4 Internet .....	8
2.1.5 Website .....	9
2.1.6 Web Browser .....	9
2.1.7 PHP .....	9

2.1.8 MySQL .....	11
2.1.9 Framework Codeigniter .....	13
2.1.10 XAMPP .....	14
2.2 Unified Modelling Language (UML) .....	14
2.2.1 Use Case Diagram .....	14
2.2.2 Activity Diagram .....	16
2.2.3 Sequence Diagram .....	17
2.2.4 Class Diagram .....	18
2.2.5 Aliran Sistem .....	19
2.3 Metode Pengembangan Sistem .....	21
2.3.1 Waterfall Model .....	21
2.4 Kajian Terdahulu .....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Lokasi Penelitian .....	26
3.2 Waktu Penelitian .....	26
3.3 Variable Penelitian .....	26
3.4 Jenis Penelitian .....	26
3.5 Teknik Pngumpulan Data .....	26
3.6 Sumber Data .....	27
3.6.1 Data Primer .....	27
3.6.2 Data Sekunder .....	28
3.7 Rancangan Penelitian .....	28
<b>BAB IV ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>31</b>
4.1 Analisa Sistem .....	31
4.2 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	31
4.3 Analisa Sistem Yang Diusulkan .....	34
4.4 Rancangan Umum .....	35
4.4.1 Use Case Diagram .....	35
4.4.2 Activity Diagram .....	36
4.4.3 Sequence Diagram .....	44
4.4.4 Class Diagram .....	51
4.5 Rancangan Sistem .....	52

4.5.1 Perancangan Output .....	52
4.5.2 Perancangan Input .....	52
4.5.3 Struktur Tabel .....	56
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	<b>59</b>
5.1 Implementasi Sistem .....	59
5.1.1 Perangkat Keras .....	59
5.1.2 Perangkat Lunak .....	59
5.2 Pengujian Sistem .....	60
5.2.1 Tampilan Hasil Program .....	62
<b>BAB VI PENUTUP</b> .....	<b>71</b>
6.1 Kesimpulan .....	71
6.2 Saran .....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>73</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>76</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram.....	15
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram.....	16
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	17
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram.....	18
Tabel 2.5 Simbol Aliran Sistem.....	20
Tabel 2.6 Kajian Terdahulu.....	23
Tabel 4.1 Tabel Admin .....	57
Tabel 4.2 Tabel Peserta.....	57
Tabel 4.3 Tabel Pengumuman .....	58
Tabel 5.1 <i>Black Box Testiing</i> Halaman Admin.....	60
Tabel 5.2 <i>Black Box Testiing</i> Halaman User.....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Pengembangan Model Waterfall.....	22
Gambar 3.1 Rancangan Penelitian.....	29
Gambar 4.1 Sistem Yang Sedang Berjalan .....	32
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	36
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Admin.....	37
Gambar 4.4 Activity Diagram Login User.....	37
Gambar 4.5 Activity Diagram Register User.....	38
Gambar 4.6 Activity Diagram Pendaftaran PTSL.....	39
Gambar 4.7 Activity Diagram Pengumuman PTSL.....	39
Gambar 4.8 Activity Diagram Manajemen Pendaftaran.....	40
Gambar 4.9 Activity Diagram Manajemen Admin.....	41
Gambar 4.10 Activity Diagram Manajemen User.....	42
Gambar 4.11 Activity Diagram Logout Admin.....	42
Gambar 4.12 Activity Diagram Logout User.....	43
Gambar 4.13 Activity Diagram Laporan.....	44
Gambar 4.14 Sequence Diagram Login Admin.....	45
Gambar 4.15 Sequence Diagram Login User.....	45
Gambar 4.16 Sequence Diagram Registrasi User .....	46
Gambar 4.17 Sequence Diagram Pendaftaran PTSL.....	46
Gambar 4.18 Sequence Diagram Pengumuman PTSL .....	47
Gambar 4.19 Sequence Diagram Manajemen Pendaftaran.....	48
Gambar 4.20 Sequence Diagram Manajemen Admin.....	48
Gambar 4.21 Sequence Diagram Manajemen User.....	49
Gambar 4.22 Sequence Diagram Logout Admin.....	50
Gambar 4.23 Sequence Diagram Logout User.....	50
Gambar 4.24 Class Diagram .....	51
Gambar 4.25 Rancangan Output Laporan PTSL Harian.....	52
Gambar 4.26 Rancangan Output Laporan PTSL Bulanan.....	53
Gambar 4.26 Rancangan Output Laporan PTSL Tahunan.....	53
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Utama.....	54

Gambar 4.28 Rancangan Login Admin.....	55
Gambar 4.29 Rancangan Menu Tampilan User .....	55
Gambar 4.30 Rancangan Tampilan Pendaftaran.....	56
Gambar 5.1 Tampilan Awal Halaman Login.....	62
Gambar 5.2 Tampilan Login Admin.....	63
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Formulir Pendaftaran.....	63
Gambar 5.4 Tampilan Cek Status Pendaftar.....	64
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Laporan.....	64
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Manajemen Pendaftaran.....	65
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Daftar User.....	65
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Tambah Admin.....	66
Gambar 5.9 Tampilan Form Edit Admin.....	66
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Kelola Admin.....	67
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Login.....	67
Gambar 5.12 Tampilan Halaman Register.....	68
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Pengumuman.....	68
Gambar 5.14 Tampilan Form Update Status Pendaftaran .....	69
Gambar 5.15 Tampilan Halaman Laporan Harian .....	69
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Laporan Bulanan .....	70
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Laporan Tahunan.....	70



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Bukti Acc Laporan Skripsi

Lampiran 2 : Dokumentasi Penelitian

## **DAFTAR ISTILAH**

### **PHP (Hypertext Preprocessor)**

Suatu bahasa pemrograman yang di fungsikan untuk membangun suatu web dinamis

### **Web (Word Wide Web)**

Suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsiing atau penelusuran informasi melalui internet)

### **Framework CodeIgniter**

Sebuah kerangka kerja terstruktur yang dapat memudahkan dalam membangun suatu web

### **MVC (Model, View, Controller)**

Sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri visualisasi, merancang, mendokumentasikan sistem piranti lunak

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Tanah merupakan aspek penting dalam kehidupan manusia, karena tanah merupakan pondasi utama dari semua kegiatan yang dilakukan oleh manusia. Diantara kebutuhan manusia yang memerlukan peran dari tanah yaitu lahan pemukiman, badan jalan sebagai transportasi dan hal lain yang dibangun diatas tanah yang berfungsi sebagai kekayaan karena tanah bisa memberikan berbagai sumber kekayaan karena tanah bisa memberikan berbagai sumber pendapatan bagi pemiliknya ataupun mereka yang menguasainya [1].

Agraria juga sering dikaitkan dengan corak kehidupan suatu masyarakat atau bangsa, sehingga diperlukan ketentuan tetap dalam hal penggunaan, pemanfaatan, kepemilikan dan pembuatan hukum yang berkaitan dengan tanah yang bertujuan untuk menghindari masalah sengketa tanah baik yang menyangkut pemilikan maupun perbuatan-perbuatan hukum yang dilakukan oleh pemiliknya. Untuk memperoleh kepastian hukum dan kepastian akan hak atas tanah Undang-Undang Agraria No 05 Tahun 1960 telah meletakkan kewajiban kepada pemerintah untuk melaksanakan pendaftaran tanah yang ada diseluruh Indonesia, pendaftaran hakatas tanah tersebut tertuang dalam peraturan Menteri Agraria dan Tata Ruang atau kepada Badan Pertanahan Nasional Nomor 12 Tahun 2017 Tentang Percepatan Pelaksanaan Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL).

Berkaitan dengan program pendaftaran tanah sistematis lengkap, pemerintah Kabupaten Kuantan Singingi melalui Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi, penting menyelenggarakan pemerintahannya dengan melaksanakan program ini. Pemerintah Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi mendapatkan banyak bidang tanah untuk diselesaikan kepemilikan sertifikatnya dengan harapan dapat memberikan kepastian hukum akan kepemilikan hak atas tanah, namun tidak semua masyarakat memiliki kesadaran dan pengetahuan akan program pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) ini. Di kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi penulis menemukan kekurangan dalam proses kerjanya yaitu untuk pelaksanaan pengisian blanko pendaftaran tanah nya masih sangat manual yaitu dengan menulis tangan, sementara peserta yang ingin daftar sangat banyak sehingga karyawan kesulitan dan memakan waktu yang cukup lama karena hal tersebut.

Penggunaan teknologi sangat penting bagi dunia kerja karena dapat mempermudah dalam menyelesaikan tugas-tugas pekerjaan, dalam hal ini peran teknologi pada bidang pertanahan adalah dapat mempercepat pengambilan keputusan. Pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi pengisian formulir pendaftarannya masih sangat manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga berdasarkan latar belakang ini penulis mengkaji dan menjadikan judul dalam Skripsi yaitu “Sistem Informasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.”

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Lambatnya dalam memproses pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) karena dilakukan masih manual yaitu dengan tulis tangan sehingga memakan banyak waktu,
2. Kesulitan mencari berkas pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) karena sering hilang akibat tidak di inputkan kedalam komputer.
3. Kesalahan dalam mengolah data karena berkas banyak yang tidak terdata.

## **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka permasalahan dapat dirumuskan yaitu “Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi yang terintegrasi sehingga dapat memudahkan dalam mengolah data pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL)?”.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan dari latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas. Maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem informasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap di Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi untuk mempermudah pendataan yang dilakukan oleh pihak kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi guna meningkatkan kualitas layanan kepada masyarakat dan untuk kemajuan pemerintahan tersebut.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Bagi Mahasiswa
  - 1. Dapat memiliki pengalaman selama melakukan penelitian
  - 2. Dapat mengaplikasikan ilmu yang telah di terima selama di bangku kuliah
- b) Bagi kantor pertanahan kabupaten kuantan singing
  - 1. Dapat membantu dan mempermudah pekerjaan staf kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi dalam proses pendataan pendaftaran tanah secara cepat, mudah dan efisien.
  - 2. Dapat mempermudah pihak kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi dalam mendata berkas yang diajukan oleh masyarakat yang ingin mendaftarkan tanahnya.

## **1.6 Ruang Lingkup Penelitian**

Agar penelitian ini lebih tepat sasaran dan terarah, peneliti perlu memberikan ruang lingkup tertentu terhadap masalah dalam penelitian ini. Adapun ruang lingkup tersebut antara lain :

- 1. Dalam system yang di usulkan dalam penelitian ini akan mengola data dari pemohon yang akan mendaftarkan tanahnya pada kantor pertanahan kabupaten kuantan singing.
- 2. Penelitian ini berfokus pada data pemohon yang masuk dan hanya berfokus pada pendaftaran tanah

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Penulis memberikan rangkaian bab-bab yang berisikan tentang uraian secara umum, teori-teori yang diperlukan dalam penelitian serta analisa permasalahan kedalam suatu sistematika sebagai berikut :

### **BAB I        PENDAHULUAN**

Pada bab pertama ini menguraikan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II        TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab kedua ini membahas tentang berbagai landasan teori yang digunakan untuk menggambarkan analisis masalah sebagai acuan untuk penyusunan tugas akhir.

### **BAB III       METODE PENELITIAN**

Pada bab ketiga ini berisi sistematika metode yang menjelaskan metode yang di gunakan, populasi dan sampel. Variable dan definisi operasional, metode pengumpulan data dan metode analisis yang memuat uraian secara garis besar.

### **BAB IV        BAGIAN AKHIR PROPOSAL PENELITIAN**

Pada bagian ke empat ini akan di bahas lokasi dimana penelitian di lakukan dan jadwal kegiatan penelitian.

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Kajian Teori**

Kajian teori dalam penelitian merupakan suatu tahapan yang sangat penting, karena kajian teori merupakan ringkasan atau rangkuman yang akan menjelaskan masalah yang akan diteliti, untuk memberikan jawaban teori terhadap permasalahan penulisan yang telah dirumuskan.

##### **2.1.1. Sistem**

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar. sistem adalah kumpulan yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem [2].

##### **2.1.2. Informasi**

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya, informasi memang tidak bisa dipisahkan dengan data karna keduanya memiliki arti yang berbeda.pasalnya data masih bersifat mentah atau belum diproses, setelah mengalami pengolahan, data tersebut bisa menjadi informasi yang dibutuhkan masyarakat. Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna atau lebih berarti bagi

penerimanya, sumber informasi adalah data, data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata [3].

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa, Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya, biasanya informasi akan diproses terlebih dahulu agar mudah memahami informasi yang diberikan. Sederhananya informasi sudah diolah menjadi bentuk yang bernilai atau bermakna.

### **2.1.3. Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah proses mengumpulkan, memproses menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk pada interaksi antar orang, proses algoritmik, data dan teknologi. Dengan demikian sistem data di satu sisi dengan aktivitas di sisi lain [4].

Sistem informasi adalah suatu bentuk komunikasi sistem dimana data yang mewakili dan diproses sebagai bentuk dari memori social, sistem informasi juga dapat dianggap sebagai bahasa semi formal yang mendukung manusia dalam pengambilan keputusan atau tindakan [5].

### **2.1.4 Internet**

Internet adalah jaringan komputer. Seperti halnya jalan raya, Internet dapat ditempuh dengan berbagai sarana transportasi, seperti bus, mobil, dan sepeda motor dengan kegunaannya masing-masing. Fasilitas atau utilitas internet antara

lain email, FTP, *newsgroup*, *mailing list*, *Gopher*, *Telnet*, IRC, dan *World Wide Web* (WWW). Untuk berselancar di Internet, hanya perlu *online* atau mencari area hotspot. Menggunakan PC, *smartphone* atau laptop di rumah [6].

#### **2.1.5. Website**

Web dapat dipahami sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi tentang data teks, data gambar, data animasi, audio, video, dan kombinasi dari semuanya, baik statis maupun dinamis yang di hubungkan oleh halaman web (*hyperlink*) [7].

#### **2.1.6 Web browser**

*Web browser* digunakan untuk menampilkan hasil halaman web yang di hasilkan. *Web browser* yang paling sering digunakan adalah *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Internet Explorer*, *Opera* dan *Safari*.

#### **2.1.7 PHP**

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah *script* yang dapat di sisipkan ke dalam HTML. PHP banyak digunakan untuk membuat program halaman web dinamis. PHP dapat digunakan secara gratis (*free*) dan bersifat *Open Source*. PHP di rilis di bawah lisensi PHP Untuk membuat program PHP, pertama-tama kita perlu menginstal server web [8].

Agar berfungsi, PHP memerlukan server web, yang bertanggung jawab untuk memproses file PHP dan mengirimkan hasil pemrosesan untuk di tampilkan di *browser* klien. Oleh karena itu, PHP menyertakan skrip sisi server (script yang di proses di server). Web server sendiri adalah perangkat lunak yang di instal pada

komputer lokal atau komputer lain di intranet/internet yang berfungsi untuk melayani permintaan web dari klien. Web server yang paling banyak digunakan untuk PHP saat ini adalah "*Apache*". Untuk media penyimpanan data (database server), PHP biasanya menggunakan MySQL.

Menginstal dan mengkonfigurasi ketiga perangkat lunak (*Apache*, PHP, MySQL) agar dapat bekerja dan tetap terhubung cukup sulit. Dengan demikian, paket perangkat lunak LAMP, XAMPP, MAMP, WAMP dibuat dan kita hanya perlu menginstalnya dalam satu instalasi. Dalam satu instalasi, ini mencakup ketiga perangkat lunak dan telah dikonfigurasi untuk kebutuhan lingkungan pengembangan aplikasi web. Kelebihan PHP dibandingkan bahasa pemrograman lainnya antara lain:

1. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa *scripting* yang tidak mengkompilasi saat digunakan.
2. Server web yang mendukung PHP dapat ditemukan di mana saja dari IIS hingga *apache* dengan pengaturan yang relatif sederhana.
3. Pengembangan lebih mudah, karena banyak pengembang yang bersedia membantu pengembangan.

Dari segi pengetahuan, PHP merupakan bahasa *scripting* yang paling mudah dipahami karena banyak referensinya. PHP merupakan bahasa *open source* yang dapat digunakan pada berbagai mesin (*linux, unix, windows*) dan dapat dijalankan pada saat *runtime* melalui *console* dan juga dapat mengeksekusi perintah sistem.

### 2.1.8 *MySQL*

*MySQL* adalah sebuah RDBMS (*Relational Database Management System*) yang merupakan aplikasi sistem yang melakukan fungsi pengolahan data. *MySQL* berfungsi untuk pengolahan *database* dalam bahasa *SQL*. *MySQL* bersifat *open source* sehingga kita dapat menggunakannya secara gratis. Pemrograman PHP juga sangat berguna dengan database *MySQL* [9].

*MySQL* adalah perangkat lunak RDBMS yang dapat mengelola basis data dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah yang sangat besar, dapat diakses oleh banyak pengguna (multi-pengguna) dan dapat menjalankan suatu proses secara sinkron atau bersamaan (beberapa langkah). *MySQL* dapat didefinisikan sebagai:

1. *MySQL* adalah sistem manajemen *database*. *Database* adalah struktur penyimpanan data. Untuk menambah, mengakses, dan mengolah data yang tersimpan dalam database komputer, diperlukan sistem manajemen *database* seperti *MySQL Server*.
2. *MySQL* adalah sistem manajemen basis data atau koneksi basis data. *Database* tertaut menyimpan data dalam tabel terpisah. Ini akan meningkatkan kecepatan dan fleksibilitasnya. Kata *SQL* di *MySQL* adalah singkatan dari "*Structured Query Language*". *SQL* adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *database* dan didefinisikan oleh standar ANSI/ISO *SQL*.
3. *MySQL* adalah perangkat lunak sumber terbuka. *Open source* berarti siapa saja diperbolehkan untuk menggunakan dan memodifikasi perangkat lunak. Siapa pun dapat mengunduh perangkat lunak *MySQL* dari Internet

dan menggunakannya tanpa membayar. Anda dapat mempelajari kode sumber dan menggunakannya sesuai kebutuhan.

4. Server database *MySQL* sangat mudah diakses, mudah digunakan dan dapat diandalkan. *MySQL* dikembangkan untuk menangani *database* besar dengan cepat dan telah berhasil digunakan selama bertahun-tahun. Konektivitas, kecepatan, dan keamanan Server *MySQL* cocok untuk mengakses *database* melalui Internet.
5. *MySQL Server* berjalan pada *client/server* atau *embedded system*. Perangkat lunak basis data *MySQL* adalah sistem klien/server yang terdiri dari server SQL *multithreaded* yang mendukung berbagai perangkat lunak dan pustaka klien, alat administrasi, dan beberapa antarmuka pemrograman aplikasi (API).
6. *MySQL* tersedia dalam beberapa bahasa.

*MySQL* adalah software *database* relasional (*Relation Database Management System/RDMS*) seperti *Oracle*, *PostgreSQL*, *Microsoft SQL* yang digunakan untuk mengelola *database*. Adapun kelebihan *MySQL* yaitu :

1. *MySQL* adalah *database* yang mampu menyimpan data yang sangat besar hingga *gigabyte*.
2. *MySQL* didukung oleh server ODBC, yang berarti bahwa *database MySQL* dapat diakses oleh aplikasi apa pun, termasuk gambar seperti *Delpi* atau *Visual Basic*.
3. *MySQL* adalah *database* yang menggunakan enkripsi *password*.
4. *MySQL* adalah server *database multi-user*, artinya *database* dapat digunakan oleh banyak orang.

5. *MySQL* dapat menghasilkan lebih dari 16 kunci per tabel, dan satu kunci memungkinkan puluhan bidang.

#### 2.1.9. *Framework CodeIgniter*

*Framework* adalah sebuah *framework* terstruktur yang dapat mempermudah dalam merancang dan membangun sebuah website yang menggunakan *script* PHP untuk terhubung ke *database*, variabel panggilan, file, dan lainnya. Kerangka kerja ini menggunakan bahasa pemrograman untuk membuat perangkat lunak. Perangkat lunak ini akan dapat membuat aplikasi web berdasarkan kerangka perangkat lunak sebelumnya [10]. *Framework* yang akan penulis gunakan untuk merancang aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi adalah *Framework CodeIgniter*.

*CodeIgniter* adalah *framework* PHP *open source* yang menggunakan pendekatan MVC (*Model, View, Controller*) untuk memudahkan *developer* atau *programmer* dalam membuat aplikasi web tanpa harus membangunnya dari awal [11]. *CodeIgniter* adalah kerangka kerja PHP yang kuat dengan beberapa *bug*. *CodeIgniter* dipilih karena memiliki cara yang mudah dipahami, disederhanakan, dan terstruktur untuk membangun aplikasi, serta aplikasi dirancang agar lebih terorganisir. Secara umum *framework CodeIgniter* ini berukuran lebih kecil dari *framework* lain yang berukuran besar dan tentunya membutuhkan *resource* yang besar untuk menjalankannya.

### **2.1.10 XAMPP**

XAMPP merupakan program paket PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *MySQL open source*, saat ini menjadi andalan para *programmer* PHP (*Hypertext Preprocessor*) dalam pemrograman dan pengecekan hasil program.

## **2.2 Unified Modeling Language (UML)**






*Unified Modeling Language (UML)* di definisikan sebagai bahasa pemodelan umum yang standar di bidang rekayasa perangkat lunak berorientasi objek. Notasi UML berguna dalam menangkap persyaratan, mendokumentasikan struktur, dekomposisi menjadi objek dan mendefinisikan hubungan antar objek [12]. UML mempunyai elemen grafis yang bisa di kombinasikan menjadi diagram. Diagram-diagram yang digunakan pada UML antara lain adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*. UML adalah bahasa spesifikasi standar yang digunakan untuk mendokumentasikan, menentukan, dan membuat perangkat lunak. UML adalah metodologi pengembangan sistem berorientasi objek dan juga alat untuk mendukung pengembangan sistem [13]

### **2.2.1 Use Case Diagram**

Use case diagram merupakan diagram yang menjelaskan tentang aspek dari suatu fungsionalitas sistem. Selain itu use case diagram juga merupakan actor grafik dengan satu set Use case yang tertutup oleh batasan sistem, saling berkomunikasi dan berpartisipasi sehingga menjadi asosiasi antara para actor dan use case, dan generalisasi di antara use case [14].






**Tabel 2.1 Simbol *Use-Case Diagram***



SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor.</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i>
	<i>Assosiation</i>	Digambarkan dengan sebuah garis yang berfungsi menghubungkan aktor dengan <i>use case</i>
	<i>.Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit.Include</i>
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan

### 2.2.2 Activity Diagram

*Diagram activity* menunjukkan aktivitas sistem dalam bentuk kumpulan aksi-aksi, bagaimana masing-masing aksi tersebut dimulai, keputusan yang mungkin terjadi sehingga berakhirnya aksi. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses lebih dari satu aksi dalam waktu bersamaan. Diagram activity adalah aktivitas-aktivitas, objek, state, transisi state dan event. Dengan kata lain kegiatan diagram diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas[15]. Sebuah aktivitas direalisasikan juga oleh satu use case atau lebih. Perbedaannya, aktivitas itu lebih menampilkan proses yang berjalan, sedangkan use case menampilkan bagaimana aktor menggunakan sistem untuk melakukan aktivitas. Berikut adalah simbol-simbol *activity diagram* yang digunakan untuk menggambarkan objek pada sebuah system:

**Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram**


SIMBOL	KETERANGAN
	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan



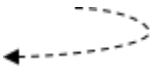


	aktivitas lebih dari Satu.
	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

### 2.2.3 *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan sekitar sistem (termasuk pengguna, display dan sebagainya) berupa pesan yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rancangan langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah event untuk menghasilkan sebuah output tertentu. Diawali dari apa yang men-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan [15]. Sequence Diagram adalah gambaran tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan Use Case Diagram [16]. Berikut adalah simbol-simbol *Sequence diagram* yang digunakan untuk menggambarkan objek pada sebuah sistem.

**Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram**

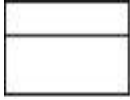

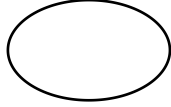



SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu

		objek.
	<i>Actor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem.
	<i>Message</i>	Manyatakan arah tujuan antara <i>object Lifeline</i> .
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali dalam 1 <i>object lifeline</i> .
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>object lifeline</i> .
	<i>Activication</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan beriteraksi.

#### 2.2.4 *Class Diagram*

Class diagram merupakan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. Kelas terdiri dari atribut yang merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh kelas dan operasi yang merupakan fungsi-fungsi yang di miliki oleh kelas. Berikut ini terdapat simbol-simbol yang ada pada *Class Diagram* yang dapat dilihat pada tabel 2.4 di bawah ini.




**Tabel 2.4 Simbol *Class Diagram***

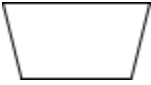
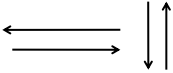


NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama.
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
4		Antar muka <i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.
7		<i>Association</i>	Yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

### 2.2.5 Aliran Sistem

Bagian alir sistem merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Sistem flow menunjukkan urutan-urutan dari prosedur yang ada didalam sistem dan menunjukkan apa yang di kerjakan sistem. Aliran sistem informasi bertujuan untuk mengetahui permasalahan yang ada pada suatu sistem. Melalui aliran sistem informasi dapat diketahui apakah sistem informasi tersebut layak dipakai atau tidak, masih manual atau terkomputerisasi. Jika sistem informasinya tidak layak lagi maka perlu adanya perubahan dalam pengolahan datanya sehingga menghasilkan informasi yang cepat dan akurat serta keputusan yang lebih baik.

**Tabel 2.5 Simbol Aliran Sistem Informasi**

NO	NAMA	SIMBOL	KETERANGAN
1	Proses Komputerisasi		Untuk proses pengolahan data secara komputerisasi
2	Penghubung		Untuk menghubungkan sambungan aliran
3	Dokumen		Digunakan untuk operasi input

5	Proses manual		Untuk proses pengolahan data secara manual
6	Aliran Sistem		Untuk arah pengaliran data Proses
7	Basis Data		Untuk media penyimpanan secara terkomputerisasi
8	Pita kertas		Untuk menunjukkan input/output menggunakan pita kertas

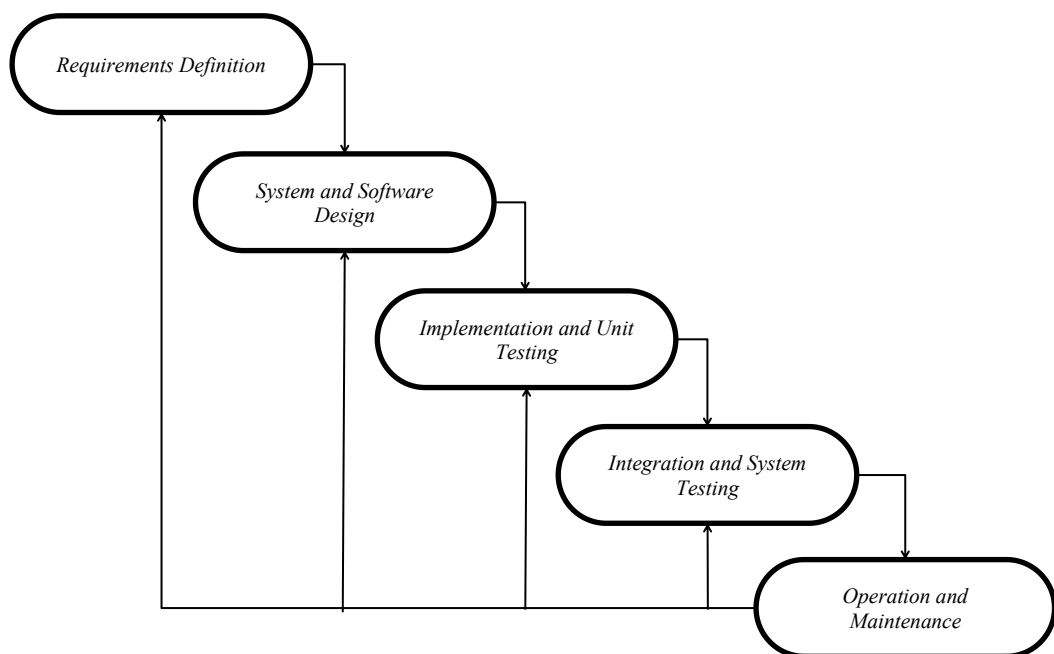
### 2.3 Metode Pengembangan Sistem

Untuk pengembangan sistem, penelitian ini menggunakan model *Software Development Life Cycle* (SDLC). Siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) adalah proses membuat dan memodifikasi sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkannya. SDLC juga merupakan model yang digunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak, yang meliputi tahapan sebagai berikut: perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Model SDLC yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *Waterfall*. Model *Waterfall* atau *Classic Life Cycle* adalah model yang paling banyak digunakan dalam rekayasa perangkat lunak.

#### 2.3.1. *Waterfall Model*

Model penelitian ini membahas tentang langkah-langkah atau prosedur dalam perancangan aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Dalam perancangannya, penulis

menggunakan model *Waterfall*. *Waterfall model* adalah sebuah contoh dari proses perencanaan, dimana semua proses kegiatan harus terlebih dahulu direncanakan dan dijadwalkan sebelum dikerjakan. Penggunaan model ini diharapkan mampu memudahkan pembuatan sehingga pembangunan sistem bisa terstruktur [17]. Tahap-tahap dalam *Waterfall Model* ini dapat dilihat pada gambar berikut ini :



**Gambar 2.1 Metode Pengembangan Model *Waterfall***

- a. *Requirement Definition*, dalam tahapan ini dilakukan analisa untuk kebutuhan sistem selanjutnya mendefinisikan kebutuhan apa saja yang harus dilengkapi atau dipenuhi oleh sistem yang ingin dibangun nantinya.
- b. *System and Software Design*, dalam tahapan ini yang dilakukan yaitu penerjemahan dari data-data yang telah dianalisis dalam tahap sebelumnya kedalam bentuk yang lebih mudah untuk dimengerti pengguna.



- c. *Implementation and Unit Testing*, dalam tahapan ini yang dilakukan yaitu menerjemahkan desain sistem yang telah dirancang dalam tahap sebelumnya ke dalam kode-kode yang menggunakan bahasa pemrograman.
- d. *Integration and System Testing*, dalam tahapan ini yang di lakukan yaitu menyatukan bagian-bagian kode-kode program yang kemudian akan di uji.
- e. *Operation and Maintenance*, dalam tahapan ini yang di lakukan yaitu pengoperasian sistem yang telah dibangun serta melakukan pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibangun, seperti melakukan penyesuaian ataupun perubahan yang dikerenakan kondisi adaptasi dengan situasi sebenarnya.

## 2.4 Kajian Terdahulu

Berikut merupakan penelitian terdahulu yang menjadi salah satu acuan penulis berupa jurnal terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis yaitu sebagai berikut :

**Tabel 2.6 kajian terdahulu**

No	Nama	Judul	Hasil
1	Novyanda	Rancang bangun aplikasi PTSL berbasis web BPN kabupaten Sumbawa	Aplikasi sistem ptsl telah berhasil di bangun sesuai dengan tujuan penulis yaitu

---

		<p>untuk membangun sistem informasi website di kabupaten sumbawa. Yang kemudian dapat membantu pihak BPN agar kualitas kerjanya semakin meningkat</p>
2.	Nur Aini Lestari	<p>Rancang bangun sistem informasi sertifikasi tanah aset pemerintah kota pontianak</p> <p>Telah membangun sistem informasi untuk mempermudah proses pen-sertipikatan tanah aset pemerintah kota pontianak, dan hasil rancangan sistem informasi berdasarkan respon pengguna.</p>

---

---

3.	Rahayu Amalia	Sistem Pendaftaran Tanah	Telah
		sistematis lengkap badan pertanahan nasional (BPN) kota Palembang	menghasilkan penerapan sistem pendataan pemohon sertipikat PTSL pada kantor BPN Kota Palembang dengan berbasis web, yang mempermudah dan mempercepat pekerjaan karyawan dalam proses pendaftaran tanah sistematis lengkap pada kantor BPN Palembang.

---

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1. Lokasi Penelitian**

Tempat penelitian di laksanakan pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi yang berlokasi di Jl.Barangan II, Beringin Teluk Kuantan, Riau.

#### **3.2. Waktu Penelitian**

Penelitian di laksanakan pada semester VII (Delapan) tahun ajaran 2021/2022

#### **3.3. Variable Penelitian**

Variable penelitian adalah apa yang menjadi objek penting dalam penelitian. Variable penelitian ini yaitu fungsi yang terkait dengan sistem pendaftaran tanah yang berjalan pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

#### **3.4. Jenis Penelitian**

Jenis penelitian yang dilakukan adalah jenis penelitian untuk mengumpulkan informasi yang dapat digunakan untuk memecahkan masalah, bertujuan untuk menerapkan, menguji, dan mengevaluasi permasalahan sehingga dapat dimanfaatkan untuk kepentingan orang banyak.

#### **3.5. Teknik Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data adalah suatu usaha yang dilakukan untuk memperoleh data atau dokumentasi yang dibutuhkan dalam penelitian. Data yang

di peroleh kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan proyek penelitian ini. Dalam penelitian ini, penulis melakukan pengumpulan data dengan :

#### 1. Metode Observasi

Metode Observasi digunakan untuk mempelajari dan mengetahui secara langsung ke Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Pengumpulan data ini dilakukan dengan cara langsung mengamati permasalahan berkaitan dengan pendaftaran tanah.

#### 2. Metode Wawancara

Wawancara merupakan suatu kegiatan dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi. Metode ini untuk memastikan data yang diperoleh benar-benar sesuai dengan fakta yang ada.

#### 3. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka adalah metode pengumpulan data yang di lakukan dengan mencari, mengkaji informasi atau data pada literatur yang berhubungan dengan penelitian ini, baik dari artikel, penelitian terdahulu maupun dari website, serta mempelajari dan menganalisa literatur yang berhubungan dengan pendaftaran tanah.

### **3.6. Sumber Data**

Sumber data yang digunakan dalam penelitian adalah data primer dan data sekunder.

#### **3.6.1 Data Primer**

Data primer atau data langsung adalah metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti dimana peneliti terjun langsung ke lapangan untuk

mengumpulkan informasi tentang objek. Saat mengumpulkan data, peneliti melakukan hal-hal berikut :

1. Wawancara

Wawancara merupakan metode tanya jawab untuk memperoleh informasi yang diperlukan untuk perancangan penelitian ini.

2. Penelitian Lapangan

Penelitian lapangan adalah metode yang digunakan secara langsung untuk mengumpulkan informasi melalui penglihatan fisik karena penelitian lapangan ini berguna untuk mengidentifikasi situasi yang akan dilakukan kemudian.

### **3.6.2 Data Sekunder**

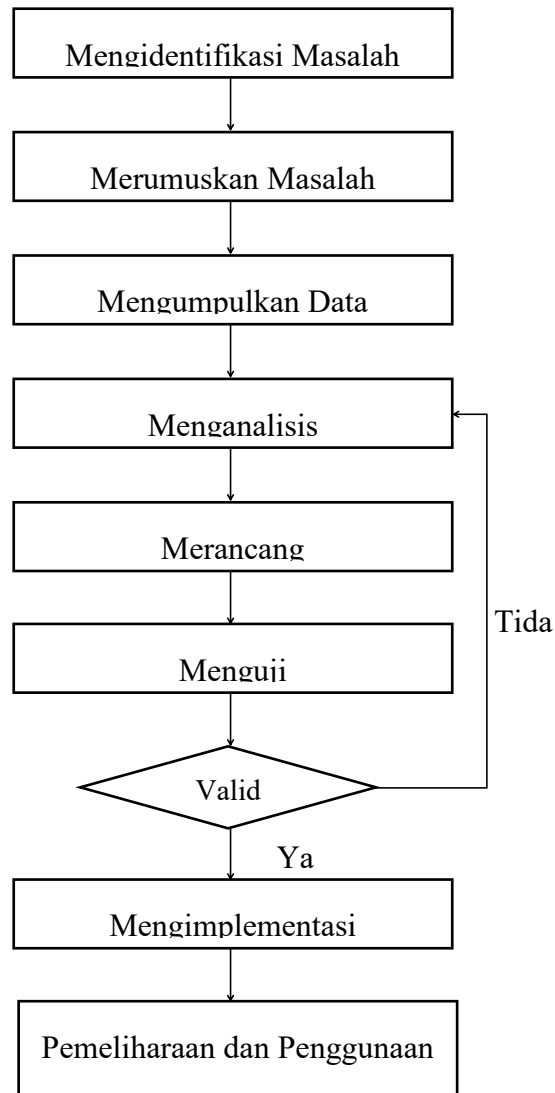
Data sekunder adalah data yang diperoleh dari studi kepustakaan dan literatur yang berkaitan dengan penelitian dan menunjang penelitian tersebut.

### **3.7. Rancangan Penelitian**

Rancangan penelitian adalah perencanaan menyeluruh penelitian terkait apa saja yang dilakukan selama penelitian secara operasional hingga analisa akhir. Dengan adanya rancangan penelitian diharapkan agar penelitian bisa berjalan dengan baik sesuai dengan yang direncanakan.

Rancangan penelitian pada Perancangan Aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) terbagi menjadi tujuh tahapan yaitu mengidentifikasi masalah, merumuskan masalah, pengumpulan data, analisis data, perancangan, pengujian, dan implementasi.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



**Gambar 3.1 Rancangan Penelitian**

- 1) Mengidentifikasi Masalah, yaitu melakukan identifikasi terhadap masalah yang terkait dengan judul penelitian yang sedang dilakukan.
- 2) Merumuskan Masalah, dilakukan agar penelitian sesuai dengan rumusan masalah yang dibuat.
- 3) Mengumpulkan Data, dilakukan untuk mendapatkan kebutuhan yang dibutuhkan didalam melakukan penelitian.

- 4) Menganalisis Data, dengan melakukan penganalisan data yang sudah terkumpul untuk menemukan suatu data yang berkaitan dengan penelitian.
- 5) Merancang, melakukan perancangan untuk menggambarkan gambaran tentang sistem aplikasi yang akan dibuat.
- 6) Menguji, melakukan pengujian terhadap sistem yang sudah dibuat, apakah terjadi kesalahan atau tidak, dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna.
- 7) Mengimplementasi, melakukan pemeliharaan terhadap aplikasi yang sudah dilakukan pada tahap pengujian.
- 8) Pemeliharaan dan Penggunaan, aplikasi yang sudah selesai diimplementasikan akan dilakukan pemeliharaan dan penggunaan untuk pengguna.



## **BAB IV**

### **ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1. Analisa Sistem**

Dalam mengatasi setiap masalah sebelum bergerak menuju tujuan atau sasaran yang diinginkan, perlu dilakukan analisis terhadap masalah yang sebenarnya. Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai analisis suatu sistem yang lengkap ke dalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, kendala yang dihadapi dan kebutuhan yang di harapkan dalam rangka mengusulkan perbaikan.

Analisis sistem dilakukan dengan tujuan untuk mengungkap kelemahan-kelemahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan. Karena analisis sistem yang ada dapat memberikan kemudahan dalam perancangan dan pengembangan sistem yang akan dibangun atau sistem yang baru. Dengan menganalisa sistem yang lama akan digunakan untuk membandingkan, mengkalibrasi dan mengembangkan serta merancang menuju sistem yang baru.

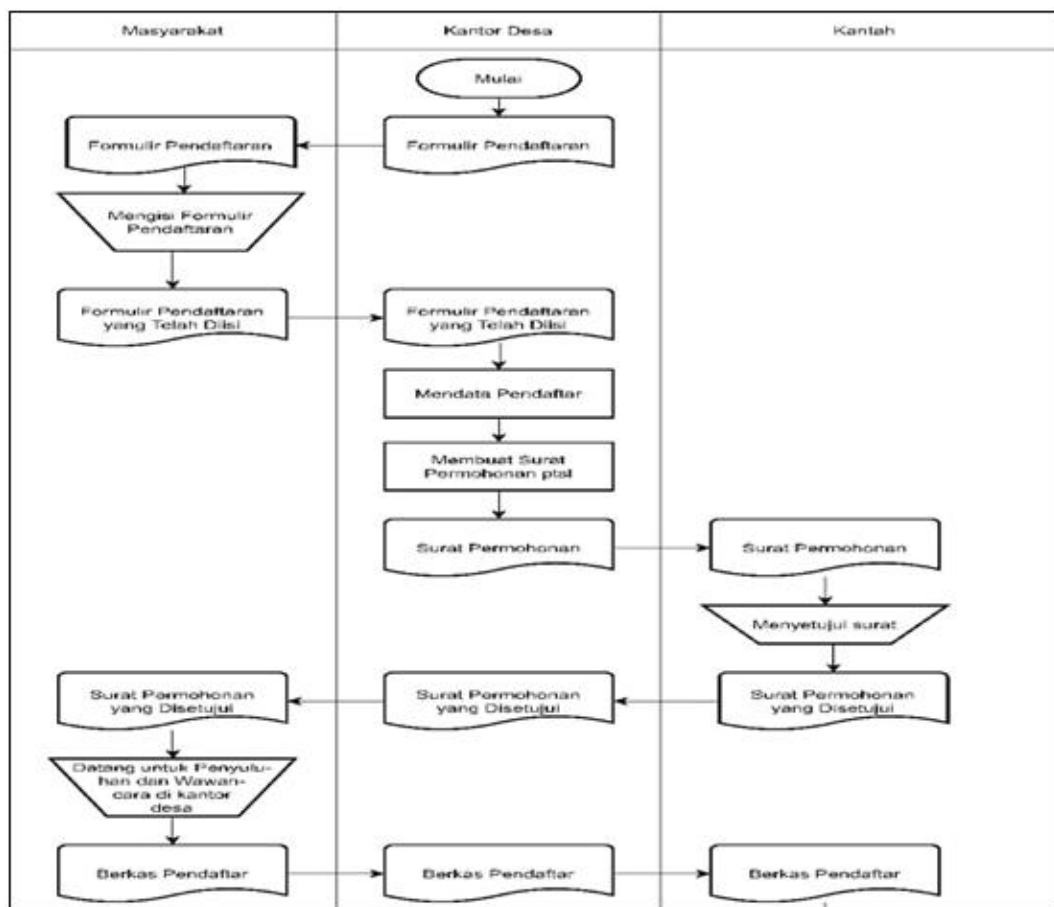
Dengan adanya perencanaan perancangan sistem yang baru diharapkan dapat mengurangi masalah-masalah yang timbul pada sistem yang lama dan akan berkinerja lebih baik dari sistem sebelumnya. Untuk itu perlu dilakukan analisis secara singkat mengenai alur sistem informasi data.

#### **4.2. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan**

Analisis sistem lama merupakan langkah awal dalam pengembangan sistem itu sendiri, hal ini dilakukan agar perbandingan antara sistem baru dan

sistem lama dapat terlihat dengan jelas. Hal ini juga dapat dijadikan sebagai acuan untuk mengetahui seberapa sukses pengembangan sistem yang telah dilakukan.

Sistem yang berjalan pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi sudah memanfaatkan sistem komputer, tetapi belum efektif karena tidak ada sistem informasi khusus yang menangani dan mengelola data Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) pengumpulan berkas fisik dilakukan secara manual sehingga menghambat pekerjaan dan membutuhkan banyak waktu.



Gambar 4.1 analisa sistem yang sedang berjalan

Dapat dilihat pada alur sistem yang sedang berjalan pada Kantor Pertanahan (Kantah) Kabupaten Kuantan Singingi yang terdiri dari masyarakat, pihak kantor desa dan pihak Kantor Petanahan (Kantah) Kabupaten Kuantan Singingi. Berikut adalah penjelasan dari setiap tahapan-tahapan gambar diatas:

1. Masyarakat datang ke kantor desa
2. Masyarakat mengisi formulir pendaftaran
3. Jika telah mendaftar pihak kantor desa mendata pendaftar dan membuat surat permohonan Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) untuk di kirim ke pihak Kantor pertanahan (Kantah) Kabupaten kuenta singingi
4. Pihak kantah menyetujui dan memroses surat permohonan PTSL tersebut, kemudian menginformasikan waktu penyuluhan kepada pihak kantor desa melalui telfon.
5. Selanjutnya pihak kantor desa menginformasikan waktu penyuluhan kepada masyarakat yang telah terdaftar.
6. Masyarakat datang ke Kantor desa untuk menghadiri penyuluhan
7. Setelah penyuluhan, kantah menginformasikan kembali kepada pihak kantor desa terkait waktu pengukuran tanah dan pengumpulan berkas dari persyaratan yang telah di tetapkan.
8. Pihak kantor desa menginformasikan kembali kepada masyarakat yang telah mendaftar terkait waktu pengukuran tanah dan pengumpulan berkas
9. Kemudian masyarakat datang untuk pengumpulan berkas dan wawancara langsung dengan pihak Kantah sebelum dilakukan pengukuran tanah.

### 4.3. Analisa Sistem yang di usulkan

Berdasarkan analisa sistem yang berjalan saat ini di kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi dapat diusulkan sistem yang lebih baik dan dapat mengatasi kendala pada pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) yang belum efektif karena tidak ada sistem informasi khusus yang menangani dan mengelola data Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) dan pengumpulan berkas fisik dilakukan secara manual sehingga menghambat pekerjaan dan membutuhkan banyak waktu. Sistem yang akan dimanfaatkan adalah suatu sistem yang memanfaatkan komputer dan jaringan internet sebagai perangkat utama pemrosesan. Adapun perancangan yang penulis usulkan untuk mengefisiensikan sistem yang lama lebih baik dari yang sebelumnya. Desain sistem baru ini merupakan evolusi dari sistem saat ini, yang tujuannya adalah untuk mempercepat dan mengoptimalkan peralatan komputasi dengan hasil yang menghemat waktu.. Dengan adanya perancangan pengembangan sistem yang baru menggunakan *Framework Codeigniter* dengan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL* ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi banyak pihak.

Proses perancangan sistem secara umum untuk pengembangan sistem dalam membangun aplikasi ini terdiri dari beberapa langkah, antara lain perancangan :

1. Data

Perancangan data disebut disini ialah perancangan data-data yang terkait produksi perangkat lunak yang meliputi:

- a. Data input

Meliputi data pendukung sebagai masukan ke sistem.

b. Output data

Bagaimana sistem akan menghasilkan output dari input data di atas.

2. Proses

Perancangan proses dimaksudkan disini ialah bagaimana sistem akan bekerja, proses apa saja yang akan digunakan, mulai dari input data hingga input yang kemudian diproses oleh sistem untuk menghasilkan output yang baik.

#### 4.4. Rancangan Umum

Rancangan umum ini menjelaskan mengenai desain UML (*Unified Modelling Language*) yang membahas tentang *Use Case*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. UML menggambarkan bagaimana *actor* (*admin dan customer*) berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah cara kerja *actor* pada UML.

##### 4.4.1 Use Case Diagram

*Use case* menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan sistem, sedangkan aktor adalah seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem. Berikut *use case* diagram dari sistem yang akan dibangun :



gambar 4.2 usecase diagram

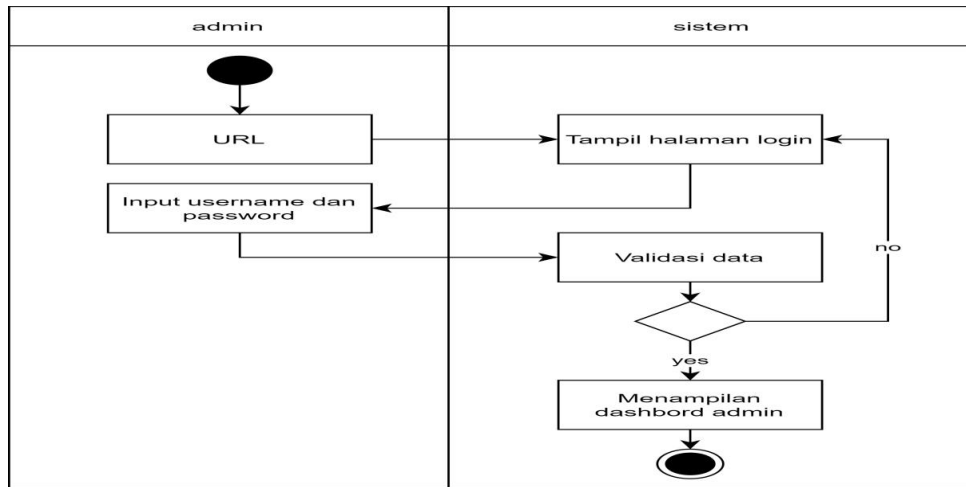
#### 4.4.2 Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah diagram dimana semua operasi sistem ini di sertakan. Dalam diagram aktivitas, aktivitas masing-masing aktor dijelaskan.

##### 1. Activity Diagram Login Admin

Rancangan menggunakan activity diagram menggambarkan tentang alur proses dari setiap fungsi yang terdapat di dalam aplikasi. Adapun proses yang terjadi pada gambar di bawah ini admin melakukan akses URL pada browser sistem akan menampilkan halaman login. Untuk melakukan login maka harus menginputkan password dan username. Selanjutnya sistem akan menampilkan

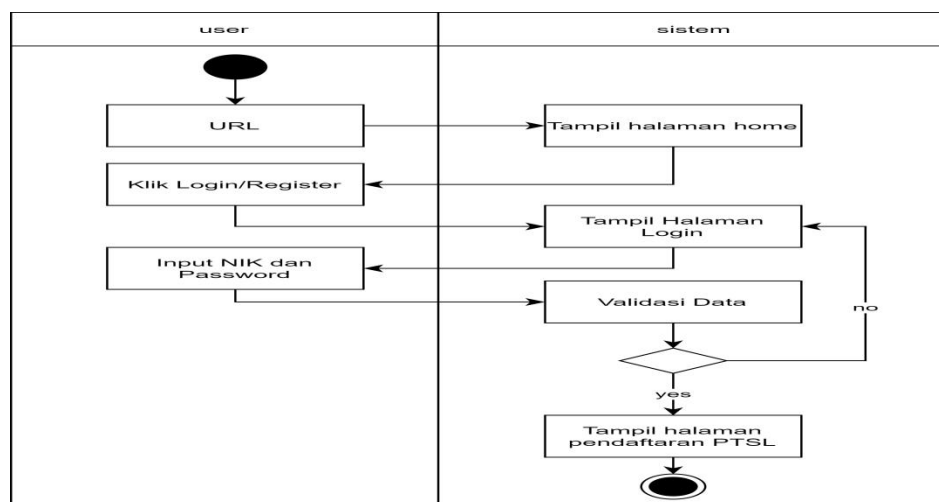
validasi data. Jika diisi dengan benar maka akan menampilkan dashboard admin, jika salah akan kembali ke halaman login.



Gambar 4.3 activity diagram login admin

## 2. Activity Diagram Login User

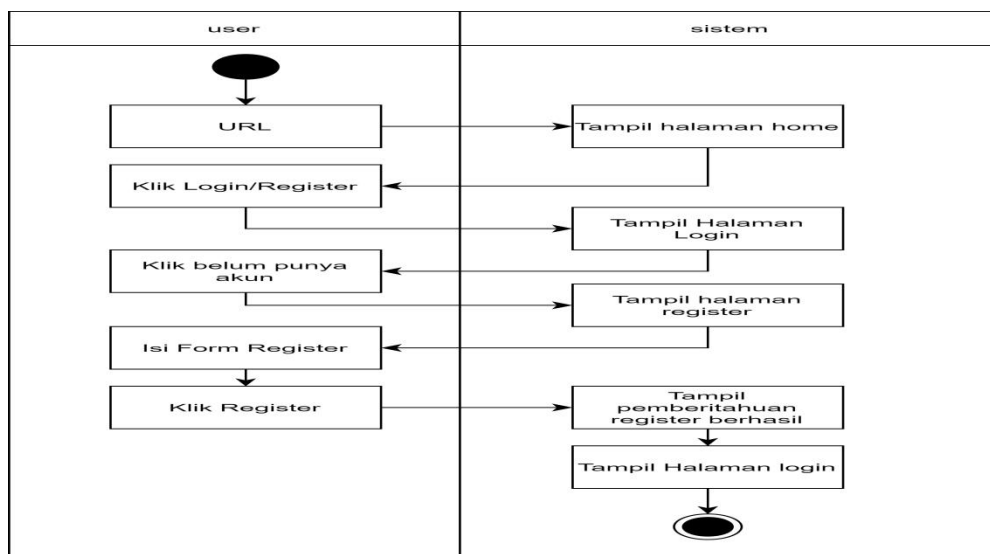
Adapun proses yang terjadi pada gambar dibawah ini melakukan akses URL pada browser, sistem akan menampilkan halaman home. Kemudian klik login atau register dan sistem akan menampilkan halaman login. Selanjutnya user menginputkan nik dan username, jika salah maka akan kembali ke halaman login, jika benar sistem akan menampilkan halaman pendaftaran PTSL.



Gambar 4.4 activity diagram Login User

### 3. Activity Diagram Register User

Adapun proses yang terjadi dapat dilihat dari gambar activity diagram di bawah ini, yaitu user melakukan akses URL pada browser, sistem akan menampilkan home klik login atau register kemudian akan tampil halaman login, klik belum memiliki akun kemudian sistem akan menampilkan halaman register. Setelah mengisi form register klik register, selanjutnya akan tampil pemberitahuan register berhasil.

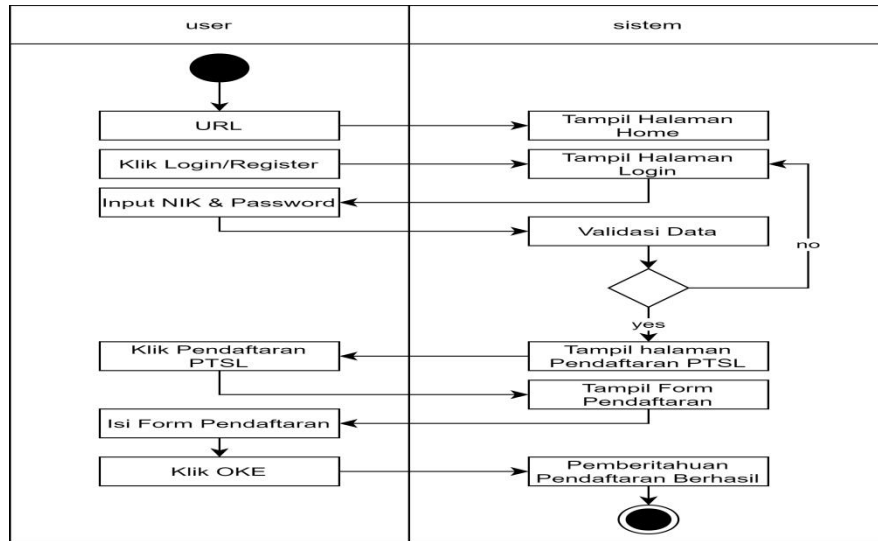


Gambar 4.5 Activity Diagram register User

### 4. Activity Diagram Pendaftaran PTSL

Adapun proses yang terjadi pada activity diagram Pendaftaran PTSL gambar dibawah ini yaitu user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan home kemudian klik login atau register untuk menginput nik dan password. jika data yang inputkan benar maka sistem akan menampilkan halaman Pendaftaran PTSL. Klik pendaftaran PTSL, isi formulir pendaftaran klik oke selanjutnya sistem akan menampilkan pesan pendaftaran berhasil.

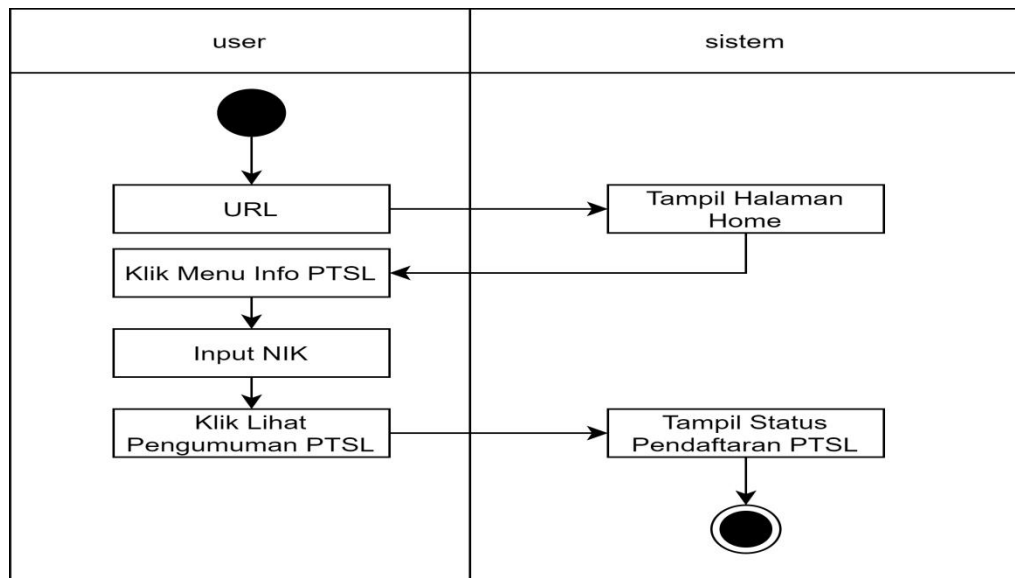




Gambar 4.6 Activity Diagram Pendaftaran PTSL

### 5. Activity Diagram Pengumuman PTSL

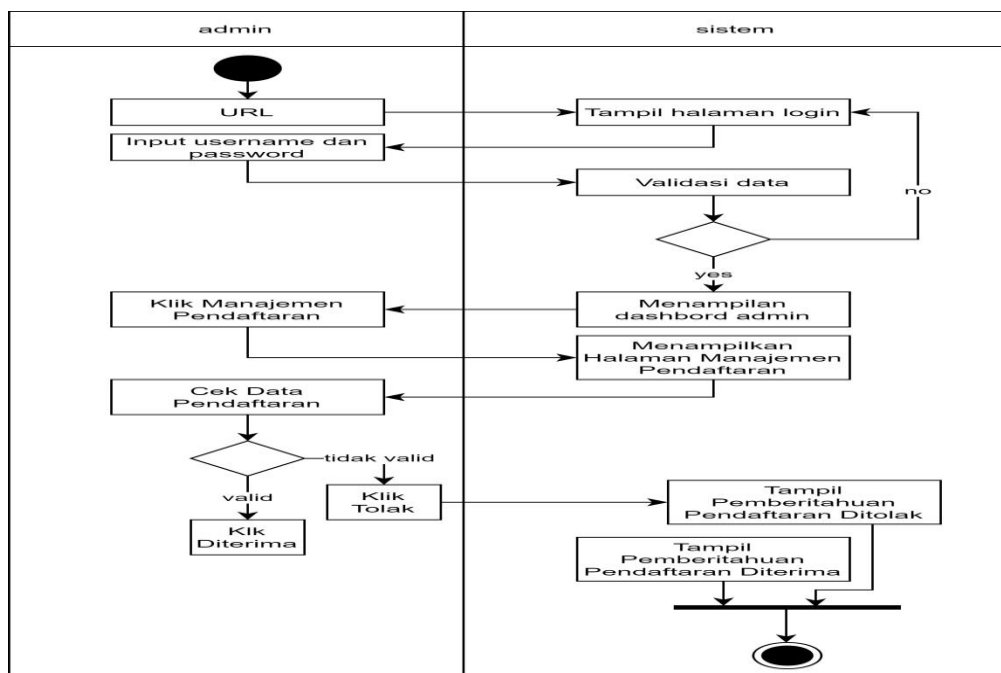
Pada activity diagram Pengumuman PTSL proses yang terjadi yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman home klik menu info PTSL inputkan NIK untuk melihat pengumuman PTSL.



Gambar 4.7 Activity Diagram Pengumuman PTSL

## 6. Activity Diagram Manajemen Pendaftaran.

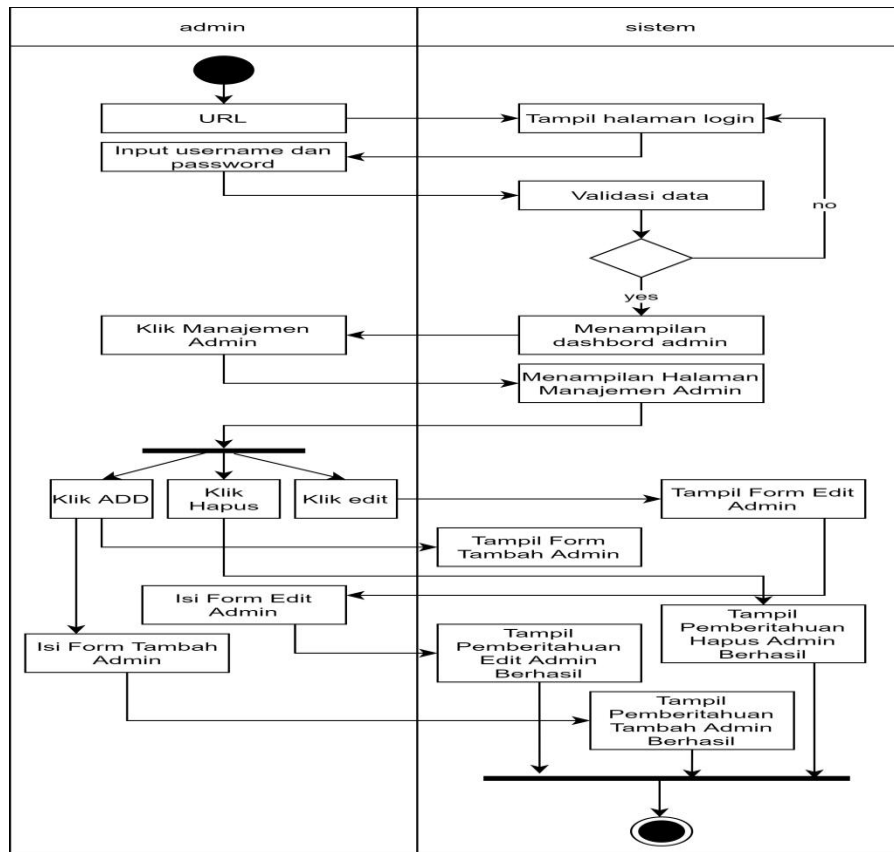
Adapun proses pada activity diagram manajemen pendaftaran yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman login dan inputkan username dan password. jika salah akan kembali pada halaman login, jika benar maka akan menampilkan dashboard admin. Selanjutnya klik menejemen pendaftaran, cek data pendaftar untuk melakukan penolakan atau penerimaan berkas pendaftar yang telah diajukan.



Gambar 4.8 Activity Diagram manajemen pendaftaran

## 7. Activity Diagram Manajemen Admin

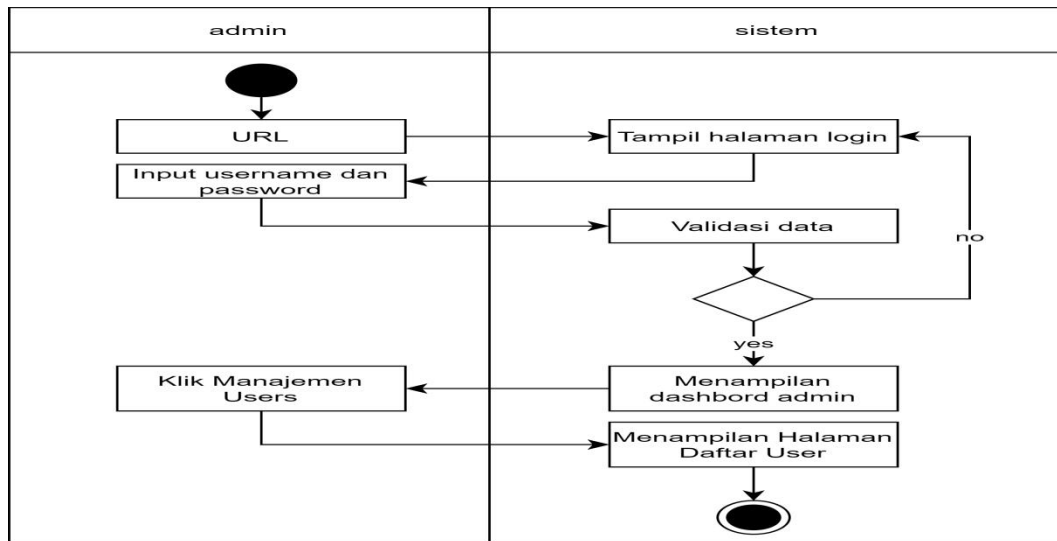
Adapun proses pada activity diagram Manajemen Admin yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman login, inputkan username dan password. jika sudah berhasil login klik manajemen admin untuk melakukan add, hapus, dan edit.



Gambar 4.9 Activity Diagram Manajemen Admin

## 8. Activity Diagram Manajemen User

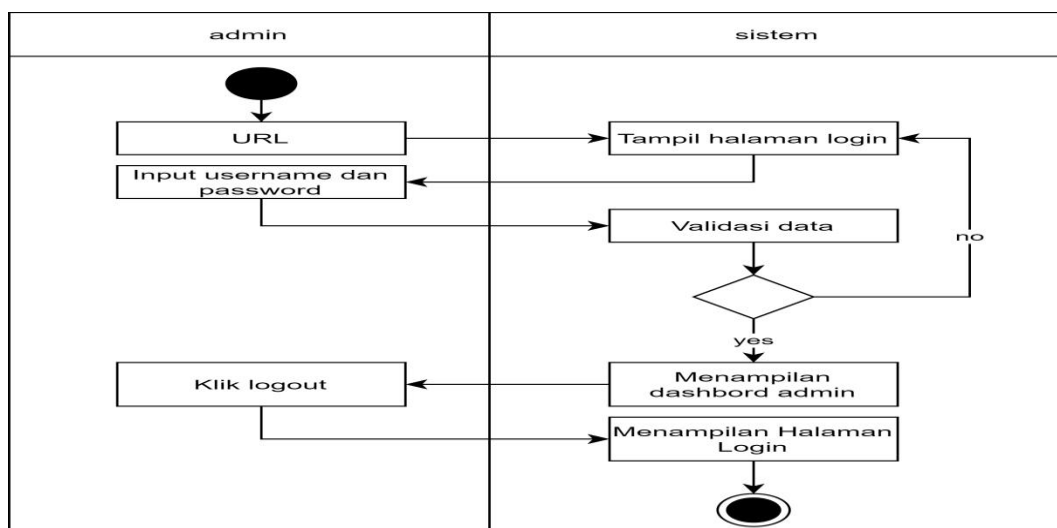
Adapun proses pada activity diagram manajemen user yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman login, inputkan username dan password. jika salah akan kembali ke halaman login, jika benar maka sistem akan menampilkan dashboard admin. Klik manajemen user, sistem akan menampilkan halaman daftar user.



Gambar 4.10 Activity Diagram Manajemen User

## 9. Activity Diagram Logout Admin

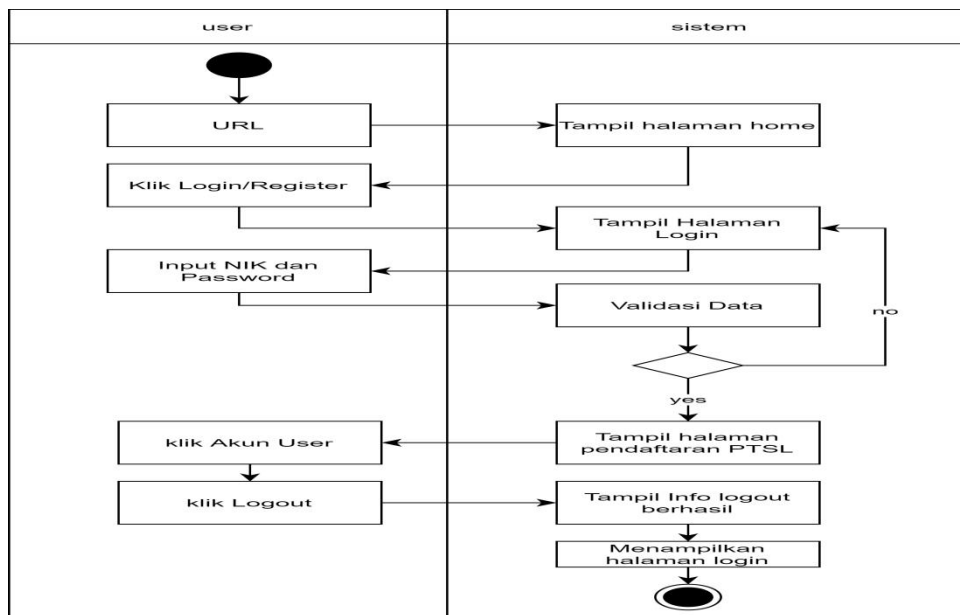
Adapun proses pada activity diagram logout admin yaitu, melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman login. Inputkan username dan password, jika yang dimasukkan salah maka akan kembali ke halaman login, jika benar sistem akan menampilkan dashboard admin. Klik logout, sistem akan menampilkan halaman login.



Gambar 4.11 Activity Diagram Logout Admin

## 10. Activity Diagram Logout User

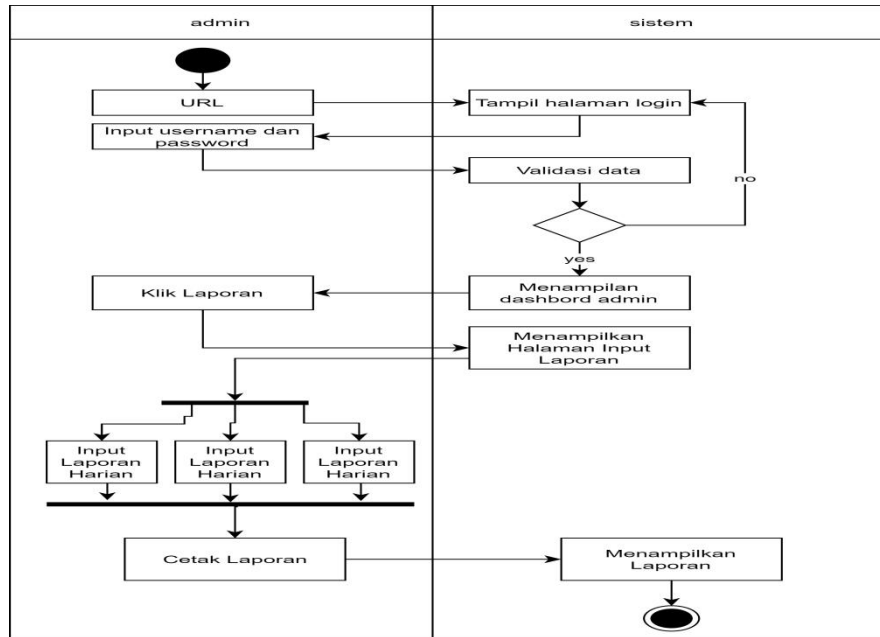
Adapun proses pada activity diagram logout user yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman home, klik login atau register, sistem akan menampilkan halaman login, input password dan nik. Klik akun user, klik logout sistem akan menampilkan pesan logout berhasil dan akan menampilkan halaman login



Gambar 4.12 Activity Diagram Logout User

## 11. Activity Diagram Laporan.

Adapun proses pada activity diagram laporan yaitu, user melakukan akses URL, sistem akan menampilkan halaman login, input username dan password, jika gagal akan kembali ke halaman login, jika berhasil sistem akan menampilkan dashboard admin. Klik laporan sistem akan menampilkan halaman input laporan ( input laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan), klik cetak laporan dan sistem akan menampilkan laporan.



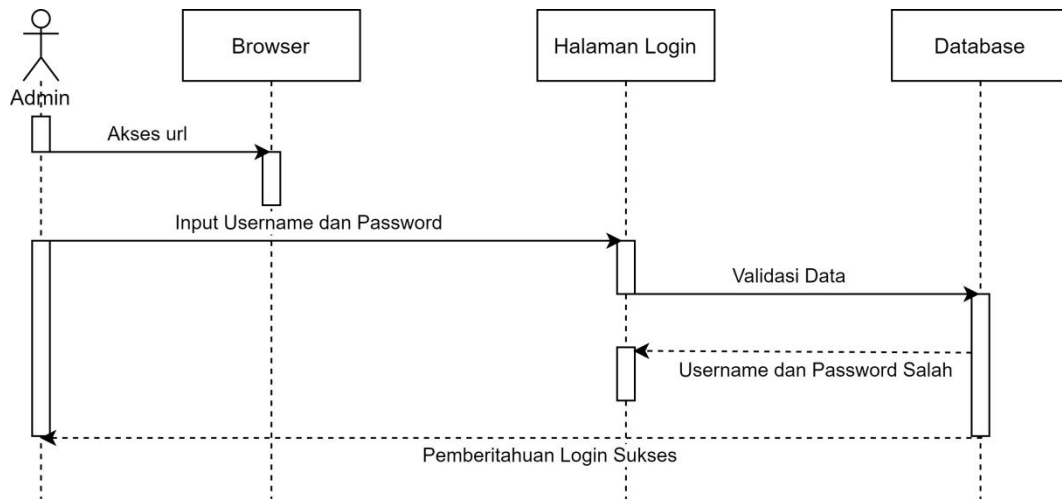
Gambar 4.13 Activity Diagram Laporan

#### 4.4.3 Sequence Diagram

Rancangan sequential diagram bertujuan menggambarkan bagaimana interaksi antara objek yang terdapat dalam aplikasi. Pada rancangan sequential diagram Aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi ini terdapat lima proses seperti sequence diagram login admin dan user, sequence diagram registrasi masyarakat, sequence diagram pendaftar dan data pendaftar, sequence diagram form daftar masyarakat dan sequence diagram pengumuman.

##### 1. Sequence Diagram Login Admin

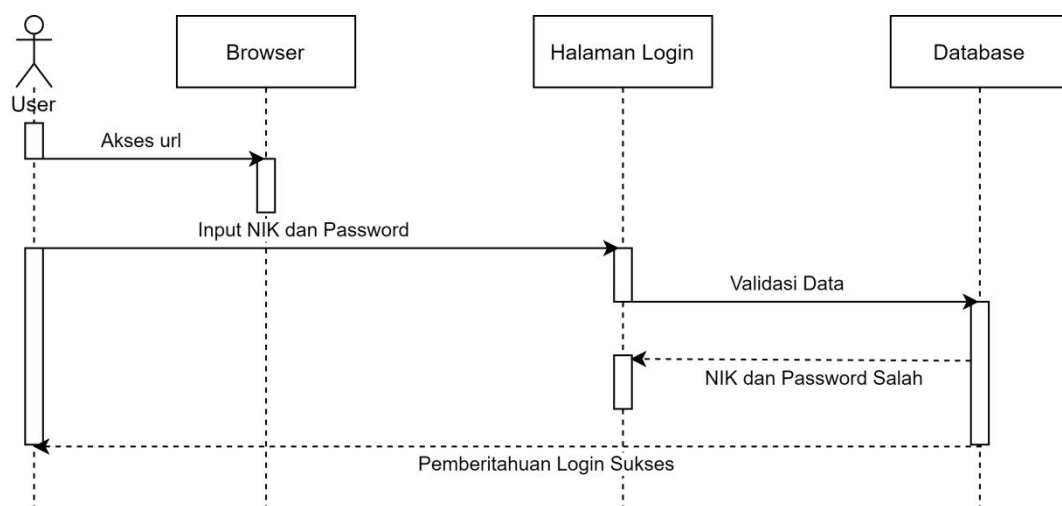
Adapun proses yang terjadi pada gambar sequence diagram login admin, akses URL pada browser untuk login admin mengisi username dan password. Database melakukan validasi data jika berhasil login maka akan menampilkan pesan login sukses. Jika salah akan kembali pada halaman login.



Gambar 4.14 sequence diagram login admin

## 2. Sequence Diagram Login User

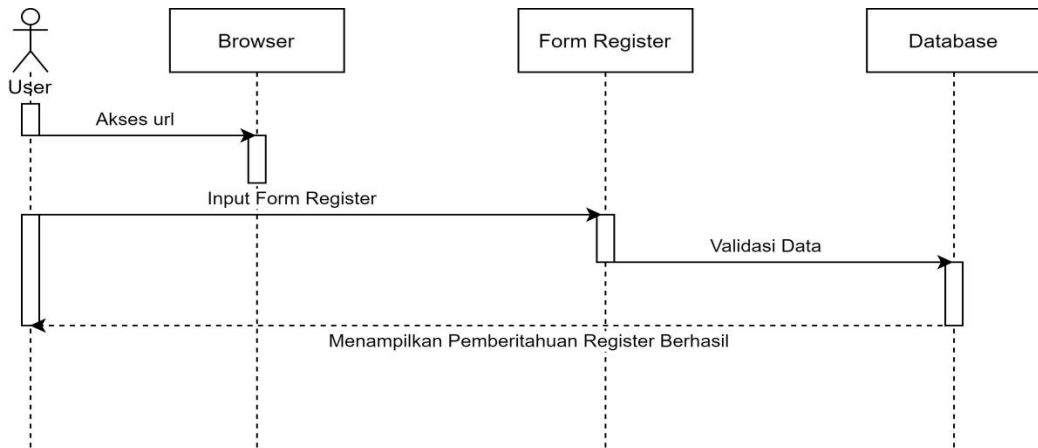
Adapun proses yang terjadi pada gambar sequence diagram login user yaitu, akses URL pada browser untuk melakukan login, user mengisi Nik dan password yang kemudian akan terjadi proses validasi data dalam database. Setelah berhasil login maka akan menampilkan pesan berhasil. Jika gagal akan kembali pada halaman login.



Gambar 4.15 Sequence Diagram Login User

### 3. Sequence Diagram Register User

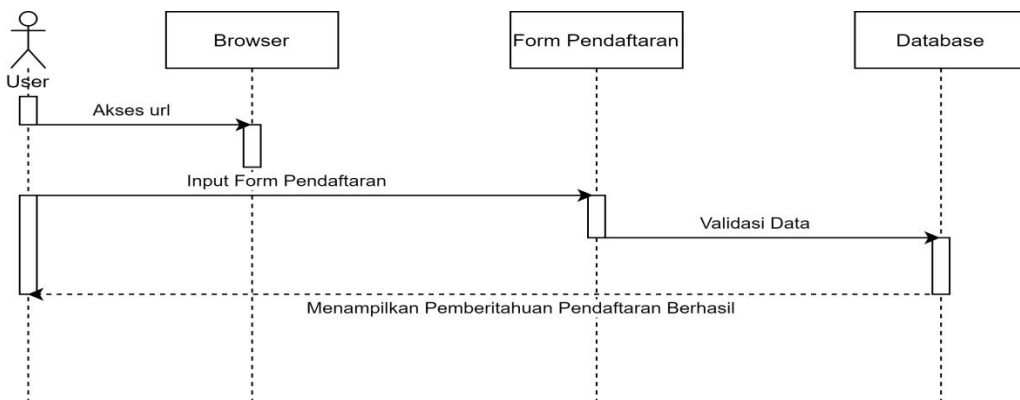
Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram gambar dibawah ini yaitu, melakukan akses URL kemudian input form register (terjadi proses validasi data dalam database) jika berhasil maka akan menampilkan pesan register berhasil.



Gambar 4.16 Sequence Diagram Registrasi User

### 4. Sequence Diagram Pendaftaran PTSL

Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram pendaftaran PTSL yaitu, melakukan akses URL dan menginputkan form pendaftaran (terjadi proses validasi data dalam database) kemudian akan menampilkan pesan pendaftaran berhasil.

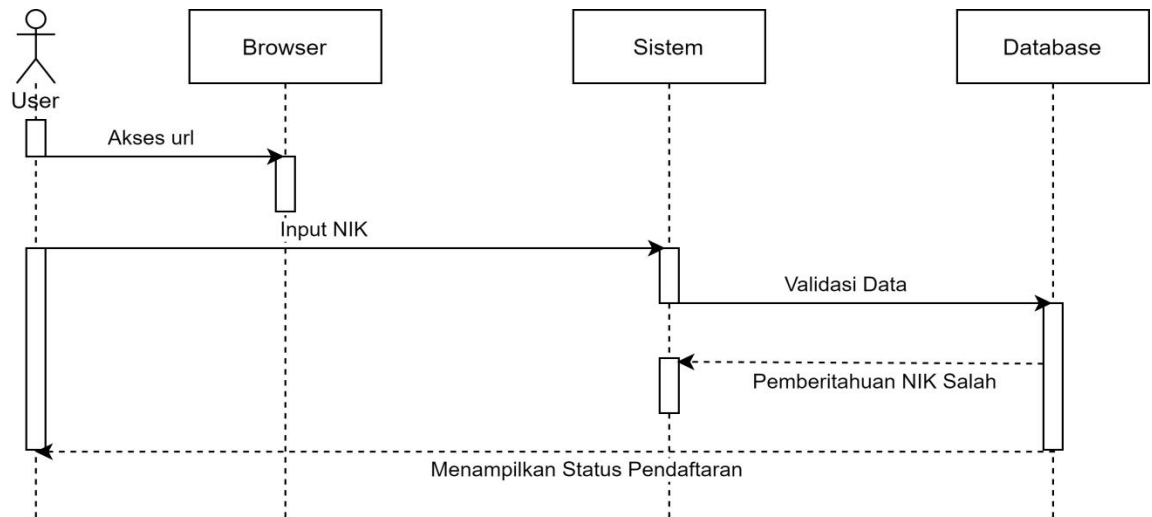


Gambar 4.17 Sequence Diagram Pendaftaran PTSL

### 5. Sequence Diagram Pengumuman PTSL



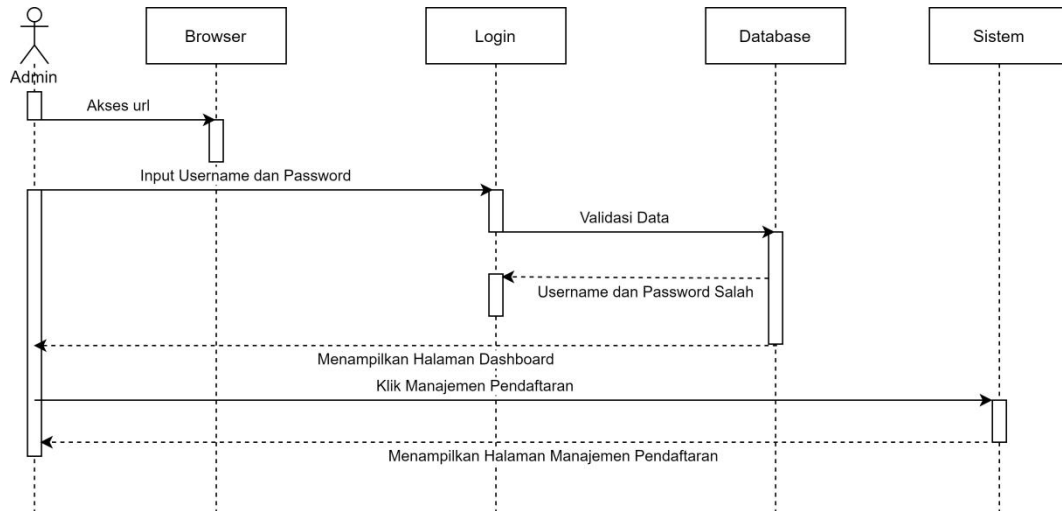
Adapun proses yang terjadi pada gambar Sequence Diagram Pengumuman PTSL yaitu user melakukan akses url pada browser, kemudian menginputkan nik (terjadi proses validasi data dalam database) jika NIK yang di inputkan benar maka sistem akan menampilkan status pendaftaran.



Gambar 4.18 Sequence Diagram Pengumuman PTSL

## 6. Sequence Diagram Manajemen Pendaftaran

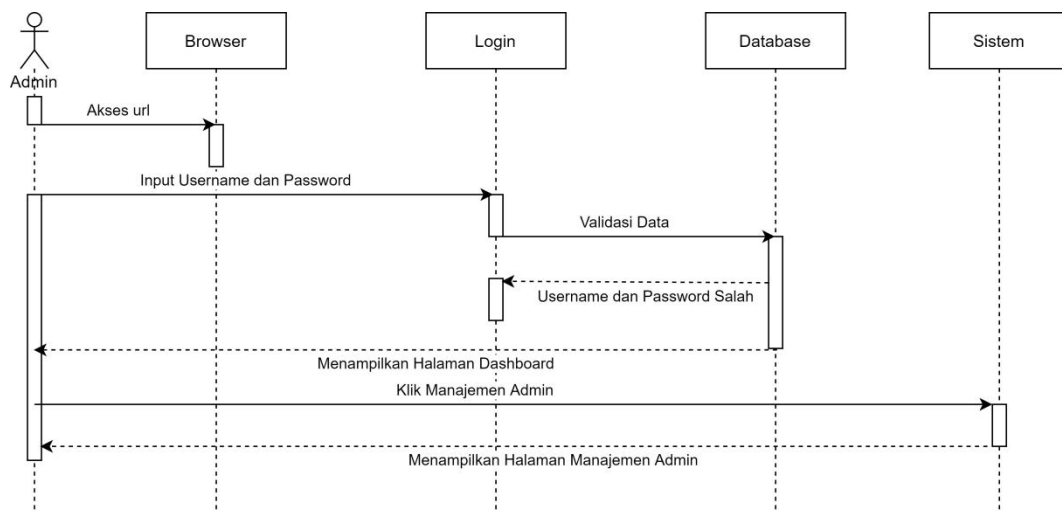
Adapun proses yang terjadi pada gambar Sequence diagram manajemen pendaftaran yaitu admin melakukan akses URL pada browser dan inputkan username dan password untuk login, akan terjadi proses validasi data pada database, jika username dan password di inputkan dengan benar maka sistem akan menampilkan halaman dashboard, klik manajemen pendaftaran dan sistem akan menampilkan halaman manajemen pendaftaran. Jika username dan password yang di inputkan salah maka akan kembali pada halaman login.



Gambar 4.19 Sequence Diagram Manajemen Pendaftaran

## 7. Sequence Diagram Manajemen Admin

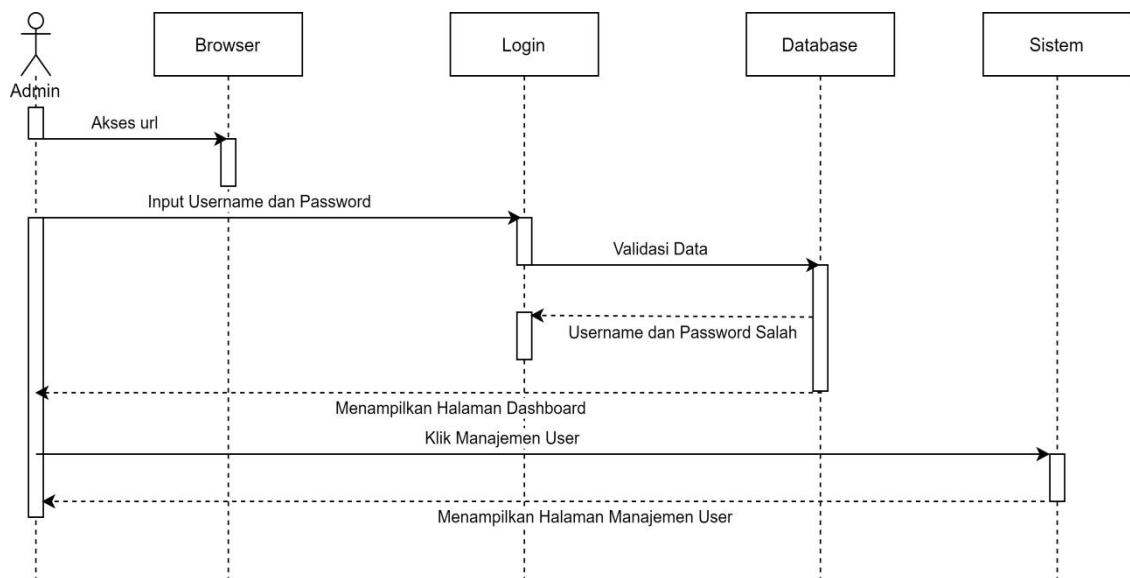
Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram manajemen admin yaitu admin melakukan akses URL pada browser dan melakukan input username dan password dengan benar, sistem akan menampilkan halaman dashboard, klik manajemen admin dan sistem akan menampilkan halaman manajemen admin, jika username dan password salah maka akan kembali pada halaman login.



Gambar 4.20 Sequence Diagram Manajemen Admin

## 8. Sequence Diagram Manajemen User

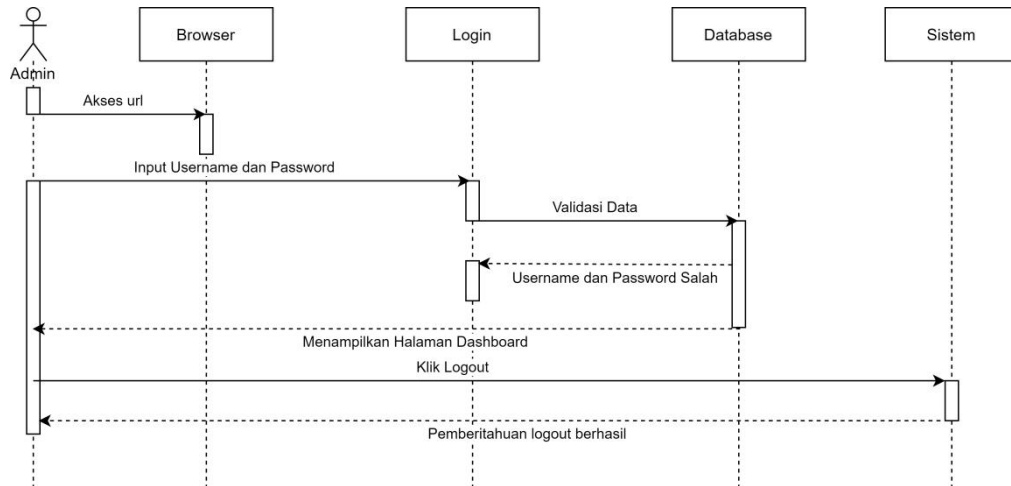
Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram manajemen user yaitu melakukan akses URL pada browser, menginputkan password dan username dengan benar. Sistem akan menampilkan halaman dashboard, klik manajemen user maka sistem akan menampilkan halaman manajemen user. Jika username dan password yang di masukkan salah, akan kembali pada halaman login.



Gambar 4.21 Sequence Diagram Manajemen User

## 9. Sequence Diagram Logout Admin

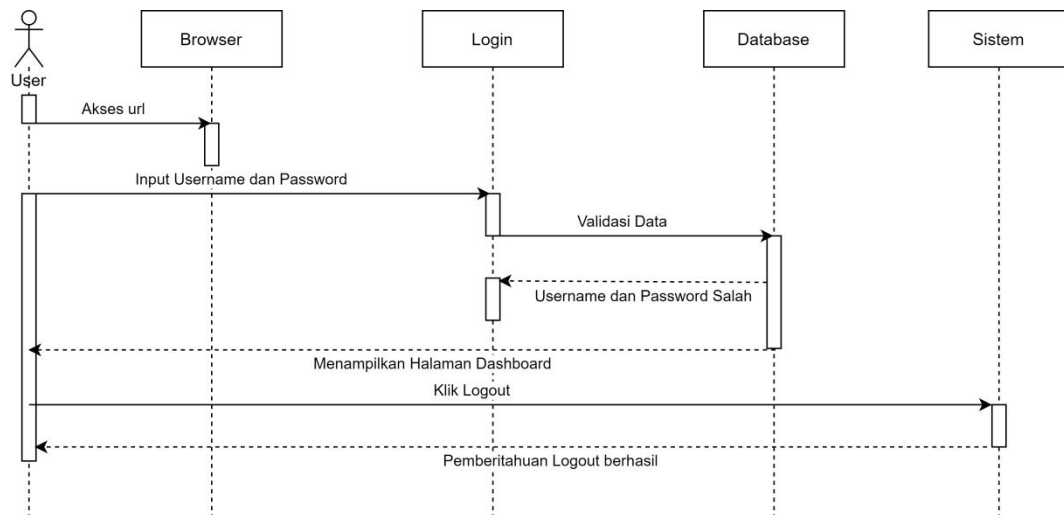
Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram logout admin yaitu, admin melakukan akses URL pada browser inputkan username dan password dengan benar, sistem akan menampilkan halaman dashboard. Klik logout dan sistem akan menampilkan pesan logout berhasil.



Gambar 4.22 Sequence Diagram Logout Admin

## 10. Sequence Diagram Logout User

Adapun proses yang terjadi pada sequence diagram logout user yaitu, user melakukan akses URL pada browser kemudian inputkan username dan password dengan benar, sistem akan menampilkan halaman dashboard. Klik logout dan sistem akan menampilkan pesan logout berhasil.

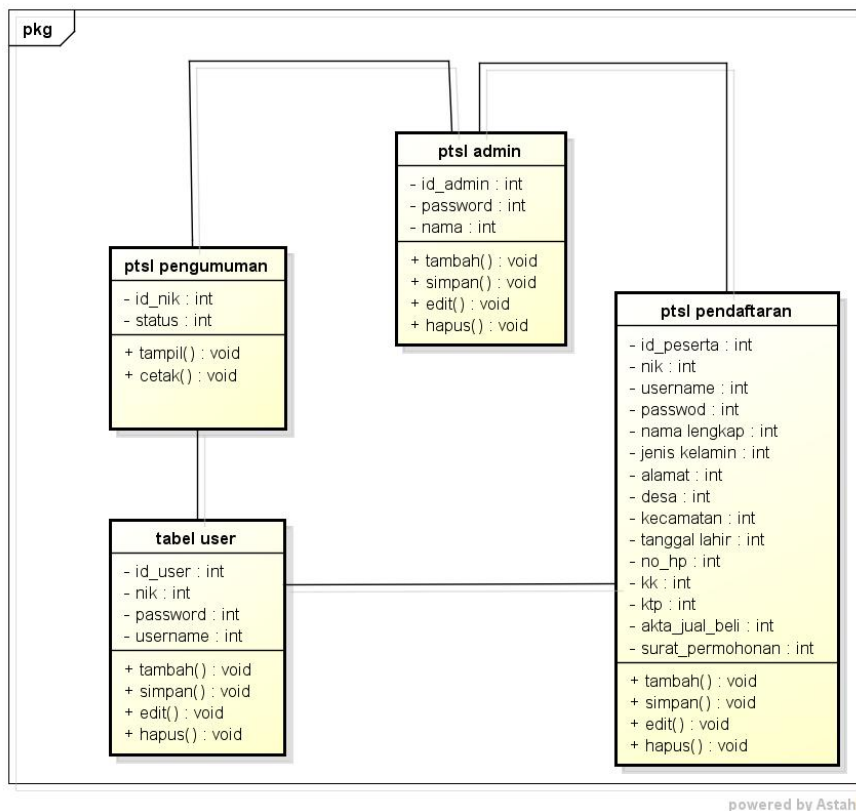


Gambar 4.23 Sequence Diagram Logout User

#### 4.4.4 Class Diagram

*Class diagram* ini bertujuan untuk memberikan gambaran hubungan atau relasi antara tabel-tabel yang ada dalam database. *Class diagram* atau bisa di sebut diagram kelas di definisikan sebagai salah satu jenis diagram UML yang menggambarkan dengan jelas struktur, deskripsi kelas, metode, atribut, dan relasi dari suatu objek.

Class diagram menggambarkan relasi antar kelas dalam sistem database yang akan dibangun. Berikut rancangan usulan class diagram dari Aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) Pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi



Gambar 4.24 Class Diagram

## 4.5 Rancangan Sistem

Tahap perancangan sistem bertujuan agar mempermudah dalam melakukan Perancangan Aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

### 4.5.1 Perancangan Output

Perancangan output akan menampilkan data keluaran yang diinginkan dalam sistem. Berikut adalah tampilan output pada Aplikasi Pendaftaran Tanah Sistematis Lengkap (PTSL) Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi.

#### 1. Rancangan Output Laporan PTSL Harian

Berikut adalah gambaran output laporan pendaftaran tanah harian dalam penelitian ini:

LAPORAN PTSL HARIAN KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI Jl. Barangan II, Beringin Teluk Kuantan			
No	Nama	NIK	Keterangan
9(5)	x (50)	9 (20)	x(25)
↓	↓	↓	↓
9 (5)	x (50)	9 (20)	x(25)

Gambar 4.25 Desain Output Laporan PTSL Harian

#### 2. Rancangan Output Laporan PTSL Bulanan

Berikut ini adalah gambaran output laporan PTSL bulanan dalam penelitian ini:

LAPORAN PTSL BULANAN  
KANTOR PERTANAHAN  
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI  
Jl. Barangan II, Beringin Teluk Kuantan

No	Nama	NIK	Keterangan
9(5)	x (50)	9 (20)	x(25)
↓	↓	↓	↓
9 (5)	x (50)	9 (20)	x(25)

Gambar 4.26 Rancangan Output Laporan PTSL Bulanan

### 3. Rancangan Output Laporan PTSL Tahunan

Berikut ini adalah gambaran output laporan PTSL tahunan dalam penelitian ini:

LAPORAN PTSL TAHUNAN  
KANTOR PERTANAHAN  
KABUPATEN KUANTAN SINGINGI  
Jl. Barangan II, Beringin Teluk Kuantan

No	Nama	NIK	Keterangan
9(5)	x (50)	9 (20)	x(25)
↓	↓	↓	↓
9 (5)	x (50)	9 (20)	x(25)

Gambar 4.26 Rancangan Output Laporan PTSL

#### 4.5.2 Perancangan *Input*

Perancangan *input* menggambarkan sebuah proses dimana pengguna mengisi data pada sistem agar dapat melanjutkan pada tahap selanjutnya. Berikut ini adalah

desain *input* yang ada pada aplikasi pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) kantor pertanahan kabupaten kuanan singingi.

## 1. Desain Input

Setelah perancangan diagram UML dan perancangan Desain Output di atas maka tahap selanjutnya adalah tahapan perancangan input yang merupakan desain yang akan di rancang. Perancangan input yang dibuat haruslah dapat memberikan penjelasan bagi pemakainya, baik dari segi bentuk maupun masukan yang diisi. Adapun perancangan input yang akan dibuat adalah sebagai berikut.

### 1.1 Rancangan Tampilan Halaman Beranda atau Menu Utama

Rancangan tampilan beranda ini merupakan halaman utama yang di tampilkan pada saat admin atau user pertama kali membuk aplikasi

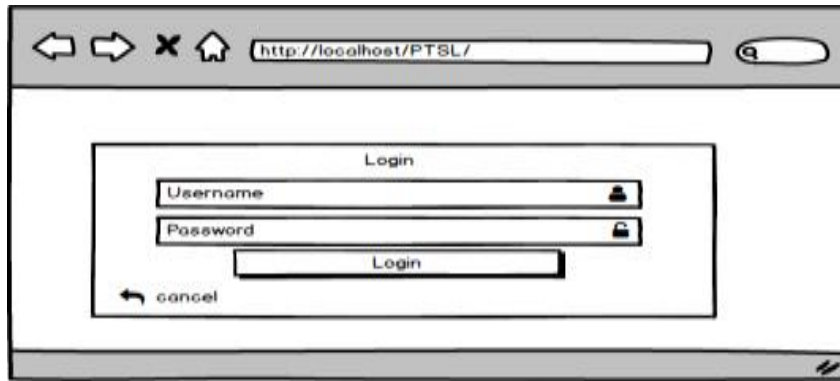


*Gambar 4.27 rancangan halaman utama*

### 1.2 Rancangan Login Admin

Tampilan login ini di gunakan untuk menentukan hak akses pengelola. Jika di lakukan proses login makan akan di tampilkan halaman dashboard daftar pendaftar, verifikasi pendaftar dan pengumuman. Rancangan halaman login dapat di lihat pada gambar berikut ini :



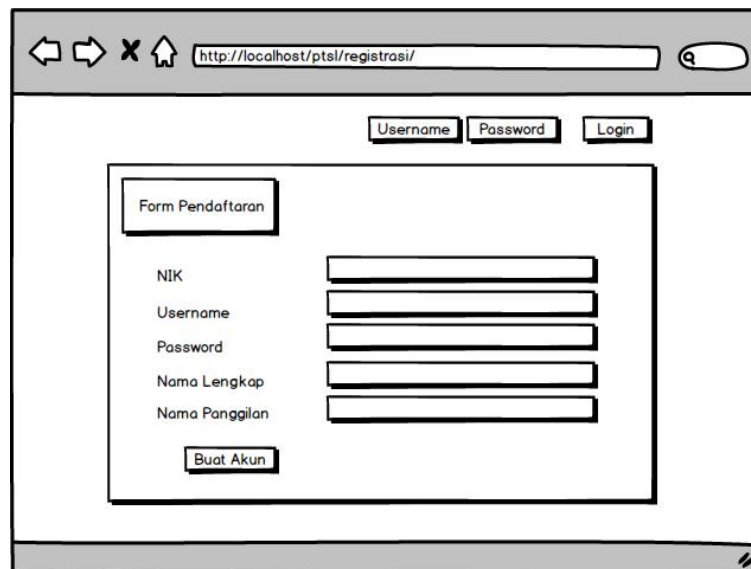


*gambar 4.28 rancangan login admin*

### 1.3 Rancangan Menu Tampilan User

#### a. Rancangan tampilan registrasi dan login user

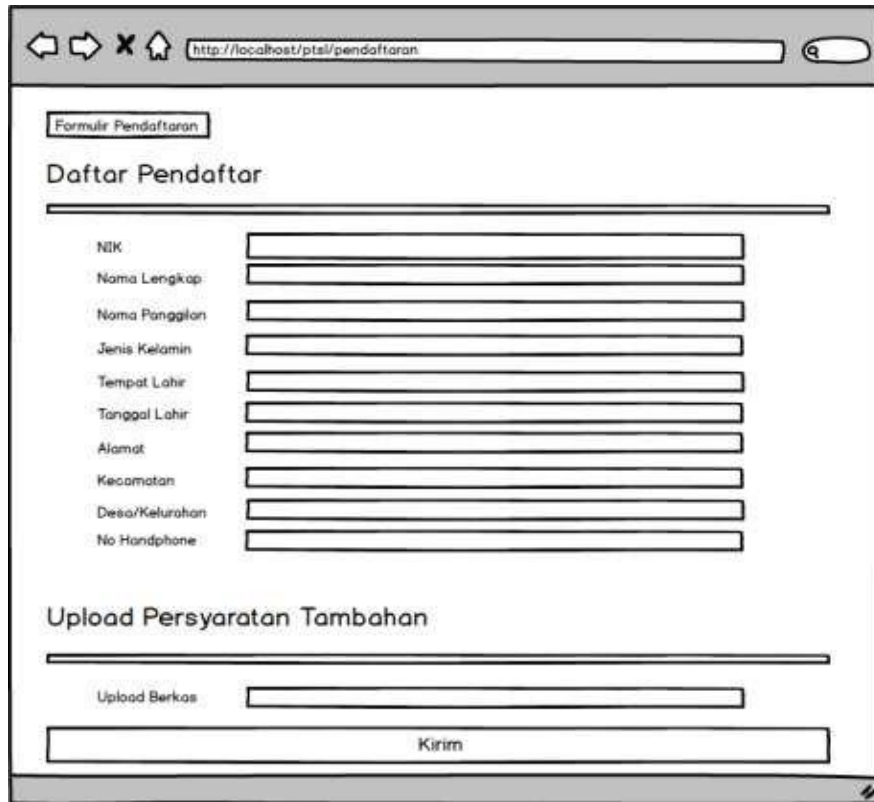
Rancangan tampilan registrasi dan login user ini di gunakan untuk menentukan hak akses pengguna. Dimana user melakukan prosesregistrasi atau buat akun dulu sebelum melakukan login. Setelah registrasi dan di lakukan proses login maka akan di tampilkan halaman pendaftaran beserta prosedur pendaftaran.



*Gambar : 4.29 rancangan menu tampilan user*

b. Rancangan Tampilan Pendaftaran

Rancangan tampilan form pendaftaran ini menampilkan formulir pendaftaran yang berisikan data-data pribadi pendaftar dan lampiran persyaratan tambahan.



The image shows a web browser window displaying a registration form. The browser's address bar shows the URL 'http://localhost/ptsl/pendaftaran'. The form is titled 'Formulir Pendaftaran' and 'Daftar Pendaftar'. It contains several input fields for personal information: NIK, Nama Lengkap, Nama Panggilan, Jenis Kelamin, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Alamat, Kecamatan, Desa/Kelurahan, and No Handphone. Below these fields is a section for 'Upload Persyaratan Tambahan' with an 'Upload Berkas' button and a 'Kirim' button.

Gambar 4.30 tampilan pendaftaran

### 4.5.3 Struktur Tabel

Struktur tabel merupakan sebuah urutan data atau item yang sudah terdaftar pada sebuah tabel database. Berikut adalah tabel yang telah di pakai pada aplikasi pendaftaran tanah sistematis lengkap (PTSL) kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi.

#### 1. Tabel Admin

Tabel Admin berisi semua data-data yang berhubungan dengan data Admin. Struktur File data Admin dapat dilihat Pada table di bawah ini.

Nama Table : Admin

Primery Key : id\_admin

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_admin	Integer	10	Id admin
2	Password	Varchar	50	Password
3	Username	Varchar	50	Nama pengguna
4	Nama	Varchar	50	Nama

*Table 4.1 file admin*

## **2. Tabel Peserta**

Nama Table : Peserta

Primery Key : Id\_peserta

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_peserta	Integer	20	Keterangan peserta
2	Nik	Varchar	10	Nomor induk peserta
3	Username	Varchar	20	Nama pengguna peserta
4	Password	Varchar	10	Kata sandi peserta
5	Nama_lengkap	Varchar	20	Nama lengkap peserta

6	Status	Varchar	10	Status peserta
7	Jenis_kelamin	Varchar	10	Jenis kelamin peserta
8	Kecamatan	Varchar	15	Kecamatan peserta
9	Tanggal_lahir	Datetime	5	Tanggal lahir peserta
10	Alamat	Varchar	10	Alamat peserta
11	No_handphone	Varchar	15	No hp peserta

*Tabel 4.2 file peserta*

### **3. Tabel Pengumuman**

Nama Table : Pengumuman

Primary Key : id\_nik

No	Name Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_nik	Varchar	10	Nomor induk peserta
2	Status	Varchar	10	Status

*Tabel 4.3 file pengumuman*

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI SISTEM**

#### **5.1. Implementasi Sistem**

Implementasi sistem merupakan proses mengembangkan komponen kunci dari sistem berdasarkan desain yang sudah dirancang dan dibuat. Implementasi sistem juga merupakan proses memproduksi dan menerapkan sistem secara lengkap baik perangkat keras maupun perangkat lunak. Pada proses penerapannya, aplikasi berbasis *web* ini membutuhkan sejumlah komponen yang harus diinstal pada komputer, baik perangkat keras maupun perangkat lunak, yang akan dijelaskan pada bab ini.

##### **5.1.1. Perangkat Keras**

Berikut perangkat keras (Hardware) yang digunakan dalam pembuatan sistem ini diantara lain:

1. Dimensi layar 14 *inches*.
2. Resolusi 1366 x 768 pixel
3. Memori internal 500 GB
4. RAM 2 GB
5. Pcessor Intel Celeron N2840 Dual Core 2.156 GHz 2.5 GHz

##### **5.1.2. Perangkat Lunak**

Berikut ini perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini antara lain:

1. Sistem Operasi Windows 7

2. Sublime Text
3. XAMPP
4. *Web Browser*

## 5.2. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui seberapa baik sistem informasi yang dirancang dapat menyelesaikan masalah, serta untuk mengetahui hubungan antar komponen sistem. Metode yang digunakan dalam pengujian sistem ini adalah *black box testing* yang bertujuan agar mengetahui semua fungsi yang ada pada sistem dan apabila terdapat kesalahan dapat ditemukan solousinya. Maka langkah-langkah awal yang harus dilakukan adalah menginstal XAMPP dan mengaktifkan sebagai localhost ebserver, program siap dijalankan dengan membukanya di salah satu browser dengan memasukkan alamat server. Berikut adalah hasil pengujian dengan metode *black box testing*.

### 1.2 Pengujian Pada Halaman Admin

Tabel 5.1 *black box testing* Halaman Admin

No	Rancangan Prrogres	Hasil	Keterangan
1.	Login dengan input username dan password yang benar	Masuk halaman admin	Berhasil
2.	Login dengan input username dan password yang salah	Menampilkan pesan username atau password salah	Berhasil

3.	Pengelolaan data user	Dapat melakukan pengelolaan terhadap data user	Berhasil
4	Pengelolaan data pendaftaran	Menampilkan data pendaftar	Berhasil
5.	Verifikasi data pendaftar	Dapat melakukan verifikasi	Berhasil
6.	Pengelolaan data admin	Dapat melakukan pengelolaan data admin	Berhasil
7.	Logout	Keluar dari istem dan kembali ke halaman login	Berhasil

## 2. Pengujian Pada User

Tabel 5.2 *black box testing* Halaman User

No	Rancangan Proses	Hasil	Keterangan
1.	Login dengan input nik dan password yang benar	Masuk ke halaman user	Berhasil
2.	Login dengan input nik dan password yang salah	Menampilkan pesan nik atau	Berhasil

		password salah	
3.	Cek status pendaftaran	Menampilkan status pendaftaran	Berhasil
4.	Logout	Keluar dari sistem dan kembali ke halaman login	Berhasil

### **5.2.1 Tampilan Hasil Program**

Adapun halaman-halaman pada e-commerce ini antara lain:

#### **1. Tampilan Awal Halaman Home**

Pada halaman ini disajikan beragam informasi mengenai struktur organisasi kantor pertanahan kabupaten kuantan singingi, visi dan misi, info PTSL dan Info mengenai pendaftaran, contact, dan pengumuman PTSL

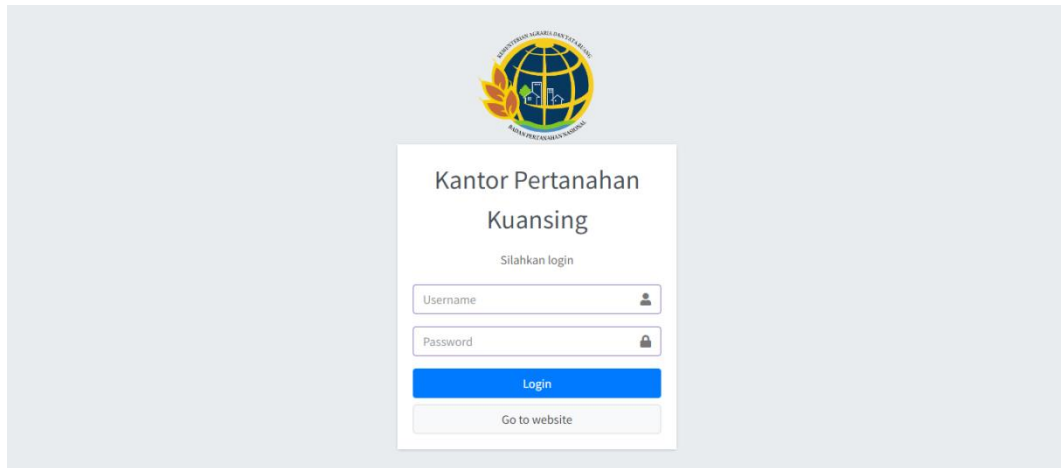




Gambar 5.1 Tampilan Awal Halaman Login

## 2. Tampilan Login Admin

Adapun tampilan halaman login admin dapat dilihat pada gambar 5.2 sebagai berikut :



Gambar 5.2 Tampilan Login Admin

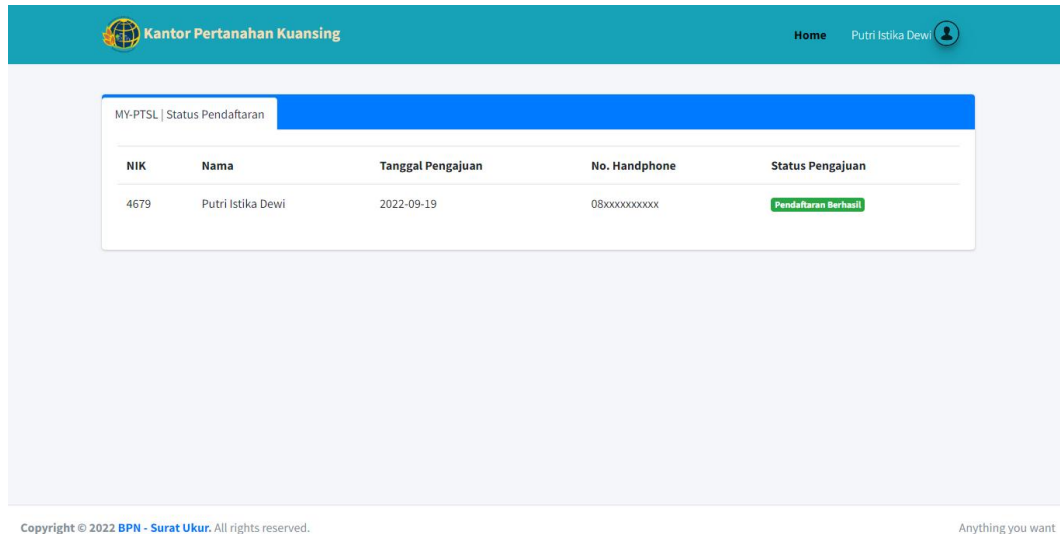
### 3. Tampilan Halaman Formulir Pendaftaran

Pada halaman ini tampilkan formulir data diri dan menginputkan berkas pendaftaran seperti gambar 5.3 dibawah ini :

Gambar 5.3 Tampilan Halaman Formulir Pendaftaran

### 4. Tampilan Cek Status Pendaftaran

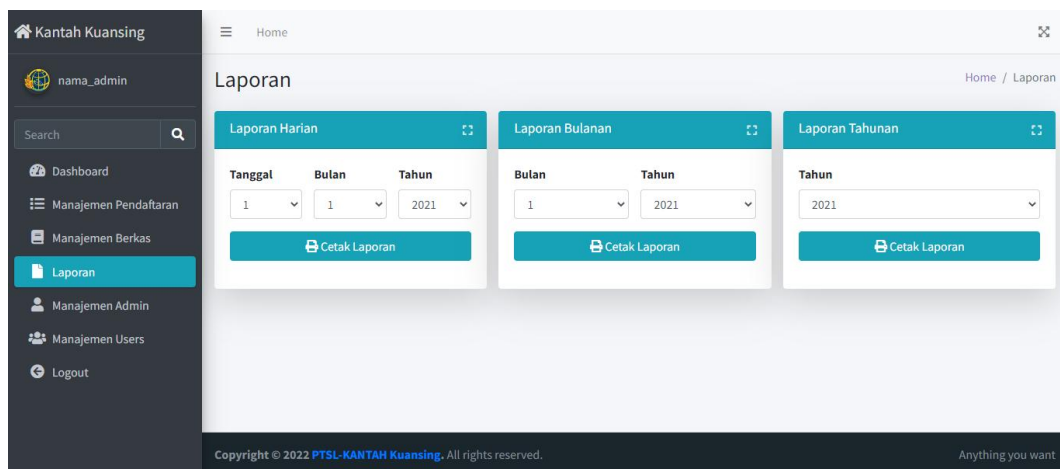
Pada tampilan cek status pendaftaran akan menampilkan status diterima atau ditolak nya pendaftaran yang sudah diajukan oleh pendaftar seperti yang terlihat pada gambar 5.4 dibawah ini :



Gambar 5.4 Tampilan Cek Status Pendaftaran

## 5. Tampilan Halaman Laporan

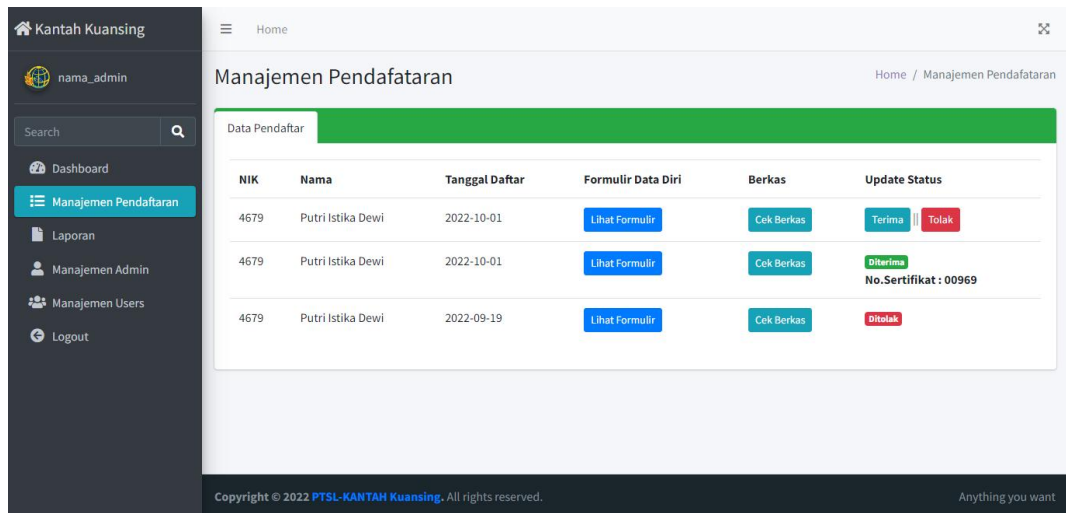
Pada halaman laporan dapat menampilkan laporan perhari, perbulan dan pertahun dapat dilihat pada gambar 5.5 dibawah ini :



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Laporan

## 6. Tampilan Halaman Manajemen Pendaftaran

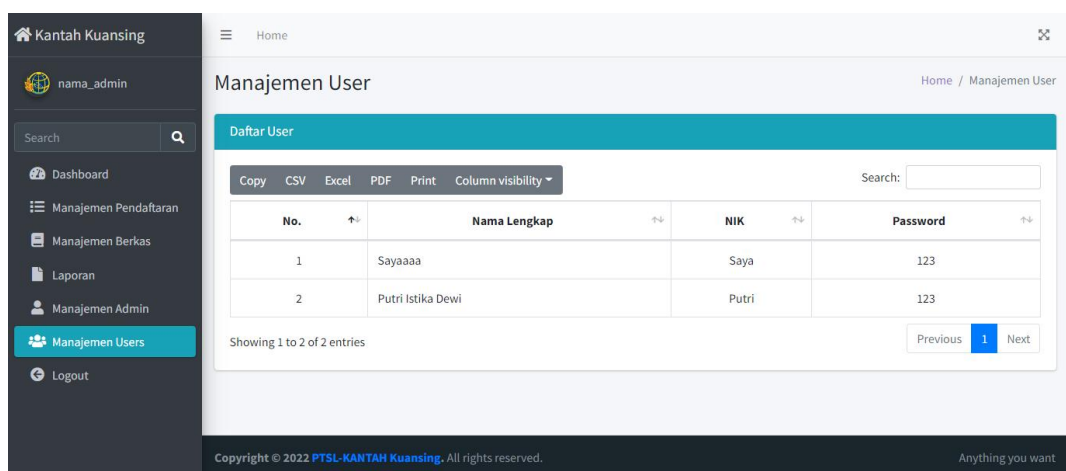
Pada tampilan ini terdapat data pendaftar dan terdapat keterangan update status verifikasi seperti yang terlihat pada gambar 5.6 dibawah ini :



gambar 5.6 Tampilan Halaman Manajemen Pendaftaran

## 7. Tampilan Halaman Daftar User

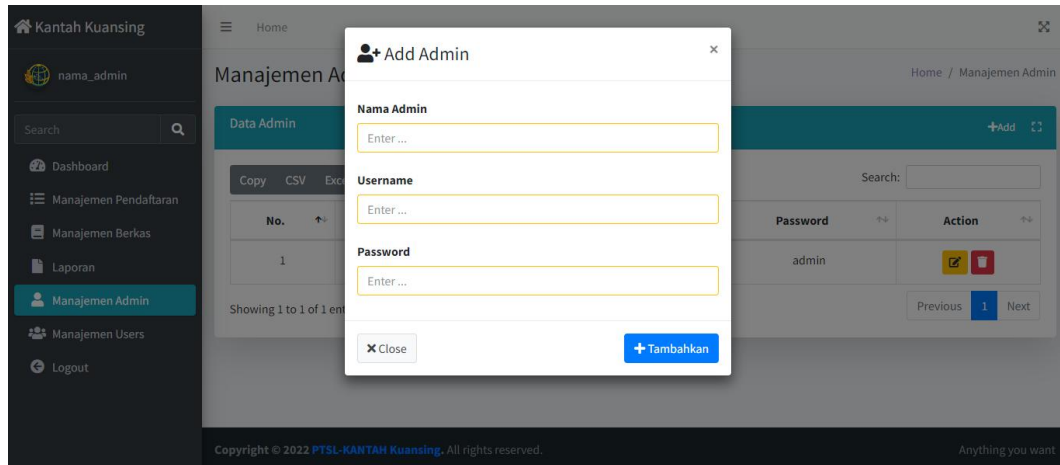
Tampilan halaman Daftar User dapat dilihat pada gambar 5.7 sebagai berikut:



Gambar 5.7 Tampilan halaman Daftar User

## 8. Tampilan Halaman Tambah Admin

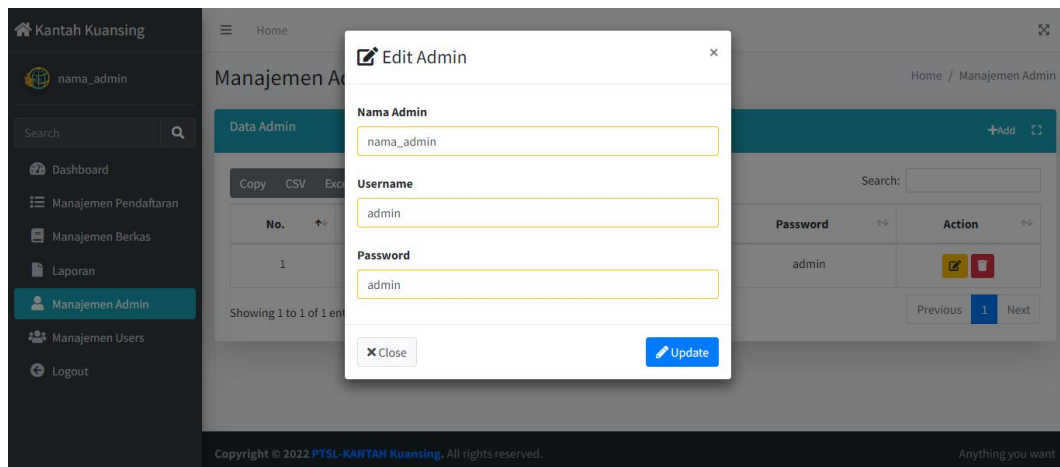
Pada tampilan ini dapat menambahkan akun baru untuk admin seperti yang terlihat pada gambar 5.8 sebagai berikut :



Gambar 5.8 Tampilan Halaman Tambah Admin

## 9. Tampilan Form Edit Admin

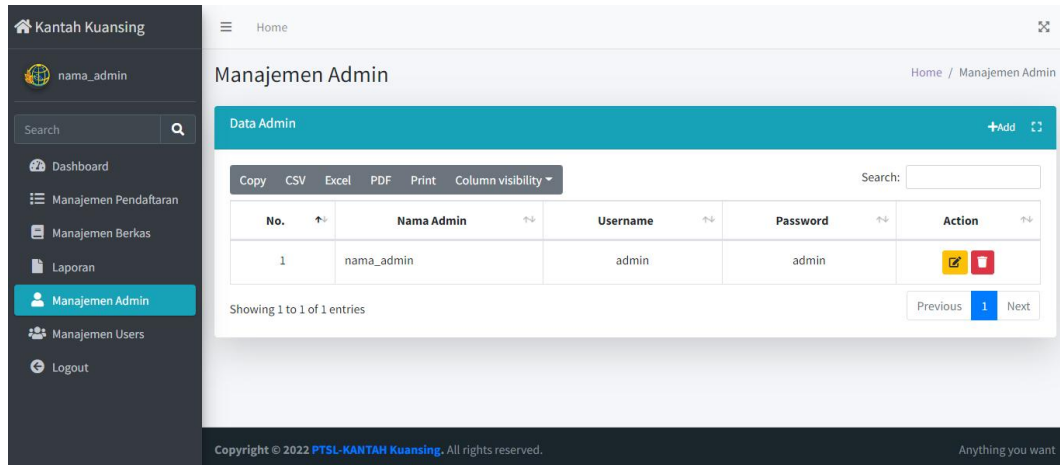
Tampilan form edit admin dapat melakukan pengeditan nama admin, username dan password seperti yang terlihat pada gambar 5.9 sebagai berikut :



Gambar 5.9 Tampilan Form Edit Admin

## 10. Tampilan Halaman Kelola Admin

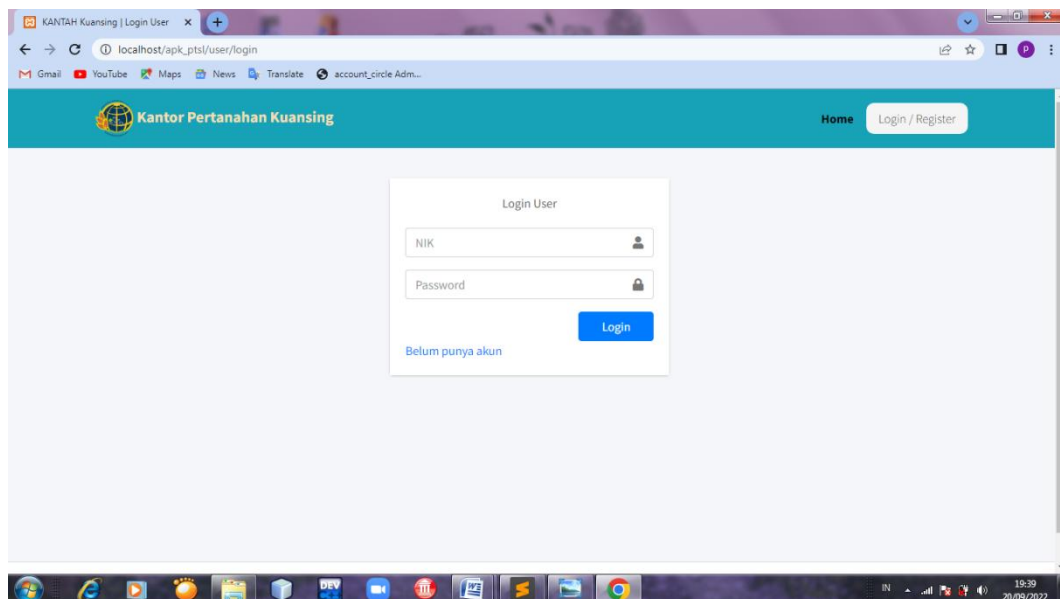
Tampilan halaman kelola admin dapat dilihat pada gambar 5.10 sebagai berikut :



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Kelola Admin

## 11. Tampilan Halaman Login

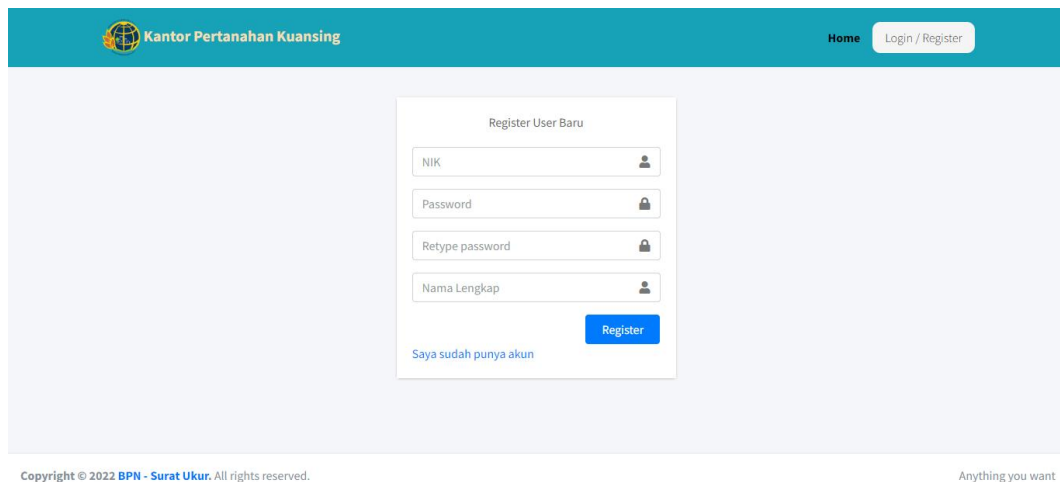
Pada tampilan halaman login akan menampilkan NIK dan Password untuk yang sudah memiliki akun, jika belum memiliki akun maka harus membuat akun terlebih dahulu dengan cara klik belum punya akun.



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Logi

## 12. Tampilan Halaman Register

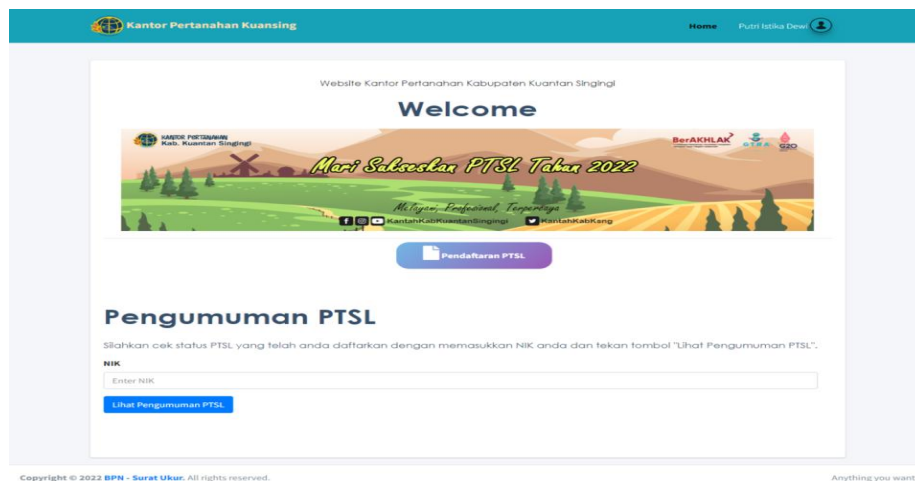
Pada halaman ini akan menampilkan halaman untuk register, yaitu dengan cara mengisi NIK, Password, dan Nama Lengkap seperti gambar 5.12 sebagai berikut :



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Register

## 13. Tampilan Halaman Pengumuman

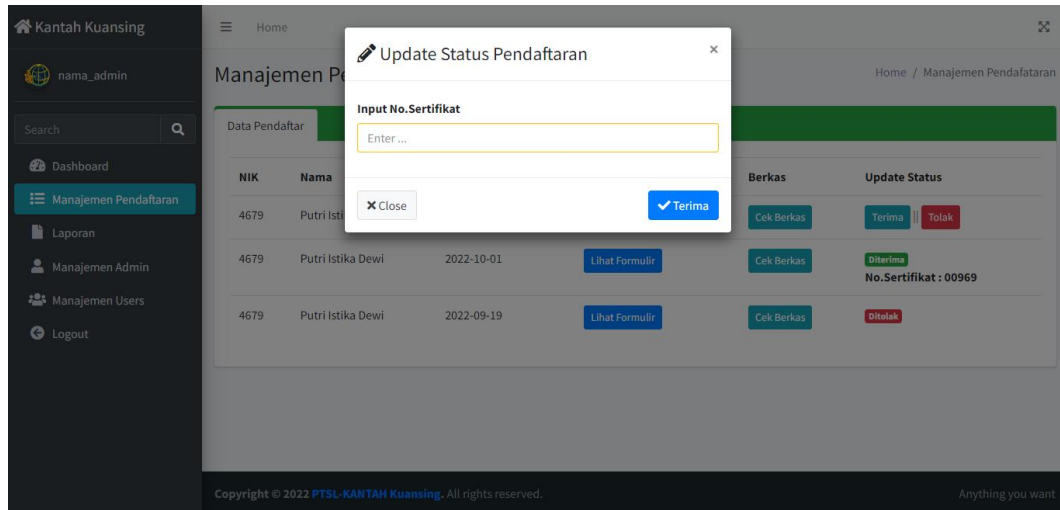
Tampilan halaman pengumuman ini dapat dilihat pada halaman home dan dapat melihatnya tanpa harus masuk ke akun terlebih dahulu, yaitu dengan cara mengisi Nik yang sudah terdaftar sebelumnya.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Pengumuman

## 14. Tampilan Form Update Status Pendaftaran

Tampilan halaman pengumuman ini dapat menginputkan nomor sertifikat untuk pendaftar yang sudah di proses :



Gambar 5.14 Tampilan Form Update Status Pendaftaran

## 15. Tampilan Halaman Laporan Harian

Tampilan halaman pengumuman ini menampilkan laporan harian seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini :

**KEMENTERIAN AGRARIA DAN TATA RUANG/BADAN PERTANAHAN NASIONAL**  
**KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**  
Jl. Barangan II Beringin Teluk Kuantan Telp. (0760) 21100

Tanggal : 1/10/2022

No.	Nama	Tanggal Daftar	Nomor Sertifikat	Keterangan
1	Putri Istika Dewi	2022-10-01	10717	Pendaftaran Berhasil
2	Putri Istika Dewi	2022-10-01	00969	Pendaftaran Berhasil
3	Putri Istika Dewi	2022-10-01	01999	Pendaftaran Berhasil

Gambar 5.15 Tampilan Halaman Laporan Harian



## 16. Tampilan Halaman Laporan Bulanan

Tampilan halaman pengumuman ini menampilkan laporan bulanan seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini :



**KEMENTERIAN AGRARIA DAN TATA  
RUANG/BADAN PERTANAHAN NASIONAL**  
**KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**  
Jl. Barangan II Beringin Teluk Kuantan Telp.(0760) 21100

Bulan : 10 | Tahun : 2022

No.	Nama	Tanggal Daftar	Nomor Sertifikat	Keterangan
1	Putri Istika Dewi	2022-10-01	10717	Pendaftaran Berhasil
2	Putri Istika Dewi	2022-10-01	00969	Pendaftaran Berhasil
3	Putri Istika Dewi	2022-10-01	01999	Pendaftaran Berhasil

Gambar 5.16 Tampilan Halaman Laporan Bulanan

## 17. Tampilan Halaman Laporan Tahunan

Tampilan halaman pengumuman ini menampilkan laporan tahunan seperti yang terlihat pada gambar dibawah ini :



**KEMENTERIAN AGRARIA DAN TATA  
RUANG/BADAN PERTANAHAN NASIONAL**  
**KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI**  
Jl. Barangan II Beringin Teluk Kuantan Telp.(0760) 21100

Tahun : 2022

No.	Nama	Tanggal Daftar	Nomor Sertifikat	Keterangan
1	Putri Istika Dewi	2022-10-01	10717	Pendaftaran Berhasil
2	Putri Istika Dewi	2022-10-01	00969	Pendaftaran Berhasil
3	Putri Istika Dewi	2022-10-01	01999	Pendaftaran Berhasil

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Laporan Tahunan

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Dari penelitian yang telah penulis lakukan terhadap proses pendaftaran tanah pada Kantor Pertanahan Kabupaten Kuantan Singingi serta analisa permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi PTSL ini dapat mempercepat proses pendaftaran tanah karena sudah berbasis online yang bisa dilakukan kapanpun dan dimanapun.
2. Dengan adanya sistem informasi PTSL ini akan membantu pegawai kantor untuk mencari berkas-berkas pendaftaran.
3. Dengan adanya sistem informasi PTSL ini dapat mengurangi resiko kesalahan dalam mengolah data.

#### **6.2 Saran**

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dilakukan, maka penulis memberikan saran yang berguna untuk pengembangan sistem untuk kedepannya yaitu :

1. Penulis mengharapkan adanya pengembangan selanjutnya agar dapat menjadi lebih baik yaitu diharapkan ruang lingkup aplikasi dapat mencakup seluruh wilayah Indonesia, juga dapat menghasilkan tampilan web menjadi lebih menarik lagi sesuai dengan perkembangan zaman.
2. Penelitian ini masih jauh dari kata kesempurnaan, sehingga diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat lebih mengembangkan sistem yang dibangun

sehingga dapat menangani data yang lebih besar dan tidak terbatas, dengan segala kekurangan yang ada dapat diperbaiki dari waktu ke waktu.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ade Hendini. 2016. Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Dostro Zhezha Pontianak). Jurnal Khatulistiwa, Vol. 4 No. 2.
- [2] Alter S. 1992. *Information System A Management Perspective*, Addison-Wesley.
- [3] Anhar. 2010. Panduan Menguasai *PHP* dan *MySQL* Secara Otodidak. Jakarta: PT.Transmedia.
- [4] Betha, Sidik. 2017. Pemrograman *Web* dengan *PHP*. Informatika. Bandung.
- [5] Bodnar, George H., Hoopwood, Wiliam S. 1993. *Accounting Indormation System*. Edition, Prentice-Hall, Inc.
- [6] Oneto, Erima-Sugiarto, Yosep *Anti Gaptak Internet: Kawan Pustaka*, Jakarta 2009
- [7] Destiningrum, M., & Adrian, Q.J. (2017). Sitem Informasi Penjadalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework CodeIgniter. *Teknoinfo*, 11(2), 30-37
- [8] F. Ayu and N. Permatasari (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT. Pegadaian. Jurnal Intra-Tech. Volume 2. No.2. ISSN.2549-0222
- [9] Y. A. Ferdianto (2019) Perancangan Sistem Informasi Pemerintah Berbasis Web Studi Kasus Kantor Kelurahan Sumur Batu. Jurnal


Informatika Dan Komputer XXI No. 1. P-ISSN 1410-5063, E-ISSN: 2579-3500.

- [10] Mulyanto, Agus (2019). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- [11] Betha Sidik. (2012). *Pemrograman Web dengan PHP*. Bandung : Informatika Bandung.
- [12] *Taufiqqurohman, Taufiqqurohman, Siti Mudawanah, And Machmud Muthanudin. Pengaruh Pemahaman Akuntansi Dan Sistem Nformasi Akuntansi Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Pada Pemerintah Kabupaten Lebak. Jurnal Studia Akuntansi Dan Bisnis (The Indonesian Journal Of Management & Accounting) 9, No.2(2022)*
- [13] *Taufiqqurohman, Taufiqqurohman, Siti Mudawanah, And Machmud Muthanudin. Pengaruh Pemahaman Akuntansi Dan Sistem Nformasi Akuntansi Terhadap Kualitas Laporan Keuangan Pada Pemerintah Kabupaten Lebak. Jurnal Studia Akuntansi Dan Bisnis (The Indonesian Journal Of Management & Accounting) 9, No.2(2022)*
- [14] E. B. Pratama And Kadarusman (2020). *Pemodelan Sistem Informasi Penilaian Prestasi Kerja Pegawai Kantor Dinas Komunikasi Dan Informatika (Diskominfo) Kota Pontianak. Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK) Vol. 4, No. 1, P-ISSN : 2548-9704 E-ISSN: 2686-0660*
- [15] Suendri (2018). *Implementasi Diagram UML (Unified Modeling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus : Uin Sumatera Utara Medan). Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika. Volume : 03. Number : 01. ISSN 2598-6341*

- [16] Someville, I. (2010). *Software Engineering*, Pearson Education
- [17] Riyanto, T. (2019) Rancang Bangun Penjualan Roti Pada Toko Lagita (*Doctoral Dissertation, University Of Teknologi Yogyakarta*)
- [18] Setiawan, I., Nirwan, S., & Amelia, F. M. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul: Pembelian). *Jurnal Teknik Informatika*, 10(3), 37-43.
- [19] Syarif H. 2016 Technopreneurship. Yogyakarta : Deepublish
- [20] Davis, G B. 1991. “Kerangka Dasar Sistem Informasi Manajemen Bagian I”, Jakarta: PT. Pustaka Biamas Pressido.

## LAMPIRAN






### Lampiran 1 : Bukti ACC Laporan Skripsi


 **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**  
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec. Kuantan Tengah

---

**KARTU BIMBINGAN SKRIPSI**

NPM : 180210047  
Nama : PUTRI ISTIKA DEWI  
Pembimbing 1 : HELPI NOPRIANDI, S.Kom., M.Kom.  
Pembimbing 2 : HARIANJA, S.Pd., M.Kom.  
Judul : APLIKASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS LENGKAP (PTSL)  
KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI

NO.	TANGGAL	KOMENTAR PEMBIMBING	PARAF
1.	31 / 08 / 2022	Perbaiki ASI lama	
2.	8 / 9 / 2022	Perbaiki Usecase Activity, kelas Diagram lanjut aplikasi	
3.	12 / 9 / 2022	Perjelas Gambar pada BAB IV dan rapikan penulisan	
4.	8 / 9 / 2022	Lengkapi Bahan	
5.	9 / 9 / 2022	ACC UJIAN SKRIPSI	

Teluk Kuantan, ..... 2022  
Pembimbing 1  
  
HELPI NOPRIANDI, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 1030118303

Kartu Bimbingan Pembimbing 1



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**  
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec. Kuantan Tengah

**KARTU BIMBINGAN SKRIPSI**

NPM : 180210047  
Nama : PUTRI ISTIKA DEWI  
Pembimbing 1 : HELPI NOPRIANDI, S.Kom., M.Kom.  
Pembimbing 2 : HARIANJA, S.Pd., M.Kom.  
Judul : APLIKASI PENDAFTARAN TANAH SISTEMATIS LENGKAP (PTSL)  
KANTOR PERTANAHAN KABUPATEN KUANTAN SINGINGI

NO.	TANGGAL	KOMENTAR PEMBIMBING	PARAF
1	31-08-2022	- perbaiki abstrak dan	f
2	08-09-2022	- Abstrak. - signatur. - lanjut rane argo	f
3	.	- sesuai program dan - lanjut pengujian sistem	f
4	25-09-2022	- Kosonglah sesuai dg data - kelua ada kelanda yang di ses	f
5	1-10-2022	lanjut sidang	f

Teluk Kuantan, ... 2022

Pembimbing 2

HARIANJA, S.Pd., M.Kom.  
NIDN. 1017057702

Kartu Bimbingan Pembimbing 2



Lampiran 2 : Dokumentasi Penelitian

