

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

SKRIPSI



Oleh :

NPM	: 210210003
NAMA	: BENI LIRIANZA
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2025**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI

SKRIPSI

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT
UNTUK MENYUSUN SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



Oleh :

NPM	: 210210003
NAMA	: BENI LIRIANZA
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2025**

PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI

NPM : 210210003
Nama : BENI LIRIANZA
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Data Alumni Universitas
Islam Kuantan Singingi

Teluk Kuantan, 26 Juni 2025

Menyetujui,

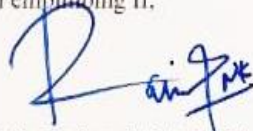
Pembimbing I,



Aprizal, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1022069203

Tanggal, 26 Juni 2025

Pembimbing II,



Sri Chairani, S.S., S.Pd., M.S
NIDN. 1013078503

Tanggal, 26 Juni 2025

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika



Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

Tanggal, 26 Juni 2025

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

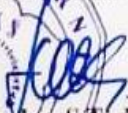
NPM : 210210003
Nama : BENI LIRIANZA
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Data Alumni
Universitas Islam Kuantan Singingi

Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik
Universitas Islam Kuantan Singingi
Pada Tanggal : 10 Juli 2025

Dewan Penguji

No.	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1.	Agus Candra, S.T., M.Si	Ketua	
2.	Aprizal, S.Kom., M.Kom	Pembimbing I	
3.	Sri Chairani, S.S., S.Pd., M.S	Pembimbing II	
4.	Elgamar, S.Kom., M.Kom., Ph.D.	Penguji I	
5.	Nofri Wandu Al-Hafiz, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,
Fakultas Teknik

Agus Candra, S.T., M.Si
NIDN. 4020088701

Ketua,
Prodi Teknik Informatika

Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 4001019001

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA ALUMNI UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong transformasi dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan tinggi. Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS) mengalami kendala dalam pengelolaan data alumni karena sistem informasi sebelumnya mengalami kerusakan dan kehilangan akun, serta proses pengolahan data masih dilakukan dengan menggunakan Microsoft Excel. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam memperoleh informasi penting seperti data pekerjaan alumni. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi data alumni berbasis web yang dapat membantu pihak kampus dalam mengelola dan memperoleh informasi alumni secara lebih akurat, cepat, dan terstruktur. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu menggantikan metode sebelumnya, menyediakan antarmuka yang user-friendly, serta mendukung komunikasi antara alumni dan kampus. Sistem ini juga berfungsi sebagai alat bantu strategis dalam evaluasi dan peningkatan kualitas institusi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Data Alumni, *UNIKS*, *PHP*, *MySQL*, *Web*, Pekerjaan Alumni, Manajemen Data, Efisiensi, Perguruan Tinggi.

DESIGN AND CONSTRUCTION OF ALUMNI DATA INFORMATION SYSTEM ISLAMIC UNIVERSITY OF KUANTAN SINGINGI

ABSTRACT

The rapid development of information technology has driven transformation in various fields, including higher education. Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS) experienced obstacles in managing alumni data because the previous information system was damaged and lost accounts, and the data processing process was still carried out using Microsoft Excel. This resulted in difficulties in obtaining important information such as alumni employment data. Therefore, this study aims to design and build a web-based alumni data information system that can help the campus manage and obtain alumni information more accurately, quickly, and in a structured manner. This study uses the PHP programming language and MySQL database. The results of this study indicate that the developed system is able to replace the previous method, provide a user-friendly interface, and support communication between alumni and the campus. This system also functions as a strategic tool in evaluating and improving the quality of the institution.

Keywords : *Information System, Alumni Data, UNIKS, PHP, MySQL, Web, Alumni Work, Data Management, Efficiency, Higher Education.*

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN SEMINAR SKRIPSI.....	vi
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	vii
RIWAYAT HIDUP	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR GAMBAR.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Ruang Lingkup Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Kerangka Teoritis	6
2.1.1 Sistem.....	6
2.1.2 Informasi.....	6
2.1.3 Sistem Informasi	7
2.1.4 Pengolahan Data	7
2.1.5 Alumni	8
2.1.6 Aliran Sistem Informasi.....	9
2.1.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.1.8 <i>PHP (Hypertext Processor)</i>	16

2.1.9 Database MySQL	17
2.2 Penelitian Terdahulu.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Lokasi Penelitian	21
3.1.1 Sejarah Singkat Universitas Islam Kuantan Singingi	21
3.1.2 Struktur Organisasi	22
3.1.3 Visi dan Misi Universitas Islam Kuantan Singingi	23
3.2 Diagram Alur Penelitian.....	24
3.3 Metode Pengembangan Sistem	26
3.4 Teknik Pengumpulan Data	27
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI	Error! Bookmark not defined.
4.1 Analisa Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan ...	Error! Bookmark not defined.
4.1.2 Analisa Sistem yang Diusulkan	Error! Bookmark not defined.
4.2 Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.1 Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.2 Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.3 Sequence Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.3 Class Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.4 Desain Terinci	Error! Bookmark not defined.
4.4.1 Desain Output	Error! Bookmark not defined.
4.4.2 Desain Input.....	Error! Bookmark not defined.
4.4.3 Struktur Tabel	Error! Bookmark not defined.
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	Error! Bookmark not defined.
5.1 Software dan Hardware	Error! Bookmark not defined.
5.1.1 Perangkat Keras (Hardware).....	Error! Bookmark not defined.
5.1.2 Perangkat Lunak (Software)	Error! Bookmark not defined.
5.2 Tampilan dan Penggunaan Sistem	Error! Bookmark not defined.
5.2.1 Tampilan Landing Page.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.2 Tampilan Lengkapi Data Pekerjaan Alumni	Error! Bookmark not defined.

5.2.3 Tampilan Lowongan Pekerjaan	Error! Bookmark not defined.
5.2.4 Tampilan Kegiatan Alumni	Error! Bookmark not defined.
5.2.5 Login ke dalam Aplikasi.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.6 Tampilan Profil Admin.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.7 Tampilan Admin Data Fakultas	Error! Bookmark not defined.
5.2.8 Tampilan Admin Data Prodi.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.9 Tampilan Admin Data Lowongan Pekerjaan	Error! Bookmark not defined.
5.2.10 Tampilan Admin Data Alumni	Error! Bookmark not defined.
5.2.11 Tampilan Admin Data Pekerjaan Alumni	Error! Bookmark not defined.
5.2.12 Tampilan Admin Data Kegiatan Alumni	Error! Bookmark not defined.
5.2.13 Tampilan Admin Saran Alumni.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.14 Tampilan Admin Laporan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.15 Tampilan Laporan Data Alumni	Error! Bookmark not defined.
5.2.16 Tampilan Laporan Alumni yang bekerja	Error! Bookmark not defined.
5.2.17 Tampilan Laporan Alumni yang tidak bekerja	Error! Bookmark not defined.
5.2.18 Tampilan Laporan Alumni yang Wirausaha	Error! Bookmark not defined.
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	29
6.1 Kesimpulan.....	29
6.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN.....	89

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat membuat segalanya menjadi mudah. Terutama sejak adanya jaringan internet, komunikasi dan penyebaran informasi menjadi lebih cepat dan mudah. Di dalam dunia pendidikan pemanfaatan teknologi informasi adalah hal yang wajib diterapkan salah satunya pemanfaatan teknologi komputer, selain sebagai media pembelajaran, bisa juga dimanfaatkan sebagai alat bantu pengolahan data dan media penyimpanan informasi [1]. Hal ini bisa dijadikan sebagai media informasi bagi mahasiswa yang telah menyelesaikan pendidikannya.

Berbicara tentang pendidikan, maka tidak akan lepas dari hasil yang dicapai dari kegiatan belajar-mengajar antara mahasiswa dengan dosen. Hasil dari kegiatan belajar-mengajar biasanya ditandai dengan adanya kelulusan dari para mahasiswa/i yang menempuh studinya masing-masing yang biasa dikenal dengan sebutan alumni.

Alumni adalah orang-orang yang telah mengikuti atau tamat dari suatu sekolah atau perguruan tinggi. Alumni merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan dalam sebuah siklus pendidikan. Alumni menjadi penghubung sekolah dengan kampus dan dunia global [2].

Universitas Islam Kuantan Singingi (UNIKS), terletak di Kabupaten Kuantan Singingi, Provinsi Riau, memiliki lulusan akademik yang jumlahnya meningkat dari tahun ke tahun. Dengan peningkatan tersebut maka diperlukan

sistem informasi yang dapat membantu universitas mengolah dan mendapatkan informasi yang perlukan dari alumni.

Universitas Islam Kuantan Singingi sebelumnya sudah memiliki sistem informasi data alumni dari pemerintah kabupaten kuantan singingi, akan tetapi sistem informasi tersebut terjadi eror serta kehilangan akun dan sudah tidak digunakan sejak tahun 2023 sampai tahun 2024. Untuk itu pihak universitas menggunakan Microsoft excel dalam mengolah data alumni sehingga pihak universitas masih belum mendapatkan data yang lengkap dari data alumni seperti data pekerjaan dari alumni yang telah lulus.

Untuk itu, Universitas Islam Kuantan Singingi seharusnya menyediakan sistem informasi data alumni yang bisa membantu pihak kampus dalam mengolah data alumni agar pihak kampus mendapatkan informasi data alumni yang diperlukan.

Berdasarkan dari pemahaman di atas, penulis mengangkat permasalahan tersebut ke dalam studi penelitian yang berjudul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Data Alumni Universitas Islam Kuantan Singingi**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Media informasi dalam pengolahan data alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi belum akurat dan memadai.
2. Kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang data alumni yang perlukan di Universitas Islam Kuantan Singingi.
3. Proses pengolahan data alumni masih menggunakan Microsoft excel.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan proses latar belakang, identifikasi masalah, maka perumusan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini adalah “Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Data Alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi?”, agar dapat memudahkan dalam proses pengolahan data alumni dan dapat menghemat waktu bekerja.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem informasi yang lebih akurat dan memadai untuk data alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi.
2. Untuk mengembangkan sistem basis data alumni yang terstruktur dan mudah diakses untuk memudahkan pencarian informasi data alumni yang diperlukan.
3. Untuk menciptakan sistem informasi data alumni yang lebih baik dan desain yang bagus serta menu diperlukan dibandingkan dengan penggunaan Microsoft excel.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Alumni

Alumni bisa mendapat informasi tentang lowongan pekerjaan karena dalam sistem informasi data alumni nantinya akan di sediakan menu untuk share lowongan pekerjaan.

2. Bagi Universitas

Membantu pihak kampus untuk mendapatkan informasi yang diperlukan dari alumni seperti data pekerjaan alumni, serta dapat dijadikan sebagai penilaian

untuk meningkatkan akreditasi kampus, bisa juga di jadikan sebagai bahan promosi ke sekolah-sekolah yang ada di kabupaten kuantan singing khususnya.

3. Bagi Peneliti

Dengan perancangan dan pembuatan sistem informasi data alumni ini, dapat menambah dan meningkatkan kompetensi dalam pengembangan sistem informasi.

1.6 Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini memiliki beberapa lingkup penelitian agar pembahasan tidak melebar dan terfokus ke satu tujuan. Berikut ini terdapat beberapa ruang lingkup penelitian yaitu :

1. Penelitian ini berfokus pada perancangan dan pembangunan sistem informasi data alumni berbasis web di Universitas Islam Kuantan Singingi.
2. Pembuatan sistem informasi data alumni Universitas Islam Kuantan Singingi dengan bahasa pemograman PHP dan database MYSQL.
3. Sistem ini menyediakan informasi mengenai data alumni dimulai dari periode wisuda tahun terbaru saat sistem digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini berguna mempermudah pembaca untuk memahami penelitian ini. Isi penelitian secara garis besar adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang yang menjadi motivasi penelitian ini, identifikasi masalaah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan ruang lingkup penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi beberapa definisi yang sesuai dengan penelitian dan beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian dan yang berhubungan dengan teori-teori yang digunakan dalam penulisan laporan penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu dan memuat tentang metode penelitian yang digunakan peneliti.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas analisa permasalahan dan kebutuhan sistem, serta perancangan alur kerja, database, dan tampilan sistem yang akan dikembangkan.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Menjelaskan proses pembangunan sistem berdasarkan perancangan, termasuk instalasi, pembuatan fitur, dan pengujian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis

Di dalam melakukan penelitian perlu adanya landasan teori yang dibutuhkan untuk menguatkan isi dari penelitian yang sedang dilakukan. Berikut merupakan teori teori yang didapat dari berbagai sumber buku, jurnal dan karya ilmiah lainnya.

2.1.1 Sistem

Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan, jika dalam sebuah sistem terdapat elemen yang tidak memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dapat dipastikan bukanlah bagian dari sistem [1].

Dalam definisi lain sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan [2].

Sistem mengelompokkan subsistem, bagian, atau komponen, atau apa pun, baik fisik maupun non fisik, yang saling terhubung satu sama lain dan dapat bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan [3].

2.1.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang [1].

Dalam definisi lain juga dijelaskan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan [2].

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan bidang pendidikan yang menekankan penggunaan teknologi dalam pelajaran sains yang diajarkan mulai dari tingkat sekolah dasar. Hal ini dipandang sebagai bidang akademis non-keterampilan yang dapat dikejar oleh orang-orang tanpa pendidikan formal. Secara tidak langsung, masyarakat juga harus bisa mengimbangi pesatnya laju globalisasi yang terjadi saat ini [3].

Sistem informasi juga merupakan serangkaian komponen yang bekerja bersama untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, memproses, dan menyebarkan informasi yang diperlukan guna mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau entitas. Komponen utama dalam sistem informasi meliputi perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), data, prosedur, dan sumber daya manusia yang berperan dalam pengolahan informasi tersebut. Implementasi sistem informasi yang efektif memungkinkan organisasi untuk meningkatkan efisiensi operasional, mempercepat proses bisnis, dan menyediakan informasi yang akurat serta relevan bagi penggunanya [4].

2.1.4 Pengolahan Data

Pengolahan data merupakan manipulasi data ke bentuk yang lebih informatif atau berupa informasi. Informasi merupakan hasil dari kegiatan pengolahan suatu data dalam bentuk tertentu yang lebih berarti dari suatu kegiatan atau peristiwa [5].

Pengolahan data memainkan peran krusial dalam mengoptimalkan operasi dan meningkatkan efisiensi. Dengan kemajuan teknologi, pengolahan data kini dapat dilakukan secara otomatis menggunakan perangkat lunak canggih, memungkinkan analisis data dalam skala besar dengan kecepatan dan akurasi tinggi. Implementasi pengolahan data yang tepat tidak hanya membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih baik, tetapi juga memberikan keunggulan kompetitif bagi organisasi di pasar yang dinamis [6].

Pengolahan data juga diartikan yaitu serangkaian proses yang melibatkan pengumpulan, penyusunan, pembersihan, analisis, dan interpretasi data mentah menjadi informasi yang bermakna dan dapat digunakan untuk pengambilan keputusan. Proses ini mencakup berbagai tahapan, mulai dari memasukkan data ke dalam media penyimpanan hingga data siap untuk dianalisis. Pengolahan data yang efektif memungkinkan organisasi untuk mengidentifikasi pola, tren, dan wawasan yang mendukung strategi bisnis dan operasional [7].

2.1.5 Alumni

Alumni merupakan aset lembaga pendidikan baik formal maupun non formal yang harus dikembangkan sebaik-baiknya oleh sekolah ataupun universitas, jangan sampai keberadaan alumni menjadi hal yang dianggap biasa atau bahkan tidak dikelola dengan baik sehingga menyebabkan ketidakpuasan dari pandangan masyarakat sebagai konsumen pendidikan [8].

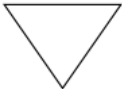
Alumni memiliki pengaruh penting terhadap suatu institusi pendidikan. Hal ini dikarenakan adanya hubungan personal dan profesional yang dimiliki oleh alumni dapat memberikan jalan terhadap perusahaan atau yayasan dan

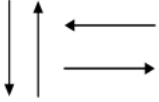
institusi lainnya. Selain itu alumni juga menjadi produk yang dapat menggambarkan pencapaian visi maupun misi dari institusi pendidikan [9].

2.1.6 Aliran Sistem Informasi

Aliran sistem informasi merupakan sebuah bagan untuk menggambarkan sebuah arus kerja dari awal sampai akhir pengerjaan program tersebut. Aliran sistem informasi sangatlah penting pada suatu proses sistem. Dari proses sistem itulah didapatkan permasalahan yang sedang dihadapi, sehingga dapat diketahui nilai guna sebuah sistem informasi apakah masih bisa beroperasi dengan baik atau tidak, sistem yang manual atau sudah sistem yang lebih canggih [10]. Berikut ini merupakan tabel simbol dari aliran sistem informasi.

Tabel 2. 1 Simbol Aliran Sistem Informasi [10]

Simbol	Nama	Keterangan
	Proses Komputerisasi	Untuk proses pengolahan data secara komputerisasi.
	Penghubung	Digunakan untuk menghubungkan sambungan aliran.
	Dokumen	Digunakan untuk operasi input.
	Arsip	Merupakan arsip data yang dihasilkan.
	Proses Manual	Untuk proses pengolahan data secara manual.

	Aliran Sistem	Untuk arah pengaliran data proses.
	Basis Data	Untuk media penyimpanan secara terkomputerisasi
	Pita Kertas	Untuk menunjukkan input/output menggunakan pita kertas.

2.1.7 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem [11].

1. Use Case Diagram

Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Use case* diagram terdiri dari sebuah aktor dan interaksi yang dilakukannya, aktor tersebut dapat berupa manusia, perangkat keras, sistem lain, ataupun interaksi sistem. *use case* menjelaskan tentang hubungan antara sistem dengan aktor. Hubungan ini dapat berupa input aktor ke sistem ataupun output ke actor. *Use case* merupakan dokumen naratif yang mendeskripsikan kasus- kasus atau kejadian-kejadian dari

pada aktor dalam menggunakan sistem untuk menyelesaikan sebuah proses [12].
Berikut ini merupakan tabel simbol *use case diagram*.

Tabel 2. 2 Simbol *Use Case Diagram* [12]

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Aktor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar Sistem informasi itu sendiri.
	<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	<i>Asosiation</i>	Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	<i>Generalization</i>	Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya
	<i><<Include>></i>	Relasi use case dimana proses bersagkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	<i><<Extend>></i>	Relasi use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri, walaupun tanpa use case tambahan itu

	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya.
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

2. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam sistem yang sedang di rancang, bagaimana masing-masing aliran berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. *Activity diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi [12]. Berikut ini merupakan tabel simbol *activity diagram*.

Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram [12]

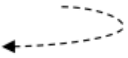
Simbol	Keterangan
Status awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
Percabangan / <i>decision</i> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
Penggabungan / <i>join</i> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
Status akhir 	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

3. Sequence Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem yang berupa message yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri antara dimensi vertical (waktu) dan dimensi

horizontal (objek-objek yang terkait) [12]. Berikut ini merupakan tabel simbol *sequence diagram*.

Tabel 2. 4 Simbol *Sequence Diagram* [12]

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek.
	<i>Aktor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem.
	<i>Message</i>	Manyatakan arah tujuan antara <i>object Lifeline</i>
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali dalam 1 <i>object lifeline</i>
	<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>object lifeline</i>
	<i>Activication</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan beriteraksi

4. *Class Diagram*

Class diagram digunakan untuk melakukan visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak 36 digunakan. Class diagram juga dapat memperlihatkan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain (*logical view*) dari suatu sistem.

Selama proses desain, *class diagram* berperan dalam menangkap struktur dari semua kelas yang membentuk arsitektur sistem yang dibuat [12]. Berikut ini merupakan tabel simbol *class diagram*.

Tabel 2. 5 Simbol *Class Diagram* [12]

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak atau (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi lebih dari 2 objek.
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan objek

	<i>Depedency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>indepedent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

2.1.8 PHP (*Hypertext Processor*)

PHP merupakan singkatan dari "*Hypertext Preprocessor*". Pada awalnya *PHP* merupakan kependekan dari *Personol Home Page* (Situs Personal) dan *PHP* itu sendiri pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995, dan pada saat *PHP* masih bernama *FI* (*Form Interpreter*), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengotah data form dari web. Selanjutnya Rasmus meritis kode Sumber tersebut untuk umum. *PHP* adalah sebuah bahasa scripting yang terpasang pada *HTML*. Sebagian besar sintaksnya meirip dengan bahasa pemrograman *C*, *Java*, *asp*, dan *Perl*, ditambah beberapa fungsi *PHP* yang spesifik dan mudah dimegerti [13].

PHP ini merupakan *script* untuk pemrograman *script web server-side*, *script* yang membuat dokumen *HTML* secara *on the fly*, maksudnya dokumen *HTML* yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen *HTML* yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor *HTML*. *PHP/FI* merupakan nama awal dari *PHP*. *PHP* adalah *Personal Home Page*, *FI* adalah *Form Interface*. Dibuat pertama kali oleh Rasmus Lerdoff. *PHP*, awalnya merupakan program yang

dikhususkan untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam browser web [14].

2.1.9 Database MySQL

Database secara sederhana, dapat kita sebut sebagai gudang data. secara teori, database adalah kumpulan data atau informasi yang kompleks, data data tersebut disusun menjadi beberapa kelompok dengan tipe data yang sejenis disebut (*table/entity*), di mana setiap datanya dapat saling berhubungan satu sama lain atau dapat berdiri sendiri, sehingga mudah diakses [14].

Basis data merupakan komponen terpenting dalam pembangunan sistem informasi, karena menjadi tempat untuk menampung dan mengorganisasikan seluruh data yang ada dalam sistem, sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi-informasi dalam berbagai bentuk. Basis data merupakan himpunan kelompok data yang saling berkaitan. Basis data (*database*) adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan yang diorganisir atau dikelola dan disimpan secara terintegritasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakainya [15].

Sedangkan *MySQL* adalah salah satu sistem manajemen basis data relasional yang paling populer dan paling banyak digunakan di seluruh dunia. *MySQL* adalah bagian dari *software stack LAMP* yang juga mencakup *Linux*, *Apache*, dan *PHP*. Sistem basis data ini dikembangkan dan dipasarkan oleh *MySQL AB*, sebuah perusahaan Swedia yang didirikan pada tahun 1995. *MySQL* sekarang dimiliki oleh Oracle Corporation setelah diakuisisi pada tahun 2010. *MySQL* pertama kali dirintis oleh seorang *programmer database* bernama Michael

Widenius *MySQL database server* adalah *RDBMS (Relational Database Management System)* yang dapat menangani data yang ber-volume besar. Meskipun begitu, tidak menuntut *resource* yang besar. *MySQL* adalah *database* yang paling populer diantara *database-database* yang lain [16].

2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut adalah tabel penelitian yang memiliki keterkaitan penelitian yang peneliti lakukan :

Tabel 2. 6 Penelitian terdahulu

No	Nama	Judul	Hasil	Sumber
1	Danny Julian Pratama, Franciskus, dan Antonius Alijoyo (2024).	Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Berbasis Website dengan Menggunakan Codeigniter di Institut Pemerintahan dalam Negeri (IPDN)	menghasilkan hasil yang signifikan, termasuk keberhasilan penerapan sistem yang meningkatkan efisiensi pengelolaan data alumni dengan mengganti proses manual yang rawan kesalahan dan sulit diperbarui. Sistem ini menyediakan database komprehensif yang berisi informasi penting tentang alumni, seperti tahun kelulusan dan status pekerjaan [17].	COMSERVA J. Penelit. Dan Pengabdi. Masy., vol. 3, no. 09, pp. 3871–3880, 2024, doi:10.59141/c omserva.v3i09. 1169.

2	Alvian Agung Pangestu Setiya Nugroho (2024).	Sistem Informasi Pengelolaan Alumni Teknik Informatika	Penelitian ini menghasilkan J. Kreat. keberhasilan pengembangan Teknol. dan sistem manajemen alumni Komput., vol. berbasis web untuk program 15, no. 7, pp. Teknik Informatika di 62–73, 2024. Universitas Muhammadiyah Magelang. Sistem ini, dibangun menggunakan PHP dan MySQL, secara efektif mengelola data alumni, memungkinkan penyimpanan informasi pribadi, tanggal kelulusan, dan detail pekerjaan [18].
3	Hendro Poerbo Prasetija, Renny Diana Syafitri (2022).	Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Program Studi Sistem Informasi Universitas Ma Chunga.	Hasil penelitian ini J. Inf. menunjukkan bahwa sistem Technol., vol. informasi alumni yang 2, no. 1, pp. dirancang dapat memenuhi 22–27, 2022, kebutuhan Program Studi [Online]. Sistem Informasi di Available:https://jurnal.unimo Universitas Ma Chung dengan r.ac.id/JITU/art baik. Sistem ini tidak hanya icle/view/2019 memungkinkan akses bagi

universitas dan alumni, tetapi juga menyediakan fasilitas bagi mahasiswa aktif untuk terhubung dengan alumni, dosen, dan sesama mahasiswa [19].

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian

Tempat penelitian dilaksanakan di Universitas Islam Kuantan Singingi pada bagian Biro Perencanaan, Akademik, Kemahasiswaan, Alumni dan Sistem informasi (BPAKASI), yang merupakan pengurusan bagian kemahasiswaan dan bagian pengolahan data alumni. Lokasi ini dipilih karena memiliki peran dalam bagian pengolahan data alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi.

3.1.1 Sejarah Singkat Universitas Islam Kuantan Singingi

Pendirian Universitas diawali dengan diskusi pimpinan, beberapa dosen dan staf STIP-US dan STT-US yang kemudian direspon oleh Pemerintah Daerah melalui Pidato Bupati pada Kuliah Umum September 2008. Tahun 2009 berkembang ide bukan hanya penyatuan dua Sekolah Tinggi yang berada dalam naungan Yayasan Perguruan Tinggi Kuantan Singingi tetapi juga menyatukan STAI yang berada di bawah Yayasan Pendidikan Tinggi Islam Kuantan Singingi. Untuk mempermudah dan efisiensi pengelolaan, maka perlu penyatuan Sekolah Tinggi yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi ke dalam bentuk Universitas yang dikelola oleh satu Yayasan.

Perguruan Tinggi yang akan didirikan berbentuk Universitas dengan nama Universitas Islam Kuantan Singingi Merupakan gabungan tiga Sekolah Tinggi yang ada. Ketiga Sekolah Tinggi dimaksud berada dalam naungan dua Yayasan. Yayasan Perguruan Tinggi Kuantan Singingi mengelola Sekolah Tinggi Ilmu Pertanian Unggulan Swarnadwipa (STIP-US) dan Sekolah Tinggi Teknologi

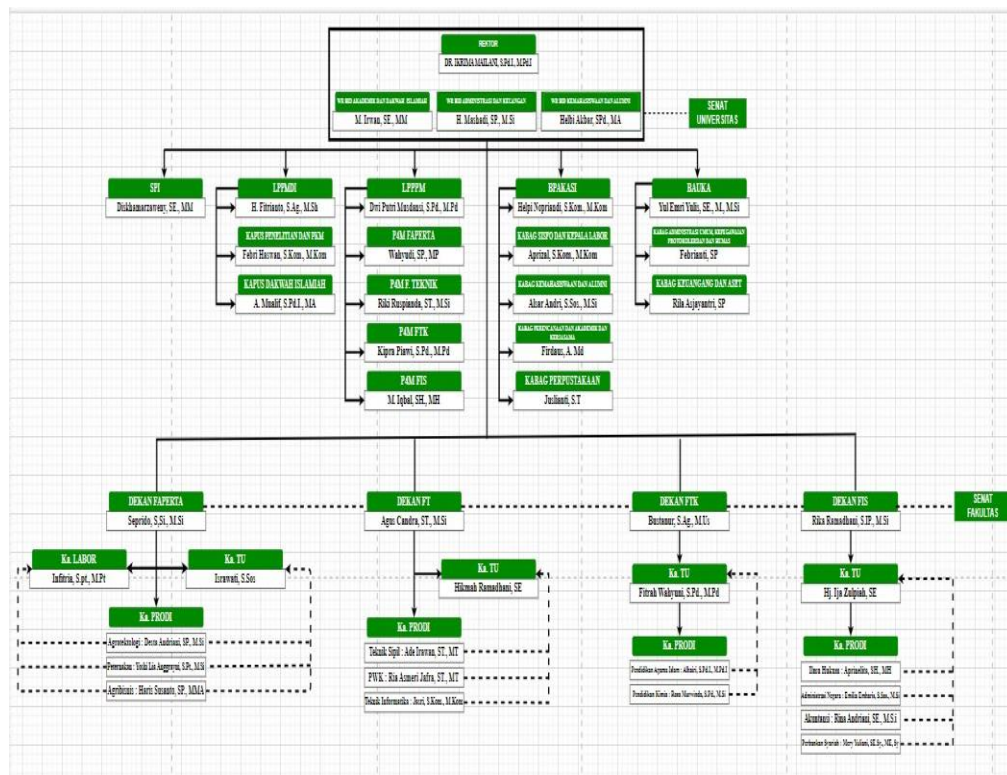
Unggulan Swarnadwipa (STT-US) dengan akta notaris" Tito Utoyo, SH, tanggal 30 Juni 2000, nomor 92 dan berhasil diperoleh izin tanggal 5 Juli 2001, dengan No. Izin : 66/D/O/2001.

3.1.2 Struktur Organisasi

Berikut ini merupakan struktur organisasi Universitas Islam Kuantan Singingi dan struktur organisasi Bagian Biro Perencanaan, Akademik, Kemahasiswaan, Alumni dan Sistem informasi (BPAKASI).

1. Struktur Organisasi Universitas Islam Kuantan Singingi

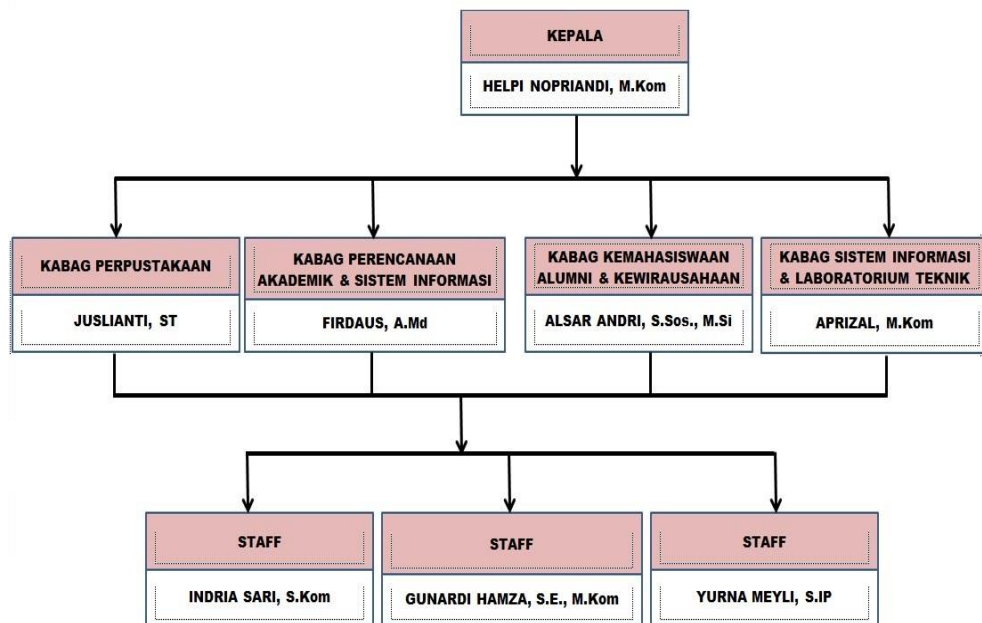
Universitas Islam Kuantan Singingi memiliki struktur organisasi yang dirancang untuk mendukung pelaksanaan tugas serta bertujuan untuk menciptakan koordinasi yang efisien dalam pelaksanaan program-program yang ada. Berikut adalah gambar struktur organisasi tersebut :



Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Universitas Islam Kuantan Singingi

2. Struktur Organisasi BPAKASI

Bagian Biro Perencanaan, Akademik, Kemahasiswaan, Alumni dan Sistem informasi (BPAKASI) juga memiliki struktur organisasi untuk mendukung dalam pelaksanaan tugas. Berikut adalah gambar struktur organisasi tersebut :



Gambar 3. 2 Struktur Organisasi BPAKASI

3.1.3 Visi dan Misi Universitas Islam Kuantan Singingi

Berikut ini merupakan visi dan misi Universitas Islam Kuantan Singingi :

1. Visi

Universitas Islam Kuantan Singingi adalah Menjadi Perguruan Tinggi Islam yang unggul dibidang Pengembangan IPTEK yang terintegrasi dengan Islam di Sumatera pada Tahun 2034.

2. Misi

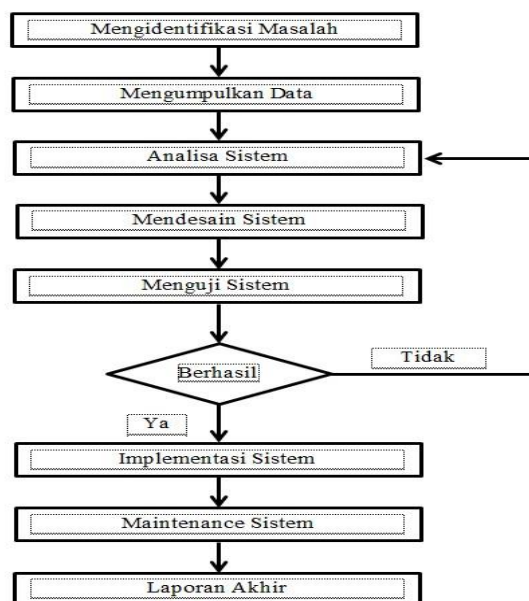
Berikut ini merupakan misi Universitas Islam Kuantan Singingi :

a) Melaksanakan Pendidikan yang bermutu.

- b) Melaksanakan Penelitian untuk Pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
- c) Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan Ilmu Pengetahuan dan teknologi.
- d) Menjalin kerjasama dengan lembaga lain dalam rangka pelaksanaan Catur Dharma Perguruan Tinggi.
- e) Menyelenggarakan sivitas akademika dalam kehidupan yang Islami sehingga mampu beruswah hasanah.

3.2 Diagram Alur Penelitian

Diagram alur penelitian ini berguna untuk menyesuaikan alur penelitian dengan pelaksanaan penelitian yang ada di lapangan agar hasil yang didapatkan sesuai dengan tujuan pembangunan awal. Sehingga hasil dengan tujuan dilakukan penelitian ini tercapai dengan efektif. Untuk kerangka penelitian yang dilakukan yaitu sebagai berikut :



Gambar 3. 3 Diagram Alur Penelitian

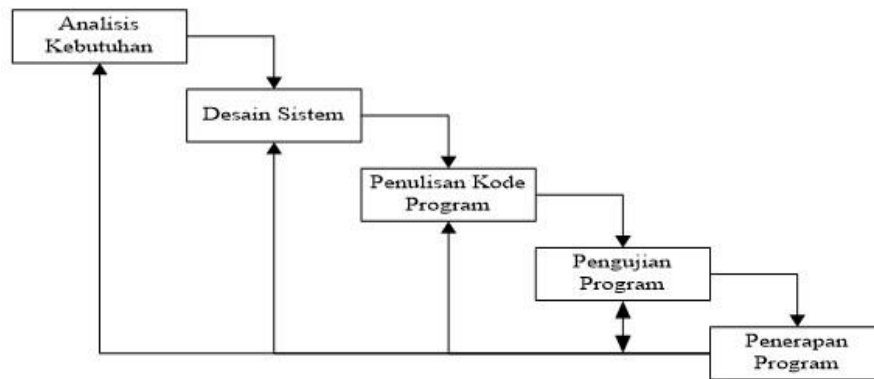
Keterangan :

1. Mengidentifikasi masalah adalah bagian awal penelitian dengan adanya masalah maka penelitian dapat dilakukan.
2. Mengumpulkan data adalah proses yang perlu dilakukan karena dengan adanya masalah maka data yang dibutuhkan akan dikumpulkan agar proses selanjutnya bisa dilakukan.
3. Menganalisa sistem adalah proses yang dilakukan agar dalam pembangunan sistem untuk mengatasi permasalahan yang diangkat dapat terselesaikan dengan baik.
4. Mendesain sistem adalah proses setelah sistem dianalisa maka akan dilakukan desain sistem yang diinginkan dan terkomputerisasi.
5. Implementasi sistem atau menguji sistem adalah proses setelah sistem selesai dibangun maka sistem tersebut akan dilakukan pengujian pada setiap fungsi halamannya.
6. Menerapkan sistem adalah proses yang dilakukan setelah pengujian sistem selesai maka sistem akan diterapkan pada tempat penelitian agar bisa digunakan.
7. Maintenance sistem adalah proses pemeliharaan dari sistem yang telah dibuat.
8. Membuat laporan adalah proses terakhir dari penelitian yang mana laporan ini sebagai hasil akhir dari penelitian yang dilakukan.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Model *Waterfall* (model air terjun) merupakan suatu model pengembangan secara sekuensial. Model *Waterfall* bersifat sistematis dan berurutan dalam membangun sebuah perangkat lunak. Proses pembuatannya mengikuti alur dari mulai analisis, desain, kode, pengujian, penerapan dan pemeliharaan program [17].

Pada metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :



Gambar 3. 4 Metode *Waterfall* [17]

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut :

1. Analisa kebutuhan, langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Sistem analisi akan menggali informasi sebanyak mungkin dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem computer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh seorang admin.
2. Desain Sistem, langkah ini di mana melakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap permasalahan yang ada.

3. Penulisan kode merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang dikenali oleh computer yang dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh user.
4. Pengujian Program, tahap ini dimana system yang baru diuji kemampuannya sehingga kita dapat melihat dimana kelebihan dan kekurangannya dan kemudian kita melakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik.
5. Penerapan Program dan Pemeliharaan perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan.

3.4 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data ini sangat penting dalam menyusun laporan penulisan skripsi. Teknik pengumpulan data pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan Langsung (*Observation*)

Observasi adalah metode yang dilakukan penulis untuk mengumpulkan data dan mendapatkan hal-hal yang diperlukan untuk proses penelitian dengan cara mendatangi objek penelitian secara langsung ke Universitas Islam Kuantan Singingi.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Dalam melengkapi data-data yang diperlukan dalam sistem informasi pengolahan data alumni berbasis web di Universitas Islam Kuantan Singingi,

maka dilakukan wawancara terhadap dosen yang mengurus bagian data alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi. Wawancara yang dilakukan untuk mendapatkan informasi yang sesuai dengan keadaan dilapangan sehingga bisa dijadikan acuan dalam pembangunan sistem pada penelitian ini.

3. Studi Pustaka (Penelitian Pustaka)

Studi pustaka dilakukan untuk melengkapi informasi yang telah diperoleh dengan tanya jawab langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan serta membaca dan mempelajari sumber-sumber tertulis seperti buku, jurnal, dan literatur yang berkaitan dengan judul yang tercantum dalam penyusunan penelitian ini.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan perancangan yang telah dilakukan mengenai sistem informasi data alumni di Universitas Islam Kuantan Singingi, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi data alumni ini, maka pihak universitas akan lebih mudah dalam pengolahan data alumni karena sudah akurat dan memadai serta alumni juga mendapatkan informasi seperti lowongan pekerjaan dan informasi kegiatan alumni.
2. Dengan sistem Informasi data alumni yang telah dibuat ini, maka pihak Universitas Islam Kuantan Singingi mudah dalam mengakses dan mendapatkan data alumni yang bekerja dan belum bekerja serta yang berwirausaha karena telah tersedia sistem informasi alumni yang terpusat dan terintegrasi. Hal ini mendukung kelancaran komunikasi serta pelacakan jejak karier alumni secara efisien.
3. Dengan sistem informasi data alumni ini, maka proses pengolahan data alumni telah menggunakan sistem digital berbasis web, yang lebih aman, cepat, dan efisien dibandingkan pengolahan data menggunakan *Microsoft Excel*. Sistem ini juga mendukung pencarian data secara otomatis.

6.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh, maka beberapa saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur-fitur baru seperti forum alumni agar manfaatnya semakin luas.
2. Perlu adanya keamanan data yang baik seperti sistem backup dan autentikasi pengguna agar informasi yang dikelola dalam sistem tetap aman dan tidak mudah hilang atau disalahgunakan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Abduh Robbani and N. Dery Sofya, "SISTEM INFORMASI ALUMNI PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS TEKNOLOGI SUMBAWA BERBASIS WEB," *J. JINTEKS*, vol. 2, no. 1, pp. 59–68, 2020.
- [2] H. Saputro, U. Baturaja, and J. A. Yani, "Jurnal Informatika dan Komputer(JIK)," *Jik*, vol. 12, no. 2, p. 83, 2021.
- [3] R. Anika, W. Khoiriah Siregar, and Y. Afriyanti, "Konsep Dasar Sistem Infomasi Dalam Perkembangan Bisnis Digital," *J. Ekon. dan bisnis Digit.*, vol. 1, no. 2, pp. 190–196, 2023.
- [4] M. F. Adham, "Analisis Implementasi Sistem Informasi: Studi Literatur," *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 264–275, 2024, doi: 10.35957/jtsi.v5i1.7815.
- [5] A. P. Audriane Zalencia Suryaa, Ahmad Fauzib, "RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA BANK SAMPAH BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS PADA RW.13 KELURAHAN DEPOK JAYA)," *J. Ris. Tek. Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 113–124, 2023.
- [6] K. JASMINE, "PENGOLAHAN DATA DAN MANAJEMEN BASIS DATA DALAM BISNIS," *J. Multidisiplin Saintek*, vol. 3, no. 9, 2024.
- [7] A. Heryana and U. E. Unggul, "Pengolahan Data Penelitian : Desain Riset Kuantitatif Dan Kualitatif," no. July, 2024, doi: 10.13140/RG.2.2.18673.29280.
- [8] A. Dawami, "Pemberdayaan alumni terhadap peningkatan mutu sumber daya manusia di pesantren Al Binaa," *Idarah Tarb. J. Manag. Islam. Educ.*, vol. 3, no. 2, p. 87, 2022, doi: 10.32832/itjmie.v3i2.7723.
- [9] D. Gunawan and A. Kusumastuti, "Pengembangan dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Manajemen Alumni Berbasis Website Menggunakan ISO 9126," *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 12, no. 2, pp. 743–754, 2023, doi: 10.33022/ijcs.v12i2.3191.
- [10] Maydianto and M. R. Ridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [11] S. Setiaji, F. Akbar, A. Abdillah, and J. Fahrizal, "Implementasi Model Unified Modelling Language (Uml) Pada Perancangan Sistem Informasi Data Kependuduakn Dan Bantuan Sosial," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 6, no. 3, pp. 549–558, 2024, doi: 10.51401/jinteks.v6i3.4305.
- [12] t bayu Kurniawan and Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffé di TAnjung

Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL,” *J. Tikar*, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available: https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121

- [13] A. Rusli, “Sistem informasi tracer study alumni universitas islam indragiri berbasis web 1,2,” *J. perangkat lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 41–50, 2020.
- [14] D. Mahdiania, I. Alfitri Lubis, and A. Taufik Al Afkari Siahaan, “Yayasan Insan Cipta Medan PENDAFTARAN WASIT BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL PADA KANTOR DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA MEDAN,” *SITek J. Sains, Inform. dan Teknol.*, vol. 1, no. 3, pp. 87–93, 2022.
- [15] A. S. Putra, “Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya),” *Tekinfo J. Bid. Tek. Ind. dan Tek. Inform.*, vol. 22, no. 1, pp. 100–116, 2021, doi: 10.37817/tekinfo.v22i1.1190.
- [16] A. Apandi and Syalis Ibni Melati Istini, “Pembuatan Website Penjualan Toko Baju Biazra-Store Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 2, no. 3, pp. 80–91, 2023, doi: 10.56127/jts.v2i3.998.
- [17] D. Julian Pratama and F. Antonius Alijoyo, “Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Berbasis Website dengan Menggunakan Codeigniter di Institut Pemerintahan dalam Negeri (IPDN),” *COMSERVA J. Penelit. dan Pengabd. Masy.*, vol. 3, no. 09, pp. 3871–3880, 2024, doi: 10.59141/comserva.v3i09.1169.
- [18] S. N. Alvian Agung Pangestu, “SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ALUMNI TEKNIK INFORMATIKA,” *J. Kreat. Teknol. dan Komput.*, vol. 15, no. 7, pp. 62–73, 2024.
- [19] R. D. S. Hendro Poerbo Prasetija, “Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Program Studi Sistem Informasi Universitas Ma Chunga,” *J. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 22–27, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.unimor.ac.id/JITU/article/view/2019>