

**SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEGIATAN YANG
ADA DI KANTOR CAMAT SENTAJO RAYA**

SKRIPSI



Oleh:

NPM	: 220210053
NAMA	: NOVRI IRZAN
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI

2025

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMPN 6 SINGINGI HILIR BERBASIS
WEB**

SKRIPSI

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT
UNTUK MENYUSUN SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



Oleh:

NPM	: 220210053
NAMA	: NOVRI IRZAN
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
2025**

PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI

NPM : 220210053
Nama : Novri Irzan
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya

Teluk Kuantan, 11 Agustus 2025

Menyetujui,

Pembimbing I,



Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

Tanggal, 11 Agustus 2025

Pembimbing II,



Aprizal, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1022069203

Tanggal, 11 Agustus 2025

Mengetahui,
Ketua Prodi Teknik Informatika



Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

Tanggal, 11 Agustus 2025

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

NPM : 220210053
Nama : Novri Irzan
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya

Dipertahankan di depan tim Penguji Skripsi

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan Singingi

Pada Tanggal : 11 Agustus 2025

Dewan Penguji

No.	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1.	Agus Candra, S.T., M.Si	Ketua	
2.	Jasri, S.Kom., M.Kom	Pembimbing I	
3.	Aprizal, S.Kom., M.Kom	Pembimbing II	
4.	Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom	Penguji I	
5.	Erlinda, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,
Fakultas Teknik

Ketua,
Prodi Teknik Informatika

Agus Candra, S.T., M.Si
NIDN. 1020088701

Jasri, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1001019001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NPM : 220210053

Nama : Novri Irzan

Tempat/Tgl Lahir : Kampung Baru Sentajo/17 November 2000

Alamat : Kampung Baru Sentajo

menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana komputer disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan Saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat Saya siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam Skripsi Saya ini.

Teluk Kuantan, 11 Agustus 2025



NOVRI IRZAN
NPM. 220210053

SISTEM INFORMASI PENCATATAN KEGIATAN YANG ADA DI KANTOR CAMAT SENTAJO RAYA

ABSTRAK

Kecamatan Sentajo Raya merupakan kecamatan baru yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi yang berasal dari pemekaran Kecamatan Kuantan Tengah, berdasarkan hal tersebut maka Kantor Camat Sentajo Raya masih perlu pengembangan dibidang sistem informasi sehingga peran Kantor Camat Sentajo Raya bisa diketahui oleh masyarakat secara jelas. Dengan baiknya sistem informasi maka Kantor Camat Sentajo Raya akan semakin baik dalam pelaksanaan kegiatan baik itu pelayanan atau penyampaian informasi. Kantor Camat Sentajo Raya belum memiliki sistem yang dapat melakukan pencatatan setiap kegiatan yang ada, sehingga setiap kegiatan yang dilakukan dan yang akan dilakukan tidak terdata dengan baik. Oleh karena itu sering terjadi lupa untuk mengikuti kegiatan yang akan dihadiri oleh Kecamatan Sentajo Raya dan juga tidak terstrukturnya setiap kegiatan yang akan dilaksanakan. Berdasarkan dari hal tersebut maka peneliti mengajukan penelitian untuk dapat melakukan pencatatan kegiatan secara berkala yang ada di Kecamatan Sentajo Raya. Menghasilkan sistem komputerisasi berbasis website dalam pendataan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sehingga setiap kegiatan yang dilaksanakan bisa terdata dan tersimpan dengan baik. Dengan pendataan data yang terkomputerisasi dan berbasis website maka bisa menjadi pengingat setiap kegiatan yang akan dilaksanakan pada Kantor Camat Sentajo Raya.

Kata Kunci : Pencatatan, Kegiatan, Camat

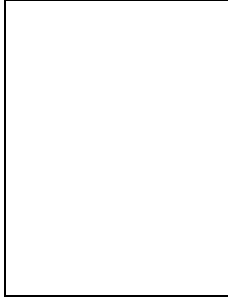
ACTIVITY RECORDING INFORMATION SYSTEM AT THE SENTAJO RAYA DISTRICT OFFICE

ABSTRACT

Sentajo Raya District is a new district in Kuantan Singingi Regency which originated from the expansion of Kuantan Tengah District, based on this, the Sentajo Raya Sub-district Office still needs development in the field of information systems so that the role of the Sentajo Raya Sub-district Office can be clearly understood by the public. With a good information system, the Sentajo Raya Sub-district Office will be better in implementing activities both in services and delivering information. The Sentajo Raya Sub-district Office does not yet have a system that can record every existing activity, so that every activity carried out and to be carried out is not recorded properly. Therefore, it often happens that people forget to attend activities that will be attended by the Sentajo Raya Sub-district and also that every activity to be carried out is not structured. Based on this, the researcher proposed a research to be able to record activities periodically in the Sentajo Raya Sub-district. Producing a website-based computerized system in recording activities at the Sentajo Raya Sub-district Office so that every activity carried out can be recorded and stored properly. With computerized, website-based data collection, it can serve as a reminder of every activity to be carried out at the Sentajo Raya Sub-district Office.

Keywords: Recording, Activities, Sub-district Head

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



200



NAMA : NOVRI IRZAN

TEMPAT/TGL LAHIR : KAMPUNG BARU SENTAJO/17 NOV

JENIS KELAMIN : LAKI-LAKI

AGAMA : ISLAM

ORANG TUA : IBU (YUSMERI)

AYAH (MARDIANSYAH)

ALAMAT : KAMPUNG BARU SENTAJO

RIWAYAT PENDIDIKAN :

1. SD NEGERI 020 KAMPUNG BARU SENTAJO TAHUN 2006
2. MTS NEGERI SENTAJO TAHUN 2012
3. SMA NEGERI 1 SENTAJO RAYA TAHUN 2015, TAMAT 2018
4. UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI TAHUN 2022-SEKARANG

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah subhanahu wa'atala yang telah melipahkan kasih dan sayang-nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan Skripsi ini dengan tepat waktu, yang diberi judul “Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya”

Dalam pengerjaan Skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang sangat membantu dalam banyak hal. Oleh karena itu, disini penulis sampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. H. Zulfan Sa'am, M.Si.** selaku Ketua Yayasan Pendidikan Tinggi Islam Kuantan Singingi.
2. Ibu **Dr. Ikrima Mailani, S.Pd.I.,M.Pd.I** selaku Rektor Universitas Islam Kuantan Singingi.
3. Bapak **Agus Candra, S.T., M.Si.** selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
4. Bapak **Jasri, S.Kom., M.Kom.** selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus dosen pembimbing I penulis, yang sudah banyak memberikan masukan dalam penyelesaian penelitian ini.
5. Bapak **Aprizal, S.Kom., M.Kom** selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing penulis selama penyusunan skripsi ini.
6. Kepada Orang Tua tercinta Ibu **Yusmeri** dan Keluarga yang tidak pernah luput memberi do'a,motivasi, dan semangat

Akhir kata kepada semua pihak yang memberikan bantuan yang tidak dapat Penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini. Semoga mendapatkan balasan yang setimpal dari-Nya. Serta tak lupa pula saran dan kritikan dari semua pihak dan Penulis akan terima dengan senang hati.

Teluk Kuantan, 11 Agustus 2025

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACK	vii
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Permasalahan	2
1.4 Tujuan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.1.4 Website	9
2.1.5 PHP.....	10
2.1.6 MySQL	11
2.1.7 Defenisi Basis Data	12
2.2 .Alat Bantu Perancangan Sistem.....	13
2.2.1 Unified Modelling Language (UML).....	13
2.3 Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Sejarah Singkat Tempat Penelitian	21
3.2 Visi dan Misi Kantor Camat Sentajo Raya	22

3.3 Struktur Organisasi	22
3.4 Kerangka Penelitian	23
3.5 Metode Penelitian	24
3.6 Teknik Mengumpulkan Data	26
BAB IV ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM	28
4.1 Analisa Sistem	28
4.1.1 Analisa sistem yang sedang	29
4.2 Perancangan Sistem	29
4.2.1 Desain Global.....	29
4.2.1.1 <i>Usecase diagram</i>	30
4.2.1.2 <i>Activity diagram</i>	31
4.2.1.3 <i>Sequence diagram</i>	36
4.2.1.3 <i>Class diagram</i>	38
4.3 Desain Terinci	39
4.3.1 Desain Output	39
4.3.2 Desain Input	40
4.3.3 Struktur Tabel	44
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	50
5.1 Implementasi Sistem	50
5.1.1 Penjelasan Masing-Masing Halaman Website.....	50
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	60
6.1 Kesimpulan	60
6.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	62

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Use-Case Diagram</i>	14
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Aktiviti Diagram</i>	16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu	19
Tabel 4.1 User	45
Tabel 4.2 Data Kegiatan.....	45
Tabel 4.3 Data Kategori	46
Tabel 4.4 Data Berita	46
Tabel 4.5 Data Dokumentasi Kegiatan	47
Tabel 4.6 Data Kontak	47
Tabel 4.7 Data Lampiran.....	48
Tabel 4.8 Data Notulensi.....	48

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Camat Sentajo Raya.....	23
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	24
Gambar 3.3 Metode Waterfall Model	25

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Surat Balasan Riset	85
Dokumentasi penelitian.....	86
Coding	87

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan teknologi di Indonesia yang semakin meningkat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat terhadap data penduduk di Indonesia semakin nyata. Banyaknya data kependudukan yang harus dikelola serta perlunya penyampaian informasi yang cepat dalam upaya meningkatkan pelayanan administrasi kependudukan di Indonesia, yang menjadikan teknologi informasi menjadi media yang dinilai mampu untuk pengelolaan data kependudukan serta penyajian Informasi yang cepat dan akurat. Instansi pemerintah harus mengikuti perkembangan teknologi dan terus meningkatkan pelayanan dan pengelolaan data-data kependudukan yang lebih maksimal [1].

Kecamatan Sentajo Raya merupakan kecamatan baru yang ada di Kabupaten Kuantan Singingi yang berasal dari pemekaran Kecamatan Kuantan Tengah, berdasarkan hal tersebut maka Kantor Camat Sentajo Raya masih perlu pengembangan dibidang sistem informasi sehingga peran Kantor Camat Sentajo Raya bisa diketahui oleh masyarakat secara jelas. Dengan baiknya sistem informasi maka Kantor Camat Sentajo Raya akan semakin baik dalam pelaksanaan kegiatan baik itu pelayanan atau penyampaian informasi.

Kantor Camat Sentajo Raya belum memiliki sistem yang dapat melakukan pencatatan setiap kegiatan yang ada, sehingga setiap kegiatan yang dilakukan dan yang akan dilakukan tidak terdata dengan baik. Oleh karena itu

sering terjadi lupa untuk mengikuti kegiatan yang akan dihadiri oleh Kecamatan Sentajo Raya dan juga tidak terstrukturnya setiap kegiatan yang akan dilaksanakan. Berdasarkan dari hal tersebut maka peneliti mengajukan penelitian untuk dapat melakukan pencatatan kegiatan secara berkala yang ada di Kecamatan Sentajo Raya.

Berdasarkan penjelasan masalah diatas maka penulis tertarik mengangkat sebuah judul yaitu “Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya” agar dalam pelaksanaan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya dapat berjalan dengan baik.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka penulis dapat memberikan identifikasi masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Kantor Camat Sentajo Raya belum memiliki sistem pendataan kegiatan sehingga setiap data kegiatan tidak terdata dengan baik.
2. Belum adanya notifikasi sebagai pengingat bagi para pelaksana kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya.

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil dari latar belakang masalah diatas yaitu “Bagaimana membangun sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya ?” agar dalam pencatatan kegiatan yang selalu dilaksanakan bisa terdata dengan baik.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang penulis kemukakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk membangun sistem terkomputerisasi yang baik dalam pendataan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya.
2. Untuk memperbaiki pendataan kegiatan yang dilaksanakan sehingga kegiatan bisa terstruktur dengan baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dikemukakan oleh penulis pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Memberikan kemudahan dalam pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya.
2. Memberikan pengalaman terhadap penulis dalam pembangunan sistem yang terkomputerisasi yang dapat dimanfaatkan untuk pencatatan kegiatan.

1.6 Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup masalah berguna untuk membatasi pembahasan permasalahan yang ada pada penelitian ini. Ruang lingkup yang dimaksud adalah sebagai berikut.

1. Data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu data kegiatan yang dilaksanakan pada Kantor Camat Sentajo Raya.
2. Sistem komputerisasi yang akan dibangun berbasis website dan database mysql sehingga akan lebih mudah untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan digunakan sebagai acuan isi yang ada pada setiap bab yang ada pada penelitian ini. Adapun sistematika penulisan yang akan digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pertama ini diuraikan mengenai pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab kedua ini akan dibahas mengenai teori-teori yang akan digunakan untuk mendukung materi pada penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ketiga ini akan menguraikan tentang diagram alur penelitian, waktu dan tempat penelitian dan juga sejarah berdirinya, struktur organisasi, uraian tugas dan tanggung jawab

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab keempat ini akan dibahas tentang gambaran mengenai sistem pendukung objek yang diteliti serta perancangan sistem

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab kelima ini berisi tentang implementasi secara detail pada sistem yang telah dibuat.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab keenam ini akan dijelaskan kesimpulan dari bab-bab penelitian yang sebelumnya beserta beberapa saran yang dikemukakan penulis.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori

Landasan teori yang digunakan sebagai pendukung isi dari teori yang ada pada penelitian ini. Berikut ini adalah teoritis yang didapatkan oleh penulis dari berbagai sumber buku, jurnal dan hasil penelitian.

2.1.1 Pengertian Sistem

sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu [2]. Pengertian sistem adalah sekumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Defenisi ini lebih banyak diterima, karena pada kenyataannya suatu sistem dapat terdiri dari beberapa subsistem atau system-sistem bagian. Subsistem-subsistem dalam suatu sistem tidak dapat berdiri lepas sendiri-sendiri. Subsistem yang saling berinteraksi dan saling berhubungan membentuk satu kesatuan sehingga tujuan atau sasaran sistem tersebut dapat tercapai[3].

Sistem juga memiliki beberapa karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem. Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. **Komponen Sistem (*Components*)** Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.
2. **Batasan Sistem (*Boundary*)** Batasan merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainnya atau sistem dengan lingkungan luarnya. Batasan ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan yang tidak dapat dipisah-pisahkan.
3. **Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)** Lingkungan luar dari suatu sistem adalah apapun diluar batas dari sistem yang dipengaruhi operasi sistem.
4. **Penghubung Sistem (*Interface*)** Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari subsistem lainnya.
5. **Masukan Sistem (*Input*)** Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa perawatan (*Maintenance Input*) dan masukan sinyal (*Signal Input*). *Maintenance Input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi sedangkan *Signal Input* adalah energi yang diproses untuk mendapat keluaran.
6. **Keluaran Sistem (*Output*)** Keluaran sistem adalah hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.
7. **Pengolahan Sistem (*Procces*)** Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah akan mengubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem (*Objective*) Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dari keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem berhasil bila mengenai sasaran dan tujuan yang telah direncanakan.

2.1.2 Pengertian Informasi

Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan [2].

Informasi adalah sekumpulan data fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima. Data yang telah diolah menjadi sesuatu yang berguna bagi si penerima maksudnya yaitu dapat memberikan keterangan atau pengetahuan. Informasi sangat penting pada suatu organisasi/instansi [4].

Kualitas informasi (*quality of information*) sangat dipengaruhi atau ditentukan oleh beberapa hal sebagai berikut:

- a. Relevan (*relevancy*), informasi yang berkualitas akan mampu menunjukan benang merah dari relevansi kejadian masa lali, hari ini, dan masa depan sebagai sebuah bentuk aktivitas kongkrit dan mampu dilaksanakan, dan dibuktikan oleh siapa saja.
- b. Akurat (*accuracy*), suatu informasi dikatakan berkualitas jika seluruh kebutuhan informasi tersebut telah tersampaikan (*Completeness*), seluruh

pesan telah benar/sesuai (*Correctness*), serta pesan yang disampaikan sudah lengkap atau hanya sistem yang diinginkan oleh user (*Security*).

- c. Tepat waktu (*timelines*), berbagai proses dapat diselesaikan dengan tepat waktu, laporan-laporan yang dibutuhkan dapat disampaikan tepat waktu.
- d. Ekonomis (*economy*), informasi yang dihasilkan mempunyai daya jual yang tinggi, serta biaya operasional untuk menghasilkan informasi tersebut minimal, informasi tersebut juga mampu memberikan dampak yang luas terhadap laju pertumbuhan ekonomi dan teknologi informasi.
- e. Efisien (*efficiency*), informasi yang berkualitas memiliki sintaks atau pun kalimat yang sederhana, namun mampu memberikan makna dan hasil yang mendalam, atau bahkan menggetarkan setiap orang atau benda apapun yang menerimanya.
- f. Dapat dipercaya (*reability*) informasi tersebut berasal dari sumber yang dapat dipercaya. Sumber tersebut juga teruji tingkat kejujurannya.

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi bersifat manajerial, kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [4].

Sistem informasi merupakan sistematis yang digunakan pada organisasi untuk melakukan proses kebutuhan transaksi, mendukung operasional manajerial, dan mengatur kegiatan strategis organisasi sehingga laporan tersedia untuk pihak eksternal tertentu [5].

Berdasarkan komponen fisik penyusunnya, sistem informasi terdiri atas komponen berikut :

1. Perangkat keras (*hardware*)

Perangkat keras dalam sistem informasi meliputi perangkat-perangkat yang digunakan oleh sistem komputer untuk masukan dan keluaran (*input/output device*), *memory*, *modem*, pengolahan (*processor*), dan periferal lainnya.

2. Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak dalam sistem informasi adalah berupa program-program komputer yang meliputi sistem operasi (*Operating System/OS*), bahasa pemrograman (*programming language*), dan program-program aplikasi (*application*).

3. Berkas basis data (*file*)

Berkas merupakan sekumpulan data dalam basis data yang disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga dapat digunakan kembali dengan mudah dan cepat.

4. Prosedur (*procedure*)

Prosedur meliputi prosedur pengoperasian untuk sistem informasi, manual, dan dokumen-dokumen yang memuat aturan-aturan yang berhubungan dengan sistem informasi dan lainnya.

5. Manusia (*brainware*)

Manusia yang terlibat dalam suatu sistem informasi meliputi *operator*, *programmer*, *system analyst*, manajer sistem informasi, manajer pada tingkat operasional, manajer pada tingkat manajerial, manajer pada tingkat strategis,

teknisi, administrator basis data (*Database Administrator/DBA*), serta individu lain yang terlibat didalamnya.

2.1.4 Website

Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet [6].

Web didefinisikan sebagai sekelompok halaman yang berguna untuk memunculkan informasi, text, silent picture, animasi, suara, dan gabungan statis dan dinamis berbentuk pola bangunan yang saling berhubungan ke masing-masing jaringan halaman web (*hyperlink*) [5].

Dokumen pada *website* disebut dengan *web page* dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hyper text*), baik diantara *page* yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* diseluruh dunia. *Pages* diakses dan dibaca melalui browser seperti *Netscape Navigator*, *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome* dan aplikasi *browser* lainnya.

2.1.5 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (Kepanjangan: *Hypertext Preprocessor*) itu bahasa pemrograman berbasis web. PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web (*website*, *blog* atau *aplikasi web*) [6].

PHP merupakan bahasa skrip sisi server yang menggabungkan HTML agar terbentuk halaman web dinamis dengan tujuan agar perintah dan sintaks

dengan memberikan eksekusi seluruhnya di server tetapi disertakan dalam dokumen HTML[5].

Dalam pengembangan website, PHP menjadi salah satu bahasa pemrograman yang wajib dipelajari. Alasannya, bahasa pemrograman ini mampu untuk membuat website menjadi dinamis. Secara umum, fungsi PHP adalah digunakan untuk pengembangan website. Baik website statis seperti situs berita yang tidak membutuhkan banyak fitur. Atau pun website dinamis seperti toko online dengan segudang fitur pendukung. Namun, penggunaan PHP tidak terbatas pada pengembangan website saja, lho. Karena fleksibilitasnya yang tinggi, PHP juga bisa digunakan untuk membuat aplikasi komputer sekalipun.

2.1.6 *MySQL*

MySQL adalah sebuah DBMS (*Database Management System*) menggunakan perintah SQL (*Structured Query Language*) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. MySQL dibagi menjadi dua lisensi, pertama adalah Free Software dimana perangkat lunak dapat diakses oleh siapa saja. Dan kedua adalah Shareware dimana perangkat lunak berpelik memiliki batasan dalam penggunaannya. MySQL merupakan software RDBMS (*server database*) yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*) dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan [6].

Berikut ini hal-hal yang menyebabkan *MySQL* menjadi begitu populer:

1. Berlisensi *open source*, sehingga dapat menggunakannya secara gratis.

2. Merupakan program yang *powerful* dan menyediakan fitur yang lengkap.
3. Menggunakan bentuk standar data *SQL*.
4. Dapat bekerja dengan banyak sistem operasi dan dengan bahasa pemrograman seperti *PHP*, *PERL*, *C*, *C++*, *JAVA*, dan lain-lain.
5. Bekerja dengan cepat dan baik, bahkan dengan data set yang banyak.
6. Sangat mudah digunakan dengan *PHP* untuk pengembangan aplikasi *web*.
7. Mendukung banyak *database*, sampai 50 juta baris atau lebih dalam suatu tabel.

2.1.7 Defenisi Basis Data

Basis data adalah kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol) [3].

Basis data atau database merupakan suatu pemanfaatan dari teknologi informasi yang menjadi komponen utama dalam proses penyimpanan data untuk mendukung pengambilan keputusan. Basis data yang dimanfaatkan dan dirancang dengan baik akan memudahkan dalam mengambil keputusan suatu permasalahan di organisasi. Pemodelan basis data disebut juga dengan model relasi entitas. Model ini dapat menggabungkan beberapa informasi semantik terhadap lingkungan aplikasi [7].

Defenisi konsep *database* pada basis data ini akan dibahas tentang definisi yang terdiri dari *Database*, *File*, *Entity*, dan *Record*.

1. *Entity* adalah orang, tempat, kejadian atau konsep yang informasinya direkam pada suatu basis data misalnya informasi lalu lintas, *entity* antara lain kemacetan, kecelakaan dan lain sebagainya.
 - a. Atribut Setiap *entity* mempunyai atribut atau sebutan untuk mewakili suatu *entity* lalu lintas dengan atributnya, misalnya nama obyek, alamat, jenis obyek, dan lain sebagainya. Atribut juga disebut sebagai data elemen, *data field*, item
 - b. *Data value* adalah data aktual atau informasi yang disimpan pada tiap data elemen atau atribut.
2. *Database* adalah kumpulan *field-field* yang mempunyai kaitan antara satu *file* dengan *field* yang lain sehingga membentuk bangunan data untuk menginformasikan kondisi lalu lintas dalam bahasa tertentu.
3. *File* adalah kumpulan *record-record* sejenis yang mempunyai panjang elemen yang sama, atribut yang sama, namun berbeda-beda datanya.

2.1.8 Alat Bantu Perancangan Sistem

Alat-alat yang digunakan dalam suatu perancangan sistem umumnya berupa gambar dan diagram. Alat bantu perancangan sistem yang akan digunakan penulis dalam merancang sistem yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut.

2.1.8.1 Unified Modelling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa pemodelan grafis yang digunakan sebagai standar untuk memodelkan sistem dengan metodologi pemodelan berorientasi objek [8].

Ada beberapa *UML* yang digunakan pada penelitian ini yaitu *usecase diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*, Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan sebagai berikut.

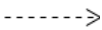
1. *Use Case Diagram*

UseCase Diagram adalah suatu kumpulan urutan interaksi diantara user dengan sistem untuk mencapai suatu tujuan dimana use case ini menggambarkan kebutuhan fungsional suatu sistem tanpa menampilkan struktur internal sistem [2].

Berikut ini adalah simbol-simbol diagram *use case*, seperti yang terlihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 2.1 Simbol *Use-Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri(<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).

4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

2. Activity Diagram

Activity Diagram adalah Representasi secara grafis dari proses dan control flow dan berfungsi untuk memperlihatkan alur dari satu aktivitas ke aktivitas yang lain serta menggambarkan perilaku yang kompleks [2].

Berikut adalah simbol-simbol *activity diagram*, seperti terlihat pada tabel berikut ini.

Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram

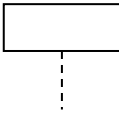
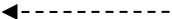
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

3. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antar objek. *Sequence diagram* secara khusus menjabarkan behavior sebuah skenario tunggal [8]. *Sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan event yang dilakukan aktor eksternal pada sistem atau inter system event dilihat dalam satu use case [2].

Berikut adalah simbol-simbol *sequence diagram*, seperti terlihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 2.3 Simbol-Simbol Sequence Diagram

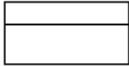
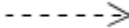
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
2		<i>Actor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem
3		<i>Message</i>	Manyatakan arah tujuan antara <i>object Lifeline</i>
4		<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali dalam 1 <i>object lifeline</i>
5		<i>Message (return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>object lifeline</i>
6		<i>Activication</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan beriteraksi

4. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang digunakan untuk merepresentasikan kelas, komponen-komponen kelas dan hubungan masing-masing kelas, mendeskripsikan jenis-jenis objek dalam sistem [8].

Berikut adalah simbol-simbol *class diagram*, seperti terlihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Class Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi

		elemen yang bergantung padanya
		elemen yang tidak mandiri
		Apa yang menghubungkan antara
7	<i>Association</i>	objek satu dengan objek lainnya

2.2 Penelitian Terdahulu

Penelitian yang dapat dijadikan acuan dalam pembuatan penelitian ini yang diambil dari beberapa jurnal yang pembahasannya hampir sama dengan penelitian yang sedang dilakukan penulis pada saat sekarang ini, dengan judul sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel penelitian terdahulu sebagai berikut.

Tabel 2.5 Penelitian terdahulu

No	Nama Penulis	Judul	Hasil
1.	R. Andarsyah dan T. A. Nugroho (2020)	Aplikasi Pelayanan Informasi Pada Kantor Desa Berbasis Website Menggunakan Framework Code Igniter	Menghasilkan aplikasi yang dibangun telah menjawab permasalahan yang dibahas dalam bab-bab sebelumnya, serta berhasil mencapai tujuan yaitu, mencegah banyaknya waktu yang terbuang dalam menyebarkan informasi, dan untuk memudahkan perangkat

				desa dalam mengatur ulang informasi yang sudah terpublikasi jika terdapat kesalahan [9].
2	H. Y. Senduk dan M. N. N. Sitokdana (2022)	Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Gudang Berbasis Website (Studi Kasus Slingbag Salatiga)	Menghasilkan sistem informasi yang dinamakan Sistem Informasi Pencatatan Gudang Berbasis Website pada SlingBag Salatiga. Sebelumnya toko ini tidak memiliki sistem informasi yang dapat mengontrol keluar masuknya tiap barangbarang dari gudang ke toko, dengan adanya sistem informasi berbasis website ini dapat mempermudah admin dalam melakukan pencatatan barang yang masuk dan keluar juga memudahkan owner untuk melakukan controlling pada barang yang akan dijual [10].	

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Sejarah Singkat Tempat Penelitian

Kantor Camat Sentajo Raya Kabupaten Kuantan Singingi adalah Kantor perkembangan administratif dan pemerintahan yang didirikan sebagai bagian dari sistem pemerintahan daerah yang terstruktur. Pembentukan awalnya mungkin terjadi seiring dengan pembentukan kecamatan Sentajo Raya sebagai unit administratif pemerintahan di tingkat kabupaten. Seiring dengan perkembangan administrasi pemerintahan di Kabupaten Kuantan Singingi, Kantor Camat Sentajo Raya kemungkinan mengalami perubahan struktur dan fungsi sesuai dengan kebutuhan dan kebijakan pemerintah daerah. Perkembangan ini dapat mencakup peningkatan jumlah staf, perluasan ruang kantor, serta peningkatan layanan yang disediakan kepada masyarakat. Kantor Camat Sentajo Raya memiliki peran penting dalam mengkoordinasikan pembangunan di tingkat kecamatan, termasuk dalam sektor-sektor seperti infrastruktur, ekonomi, sosial, dan budaya. Melalui kerjasama dengan pemerintah desa/kelurahan, masyarakat, dan sektor swasta, kantor camat berupaya untuk memajukan potensi wilayahnya. Seiring dengan perubahan sosial, ekonomi, dan politik di tingkat lokal maupun nasional, Kantor Camat Sentajo Raya terus beradaptasi untuk memenuhi tuntutan dan kebutuhan masyarakat. Penyesuaian tersebut dapat mencakup perluasan layanan, peningkatan kualitas pelayanan, serta pengembangan program-program pembangunan yang responsif terhadap dinamika sosial dan ekonomi wilayahnya.

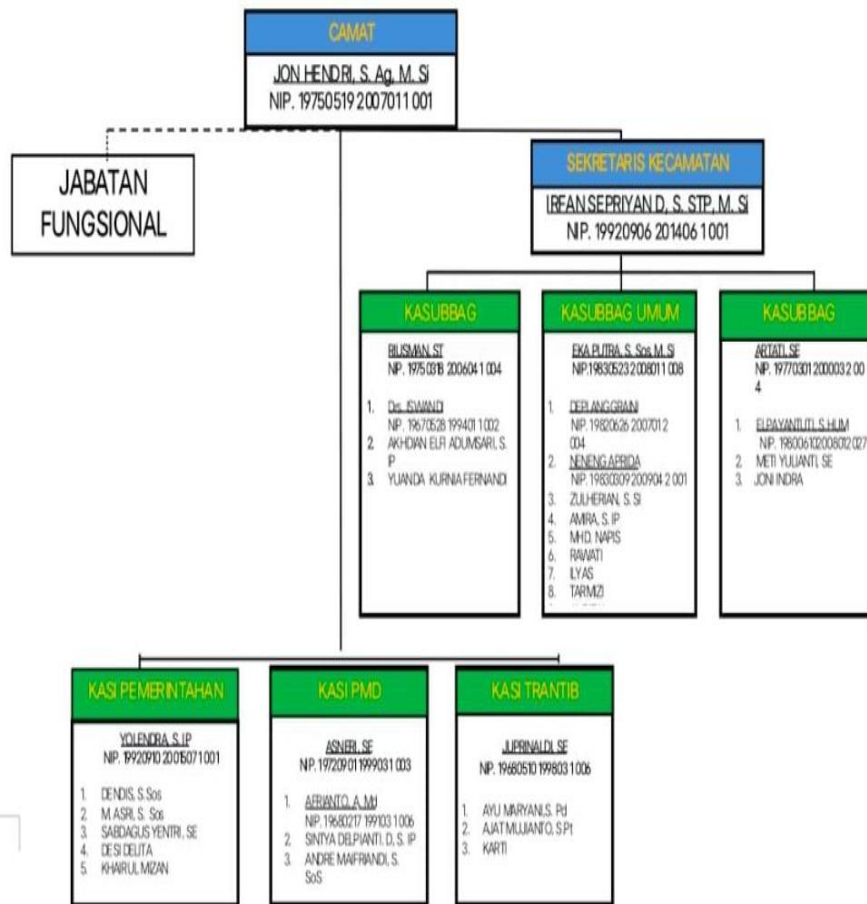
3.2 Visi Dan Misi Kantor Camat Sentajo Raya

Adapun visi dan misi dari Kantor Camat Sentajo Raya adalah sebagai berikut:

1. Visi Kantor Camat Sentajo Raya Terwujudnya Kantor Camat Sentajo Raya yang maju, sejahtera, dan berdaya saing melalui pelayanan yang berkualitas dan berkesinambungan.
2. Misi Kantor Camat Sentajo Raya
 - a. Meningkatkan kualitas pelayanan publik.
 - b. Mendorong pembangunan berkelanjutan.
 - c. Meningkatkan pemberdayaan masyarakat.
 - d. Meningkatkan pengelolaan lingkungan hidup yang berkelanjutan.
 - e. Mewujudkan tata kelola pemerintahan yang baik dan bersih.

3.3 Struktur Organisasi

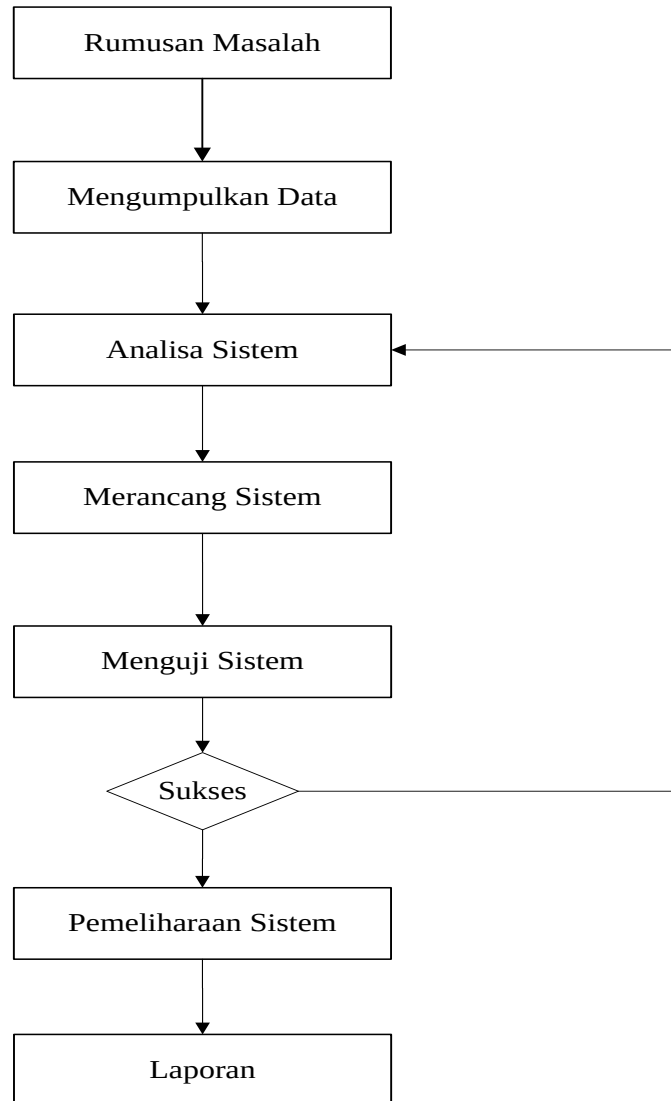
Struktur organisasi Kantor Camat Sentajo Raya yang dirancang agar menjalankan instansi sesuai dengan tugas dan fungsi masing masing jabatan. Struktur organisasi ini secara jelas mampu memisahkan tanggung jawab dan wewenang anggotanya. Berikut ini adalah gambar struktur organisasi di Kantor Camat Sentajo Raya:



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Camat Sentajo Raya

3.4 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian sebagai acuan dalam menyelesaikan penelitian ini, sehingga dengan adanya kerangka ini akan menghasilkan penelitian yang berkualitas dalam mengatasi permasalahan yang ada di tempat penelitian. Dengan penelitian ini nantinya diharapkan dapat memberikan pengaruh yang baik terhadap pendataan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar kerangka penelitian sebagai berikut.



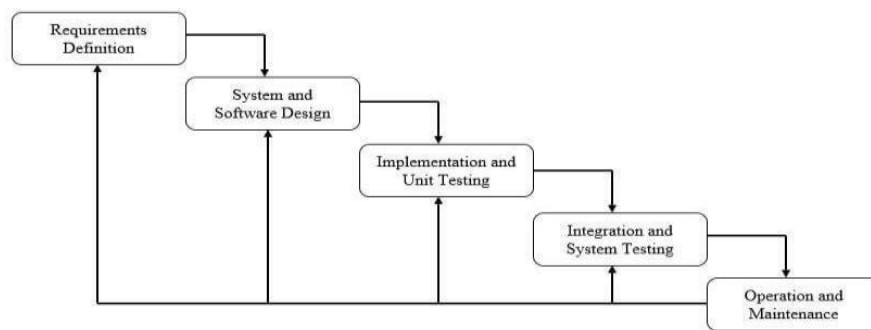
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian

3.5 Metode Penelitian

System Development Life Cycle (SDLC) atau siklus hidup pengembangan sistem dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak merupakan proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. SDLC juga merupakan pola untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari tahapan (*Requirement gathering & analyst*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), uji coba

(*intergration & testing*), verifikasi (*verification*) dan pengelolaan (*maintenance*) [11].

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar tahap metode *waterfall* model sebagai berikut.



Gambar 3.3 Metode *Waterfall* Model

Keterangan :

1 *Requirements Analysis*

Pada tahap ini peneliti melakukan observasi dan wawancara dengan Bapak Sholehudin selaku Staf IT untuk mengetahui dan mendapatkan data yang dibutuhkan oleh peneliti dalam pengembangan sistem informasi.

2 *Design*

Tahap selanjutnya yaitu desain peneliti memberikan beberapa referensi kepada terkait konsep desain yang akan digunakan untuk aplikasi yang akan dibuat, hal ini dilakukan agar tampilan dari sebuah sistem informasi kegiatan pemberdayaan masyarakat sesuai dengan yang diinginkan Kantor Kecamatan Kademangan.

3 *Development*

Ditahap ini, peneliti akan memulai membuat sistem informasi kegiatan pemberdayaan masyarakat yang dibutuhkan dan sesuai dengan data yang sudah dikumpulkan.

4 *Testing*

Pada tahap keempat ini akan dilakukan pengujian yang dimana peneliti akan melakukan testing yang dilihat langsung oleh Bapak Sholehudin untuk mengetahui apakah Sistem sudah sesuai dengan yang diinginkan atau tidak.

5 *Maintenance*

Tahap ini merupakan tahap terakhir dari model waterfall. Sistem yang sudah selesai dijalankan oleh Kantor Kecamatan Kademangan serta akan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan berupa memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

3.6 Teknik Mengumpulkan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis lakukan pada penelitian sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam penelitian ini dengan kualitas yang baik. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan penulisan adalah sebagai berikut.

1. Metode Wawancara

Metode wawancara digunakan untuk mendapatkan data yang sesuai dengan sistem yang sedang berjalan pada Kantor Camat Sentajo Raya dalam melakukan pencatatan kegiatan. Wawancara dilakukan terhadap pegawai yang membidangi pendataan kegiatan dan juga Camat Sentajo Raya.

2. Metode Pengamatan Langsung

Metode pengamatan langsung dilakukan penulis untuk mengumpulkan data dan mendapatkan hal-hal yang diperlukan untuk proses penelitian dengan cara mendatangi objek penelitian secara langsung ke Kantor Camat Sentajo Raya, untuk mengetahui mendapatkan data yang sesuai dengan kebutuhan.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk memperoleh data dan informasi dari beberapa sumber-sumber *literature* seperti buku, majalah, *internet*, hasil seminar, artikel, jurnal, dan lain sebagainya untuk menunjang kualitas isi dari penelitian yang sedang dilakukan penulis.

BAB IV

ANALISA DAN HASIL PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisa Sistem

Analisa sistem berguna sebagai langkah awal dan krusial dalam proses pengembangan sistem informasi maupun sistem kerja dalam organisasi. Analisa sistem penelitian ini berguna untuk mengetahui masalah-masalah yang dihadapi oleh sistem yang sedang berjalan pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Analisa sistem ini sangat penting dilakukan karena merupakan langkah awal untuk merencanakan dan merancang sistem yang terkomputerisasi, agar dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem yang sedang berjalan.

4.1.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan berguna untuk berbagai tujuan penting dalam pengembangan, pemeliharaan, dan peningkatan sistem informasi atau sistem kerja dalam suatu organisasi. Analisa sistem yang sedang berjalan pada Kantor Camat Sentajo Raya akan memaparkan model sistem yang digunakan dalam pencatatan kegiatan yang ada pada saat sekarang ini.

Berdasarkan analisa penulis secara langsung dilapangan yaitu Kantor Camat Sentajo Raya bahwa dalam pencatatan kegiatan masih belum tercatat dengan baik dikarenakan dalam pencatatannya masih menggunakan sistem manual dengan data *frint out* sehingga rentan terjadi kehilangan data dan kegiatanpun sering lupa sehingga perwakilan dari kantor Camat Sentajo Raya sering tidak

hadir. Berdasarkan hal tersebut maka Kantor Camat Sentajo Raya diperlukan suatu sistem yang dapat mengkoordinir dalam pencatatan kegiatan yang ada.

4.1.2 Analisa Sistem Yang Diusulkan

Analisa sistem yang diusulkan berguna untuk memastikan bahwa solusi sistem yang akan dibangun atau dikembangkan benar-benar sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan organisasi. Berdasarkan analisa sistem yang berjalan diatas maka penulis akan membangun sistem yang dapat melakukan pencatatan kegiatan baik kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sendiri ataupun kegiatan yang berada diluar dari kecamatan yang akan diikuti oleh dari perwakilan Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga semua kegiatan yang ada bisa terdata dengan baik dan mudah untuk dilakukan pengecekan setiap kegiatan yang ada.

4.2 Perancangan Sistem

Setelah tahap analisis sistem dilakukan maka penulis akan melanjutkan dengan perancangan sistem, sehingga dengan sistem yang terkomputerisasi nantinya akan memberikan kemudahan dalam pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Dengan sistem terkomputerisasi ini nantinya akan lebih efektif dalam pencatatan kegiatan dan menghasilkan laporan data yang lebih efisien untuk digunakan pada saat sekarang ini.

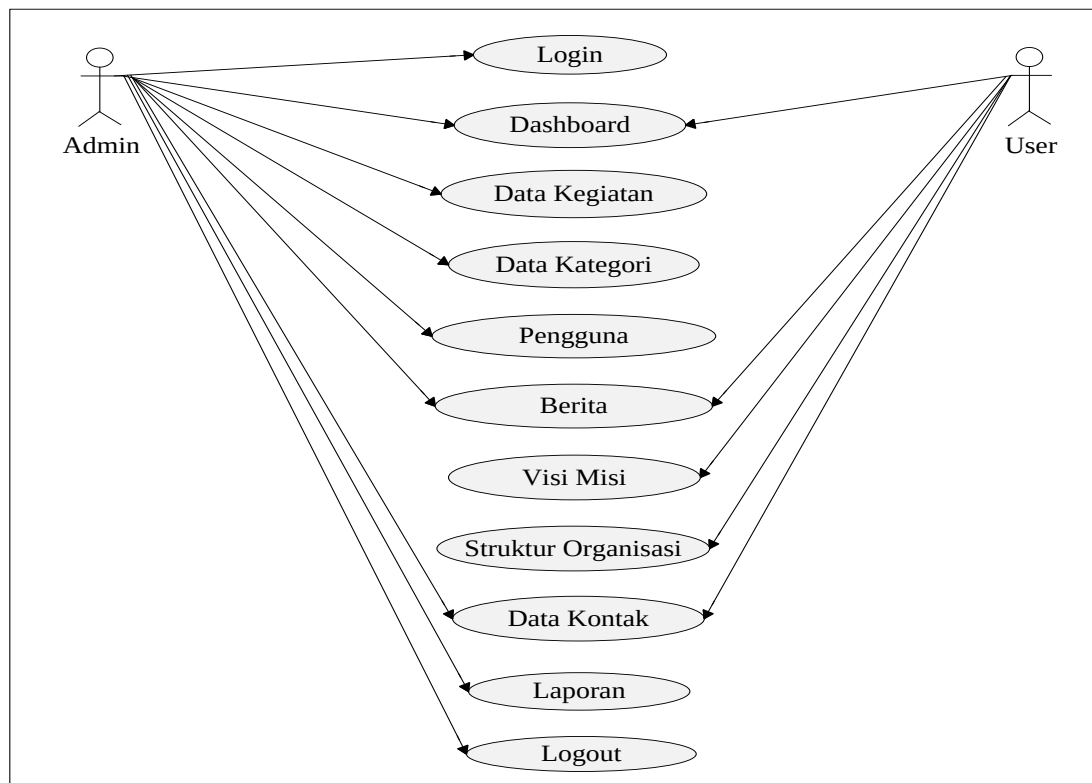
4.2.1 Desain Global

Desain global menjelaskan gambaran umum struktur sistem perangkat lunak, termasuk bagaimana komponen-komponen utama sistem berinteraksi satu sama lain. Ini adalah bagian dari fase perancangan dalam rekayasa perangkat

lunak dan biasanya dilakukan setelah analisis kebutuhan, sebelum masuk ke bagian implementasi sistem. Desain global juga akan menjelaskan tentang *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* dalam membantu menggambarkan aliran sistem, agar memberikan kemudahan dalam penyelesaian sistem yang terkomputerisasi.

4.2.1.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan interaksi antara aktor (pengguna atau sistem eksternal) dengan sistem yang sedang dikembangkan, khususnya untuk menunjukkan fungsi-fungsi utama (*use case*) yang tersedia dari perspektif pengguna. *use case diagram* yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya adalah sebagai berikut.



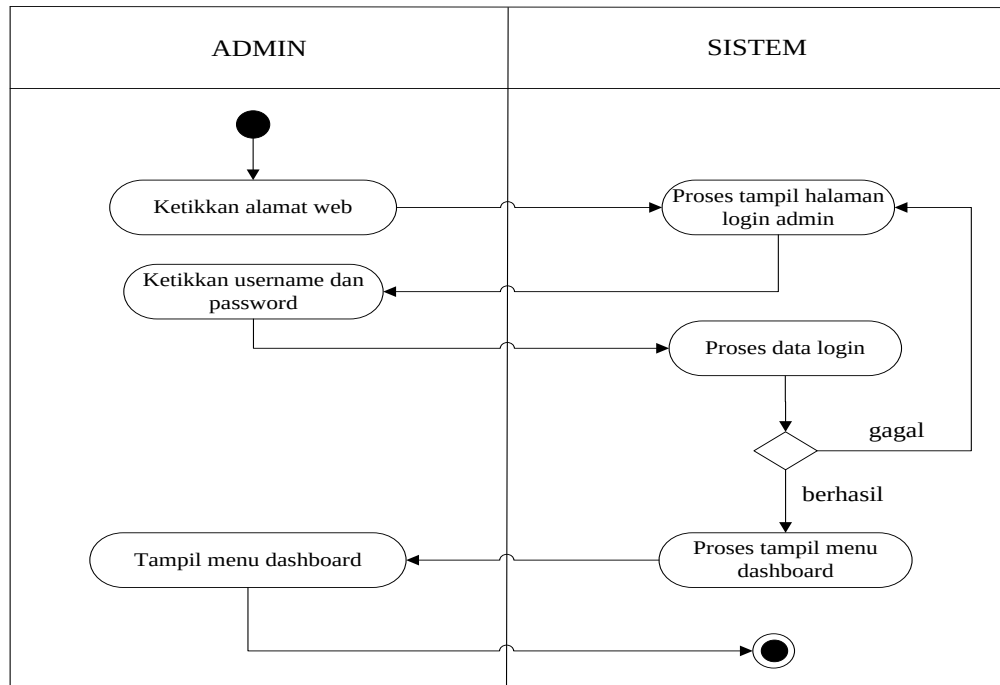
Gambar 4.1 Use Case Diagram

4.2.1.2 Activity Diagram

Activity diagram menjelaskan tentang alur aktivitas (*workflow*) atau proses bisnis dalam suatu sistem, dengan fokus pada urutan langkah-langkah (*aktivitas*) dan pengambilan keputusan dari awal hingga akhir. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat *activity diagram* yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya.

1. Activity Diagram Login Admin

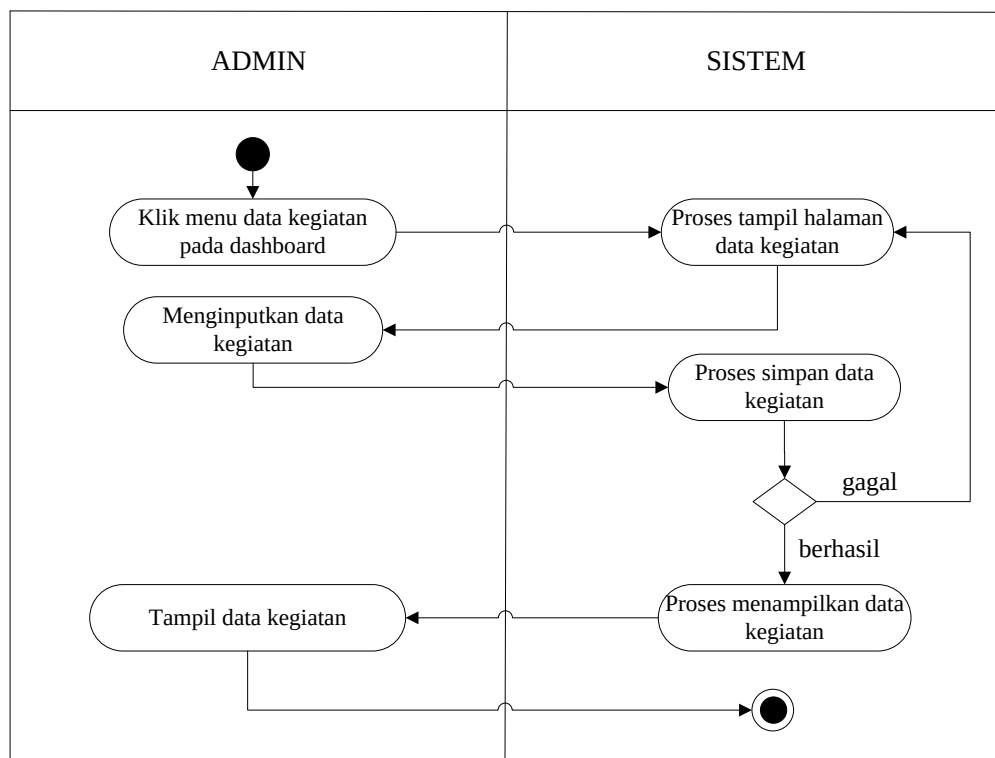
Activity diagram login admin akan menjelaskan bagaimana proses login yang dilakukan oleh admin terhadap sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga proses login tersebut dapat digambarkan dengan detail dengan proses aliran data. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *activity diagram login admin* sebagai berikut.



Gambar 4.2 Activity Diagram Login Admin

2. Activity Diagram Admin Menginputkan Data Kegiatan

Activity diagram admin menginputkan data kegiatan yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. *Activity diagram* ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam menginputkan data kegiatan yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *activity diagram* menginputkan data kegiatan sebagai berikut.

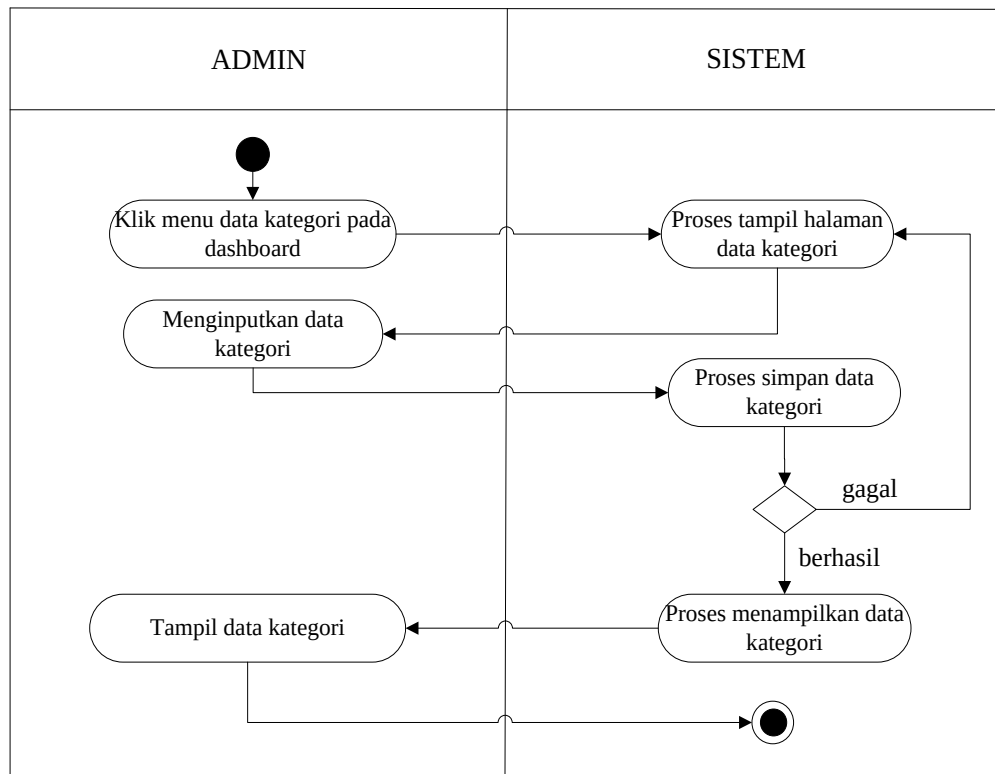


Gambar 4.3 Activity Diagram Admin Menginputkan Data Kegiatan

3. Activity Diagram Admin Menginputkan Data Kategori

Activity diagram admin menginputkan data kategori yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. *Activity diagram* ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam menginputkan data kategori yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk

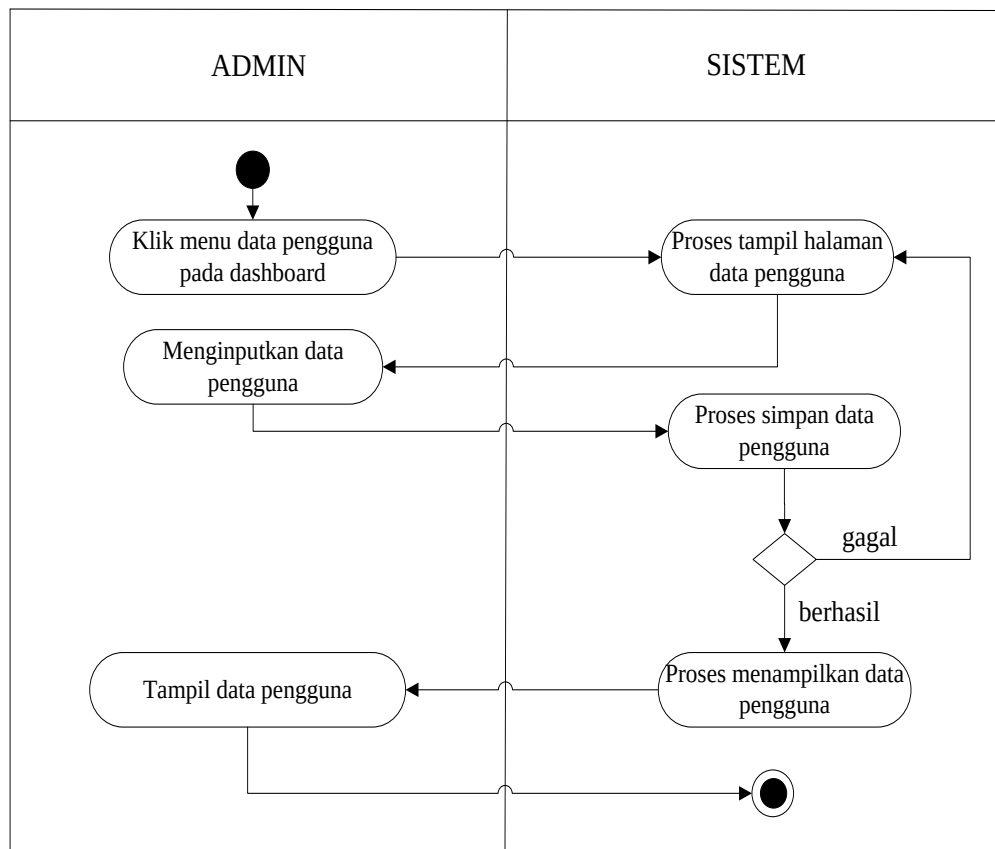
lebih jelasnya dapat dilihat pada *activity diagram* menginputkan data kategori sebagai berikut.



Gambar 4.4 Activity Diagram Admin Menginputkan Data Kategori

4. Activity Diagram Admin Menginputkan Data Pengguna

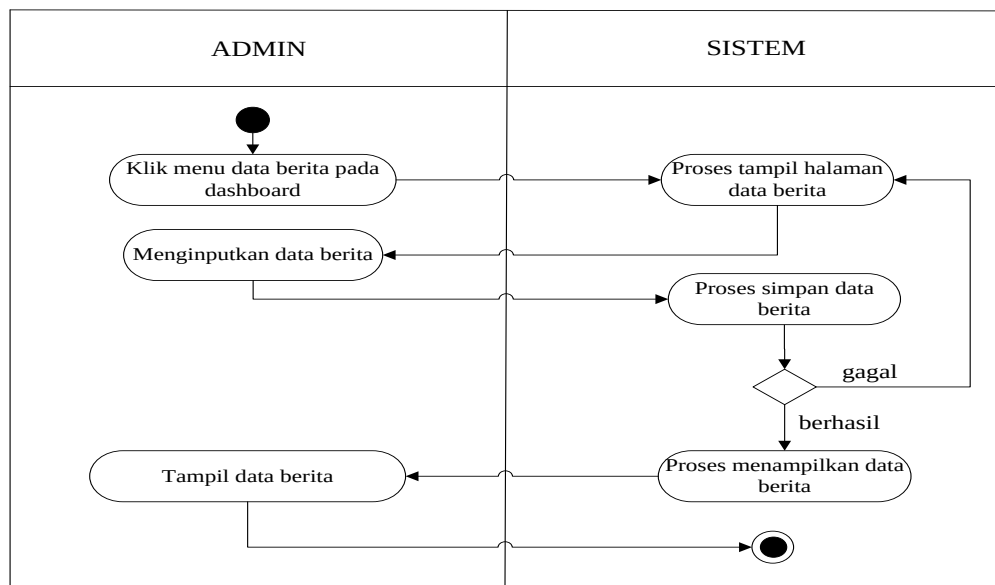
Activity diagram admin menginputkan data pengguna yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. *Activity diagram* ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam menginputkan data pengguna yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *activity diagram* menginputkan data pengguna sebagai berikut.



Gambar 4.5 Activity Diagram Admin Menginputkan Data Pengguna

5. Activity Diagram Pengguna Menginputkan Data Berita

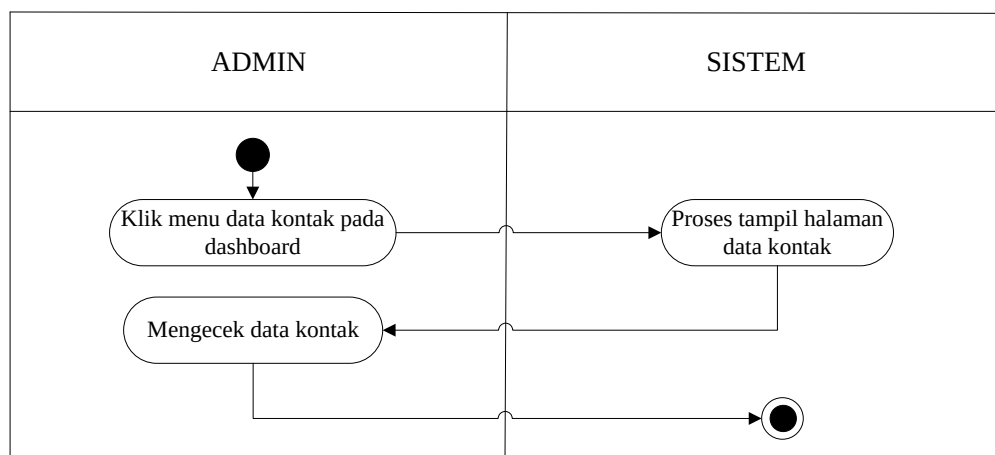
Activity diagram admin menginputkan data berita yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. *Activity diagram* ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam menginputkan data berita yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *activity diagram* menginputkan data berita sebagai berikut.



Gambar 4.6 Activity Diagram Admin Menginputkan Data Berita

6. Activity Diagram Admin Melihat Data Kontak

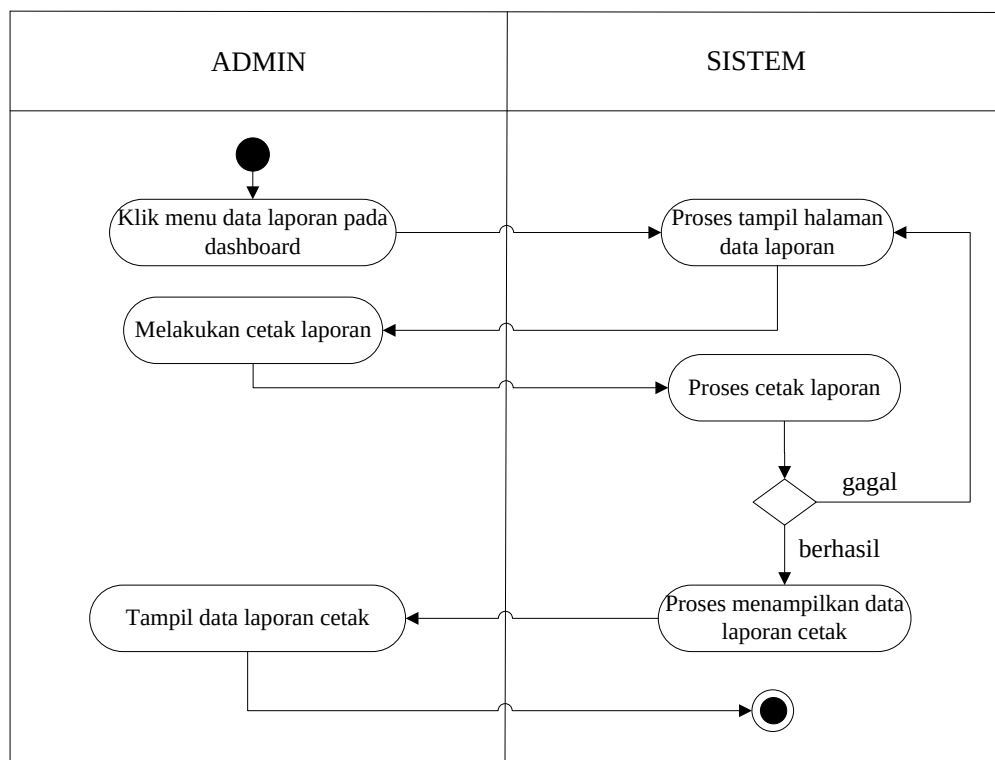
Activity diagram admin melihat data kontak yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Activity diagram ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam melihat data kontak yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada activity diagram admin menginputkan data kontak sebagai berikut.



Gambar 4.7 Activity Diagram Admin Melihat Data Kontak

7. Activity Diagram Admin Melakukan Cetak Laporan

Activity diagram admin melakukan cetak laporan yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Activity diagram ini akan menggambarkan bagaimana proses admin dalam mencetak data laporan yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada activity diagram admin mencetak data laporan sebagai berikut.



Gambar 4.8 Activity Diagram Admin Melakukan Cetak Laporan

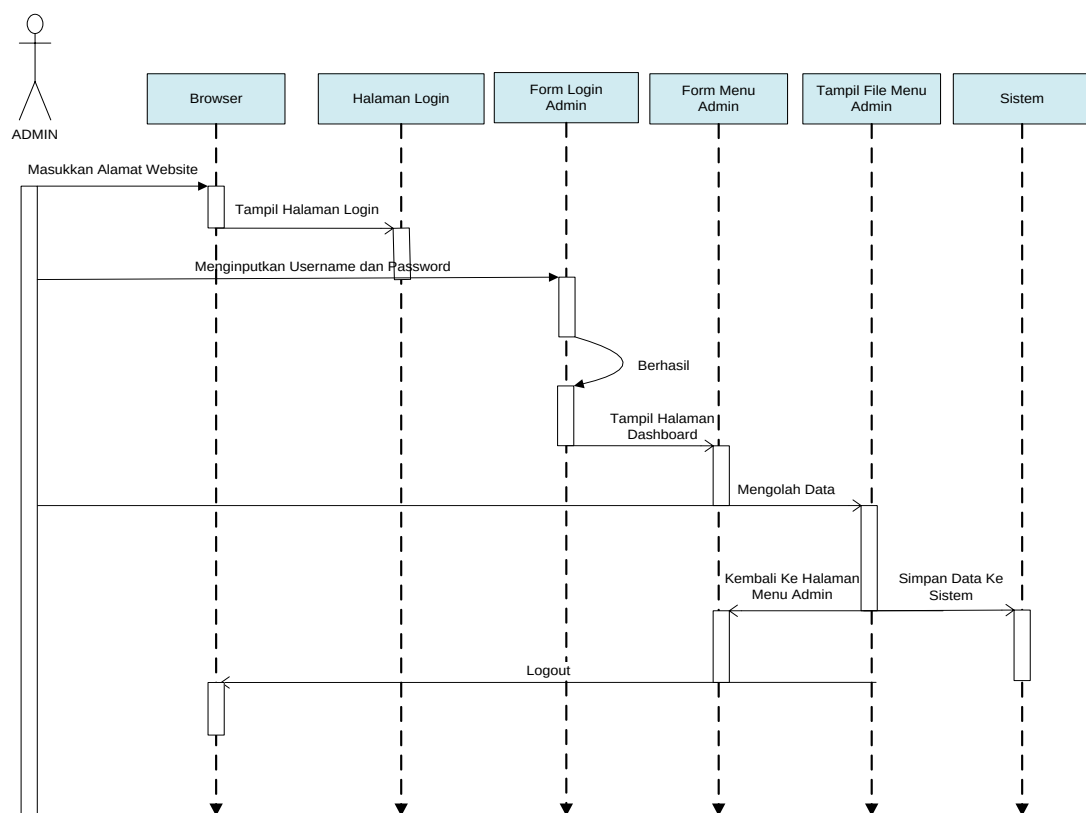
4.2.1.3 Sequence Diagram

Sequence diagram berfungsi untuk menggambarkan urutan interaksi antar objek atau komponen dalam suatu sistem secara kronologis, berdasarkan

skenario tertentu. *Sequence diagram* yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya dibuat untuk dapat melihat proses admin melakukan interaksi terhadap sistem yang terkomputerisasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *sequence diagram* sebagai berikut.

1. *Sequence Diagram* Admin Melakukan Interaksi Terhadap Sistem

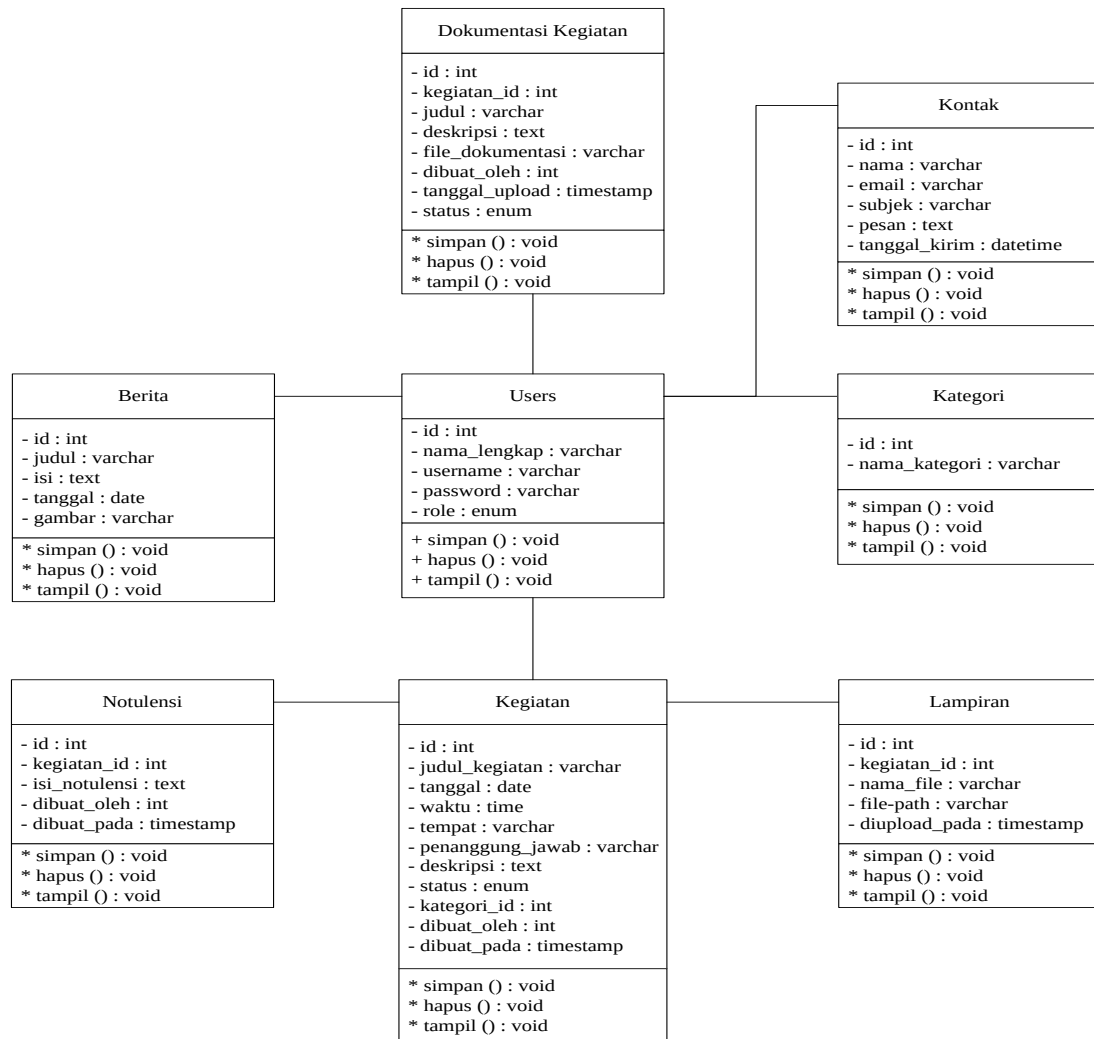
Sequence diagram admin melakukan interaksi terhadap sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi maka akan memberikan kemudahan dalam mencatat setiap kegiatan yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *sequence diagram* admin dalam melakukan interaksi terhadap sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sebagai berikut.



**Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Admin Melakukan Interaksi Terhadap
Sistem**

4.2.1.4 *Class Diagram*

Class diagram berguna untuk menunjukkan kelas-kelas yang membentuk sistem dan bagaimana mereka berhubungan satu sama lain. Setiap kelas mewakili entitas dalam sistem sehingga akan memberikan kemudahan dalam perancangan database sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *class diagram* yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya adalah sebagai berikut.



Gambar 4.10 Class Diagram

4.3 Desain Terinci

Desain terinci akan menjelaskan bagaimana setiap komponen sistem akan diimplementasikan secara teknis. Ini adalah kelanjutan dari desain global, dan berfungsi sebagai panduan langsung untuk model sistem secara komputerisasi yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Rancangan sistem secara tampilan berbentuk output yang dihasilkan dari sistem, mendesain bentuk input yang dibutuhkan untuk menghasilkan *output*, mendesain file-file sesuai dengan penginputan data

yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.

4.3.1 Desain Output

Desain output menjelaskan bagaimana hasil atau keluaran dari suatu sistem akan ditampilkan kepada pengguna. Ini adalah bagian penting dari perancangan sistem karena output adalah wujud akhir dari pemrosesan data, dan harus mudah dipahami, relevan, serta berguna bagi pengguna. Perancangan output atau keluaran merupakan hal yang tidak dapat diabaikan, karena laporan yang dihasilkan harus memudahkan bagi pengguna dalam pelaporan data yang dibutuhkan. Berikut adalah desain output yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya.

1. Desain Output Data Kegiatan

Desain output data kegiatan yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga setiap kegiatan yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya dapat dicetak. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar sebagai berikut.

PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
 KECAMATAN SENTAJO RAYA
 Jl. Lintas Kuantan – Teluk Kuantan, No. 123
 sentajoraya@kuansing.go.id

LAPORAN KEGIATAN DAN NOTULENSI
 Tanggal Cetak : 13-06-2025

No.	Judul Kegiatan	Tanggal	Tempat	Status	Penanggung Jawab	Notulensi
(99)	X (255)	dd/mm/yyyy	X (255)	X (3)	X (100)	X (255)
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓
(99)	X (255)	dd/mm/yyyy	X (255)	X (3)	X (100)	X (255)

Sentajo Raya, dd/mm/yyyy
 Camat Sentajo Raya

Gambar 4.11 Desain Output Data Kegiatan

4.3.3 Desain Input

Desain input berguna untuk mengatur bagaimana data dimasukkan ke dalam sistem, agar proses pengolahan data bisa berjalan akurat, efisien, dan aman. Ini adalah bagian penting dalam perancangan sistem informasi, karena data input yang salah akan menghasilkan output yang salah pula. Desain input yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya berguna untuk mempermudah dalam membangun sistem yang terkomputerisasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sebagai berikut.

1. Desain Form Login

Desain *form login* dibuat untuk menjaga keamanan terhadap sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya, sehingga

tidak sembarang orang dapat masuk ke sistem dan data yang ada pada sistem terjaga dengan baik. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form login pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sebagai berikut.

The image shows a login form design within a rectangular border. At the top center is a square box labeled "LOGO". Below it, the text "PEMERINTAH KECAMATAN SENTAJO RAYA" is centered, followed by "Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan". The form includes two input fields: one for "Username" with a placeholder "X (50)" and one for "Password" with a placeholder "X (255)". At the bottom is a blue button with the white text "Masuk".

Gambar 4.12 Desain Form Login

2. Desain Form Tambah Kegiatan dan Notulensi

Desain *form* tambah kegiatan dan notulensi berguna untuk menginputkan data kegiatan dan notulensi yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga setiap data kegiatan dan notulensi dapat terdata dengan baik pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form tambah kegiatan dan notulensi sebagai berikut.

Tambah Kegiatan & Notulensi

Judul Kegiatan

X (255)

Tanggal

dd/mm/yyyy

Waktu

00:00

Tempat

X (255)

Penanggung Jawab

X (100)

Deskripsi

X (255)

Status

X (2) ▼

Kategori

X (100) ▼

Isi Notulensi

X (255)

Kembali

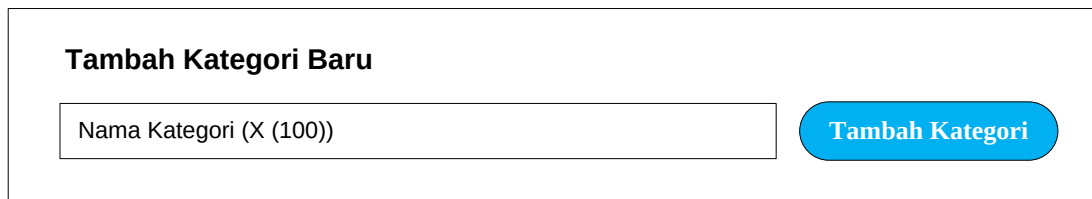
Simpan Kegiatan & Notulensi

Gambar 4.12 Desain Form Tambah Kegiatan dan Notulensi

3. Desain *Form* Tambah Kategori Baru

Desain *form* tambah kategori baru berguna untuk menginputkan data kategori baru dari kegiatan yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga setiap kategori data dapat

terdata dengan baik pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form tambah kategori baru sebagai berikut.



The image shows a web form titled "Tambah Kategori Baru". It contains a text input field with the placeholder text "Nama Kategori (X (100))" and a blue button labeled "Tambah Kategori".

Gambar 4.13 Desain Form Tambah Kategori Baru

4. Desain *Form* Tambah User

Desain *form* tambah data user berguna untuk menginputkan data user pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga user bisa lebih dari satu untuk bisa mengolah data pada sistem. Dengan data ini nantinya user dapat login ke sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form tambah data user sebagai berikut.

Tambah User

Nama Lengkap

X (100)

Username

X (50)

Password

X (255)

Role

X (2) ▾

Kembali

Simpan

Gambar 4.14 Desain Form Tambah User

5. Desain *Form* Tambah Berita

Desain *form* tambah berita berguna untuk menginputkan data berita yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga setiap berita yang ada pada Kantor Camat Sentajo Raya dapat terdata dengan baik pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain form tambah berita sebagai berikut.

Tambah Berita

Judul Berita

Isi Berita

X (255)

Tanggal

Gambar

Choose File

Kembali

Simpan

Gambar 4.15 Desain Form Tambah Berita

4.4 Struktur Tabel

Struktur tabel digunakan dalam perancangan sistem, sehingga dapat menentukan struktur fisik *database* yang menunjukkan struktur dari elemen data yang menyatakan panjang elemen data dan jenis data pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Struktur *file* dari tabel dalam *database* yang akan dirancang adalah sebagai berikut:

1. Tabel User

Nama Tabel : users

Jumlah Field : 5

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.1 User

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas User
2	nama_lengkap	varchar	100	Nama Lengkap
3	username	varchar	50	Nama User
4	password	varchar	255	Kata Kunci
5	role	enum	-	Role

2. Tabel Data Kegiatan

Nama Tabel : kegiatan

Jumlah Field : 11

Primary Key : id

Foreign Key : kategori_id

Tabel 4.2 Data Kegiatan

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas
2	judul_kegiatan	varchar	255	Judul Kegiatan
3	tanggal	date	-	Tanggal Kegiatan
4	waktu	text	-	Waktu
5	tempat	varchar	255	Tempat
6	penanggung_jawab	varchar	100	Penanggung Jawab
7	deskripsi	text	-	Deskripsi
8	status	enum	-	Status
9	kategori_id	int	11	Identitas Kategori
10	dibuat_oleh	int	11	Dibuat Oleh
11	dibuat_pada	timestamp	-	Dibuat Pada

3. Tabel Data Kategori

Nama Tabel : kategori

Jumlah Field : 2

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.3 Data Kategori

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas Kategori
2	nama_kategori	varchar	100	Nama Kategori

4. Tabel Data Berita

Nama Tabel : berita

Jumlah Field : 5

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.4 Data Berita

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas Berita
2	judul	varchar	255	Judul
3	isi	text	-	Isi
4	tanggal	date	-	Tanggal
5	gambar	varchar	255	Gambar

5. Tabel Data Dokumentasi Kegiatan

Nama Tabel : dokumen_kegiatan

Jumlah Field : 8

Primary Key : id

Foreign Key : kegiatan_id

Tabel 4.5 Data Dokumentasi Kegiatan

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas
2	kegiatan_id	int	11	Identitas Kegiatan
3	judul	varchar	255	Judul
4	deskripsi	text	-	Deskripsi
5	file_dokumentasi	varchar	255	File Dokumentasi
6	dibuat_oleh	int	11	Dibuat Oleh
7	tanggal_upload	timestamp	-	Tanggal Upload
8	status	enum	-	Status

6. Tabel Data Kontak

Nama Tabel : id

Jumlah Field : 6

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.6 Data Kontak

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas Kontak
2	nama	varchar	100	Nama
3	email	varchar	100	Email
4	subjek	varchar	150	Subjek
5	pesan	text	-	Pesan
6	tanggal_kirim	datetime	-	Tanggal Kirim

7. Tabel Data Lampiran

Nama Tabel : id

Jumlah Field : 5

Primary Key : kegiatan_id

Foreign Key : -

Tabel 4.7 Data Lampiran

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas Lampiran
2	kegiatan_id	int	11	Identitas Kegiatan
3	nama_file	varchar	255	Nama File
4	file_path	varchar	255	File Path
5	diupload_pada	timestamp	-	Diupload Pada

8. Tabel Data Notulensi

Nama Tabel : id

Jumlah Field : 5

Primary Key : kegiatan_id

Foreign Key : -

Tabel 4.8 Data Notulensi

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	id	int	11	Identitas Lampiran
2	kegiatan_id	int	11	Identitas Kegiatan
3	isi_notulensi	text	-	Isi Notulensi
4	dibuat_oleh	int	11	Dibuat Oleh
5	dibuat_pada	timestamp	-	Dibuat Pada

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap akhir dalam proses pengembangan yang bertujuan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang dan diuji ke dalam lingkungan operasional sebenarnya, sehingga dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan. Tahap ini tidak hanya mencakup tentang perangkat keras dan perangkat lunak dalam penggunaan sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada spesifikasi perangkat keras dan lunak sebagai berikut.

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

- a. Menggunakan minimal processor core i3 dan sebagainya.
- b. Memiliki memori penyimpanan sistem.
- c. *Mouse, keyboard, dan monitor* sebagai peralatan antarmuka lainnya.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Database MySql
- b. Visual Studio Code
- c. Xampp
- d. Browser penampil system

5.2 Penjelasan Masing-Masing Halaman

Penjelasan masing-masing form berfungsi untuk menjelaskan setiap halaman sistem yang berbasis website yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Dengan penjelasan masing-

masing halaman ini akan memberikan kemudahan terhadap pengguna dalam mengolah data yang ada pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada halaman tampilan sistem sebagai berikut.

1. Halaman Beranda Pengunjung Sistem

Halaman beranda pengunjung sistem tampil setelah pengguna umum mengakses halaman url sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya pada browser. Halaman beranda utama ini berguna untuk penerima pengunjung yang membutuhkan informasi terkait Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman beranda pengunjung sebagai berikut.

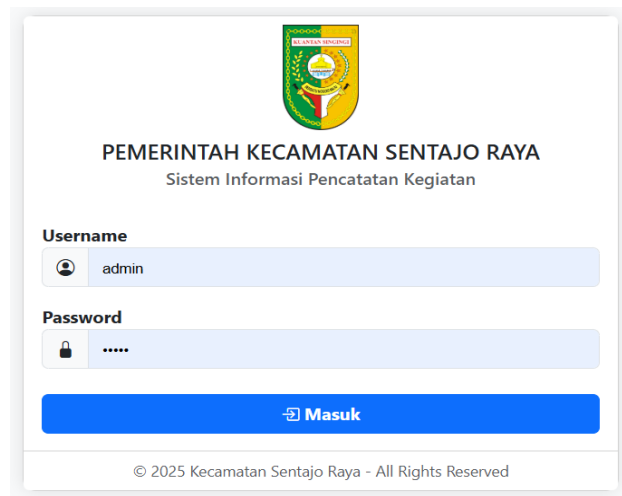


Gambar 5.1 Halaman Beranda Pengunjung Sistem

2. Halaman Login Admin

Halaman login admin berfungsi sebagai pembatas yang dapat masuk ke sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Sehingga data yang ada pada sistem dapat aman dan terhindar dari orang-orang yang tidak bertanggung jawab. Agar dapat masuk sistem pengguna harus

memiliki *username* dan *password* yang sudah terdaftar pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan login admin sebagai berikut.

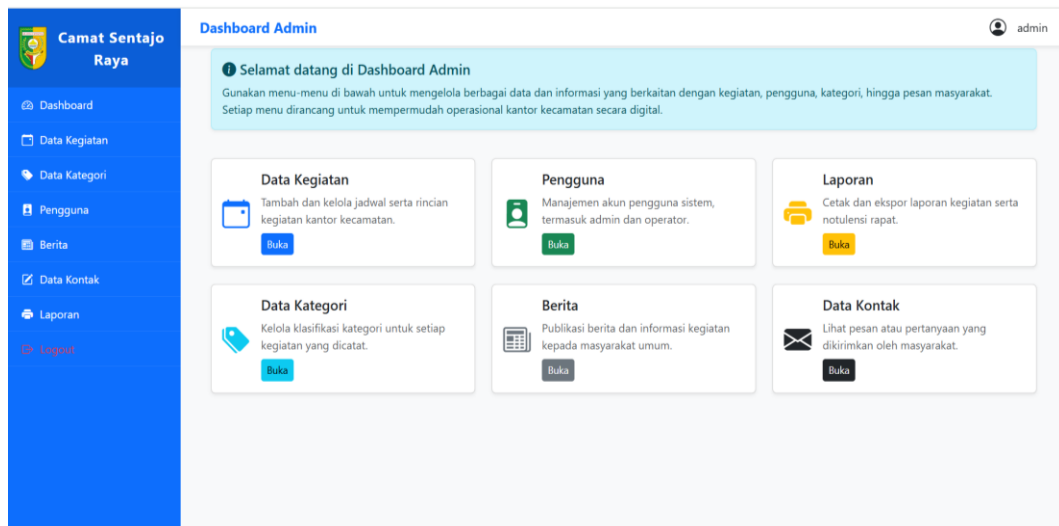


The image shows a web-based login interface. At the top center is a logo of the Kecamatan Sentajo Raya, featuring a shield with a sun, a tree, and a building. Below the logo, the text reads "PEMERINTAH KECAMATAN SENTAJO RAYA" and "Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan". The login form consists of two input fields: "Username" with a user icon and the text "admin", and "Password" with a lock icon and masked characters ".....". Below these fields is a blue button labeled "Masuk" with a right-pointing arrow. At the bottom, a small copyright notice states "© 2025 Kecamatan Sentajo Raya - All Rights Reserved".

Gambar 5.2 Halaman Login Admin

3. Halaman Menu Dashboard

Halaman menu dashboard akan tampil setelah admin sukses login ke sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Halaman dashboard ini sebagai penghubung setiap data yang akan diolah oleh admin sistem. Sehingga pengolahan data dapat dilakukan secara maksimal. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman menu dashboard sebagai berikut.



Gambar 5.3 Halaman Menu Dashboard

4. Halaman Tambah Kegiatan dan Notulensi

Halaman tambah kegiatan dan notulensi berguna untuk menginputkan data, agar data yang akan dilakukan pengolahan dapat masuk ke sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Halaman ini difungsikan oleh admin sebagai pengolah data utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman sebagai berikut.

Gambar 5.4 Halaman Tambah Kegiatan dan Notulensi

5. Halaman Tambah Kategori Baru

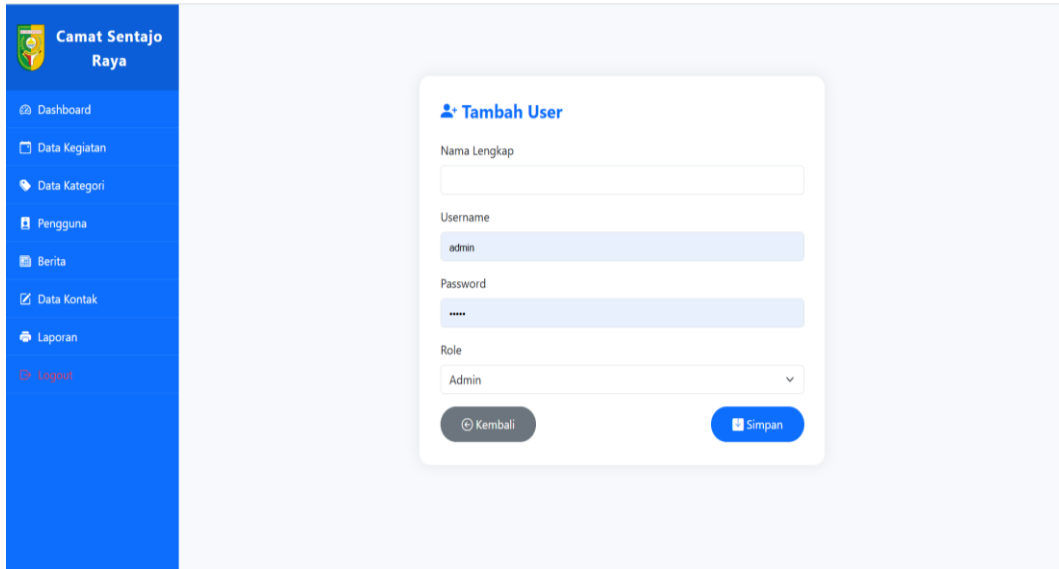
Halaman tambah kategori baru berguna untuk menginputkan data kategori, agar data yang akan dilakukan pengolahan dapat masuk ke sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Halaman ini difungsikan oleh admin sebagai pengolah data utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman sebagai berikut.

ID	Nama Kategori
3	Musrenbang

Gambar 5.5 Halaman Tambah Kategori Baru

6. Halaman Tambah User

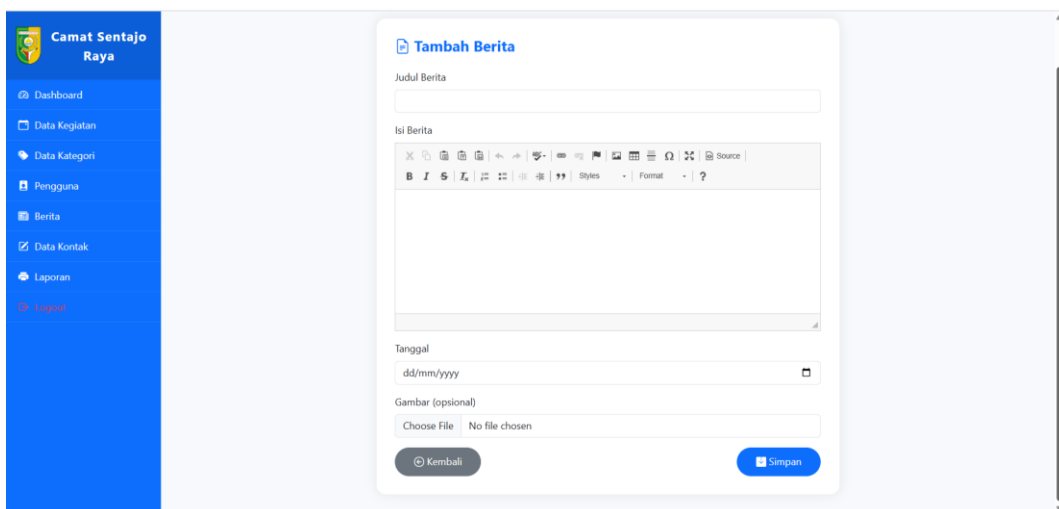
Halaman tambah user berguna untuk menginputkan data user, agar semua user yang diperlukan dapat terdata pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya. Halaman ini difungsikan oleh admin sebagai pengolah data utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman sebagai berikut.



Gambar 5.6 Halaman Tambah User

7. Halaman Tambah Berita

Halaman tambah berita berguna untuk menginputkan data berita yang akan disebar terhadap masyarakat luas, sehingga setiap berita yang ada pada sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya dapat terdata dengan baik. Halaman ini difungsikan oleh admin sebagai pengolah data utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman sebagai berikut.



Gambar 5.7 Halaman Tambah Berita

8. Halaman Data Kegiatan

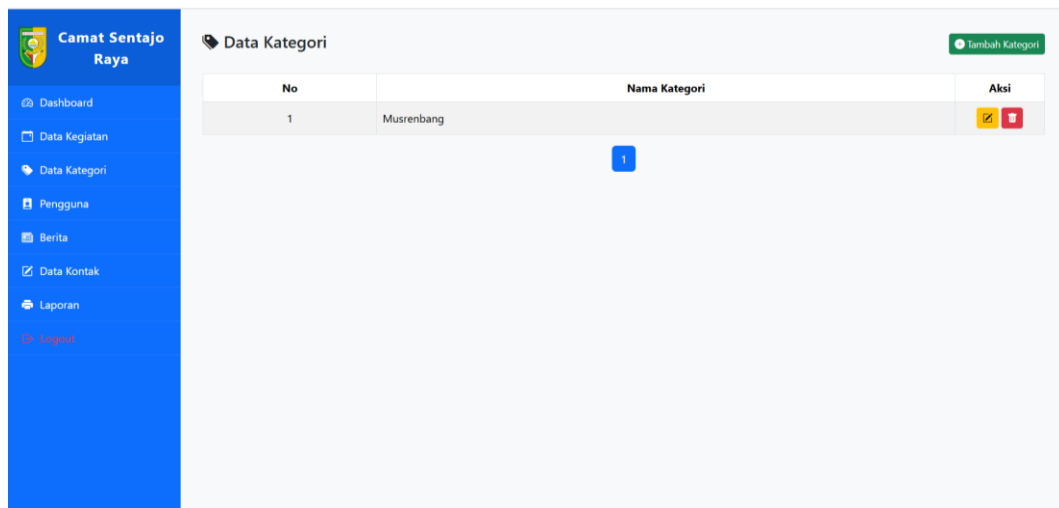
Halaman data kegiatan berfungsi untuk menampilkan data yang sudah diinputkan melalui halaman tambah data. Sehingga pada halaman ini admin dapat melakukan pengecekan data yang sudah ada pada Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya. Jika terdapat kesalahan dapat dilakukan perubahan dengan aksi tombol edit. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman data sebagai berikut.

No	Judul	Kategori	Tanggal	Tempat	Status	Aksi
1	Musyawarah Rencana Pembangunan	Musrenbang	25-06-2025	Desa Muaro Sentajo	Rencana	  

Gambar 5.8 Halaman Data Kegiatan

9. Halaman Data Kategori

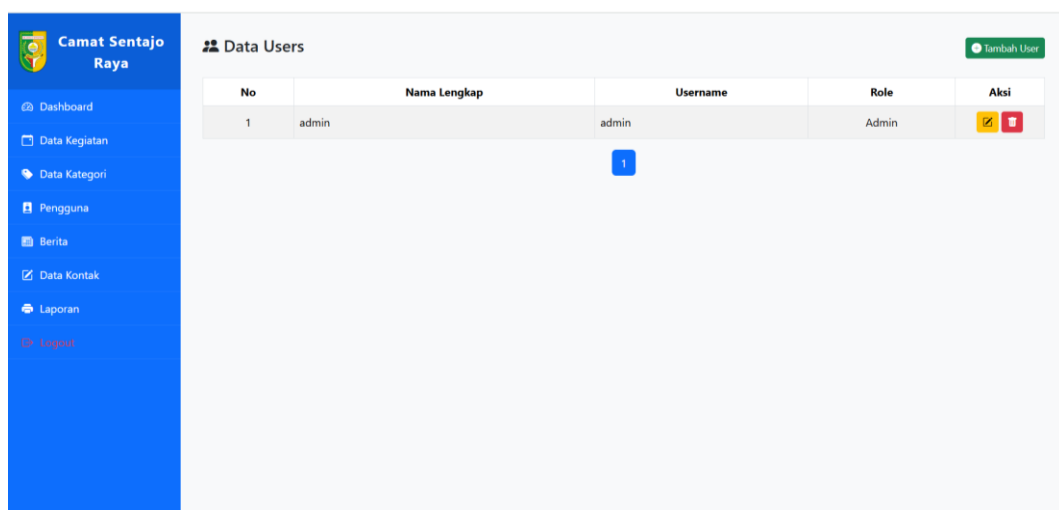
Halaman data kategori berfungsi untuk menampilkan data yang sudah diinputkan melalui halaman tambah data kategori. Sehingga pada halaman ini admin dapat melakukan pengecekan data kategori yang sudah ada pada Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya. Jika terdapat kesalahan dapat dilakukan perubahan dengan aksi tombol edit. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman data sebagai berikut.



Gambar 5.9 Halaman Data Kategori

10. Halaman Data User

Halaman data user berfungsi untuk menampilkan data yang sudah diinputkan melalui halaman tambah data. Sehingga pada halaman ini admin dapat melakukan pengecekan data user yang sudah ada pada Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya. Jika terdapat kesalahan dapat dilakukan perubahan dengan aksi tombol edit. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman data sebagai berikut.



Gambar 5.10 Halaman Data User

11. Halaman Data Berita

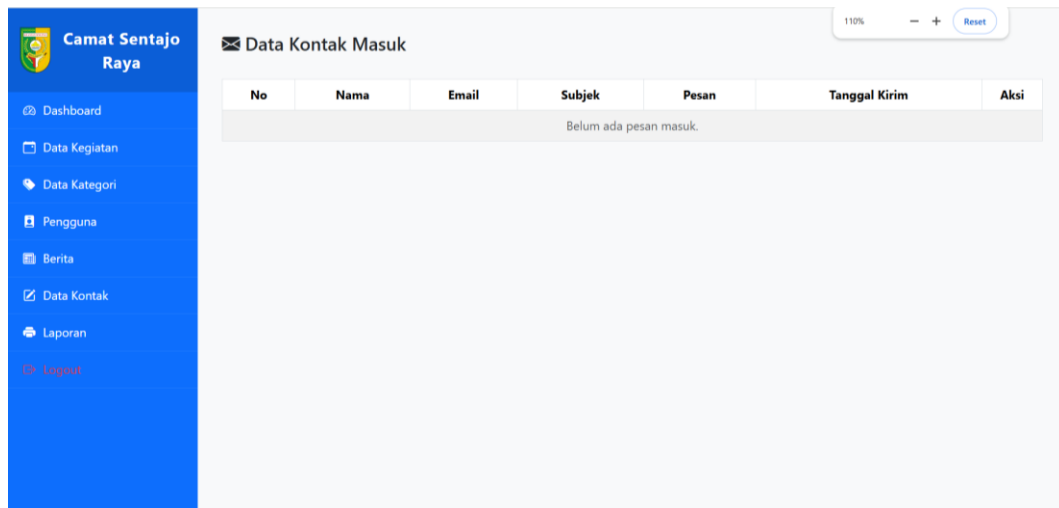
Halaman data berita berfungsi untuk menampilkan data yang sudah diinputkan melalui halaman tambah data berita. Sehingga pada halaman ini admin dapat melakukan pengecekan data yang sudah ada pada Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di Kantor Camat Sentajo Raya. Jika terdapat kesalahan dapat dilakukan perubahan dengan aksi tombol edit. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman data sebagai berikut.

No	Judul	Tanggal	Cuplikan Isi	Aksi
1	Di Kunjungi Pemerintah Pusat Camat Sentajo Raya Dukung Penuh Koto Sentajo Jadi Kawasan Cagar Budaya	04-06-2025	Tim penyusunan dokumen studi kelayakan pemugaran cagar buday...	[Edit] [Hapus] [Tambah]
2	Camat Sentajo Raya Salurkan Bantuan Pemkab Bagi Masyarakat Terdampar Banjir	04-06-2025	Sentajo Raya-Camat Sentajo Raya Jon Hendri S.Ag M.Si Selasa ...	[Edit] [Hapus] [Tambah]
3	Camat Sentajo Raya Resmi Dilantik Pitt Bupati Kuansing, Drs. Suhardiman: Camat Harus Jemput Bola	05-06-2025	Camat Sentajo Raya Jon Hendri, S.Ag., M.Si resmi dilant...	[Edit] [Hapus] [Tambah]

Gambar 5.11 Halaman Data Berita

12. Halaman Data Kontak Masuk

Halaman data kontak masuk berfungsi untuk menampilkan data yang sudah diinputkan melalui halaman hubungi kami di bagian user. Sehingga pada halaman ini admin dapat melakukan pengecekan data yang sudah menghubungi sistem di halaman user umum. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tampilan halaman data sebagai berikut.



Gambar 5.12 Halaman Data Kontak Masuk

13. Halaman Laporan Data Kegiatan dan Notulensi

Halaman laporan data kegiatan dan notulensi berguna untuk mendapatkan data secara cetak oleh admin. Sehingga data ini nantinya dapat dijadikan laporan data lembaran file cetak yang dapat digunakan pada administrasi di Kantor Camat Sentajo Raya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada halaman laporan sebagai berikut.

PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
 KECAMATAN SENTAJO RAYA
 Jl. Lintas Kuantan - Teluk Kuantan, No. 123
 sentajoraya@kuansing.go.id

LAPORAN KEGIATAN DAN NOTULENSI
 Tanggal Cetak: 13-06-2025

[Cetak](#)

No	Judul Kegiatan	Tanggal	Tempat	Status	Penanggung Jawab	Notulensi
1	Musyawarah Rencana Pembangunan	25-06-2025	Desa Muaro Sentajo	Rencana	Kabag	Belum ada notulensi

Sentajo Raya, 13-06-2025

Camat Sentajo Raya

JON HENDRI S.A.G., M.Si
 NIP. 1975 0519 200 70 11 001

Gambar 5.13 Halaman Laporan Data Kegiatan dan Notulensi

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pengembangan, dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun mampu memenuhi sebagian besar kebutuhan yang telah ditetapkan pada tahap analisis. Maka dari itu penulis mengemukakan beberapa kesimpulan sebagai jawaban dari masalah yang telah dikemukakan di awal penelitian. Berikut adalah kesimpulan yang dimaksudkan.

1. Menghasilkan sistem komputerisasi berbasis website dalam pendataan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya sehingga setiap kegiatan yang dilaksanakan bisa terdata dan tersimpan dengan baik.
2. Dengan pendataan data yang terkomputerisasi dan berbasis website maka bisa menjadi pengingat setiap kegiatan yang akan dilaksanakan pada Kantor Camat Sentajo Raya.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi yang telah dilakukan, penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan dan pemanfaatan sistem di masa mendatang sehingga sistem ini nantinya dapat dikembangkan lagi sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan seiring perkembangan waktu. Berikut adalah saran yang penulis maksudkan.

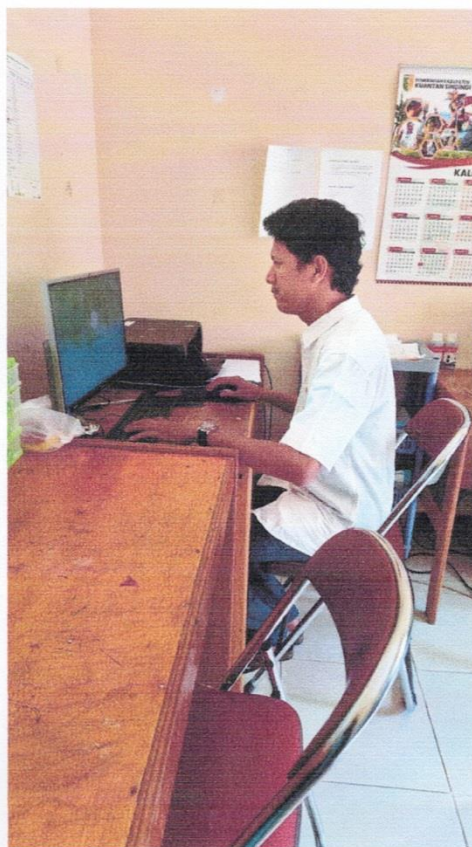
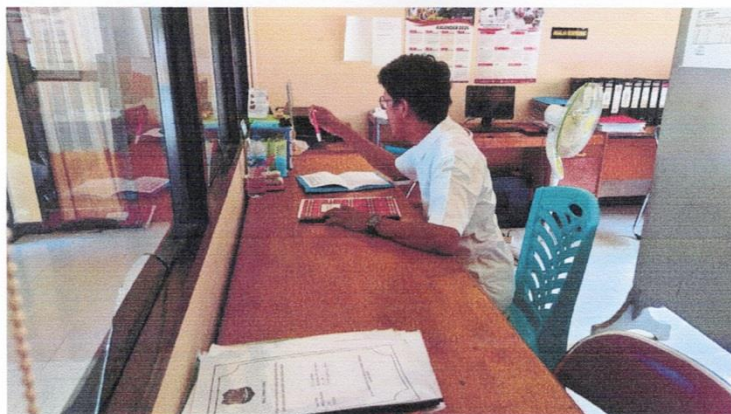
1. Penulis sadar penelitian ini pasti masih memiliki kekurangan maka diperlukan evaluasi dan pemeliharaan sistem secara berkala untuk memastikan kinerja tetap optimal dan mengantisipasi potensi gangguan yang ada pada sistem.
2. Dalam penerapan sistem diperlukan pelatihan dan pendampingan bagi pengguna secara rutin agar mereka dapat memanfaatkan seluruh fungsi sistem secara maksimal.
3. Penelitian ini masih terbatas dalam hal kegiatan dan berita yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya, maka untuk kedepannya dapat dikembangkan lagi dalam pembahasan data yang lebih besar.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Ripandi, W. Mariska, W. Kusnadi, A. Supiandi, I. T. Kusnadi, and S. Al-Fath Sukabumi, "Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Pada Badan Pusat Statistik Kabupaten Sukabumi," *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 10, no. 2, pp. 185–197, 2024, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- [2] S. T. Sutiyono, M. Kom, and A. M. Furqan, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PRESTASHOP PADA DUSTRYSTORE," 2019.
- [3] U. Ilmu Komunikasi, S. Petta Baringeng Soppeng Soppeng, and S. Selatan, "'Rancang Sistem Pembelajaran Teknologi Informasi Komputer pada SMP Negeri 1 Marioriwawo' Rancang Sistem Pembelajaran Teknologi Informasi Komputer pada SMP Negeri 1 Marioriwawo," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, vol. 6, 2023, doi: 10.57093/jisti.v6i1.157.
- [4] Fithrie Soufitri, "Konsep Sistem Informasi," 2023.
- [5] N. E. Lim and M. Silalahi, "RANCANG BANGUN SISTEM E-ADMINISTRASI BERBASIS CODEIGNITER FRAMEWORK DI KP2A BATAM," *JURNAL COMASIE*, vol. 08, no. 1, 2023.
- [6] A. Zulkifli Nusri, "'Rancang bangun website sekolah Pada UPTD SPF SDN 13 palakka' RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH PADA UPTD SPF SDN 13 PALAKKA," 2021.
- [7] B. A. S. G. F. R. E. U. dan M. S. M. Nur Hamid Sutanto, "ANALISIS ASPEK-ASPEK KUALITAS SKEMA BASIS DATA (STUDI KASUS: ANALISIS JABATAN BAGIAN ORGANISASI KABUPATEN BALANGAN)," *Jurnal Syntax Admiration*, vol. 1, 2020.
- [8] M. Hamas and Z. Imaduddin, "PENGEMBANGAN SISTEM JUAL BELI BAHAN POKOK PETANI BERBASIS APLIKASI MOBILE," *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 5, no. 2, pp. 49–55, 2019, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [9] R. Andarsyah and T. A. Nugroho, "APLIKASI PELAYANAN INFORMASI PADA KANTOR DESA BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODE IGNITER," 2020.

- [10] H. Y. Senduk and M. N. N. Sitokdana, "Perancangan Sistem Informasi Pencatatan Gudang Berbasis Website (Studi Kasus Slingbag Salatiga)," FTI UKSW, 2022. [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [11] M. E. A. D. Heri Susanto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Kegiatan Pemberdayaan Masyarakat Berbasis Web Di Kecamatan Kademangan," *Jurnal Teknologi Informasi, Sistem Informasi, dan Data Science (JESICA)*, vol. 2, 2024.

DOKUMENTASI PENELITIAN DI KANTOR CAMAT SENTAJO RAYA





PEMERINTAH KABUPATEN KUANTAN SINGINGI
KECAMATAN SENTAJO RAYA

Jalan Soekarno – Hatta Km. 06 No.Telp.Fax.

KOTO SENTAJO

SURAT KETERANGAN TELAH MELAKUKAN PENELITIAN

Nomor: 071/Trantib/2009

Camat Sentajo Raya Kabupaten Kuantan Singingi dengan ini menerangkan
bahwa:

Nama : NOVRI IRZAN
NPM : 220210053
Jurusan : Teknik Informatika
Jenjang : SI
Alamat : Dusun Batang Tonga Desa Kampung Baru Sentajo
Kecamatan Sentajo Raya Kabupaten Kuantan Singingi
Judul penelitian : Sistem Informasi Pencatatan Kegiatan Yang Ada Di
Kantor Camat Sentajo Raya

Nama tersebut diatas benar mahasiswa Universitas Islam Kuantan Singingi,
yang bersangkutan telah melakukan Penelitian dan Pengumpulan Data di Kantor
Camat Sentajo Raya Kabupaten Kuantan Singingi.

Demikian surat keterangan ini kami berikan, untuk dapat dipergunakan
sebagaimana mestinya.

Dikeluarkan di : Koto Sentajo
Pada Tanggal : 11 Agustus 2025



SENTAJO RAYA

ANTONI, S. Sos, M. Si
NIP. 19750701 201001 1 013



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec. Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

N P M : 220210053
Nama : **Novri Irzan**
Pembimbing 1 : Jasri, S. Kom., M. Kom
Pembimbing 2 : Aprizal, S.Kom.,M. Kom
Judul : Sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya



NO	TANGGAL	KOMENTAR PEMBIMBING	PARAF
1.	14/ Juli 2025	- Pahami ARI yang sudah berjalan - Lihat Rancangan	
2.	28/ Juli 2025	- Pahami Rancangan 1 unit - Lihat Aplikasi	
3	4/ Agustus 2025	- Selesaikan Aplikasi - Lihat Rodo V	
4	12/ Agustus 2025	- Lihat Rodo VI - Pahami Laporan	
5.	20/ Agustus 2025	- Kesimpulannya dari Rodo VI - Lihat Rodo Skripsi	
6	27/ Agustus 2025	Ace Skripsi	

TelukKuantan, 26 Agustus 2025

Pembimbing II

Aprizal, S.Kom.,M. Kom
NIDN. 1022069203



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**
Jl. Gatot Subroto KM. 7 Kebun Nenas, Desa Jake, Kec. Kuantan Tengah

KARTU BIMBINGAN PROPOSAL SKRIPSI

N P M : 220210053
Nama : **Novri Irzan**
Pembimbing 1 : Jasri, S. Kom., M. Kom
Pembimbing 2 : Aprizal, S.Kom.,M. Kom
Judul : Sistem informasi pencatatan kegiatan yang ada di Kantor Camat Sentajo Raya



NO	TANGGAL	KOMENTAR PEMBIMBING	PARAF
1.	14/ Juli - 2025	Perbaiki Bab IV	
2	28/ Juli - 2025	Perbaiki Aplikasi	
3	12/ Agustus - 2025	Perbaiki Bab V dan VI	
4	20/ Agustus - 2025	Print Bersih	
5	22/ Agustus 2025	SKripsi Acc	

TelukKuantan, 26 Agustus 2025
Pembimbing 1

Jasri, S. Kom., M. Kom
NIDN. 1009028803