

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN OPERASIONAL
BUMDES DESA TELUK PAUH KECAMATAN PANGEAN
BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI



Oleh:

NPM	: 220210004
NAMA	: ALMANZAH
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

2026

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN OPERASIONAL
BUMDES DESA TELUK PAUH KECAMATAN PANGEAN
BERBASIS *WEBSITE***

SKRIPSI

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT
UNTUK MENYUSUN SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



Oleh:

NPM	: 220210004
NAMA	: ALMANZAH
JENJANG STUDI	: STRATA SATU (S1)
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI**

2026

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NPM : 221010004
Nama : Almanzah
Tempat/Tgl Lahir : Teluk Pauh Pangean, 15/03/03
Alamat : Teluk Pauh Pangean

Menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana komputer disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Atas pernyataan ini dibuat saya siap menanggung segala resiko dan sanksi apabila dikemudian hari ditemukan palanggaran terhadap etika keilmuan dalam skripsi saya ini.

Teluk Kuantan, 10 Agustus 2026



ALMANZAH
NPM. 220210004

PERSETUJUAN SKRIPSI

NPM : 220210004
Nama : Almanzah
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Administrasi Dan Operasional
Bumdes Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean
Berbasis *Website*

Disetujui Oleh:

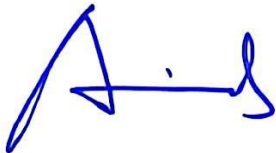
Pembimbing I,



Harianja, S.Pd., M.Kom
NIDN. 1017057702

Tanggal 10 Agustus 2026

Pembimbing II



Aprizal, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1022069203

Tanggal 10 Agustus 2026

Mengetahui,

Ketua prodi teknik informatika



Helpi Nopriandi, S.Kom., M.kom
NIDN. 1030118303

Tanggal 10 Agustus 2026

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

NPM : 220210004
Nama : Almanzah
Jenjang Studi : Strata Satu (S1)
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Administrasi Dan Operasional
Bumdes Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean
Berbasis *Website*

Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik
Universitas Islam Kuantan Singingi
Pada Tanggal : 10 Agustus 2026
Dewan Penguji

No.	Nama	Jabatan	Tanda Tangan
1.	Agus Candra, ST., M.Si	Ketua	
2.	Harianja, S.Pd., M.Kom	Pembimbing I	
3.	Aprizal, S.Kom., M.Kom	Pembimbing II	
4.	Nofri Wandi Al-Hafiz, S.Kom., M.Kom	Penguji I	
5.	Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom	Penguji II	

Mengetahui,

Dekan,
Fakultas Teknik

AGUS CANDRA, ST., M.Si
NIDN. 1020088701

Ketua,
Prodi Teknik Informatika

HELPI NOPRIANDI, S.Kom., M.Kom
NIDN. 1030118303

RIWAYAT HIDUP



Penulis bernama Almanzah, lahir di Teluk Pauh pada tanggal 15 Maret 2003, beragama Islam, berjenis kelamin laki-laki. Penulis merupakan anak dari pasangan Bapak Ali Ambran dan Ibu Nurma Ningsi yang beralamat di Teluk Pauh, Pangean. Ayah penulis bekerja sebagai petani. Pendidikan formal penulis dimulai di TK Pembina Mardhatillah pada tahun 2008 sampai dengan 2009. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan sekolah dasar di SDN 007 Teluk Pauh mulai tahun 2009 dan lulus pada tahun 2016, dengan alamat Teluk Pauh, Pangean. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan sekolah menengah pertama di SMPN 2 Pangean mulai tahun 2016 dan lulus pada tahun 2019. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan ke sekolah menengah atas di SMAN 1 Pangean mulai tahun 2019 dan lulus pada tahun 2022. Selanjutnya penulis melanjutkan pendidikan pada program studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Kuantan Singingi, mulai tahun 2022 sampai dengan tahun 2026. Penulis juga menempuh pendidikan informal antara lain, Lulus uji kompetensi bidang Rekayasa Perangkat Lunak dengan kualifikasi/kompetensi Pemrograman Web, Lulus Ujian ICT dan Toefl yang diselenggarakan oleh Universitas Islam Kuantan Singingi.

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI DAN OPERASIONAL
BUMDES DESA TELUK PAUH KECAMATAN PANGEAN
BERBASIS *WEBSITE***

ABSTRAK

BUMDes Puri Sakato sebagai salah satu BUMDes yang aktif di Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean yang memiliki beberapa kegiatan usaha salah satunya perkebunan jagung pipil yang dikelola secara mandiri oleh masyarakat desa. Namun, dalam pelaksanaan administrasi dan operasionalnya masih ditemukan berbagai kendala, seperti pencatatan transaksi yang masih dilakukan secara manual, keterlambatan dalam pembuatan laporan keuangan, serta kurangnya integrasi data antar unit usaha. Kondisi tersebut sering menimbulkan ketidaktepatan informasi dan menghambat proses pengambilan keputusan oleh pengurus BUMDes. Dengan berkembangnya teknologi informasi, diperlukan suatu sistem yang mampu membantu BUMDes Puri Sakato dalam mengelola administrasi dan operasional secara lebih efektif dan efisien. Melalui sistem informasi ini diharapkan proses administrasi, pengelolaan data usaha, serta pelaporan dapat dilakukan secara terintegrasi, cepat, dan akurat, sehingga mendukung peningkatan kinerja BUMDes Puri Sakato dalam melaksanakan kegiatan usahanya. Penelitian ini menghasilkan sistem yang berbasis *website* maka proses pencatatan transaksi bisa dilakukan dengan tersistem sehingga akan meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pendataan. Berhubung sistem yang berbasis *website* ini datanya sudah terintegrasi maka laporan data akan langsung bisa dicetak setelah melakukan *penginputan* data sehingga prosesnya akan lebih cepat dan sistem yang berbasis *website* sudah mengedepankan integrasi data sehingga informasi yang dihasilkan akan lebih cepat dan tepat sehingga akan mendukung dalam pengambilan keputusan.

Kata Kunci : Bumdes, Puri Sekato, Administrasi, Operasional

**WEBSITE-BASED ADMINISTRATIVE AND OPERATIONAL
INFORMATION SYSTEM OF TELUK PAUH VILLAGE PANGEAN
DISTRICT**

ABSTRACT

BUMDes Puri Sakato as one of the BUMDes active in Teluk Pauh Village, Pangean District, has several business activities, one of which is a corn kernel plantation managed independently by the village community. However, in the implementation of administration and operations, various obstacles are still found, such as manual transaction recording, delays in preparing financial reports, and lack of data integration between business units. These conditions often lead to inaccurate information and hamper the decision-making process by BUMDes management. With the development of information technology, a system is needed that can help BUMDes Puri Sakato in managing administration and operations more effectively and efficiently. Through this information system, it is hoped that the administration process, business data management, and reporting can be carried out in an integrated, fast, and accurate manner, thereby supporting the improvement of BUMDes Puri Sakato's performance in carrying out its business activities. This research produces a website-based system so that the transaction recording process can be carried out systematically so that it will minimize errors in data collection. Because this website-based system integrates data, reports can be printed immediately after data entry, streamlining the process. The website-based system prioritizes data integration, resulting in faster and more accurate information, which supports decision-making.

Keywords: Village-Owned Enterprise, Puri Sekato, Administration, Operations

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah subhanahu wa'atala yang telah melimpahkan kasih dan sayang-nya kepada kita, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu, yang diberi judul “Sistem Informasi Administrasi Dan Operasional Bumdes Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean Berbasis *Website*”

Dalam pengerjaan skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang sangat membantu dalam banyak hal. Oleh karena itu, disini penulis sampaikan rasa terima kasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak **Prof. Dr. H. Zulfan Sa'am, M.Si.** selaku Ketua Yayasan Pendidikan Tinggi Islam Kuantan Singingi Universitas islam Kuantan Singingi.
2. Ibu **Dr. Ikrima Mailani, S.Pd.I.,M.Pd.I** selaku Rektor Universitas Islam Kuantan Singingi.
3. Bapak **Agus Candra, S.T., M.Si.** selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Islam Kuantan Singingi.
4. Bapak **Helpi Nopriandi, S.Kom., M.Kom.** selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
5. Bapak **Harianja, S.Pd., M.Kom** selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing penulis selama penyusunan skripsi
6. Bapak **Aprizal, S.Kom., M.Kom** selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan dan membimbing selama penyusunan skripsi.
7. Kepada Orang Tua, dan saudra kandung yang tidak pernah lupa memberi doa,motivasi, dan semangat

Akhir kata kepada semua pihak yang memberikan bantuan yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga mendapatkan balasan yang setimpal dari-Nya. Serta tak lupa pula saran dan kritikan dari semua pihak dan penulis akan terima dengan senang hati.

Teluk Kuantan, 10 Agustus 2026

Penulis

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Almanzah', written over a horizontal line.

Almanzah
NPM. 220210004

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iv
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
RIWAYAT HIDUP	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Ruang Lingkup Masalah	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.2 Pengertian Sistem.....	6
2.3 Pengertian Informasi	6
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.5 Alat Bantu Perancangan Sistem	8
2.6 Pengertian <i>Website</i>	15
2.7 Pengertian <i>Database</i>	15
2.8 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	16
2.9 <i>MySQL</i>	17
2.10 Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Sejarah Singkat BUMDes Puri Sekato	21
3.2 Struktur Organisasi.....	22
3.3 Kerangka Penelitian	23
3.4 Metode Penelitian.....	26
3.5 Teknik Mengumpulkan Data	27
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	29
4.1 Analisa Sistem.....	29
4.2 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	29

4.3	Perancangan Sistem.....	30
4.3.1	Desain Global	31
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.3.3	<i>Activity Diagram</i>	32
4.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	38
4.3.5	<i>Class Diagram</i>	40
4.4	Desain Terinci	41
4.4.1.	Desain <i>Input</i>	41
4.4.2.	Desain <i>Output</i>	45
4.5	Struktur Tabel.....	46
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		49
5.1	Implementasi Sistem	49
5.2	Pengujian Sistem.....	49
5.3	Penjelasan Masing-Masing Halaman <i>Website</i>	50
BAB VI PENUTUP		65
6.1	Kesimpulan	65
6.2	Saran	65
DAFTAR PUSTAKA.....		67
LAMPIRAN.....		69

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Use-Case Diagram</i>	9
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2.5 Penelitian terdahulu.....	18

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi BUMDes Puri Sakato Tahun 2025.....	23
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	24
Gambar 3.3 Metode <i>Waterfall</i>	26
Gambar 4.1 Aliran Sistem Informasi (ASI) Yang Sedang Berjalan.....	30
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	32
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login Admin/Operator</i>	33
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Admin/Operator Menambahkan Data User</i>	33
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Pengurus</i>	34
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Usaha</i>	35
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Transaksi</i>	35
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Admin/Operator Mencetak Laporan</i>	36
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Pimpinan Melakukan Login</i>	37
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Pimpinan Mencetak Laporan</i>	37
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Masyarakat Melihat Profil</i>	38
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Admin/Operator Mengolah Data Bumdes</i>	39
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Pimpinan Melihat Laporan</i>	39
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Masyarakat Melihat Profil</i>	40
Gambar 4.15 <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 4.16 Desain <i>Output</i> Laporan Pemasukkan	45
Gambar 4.17 Desain <i>Output</i> Laporan Pengeluaran.....	46
Gambar 4.18 Desain Halaman <i>Login</i>	42
Gambar 4.19 Desain Halaman Tambah User Baru.....	43
Gambar 4.20 Desain Halaman <i>Input</i> Data Pengurus	43
Gambar 4.21 Desain Halaman <i>Input</i> Data Usaha	44
Gambar 4.22 Desain Halaman <i>Input</i> Data Usaha	44
Gambar 5.1 Halaman Beranda <i>User</i>	50
Gambar 5.2 Halaman <i>Login</i> Admin	51
Gambar 5.3 Halaman <i>Menu Utama Dashboard</i>	52
Gambar 5.4 Form <i>Input</i> Data <i>User</i>	52
Gambar 5.5 Halaman <i>Input</i> Data Pengurus	53

Gambar 5.6 Halaman <i>Input</i> Data Usaha	54
Gambar 5.7 Form <i>Input</i> Data Transaksi.....	54
Gambar 5.8 Halaman Data <i>User</i>	55
Gambar 5.9 Halaman Data Pengurus	55
Gambar 5.10 Halaman Data Usaha Bumdes.....	56
Gambar 5.11 Halaman Data Transaksi	57
Gambar 5.12 Halaman Data Laporan.....	57
Gambar 5.13 Halaman Laporan Transaksi Pemasukan	58
Gambar 5.14 Halaman Laporan Transaksi Pengeluaran.....	59
Gambar 5.15 Halaman Laporan Data Usaha.....	60
Gambar 5.16 Halaman Laporan Data Pengurus.....	61

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1: Data Pengeluaran Dan Pemasukan BUMdes.....	69
Lampiran 2 : Data Hasil Jangung Pipil	70
Lampiran 3 : Uji Coba Sistem	71

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern ini, masyarakat hampir sepenuhnya bergantung pada kecanggihan teknologi, salah satunya adalah teknologi pengolahan informasi yang mampu mengolah informasi dengan cepat dan akurat. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah banyak dimanfaatkan dalam berbagai aspek kehidupan manusia, baik dalam bidang perdagangan, badan usaha, kesehatan, pendidikan, transportasi dan lain-lain. Kebutuhan informasi saat ini menjadi prioritas utama dalam memperkenalkan suatu instansi [1].

Badan Usaha Milik Desa (BUM Desa), adalah badan usaha yang seluruh atau sebagian besar modalnya dimiliki oleh Desa melalui penyertaan secara langsung yang berasal dari kekayaan Desa yang dipisahkan guna mengelola aset, jasa pelayanan, dan usaha lainnya untuk sebesar-besarnya kesejahteraan masyarakat Desa (Permendesa No 4 Tahun 2015) [2].

BUMDes Puri Sakato sebagai salah satu BUMDes yang aktif di Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean yang memiliki beberapa kegiatan usaha salah satunya perkebunan jagung pipil yang dikelola secara mandiri oleh masyarakat desa. Namun, dalam pelaksanaan administrasi dan operasionalnya masih ditemukan berbagai kendala, seperti pencatatan transaksi yang masih dilakukan secara manual, keterlambatan dalam pembuatan laporan keuangan, serta kurangnya integrasi data antar unit usaha. Kondisi tersebut sering menimbulkan ketidaktepatan informasi dan menghambat proses pengambilan keputusan oleh pengurus BUMDes.

Dengan berkembangnya teknologi informasi, diperlukan suatu sistem yang mampu membantu BUMDes Puri Sakato dalam mengelola administrasi dan operasional secara lebih efektif dan efisien. Melalui sistem informasi ini diharapkan proses administrasi, pengelolaan data usaha, serta pelaporan dapat dilakukan secara terintegrasi, cepat, dan akurat, sehingga mendukung peningkatan kinerja BUMDes Puri Sakato dalam melaksanakan kegiatan usahanya.

Berdasarkan penjelasan masalah diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Administrasi Dan Operasional Bumdes Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean Berbasis *Website*” supaya dapat mengatasi permasalahan dalam pelaksanaan administrasi dan operasional Bumdes Puri Sekato.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka penulis dapat memberikan identifikasi masalah pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual sehingga rentan terjadi kesalahan.
2. Seringnya terjadi keterlambatan dalam pembuatan laporan data operasional Bumdes Puri Sekato.
3. Tidak terintegrasinya data antar unit usaha sehingga menyebabkan ketidaktepatan informasi dan memperlambat mengambil suatu keputusan

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil dari pemaparan latar belakang masalah diatas yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi administrasi dan

operasional Bumdes Puri Sakato Berbasis *Website*” agar optimal dalam pelaksanaan administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis mengemukakan beberapa tujuan penelitian yang disusun untuk mendukung dan memperkuat isi penelitian ini. Adapun tujuan penelitian tersebut adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun sistem informasi yang dapat melakukan pencatatan transaksi sehingga akan meminimalisir kesalahan.
2. Untuk menghasilkan sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga akan menghasilkan laporan data yang baik dan efektif untuk digunakan.
3. Menghasilkan sistem yang dapat mengintegrasikan data sehingga menghasilkan informasi yang berkualitas dan mempermudah dalam mengambil keputusan.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis mengemukakan beberapa manfaat penelitian yang disusun untuk mendukung dan memperkuat isi penelitian ini. Adapun manfaat penelitian tersebut adalah sebagai berikut ;

1. Memudahkan anggota bumdes dalam mengolah data transaksi sehingga akan lebih efektif dalam pencatatan transaksi yang ada pada Bumdes Puri Sekato.
2. Memudahkan anggota bumdes dalam pembuatan laporan dikarenakan sudah otomatis terhadap sistem.
3. Memudahkan dalam mengolah data dikarenakan data yang ada sudah terintegrasi terhadap seluruh bagian.

1.6 Ruang Lingkup Masalah

Ruang lingkup masalah digunakan untuk membatasi fokus pembahasan terhadap permasalahan yang dikaji dalam penelitian ini. Dengan adanya ruang lingkup ini, penelitian dapat terarah dan tidak melebar dari topik utama yang dibahas. Adapun ruang lingkup penelitian yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. Fokus penelitian ini akan dibahas tentang administrasi dan operasional Bumdes Puri Sekato.
2. Pembangunan sistem yang terkomputerisasi akan menggunakan sistem yang berbasis *website*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan digunakan sebagai acuan dalam penyusunan setiap bab penelitian ini agar tersusun secara teratur dan sistematis. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut::

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang pendahuluan yang mengemukakan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan Pustaka yang menguraikan tentang kajian teori yang mendukung penelitian, sistem informasi, alat bantu perancangan (UML), dan *PHP* serta *MySQL*, penelitian terdahulu

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada Bab ini menjelaskan metode yang digunakan dalam penelitian, meliputi rancangan sistem, tahapan perancangan aplikasi, teknik pengumpulan data, spesifikasi perangkat lunak, serta teknik pengujian sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas analisis sistem yang sedang berjalan, identifikasi permasalahan, serta perancangan sistem yang diusulkan. Perancangan meliputi *Diagram* UML, desain *database*, serta rancangan antarmuka sistem.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas proses penerapan sistem yang telah dirancang ke dalam bentuk aplikasi berbasis *web*. Uraian meliputi implementasi tampilan antarmuka, pengolahan data, serta fungsi fungsi sistem yang telah dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk pengembangan lebih lanjut terhadap sistem yang dibangun di masa yang akan datang.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori

Landasan teori adalah bagian dalam karya ilmiah yang memuat kumpulan teori, konsep, definisi, dan hasil penelitian terdahulu yang relevan dengan topik penelitian. Landasan teori digunakan sebagai dasar pemikiran untuk menjelaskan, menganalisis, dan membahas permasalahan yang diteliti secara ilmiah.

2.2 Pengertian Sistem

Pengertian sistem berdasarkan pendekatan yang menekankan pada prosedur adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Pengertian sistem adalah suatu jaringan kerja pada prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu [3].

Sistem pada dasarnya merupakan himpunan elemen saling berkaitan erat serta kerja bersama teruntuk meraih target. Sederhananya, sistem bisa diartikan menjadi himpunan elemen terhimpun, silih berhubungan serta bergantung, dan terintegrasi satu dengan yang lain [4].

2.3 Pengertian Informasi

Dari berbagai pendapat berdasarkan penelitian diatas mengenai pengertian informasi dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan sesuatu yang mengandung makna yang sangat penting dalam kegiatan proses pengambilan keputusan. Karena informasi harus benar – benar bebas dari kesalahan – kesalahan

yang menyesatkan dan informasi itu sendiri itu mengandung nilai penuh yakni keakuratan, tepat waktu, dan relevan [3].

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi ini adalah data, dimana data ini kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata. Informasi ini merupakan sekumpulan hardware, software, brainware, prosedur, dan peraturan yang diorganisasikan secara integral untuk mengolah data menjadi suatu informasi yang berguna untuk memecahkan masalah dan mencari solusi dalam pengambilan keputusan [5].

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian sistem informasi merupakan gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok [3].

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu [6].

Berdasarkan komponen fisik penyusunnya, sistem informasi terdiri atas komponen berikut :

1. Perangkat keras (*hardware*)

Perangkat keras dalam sistem informasi meliputi perangkat-perangkat yang digunakan oleh sistem komputer untuk masukan dan keluaran (*input/output device*), *memory*, *modem*, pengolahan (*processor*), dan periferal lainnya.

2. Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak dalam sistem informasi adalah berupa program-program komputer yang meliputi sistem operasi (*Operating System/OS*), bahasa pemrograman (*programming language*), dan program-program aplikasi (*application*).

3. Berkas basis data (*file*)

Berkas merupakan sekumpulan data dalam basis data yang disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga dapat digunakan kembali dengan mudah dan cepat.

4. Prosedur (*procedure*)

Prosedur meliputi prosedur pengoperasian untuk sistem informasi, manual, dan dokumen-dokumen yang memuat aturan-aturan yang berhubungan dengan sistem informasi dan lainnya.

5. Manusia (*brainware*)

Manusia yang terlibat dalam suatu sistem informasi meliputi *operator*, *programmer*, *system analyst*, manajer sistem informasi, manajer pada tingkat operasional, manajer pada tingkat manajerial, manajer pada tingkat strategis, teknisi, administrator basis data (*Database Administrator/DBA*), serta individu lain yang terlibat didalamnya.

2.5 Alat Bantu Perancangan Sistem

Alat bantu perancangan sistem digunakan untuk mempermudah penulis dalam menggambarkan alur, struktur, serta hubungan antar komponen dalam sistem yang akan dibangun. Penggunaan alat bantu ini diharapkan dapat memberikan gambaran sistem secara lebih jelas dan sistematis sehingga proses pengembangan sistem dapat dilakukan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

a. **Unified Modelling Language (UML)**

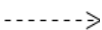
UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek. Dengan kata lain UML adalah satu kumpulan konvensi pemodelan yang digunakan untuk menentukan atau menggambarkan sebuah sistem software yang terkait dengan objek [6]. Penelitian ini menggunakan diagram UML yaitu *usecase diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*, Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan sebagai berikut.

1. **Use Case Diagram**

Use case diagram atau *diagram use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang menggambarkan sebuah interaksi antara aktor terhadap sistem. *Use case diagram* menggambarkan sudut pandang pengguna dan fokus pada menggambarkan fungsionalitas yang ada pada sistem [7]. *Use case diagram* digunakan untuk mengidentifikasi fungsi-fungsi utama yang terdapat dalam sistem berdasarkan kebutuhan pengguna. Diagram ini juga membantu memperjelas hubungan dan interaksi antara aktor dengan setiap fungsi yang tersedia pada sistem. Berikut ini adalah simbol-simbol *diagram use case*, seperti yang terlihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 2.1 Simbol Use-Case Diagram [8]

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .

			Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri(<i>independent</i>)
2		<i>Dependency</i>	akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

			Interaksi aturan-aturan dan elemen lain
9		<i>Collaboration</i>	yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

2. *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah jenis diagram dalam *Unified Modeling Language (UML)* yang digunakan untuk menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dalam suatu sistem atau proses. Diagram ini menyajikan serangkaian kegiatan, tindakan, dan keputusan yang terjadi sepanjang waktu [8]. Berikut adalah simbol-simbol *activity diagram*, seperti terlihat pada tabel berikut ini.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Activity Diagram* [8]

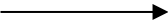
No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.

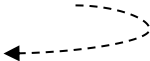
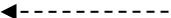
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

3. *Sequence Diagram*

Diagram urutan (*sequence diagram*) adalah jenis diagram dalam *Unified Modeling Language* (UML) yang menggambarkan interaksi antara objek dalam suatu sistem secara kronologis. Diagram ini menunjukkan bagaimana objek-objek berkomunikasi satu sama lain dan berurutan dalam eksekusi suatu skenario atau proses[8]. Berikut adalah simbol-simbol *sequence diagram*, seperti terlihat pada tabel sebagai berikut :

Tabel 2.3 Simbol-Simbol Sequence Diagram [8]

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
2		<i>Actor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem
3		<i>Message</i>	Manyatakan arah tujuan antara <i>object Lifeline</i>

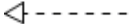
			Menyatakan arah
4		<i>Message (return)</i>	kembali dalam 1 <i>object lifeline</i>
			Menyatakan arah
5		<i>Message (return)</i>	kembali antara <i>object lifeline</i>
			Menyatakan objek
6		<i>Activication</i>	dalam keadaan aktif dan beriteraksi

4. *Class Diagram*

Class diagram merupakan representasi visual yang menggambarkan struktur sistem dengan fokus pada definisi kelas-kelas, atribut, method, serta hubungan antar objek dalam sistem. Diagram ini menunjukkan blueprint dari struktur program, yang kemudian akan digunakan sebagai acuan dalam proses implementasi sistem ber-basis *object-oriented* [7]. Berikut adalah simbol-simbol class diagram, seperti terlihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 2.4 Simbol-Simbol *Class Diagram* [8]

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).

			Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
2		<i>Nary Association</i>	
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

2.6 Pengertian *Website*

Website adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya. *Website* bersifat *multi-platform* yang artinya dapat dibuka dari segala perangkat atau *device* yang terhubung dengan jaringan internet. Jadi dapat disimpulkan bahwa web adalah suatu fasilitas *hypertext* yang dapat menampilkan dan juga dapat menyimpan data berupa text, gambar, dan bunyi yang isinya saling berhubungan [3].

Website adalah beberapa kumpulan halaman yang dipakai untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau bahkan penggabungan dari semuanya [9].

2.7 Pengertian *Database*

Istilah *database* berasal dari frasa *base* dan *data*, di mana *base* mengacu pada kantor pusat, gudang, atau tempat pengumpulan. *Data* merupakan representasi dunia nyata dengan menggunakan angka, karakter, simbol, bahasa, gambar, suara, atau kombinasinya. Contohnya termasuk individu, pelajar, pekerja, konsumen, produk, hewan, peristiwa, konsep, dan situasi lainnya. Basis data adalah kumpulan data sistematis yang disimpan di komputer yang dapat diverifikasi menggunakan program komputer. Perangkat lunak yang digunakan untuk memproses dan melakukan *query* dikenal sebagai Sistem Manajemen Basis Data (*DBMS*) [10].

Basis data hanyalah kumpulan catatan atau pengetahuan. Skema adalah penjelasan terorganisir tentang jenis informasi yang dicatat dalam *database*. Skema ini menggambarkan item-item yang dicatat dalam *database* dan hubungan di antara

item-item tersebut. Ada beberapa metode untuk mengatur skema atau memodelkan struktur basis data, yang disebut sebagai model basis data atau model data. Model relasional saat ini banyak digunakan, dan menurut orang awam, model ini merepresentasikan seluruh informasi dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan, yang setiap tabelnya terdiri dari baris dan kolom. Dalam paradigma ini, hubungan antar tabel diwakili oleh nilai-nilai yang sama di seluruh tabel. Model lain, seperti model hierarki dan model jaringan, menggunakan pendekatan yang lebih eksplisit untuk mengekspresikan hubungan tabel.

2.8 *PHP (Hypertext Preprocessor)*

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk menambah dinamisme pada halaman *web*. Sintaknya mirip dengan bahasa seperti *C*, *Java*, *ASP*, dan *Perl*, dengan tambahan fitur-fitur khusus yang mudah dipahami. *PHP* digunakan untuk mengintegrasikan beberapa *file* dalam satu halaman *web* melalui metode seperti *include* dan *require*. *PHP* juga dapat berinteraksi dengan berbagai jenis *database*, seperti *DBM*, *MySQL*, dan *Oracle*. *PHP* memiliki kepanjangan *PHP Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis. *PHP* menyatu dengan kode *HTML*, maksudnya adalah beda kondisi, *HTML* digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan *PHP* difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya *PHP* tersebut, sebuah *web* akan sangat mudah *dimaintenance*[3].

Salah satu kelebihan *PHP* adalah kemudahannya untuk berintegrasi dengan *database*. *PHP* dapat mendukung beberapa *database* secara langsung tanpa menginstal konektor seperti halnya bahasa pemrograman *Java*. Dengan demikian

PHP sangat fleksibel berhubungan dengan berbagai *database*. Dari beberapa *database*, paling banyak disandingkan dengan *PHP* adalah MySQL. Untuk menghubungkan *PHP* dengan *database*, hanya perlu mengetahui nama *database* dan lokasinya, serta *username* dan *password* untuk menuju ke *database* tersebut.

Berikut ini diantara keuntungan *PHP* :

1. Akses cepat, karena ditulis ditengah kode *HTML*, sehingga waktu respon programnya lebih cepat.
2. Murah, bahkan gratis tidak perlu membayar *software* ini untuk menggunakannya.
3. Mudah dipakai, fitur dan fungsinya lengkap, cocok dipakai untuk membuat halaman *web* dinamis.
4. Dapat dijalankan diberbagai sistem operasi, seperti *Windows*, *Linux*, *Mac OS*, dan berbagai varian *Unix*.
5. Dukungan teknis banyak tersedia. Bahkan banyak forum dan situs didedikasikan untuk *troubleshooting* berbagai masalah seputar *PHP*

2.9 MySQL

MySQL adalah sistem manajemen *database* SQL yang bersifat *open source* dan paling populer saat ini. Sistem *database* MySQL mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multiuser* dan *SQL Database Management System (DBMS)* [6].

MySQL adalah sebuah sistem manajemen *database open-source* yang populer, yang dikembangkan, didistribusikan, dan didukung oleh *Oracle Corporation*. Ini mengelola data yang disimpan dalam tabel-tabel terstruktur. *MySQL* membantu menambahkan, mengakses dan memproses data yang disimpan

dalam *database*. Data disimpan dalam tabel-tabel terpisah dan struktur *database* diatur dalam *file* fisik yang dioptimalkan untuk kecepatan akses. *MySQL* menawarkan lingkungan pemrograman yang fleksibel dengan objek-objek seperti *database*, tabel, tampilan, baris dan kolom. Singkatan *SQL* dari *MySQL* berarti *Structured Query Language*, yang merupakan bahasa standar yang paling umum digunakan untuk mengakses *database*. *MySQL* menggunakan lisensi *GPL (GNU General Public)* dan merupakan perangkat lunak *opensource*. *MySQL* adalah sebuah *database* [3].

2.10 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu dimanfaatkan sebagai bahan referensi dan acuan untuk membantu penulis dalam menyusun serta menyelesaikan penelitian ini. Dengan mempelajari penelitian-penelitian sebelumnya, penulis memperoleh gambaran, perbandingan, serta landasan yang relevan sehingga penelitian yang dilakukan dapat dikembangkan dan menghasilkan temuan yang lebih optimal. Adapun beberapa penelitian terdahulu yang memiliki keterkaitan atau pembahasan serupa dengan penelitian ini adalah sebagai berikut.

Tabel 2.5 Penelitian terdahulu

No	Nama Penulis	Judul	Hasil
1.	A. Rangu, A. U. Janga dan P. M. Ate (2025)	Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa yang dilakukan pada BUMDesa) pada BUMDes agar lebih Desa Kareka Nduku menghemat waktu dan	Sistem ini dapat membantu sekretaris dan bendahara untuk mengelola administrasi

	Induk Kabupaten Sumba Barat	tenaga; dengan Metode Rapid <i>Application Development</i>	Sistem ini mempermudah ketua untuk melihat laporan-laporan kemudian mencetaknya serta mempermudah masyarakat dalam hal penyewa,jasa dan penjualan [11].
2.	T. M. Dewi dan A. Winarno (2021)	Pengembangan sistem informasi administrasi keuangan (SIAKU) BUMDes Banyu Aji berbasis <i>website</i> di Desa Slumbung Kecamatan Gandusari Kabupaten Blitar	SIAKU hanya berfokus pada kegiatan pengolahan data pelanggan, data pembayaran tagihan, dan laporan rekapan jurnal rekening tiap bulan. Untuk rumus perhitungan biaya tagihan masih bersifat permanen sehingga diharapkan untuk peneliti selanjutnya mengembangkan sistem yang terdapat fitur setting [12].
3.	A. I. B. Salim, L. Hadjaratie dan S. Olii (2021)	Sistem Informasi Manajemen Badan Usaha Milik Desa (BUMDes)	Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Manajemen Badan Usaha Milik Desa (BUMDes). Selain itu sistem juga dapat membantu

manajemen	BUMDes,
membantu laporan keuangan	
BUMDes,	membantu
pengoperasian	simpan
pinjam,	membantu
pengoperasian	penyewaan
barang dan	membantu
pengoperasian	penjualan
barang [2].	

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Sejarah Singkat BUMDes Puri Sakato

Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Puri Sakato ini pertama kali dibentuk pada tanggal 20 Agustus 2021, ditandai dengan terbentuknya pengurus awal sebagai langkah strategis desa dalam meningkatkan perekonomian dan kesejahteraan masyarakat. Pada masa awal pembentukannya, BUMDes Puri Sakato menetapkan program unggulan berupa pendirian Pasar Pokan Salasa sebagai sarana penggerak aktivitas ekonomi masyarakat desa.

Pasar Pokan Salasa kemudian secara resmi diresmikan oleh Bupati Kuantan Singingi, Bapak Andi Putra, SH., MH, pada tanggal 27 September 2021. Kehadiran pasar ini memberikan dampak positif terhadap perekonomian desa dengan membuka peluang usaha bagi masyarakat serta menjadi pusat transaksi ekonomi lokal. Program pasar tersebut berjalan selama kurang lebih satu tahun, dan menjadi fondasi awal dalam pengelolaan serta pengembangan usaha BUMDes Puri Sakato.

Seiring dengan berjalannya waktu dan berdasarkan hasil evaluasi, dilakukan pembentukan pengurus BUMDes Puri Sakato yang kedua pada tanggal 1 Agustus 2025. Pada periode kepengurusan ini, BUMDes menetapkan program baru yang berfokus pada Ketahanan Pangan, yaitu melalui kegiatan penanaman jagung pipil. Program ini bertujuan untuk mendukung ketersediaan pangan, meningkatkan pendapatan masyarakat, serta memperkuat peran BUMDes Puri Sakato dalam pembangunan ekonomi desa.

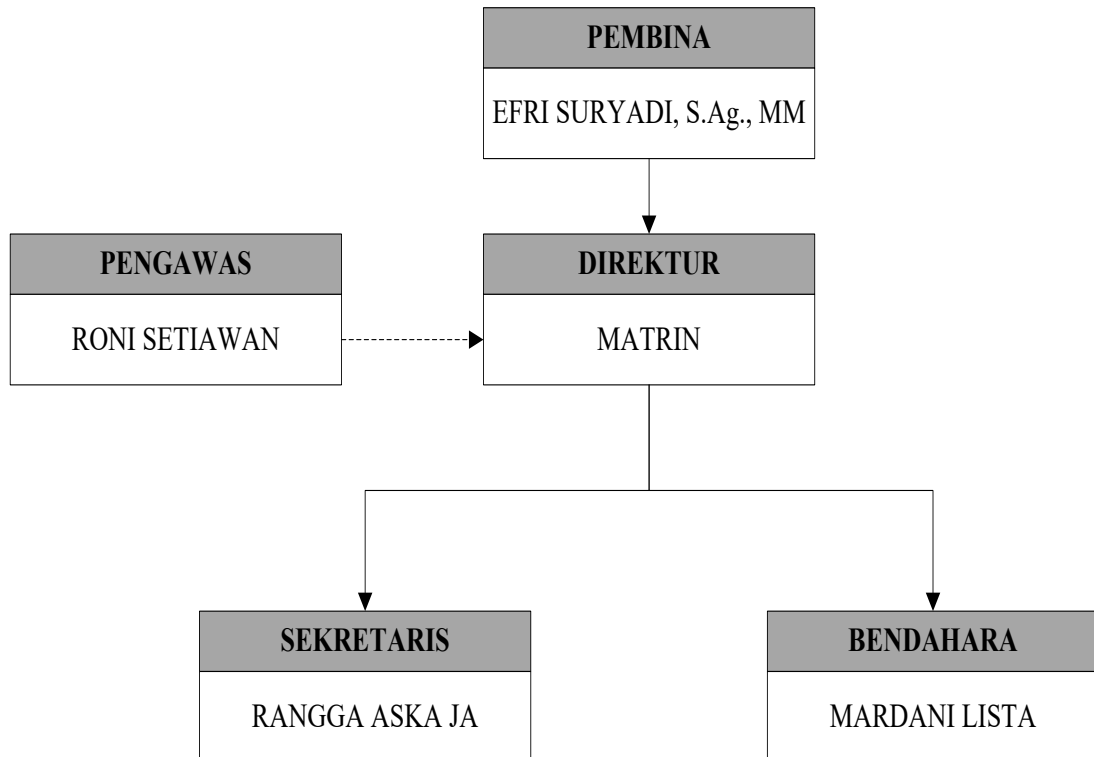
Hingga saat ini, program ketahanan pangan melalui penanaman jagung pipil masih terus berjalan dan diharapkan dapat memberikan manfaat yang berkelanjutan bagi masyarakat desa serta mendorong kemandirian ekonomi desa ke depan.

3.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi BUMDes Puri Sakato disusun sebagai bentuk pengaturan kerja yang sistematis agar setiap kegiatan usaha dapat berjalan secara efektif, efisien, dan terarah. Pembentukan struktur organisasi ini bertujuan untuk memperjelas pembagian tugas, wewenang, dan tanggung jawab masing-masing pengurus sehingga tidak terjadi tumpang tindih dalam pelaksanaan kegiatan operasional BUMDes Puri Sakato.

Dengan adanya struktur organisasi yang jelas, koordinasi antar pengurus dapat berjalan dengan baik, proses pengambilan keputusan menjadi lebih terkontrol, serta pelaksanaan program kerja dapat dipertanggungjawabkan secara administratif maupun operasional. Struktur organisasi juga berfungsi sebagai pedoman kerja dalam mengelola unit usaha BUMDes Puri Sakato, baik dalam perencanaan, pelaksanaan, pengawasan, maupun evaluasi kegiatan.

Selain itu, struktur organisasi BUMDes Puri Sakato disesuaikan dengan kebutuhan dan potensi desa agar mampu mendukung pencapaian tujuan BUMDes, yaitu meningkatkan perekonomian desa, mengoptimalkan pemanfaatan sumber daya lokal, serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Dengan demikian, keberadaan struktur organisasi yang tertata dengan baik menjadi salah satu faktor penting dalam menjaga keberlangsungan dan pengembangan BUMDes secara berkelanjutan. Berikut adalah struktur organisasi yang ada pada BUMDes Puri Sakato.

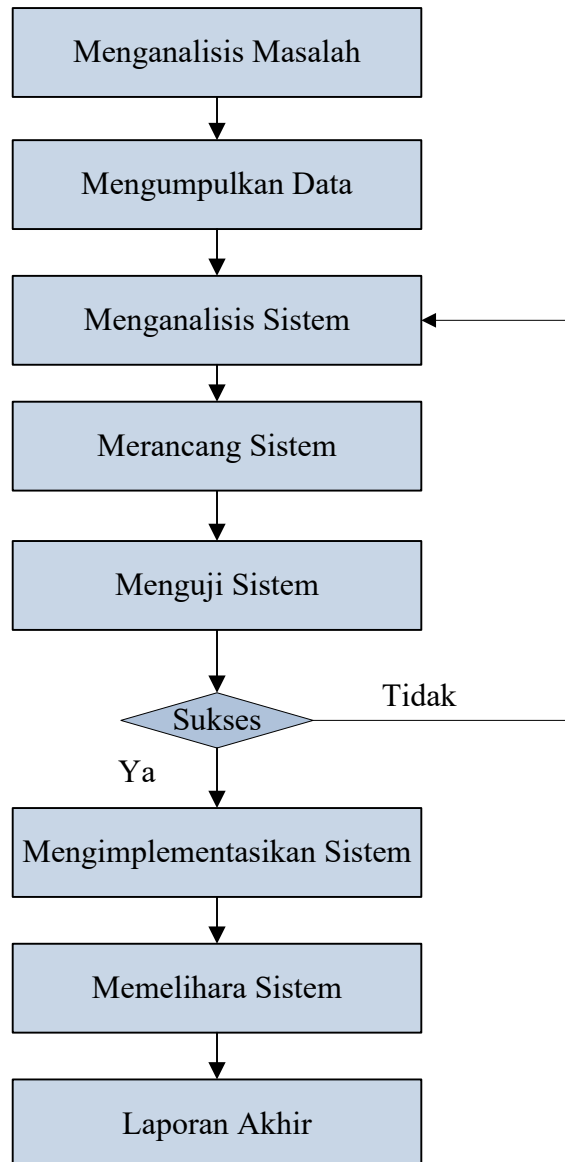


Gambar 3.1 Struktur Organisasi BUMDes Puri Sakato Tahun 2025

3.3 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian pada BUMDes Puri Sakato disusun sebagai panduan sistematis dalam pelaksanaan penelitian agar berjalan secara terarah dan terstruktur. Penelitian ini diawali dengan tahap menganalisis masalah, yaitu mengamati kondisi administrasi dan operasional yang berjalan pada BUMDes Puri Sakato untuk menemukan permasalahan serta kebutuhan yang ada.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat kerangka penelitian yang digunakan sebagai alur penelitian sebagai berikut.



Gambar 3.2 Kerangka Penelitian

Keterangan :

1. Menganalisis masalah merupakan tahapan awal yang sangat penting dalam suatu penelitian atau pengembangan sistem. Pada tahap ini dilakukan identifikasi terhadap berbagai kendala, kelemahan, serta hambatan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan.
2. Mengumpulkan data merupakan salah satu tahapan penting dalam penelitian yang bertujuan untuk memperoleh informasi yang akurat dan relevan sesuai

dengan kebutuhan penelitian. Data yang dikumpulkan akan menjadi dasar dalam melakukan analisis serta perancangan sistem yang akan dikembangkan.

3. Menganalisis sistem bertujuan untuk memahami secara menyeluruh bagaimana sistem yang sedang berjalan beroperasi. Pada tahap ini dilakukan pengkajian terhadap prosedur kerja, alur data, pihak-pihak yang terlibat, serta permasalahan yang muncul dalam pelaksanaan sistem tersebut.
4. Merancang sistem merupakan tahapan lanjutan setelah proses analisis sistem dilakukan. Tahap ini bertujuan untuk merancang solusi yang dapat mengatasi permasalahan yang ditemukan pada sistem yang sedang berjalan. Perancangan sistem dilakukan secara terstruktur agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan penelitian.
5. Menguji sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dirancang dan dibangun dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan dan spesifikasi yang telah ditetapkan. Tahap ini dilakukan untuk mengetahui apakah seluruh fungsi sistem dapat bekerja dengan baik serta untuk mengidentifikasi adanya kesalahan (*error*) atau kekurangan yang perlu diperbaiki.
6. Mengimplementasikan sistem merupakan tahap akhir dalam proses pengembangan sistem setelah melalui tahapan analisis, perancangan, dan pengujian. Pada tahap ini, sistem yang telah dibangun mulai diterapkan dan digunakan secara nyata oleh pengguna dalam lingkungan operasional.
7. Memelihara sistem merupakan tahap lanjutan setelah sistem diimplementasikan dan digunakan secara operasional. Tahap ini bertujuan

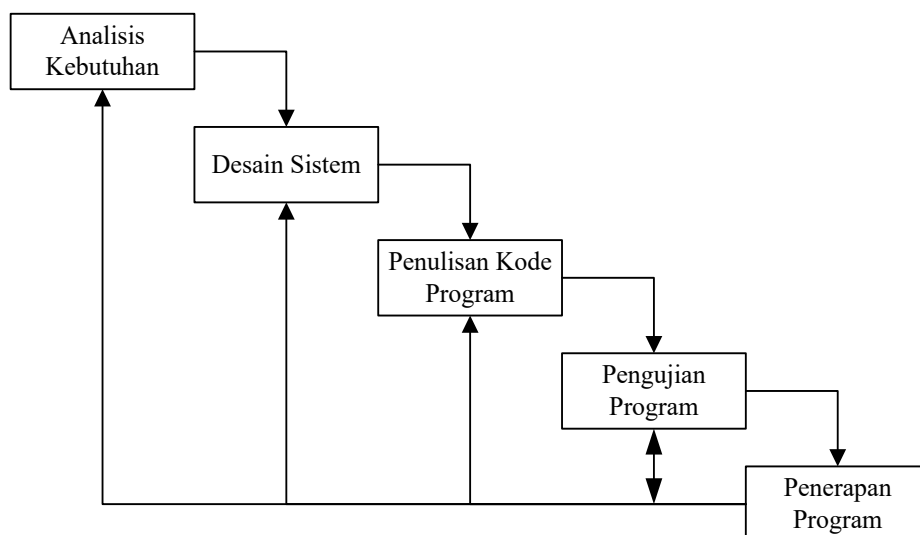
untuk menjaga agar sistem tetap berjalan dengan baik, stabil, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam jangka waktu yang panjang.

8. Laporan akhir merupakan tahap terakhir dalam rangkaian kegiatan penelitian atau pengembangan sistem yang telah dilaksanakan. Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban ilmiah atas seluruh proses yang telah dilakukan, mulai dari tahap analisis, perancangan, pengujian, implementasi hingga pemeliharaan sistem.

3.4 Metode Penelitian

Metode air terjun, kerap dikatakan metode *waterfall*, juga dikenal menjadi siklus hidup klasik. Model ini sesungguhnya bernama *Linear Sequential Model*, yang mengilustrasikan pendekatan sistematis serta beruntun teruntuk mengembangkan *software* [4].

Berikut adalah tahapan-tahapan yang ada pada metode *waterfall* [13].



Gambar 3.3 Metode *Waterfall*

3.5 Teknik Mengumpulkan Data

Teknik pengumpulan data pada penelitian Sistem Informasi Administrasi dan Operasional BUMDes Puri Sakato berbasis *website* dilakukan untuk memperoleh data dan informasi yang akurat serta relevan, sehingga penelitian yang dihasilkan memiliki kualitas yang baik. Pengumpulan data yang dilakukan menggunakan beberapa teknik yang disesuaikan dengan kebutuhan penelitian. Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. *Observasi*

Metode *observasi* merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan peninjauan dan pengamatan secara langsung ke lapangan. Kegiatan ini bertujuan untuk memperoleh data serta sumber informasi yang akurat mengenai kondisi nyata yang terjadi di lokasi penelitian. Melalui *observasi*, peneliti dapat melihat secara langsung proses kerja, alur sistem yang berjalan, serta permasalahan yang dihadapi oleh pengguna sistem.

2. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data melalui studi pustaka merupakan kegiatan yang dilakukan dengan cara mempelajari, menelaah, dan mengkaji berbagai sumber referensi yang berkaitan dengan topik dan bidang ilmu yang mendukung penelitian ini. Sumber referensi tersebut meliputi buku, jurnal ilmiah, artikel, internet, majalah, serta publikasi lain yang relevan.

3. Wawancara

Metode wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan

pengurus Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Puri Sekato. Wawancara ini bertujuan untuk memperoleh data dan informasi yang akurat serta mendalam terkait kondisi, aktivitas, dan permasalahan yang ada pada BUMDes Puri Sekato. Melalui proses wawancara, penulis dapat menggali informasi secara rinci mengenai sistem yang berjalan, kebutuhan pengguna, serta kendala yang dihadapi dalam pelaksanaan kegiatan administrasi dan operasional.

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

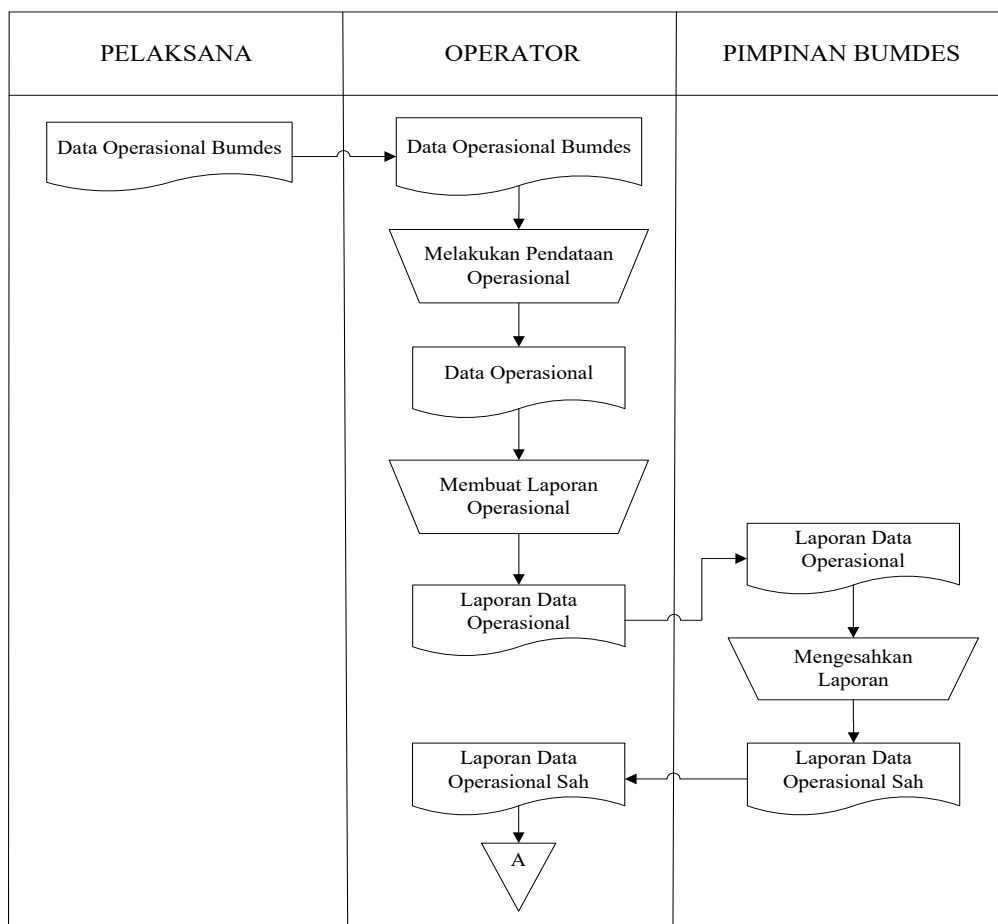
4.1 Analisa Sistem

Analisa sistem secara umum merupakan tahapan yang dilakukan untuk memahami kondisi sistem yang sedang berjalan, mengidentifikasi permasalahan yang terjadi, serta menentukan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan. Analisa ini bertujuan untuk memperoleh gambaran menyeluruh mengenai proses administrasi dan operasional di BUMDes Puri Sakato sehingga dapat dirancang suatu sistem informasi yang mampu meningkatkan efektivitas, efisiensi, dan kualitas pengelolaan data yang akan dilakukan pada penelitian ini.

4.2 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisa sistem merupakan tahapan awal dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk mengidentifikasi kondisi sistem yang sedang berjalan, menemukan permasalahan yang terjadi, serta menentukan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan. Analisa ini dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi dokumentasi terhadap proses administrasi dan operasional yang berlangsung di BUMDes Puri Sakato. Berdasarkan analisa tersebut maka pada BUMDes Puri Sakato masih menganut sistem manual dalam pendataan administrasi dan operasional Bumdes sehingga kurang efektif secara pelaksanaannya.

Untuk penjelasan lebih rincinya dalam pelaksanaan sistem yang sedang berjalan akan digambarkan menggunakan aliran sistem yang sedang berjalan sebagai berikut.



Gambar 4.1 Aliran Sistem Informasi (ASI) Yang Sedang Berjalan

4.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan yang dilakukan setelah proses analisa sistem selesai. Tahap ini bertujuan untuk menerjemahkan hasil analisa kebutuhan ke dalam bentuk rancangan sistem yang akan menjadi pedoman dalam proses pembangunan aplikasi. Perancangan sistem dilakukan agar sistem yang dikembangkan mampu memenuhi kebutuhan pengguna, mudah diimplementasikan, serta dapat mendukung seluruh proses administrasi dan operasional BUMDes Puri Sakato secara efektif dan efisien.

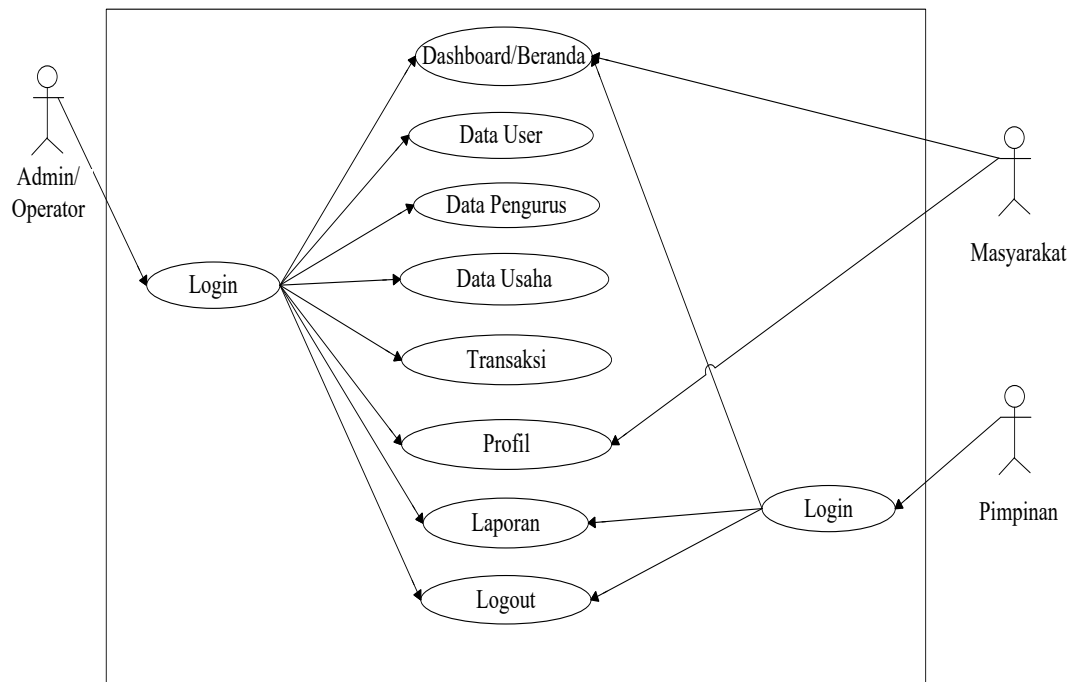
Pada penelitian ini, sistem dirancang berbasis *website* sehingga dapat diakses oleh pengguna melalui jaringan internet maupun intranet menggunakan perangkat komputer atau perangkat bergerak. Sistem dirancang dengan konsep basis data terintegrasi sehingga seluruh data administrasi dan operasional tersimpan dalam satu *database* yang terpusat. Dengan demikian, proses pengelolaan data menjadi lebih cepat, akurat, aman, dan meminimalkan terjadinya duplikasi maupun kehilangan data.

4.3.1 Desain Global

Desain global merupakan tahapan perancangan yang memberikan gambaran secara menyeluruh mengenai sistem yang akan dikembangkan. Tahap ini bertujuan untuk menunjukkan struktur umum sistem, hubungan antar komponen, serta alur kerja sistem secara keseluruhan sebelum dilakukan perancangan yang lebih rinci. Desain global menjadi acuan dalam proses pembangunan sistem agar setiap komponen yang dikembangkan saling terintegrasi dan mampu memenuhi kebutuhan pengguna yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*.

4.3.2 Use Case Diagram

Use case Diagram menggambarkan sejumlah *external actors* dan hubungannya ke *use case* yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* sehingga dengan melihat *use case diagram* ini dapat memvisualisasikan fungsi dari suatu sistem berdasarkan interaksi antara aktor (pengguna) dan fungsi sistem (*use case*). Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *use case diagram* sebagai berikut.



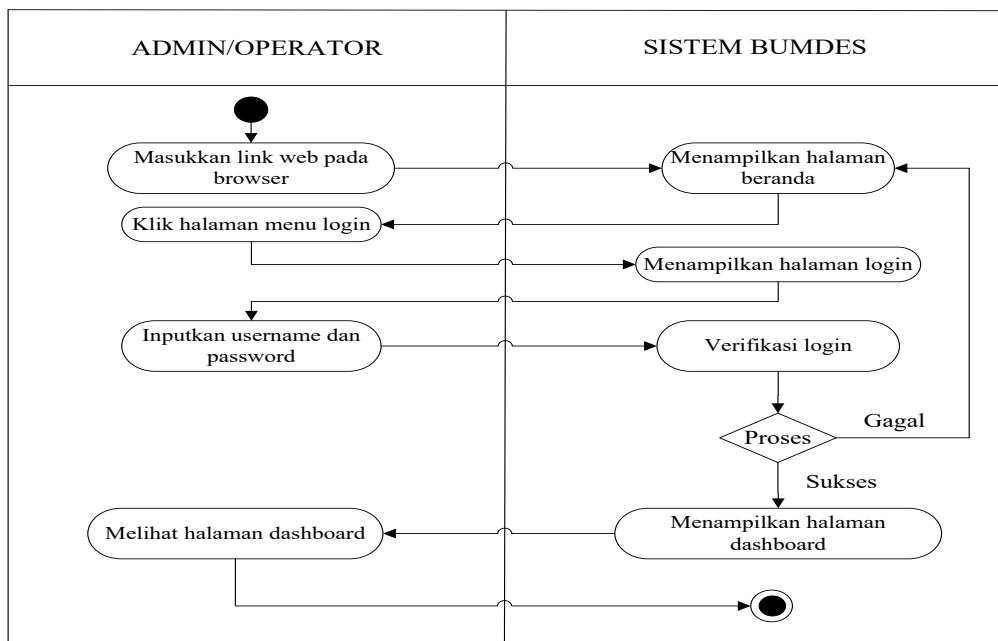
Gambar 4.2 Use Case Diagram

4.3.3 Activity Diagram

Activity diagram adalah alat aktifitas sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal dan berakhir sehingga dapat diketahui aliran sistem dari admin, user dan sistem yang ada. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat *activity diagram* pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* sebagai berikut.

1. Activity Diagram Login Admin/Operator

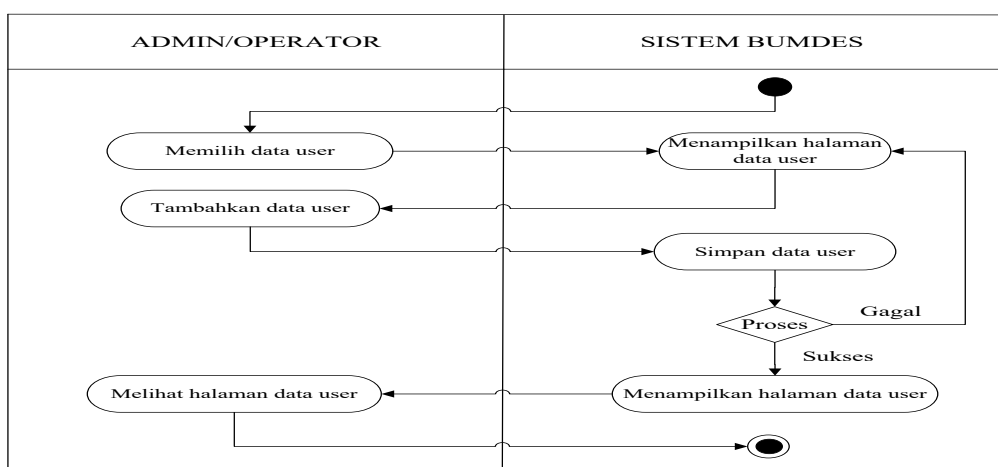
Activity diagram login admin/operator akan memberikan keterangan tentang alur interaksi login admin terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.3 Activity Diagram Login Admin/Operator

2. Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data User

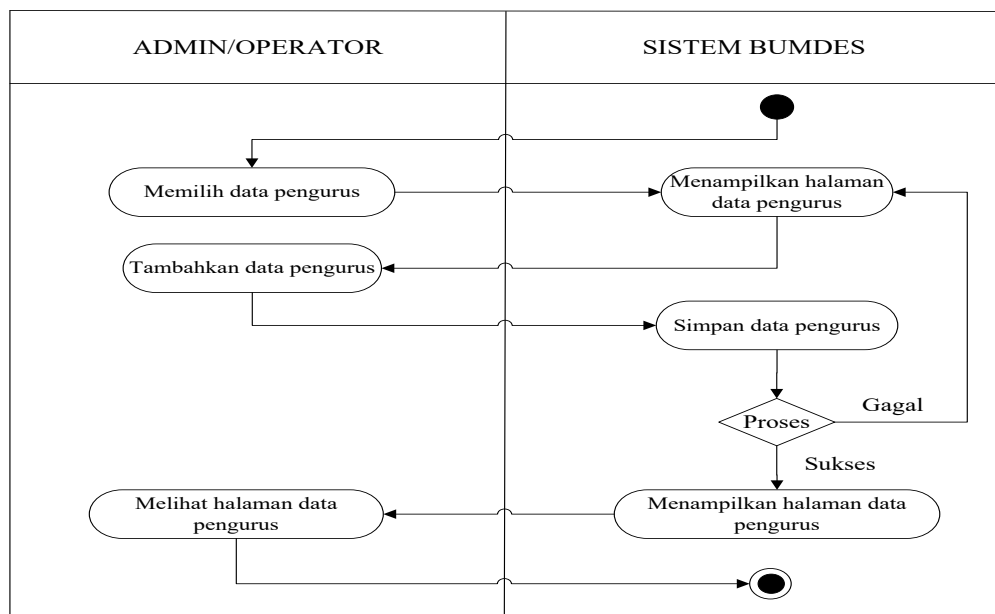
Activity diagram admin/operator menambahkan data user akan memberikan keterangan tentang alur interaksi admin/operator terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam menambahkan data user. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.4 Activity Diagram Admin/Operator Menambahkan Data User

3. *Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Pengurus*

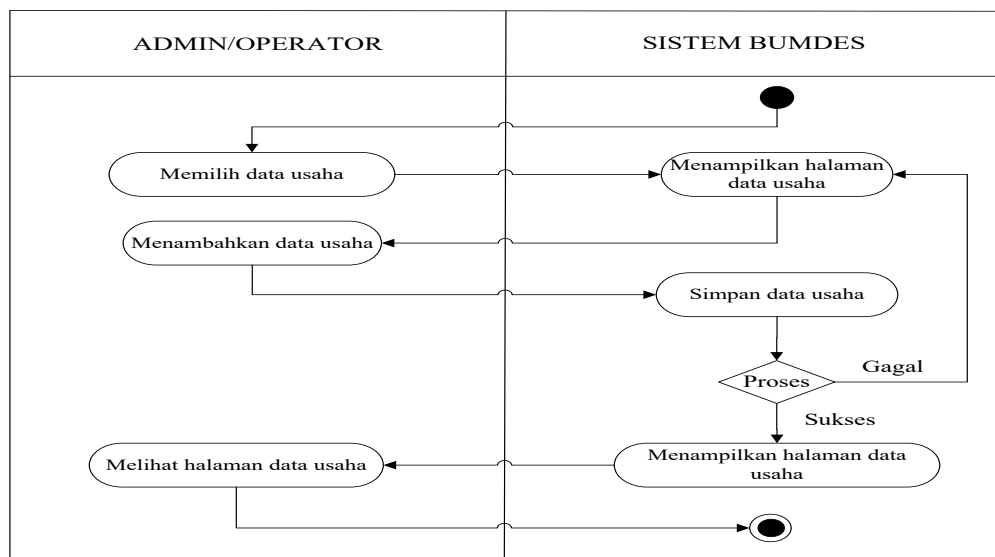
Activity diagram admin/operator menambahkan data pengurus akan memberikan keterangan tentang alur interaksi admin/operator terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam menambahkan data pengurus. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.5 *Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Pengurus*

4. *Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Usaha*

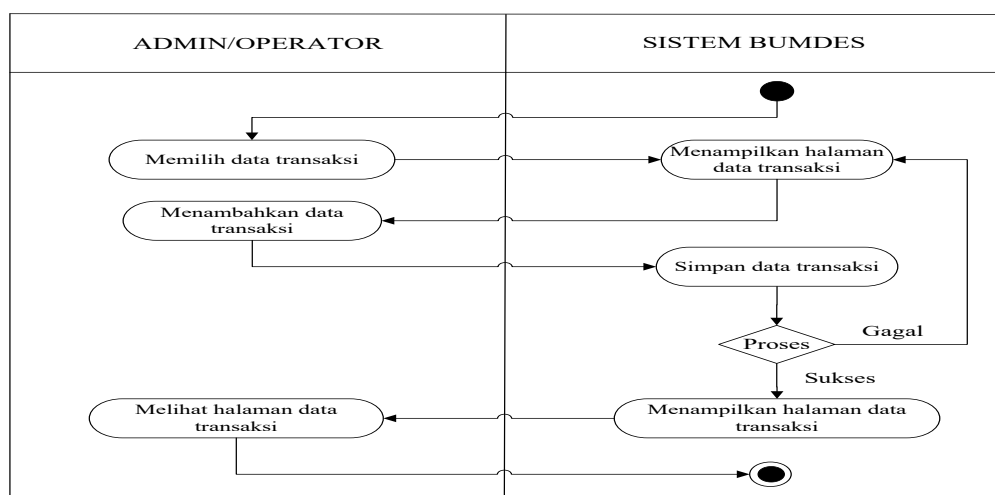
Activity diagram admin/operator menambahkan data usaha akan memberikan keterangan tentang alur interaksi admin/operator terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam menambahkan data usaha. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.6 Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Usaha

5. Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Transaksi

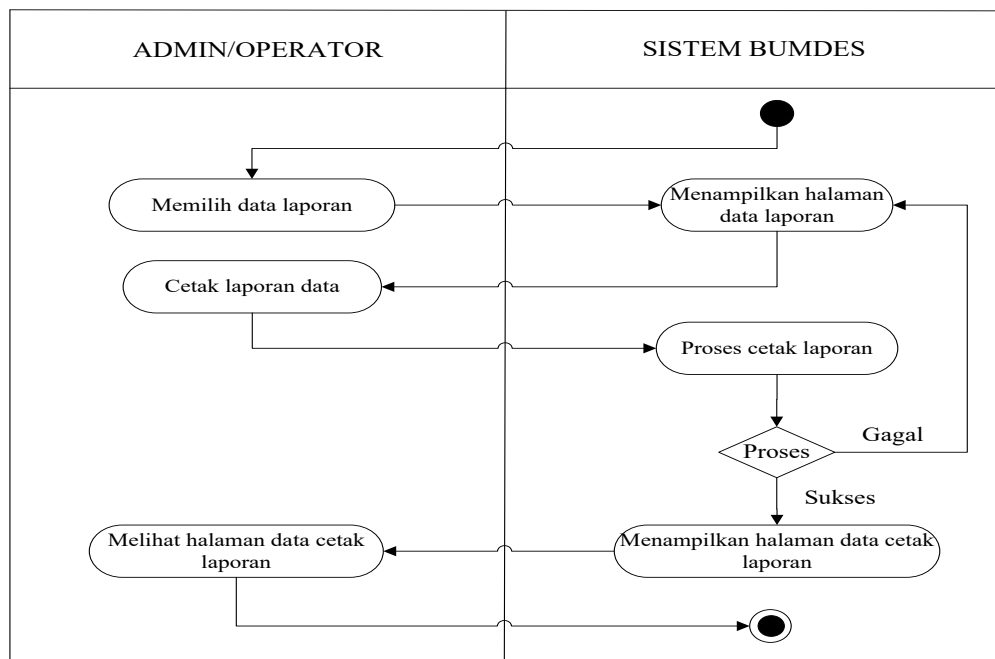
Activity diagram admin/operator menambahkan data transaksi akan memberikan keterangan tentang alur interaksi admin/operator terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam menambahkan data transaksi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.7 Activity Diagram Admin/Operator Menambah Data Transaksi

6. Activity Diagram Admin/Operator Mencetak Laporan

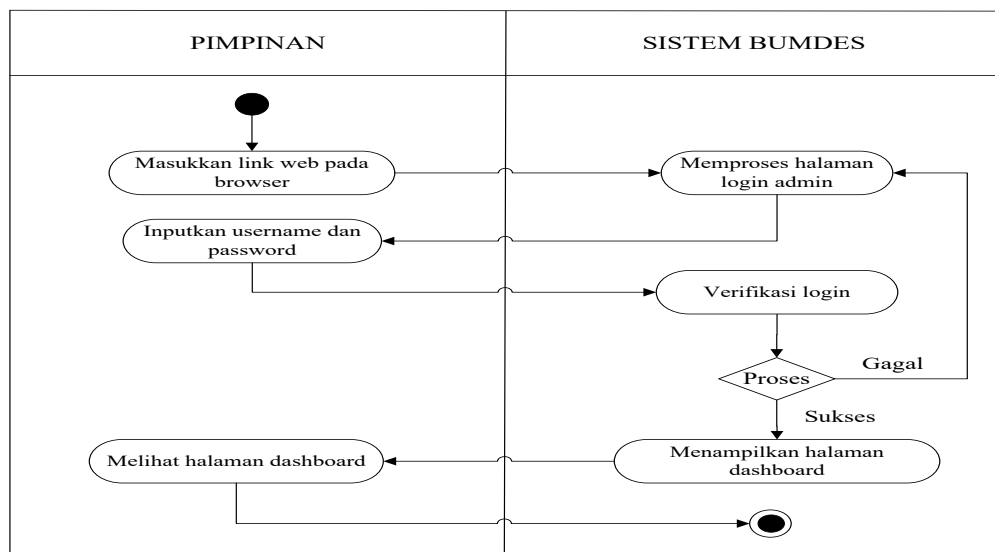
Activity diagram admin/operator mencetak laporan akan memberikan keterangan tentang alur interaksi admin/operator terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam melakukan cetak laporan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.8 Activity Diagram Admin/Operator Mencetak Laporan

7. Activity Diagram Pimpinan Melakukan Login

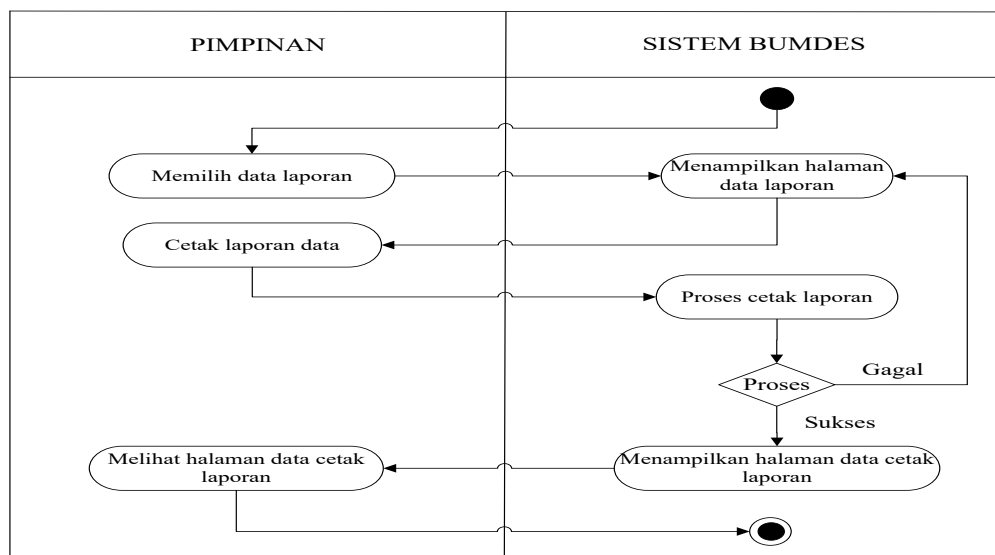
Activity diagram pimpinan melakukan *login* akan memberikan keterangan tentang alur interaksi pimpinan melakukan *login* terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.9 Activity Diagram Pimpinan Melakukan Login

8. Activity Diagram Pimpinan Mencetak Laporan

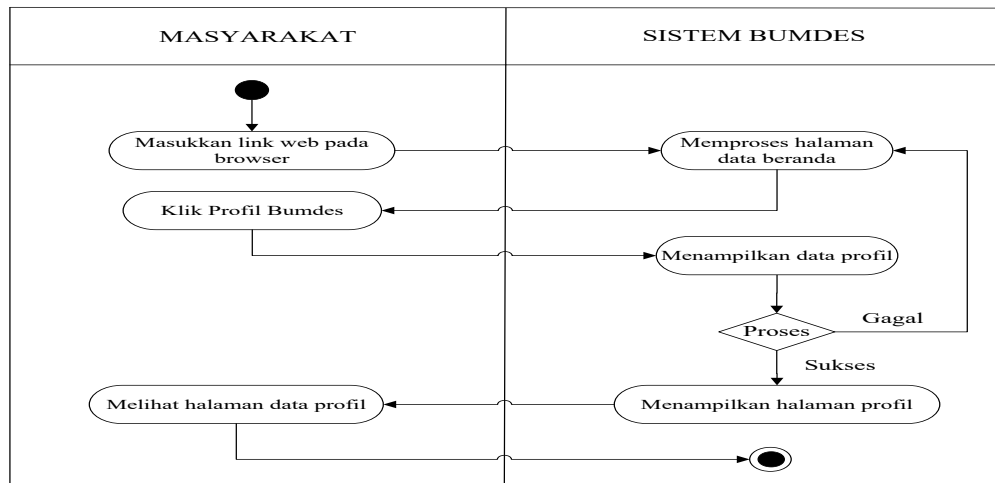
Activity diagram pimpinan mencetak laporan akan memberikan keterangan tentang alur interaksi pimpinan terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam melakukan cetak laporan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.10 Activity Diagram Pimpinan Mencetak Laporan

9. Activity Diagram Masyarakat Melihat Profil

Activity diagram masyarakat melihat *profil* akan memberikan keterangan tentang alur interaksi masyarakat terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam melihat *profil*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan *activity diagram* sebagai berikut.



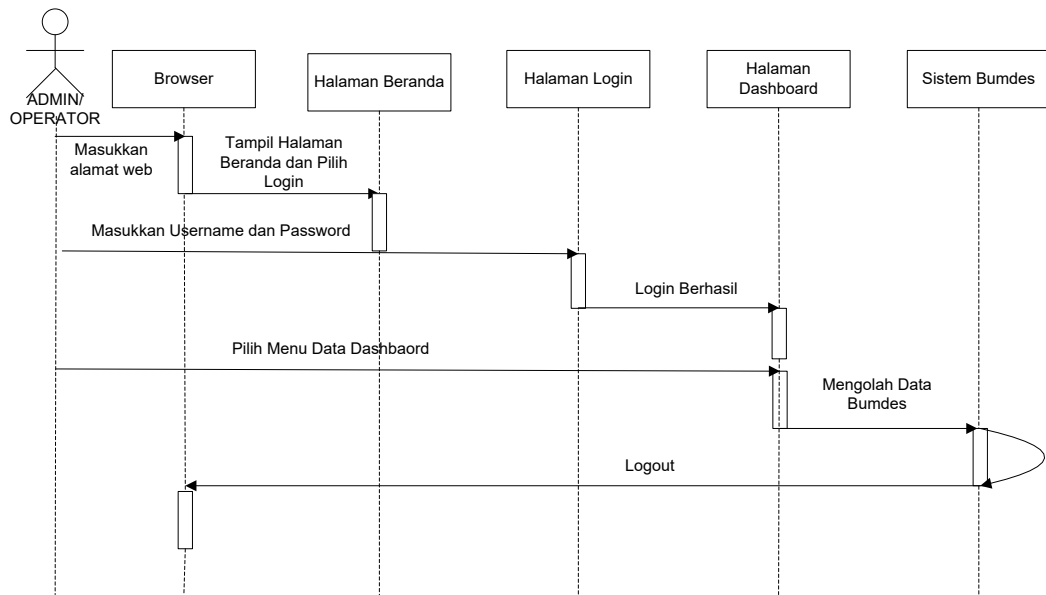
Gambar 4.11 Activity Diagram Masyarakat Melihat Profil

4.3.4 Sequence Diagram

Sequence diagram ini akan memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Sequence diagram dalam memvisualisasi interaksi pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* sehingga akan memberikan pemahaman terhadap pengguna sebagai berikut.

1. Sequence Diagram Admin/Operator Mengolah Data Bumdes

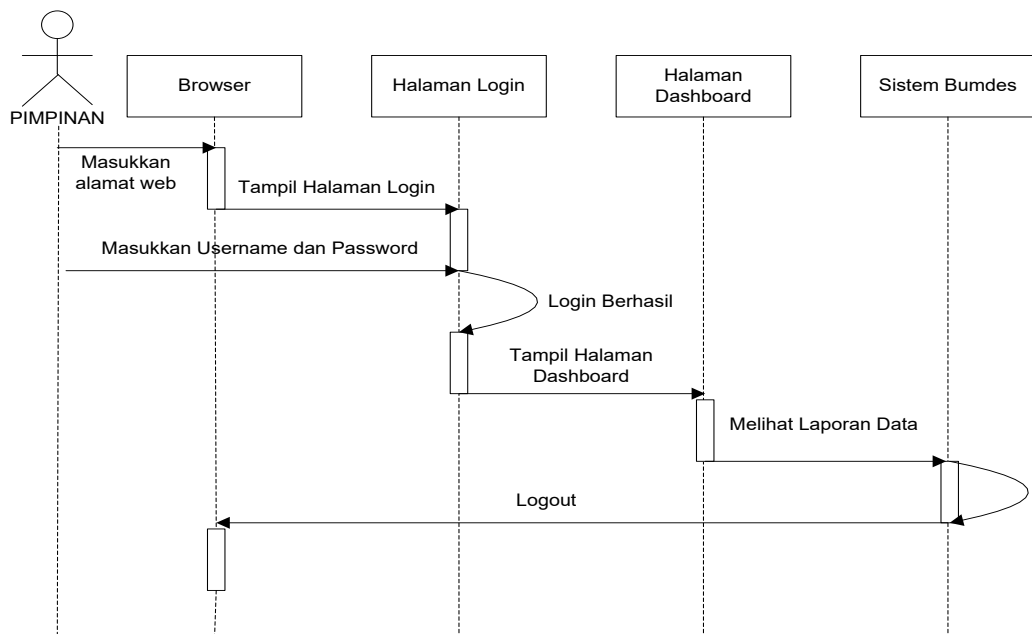
Sequence diagram admin/Operator mengolah data Bumdes akan menggambarkan komunikasi antar objek yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *sequence diagram* admin/operator sebagai berikut.



Gambar 4.12 Sequence Diagram Admin/Operator Mengolah Data Bumdes

2. Sequence Diagram Pimpinan Melihat Laporan

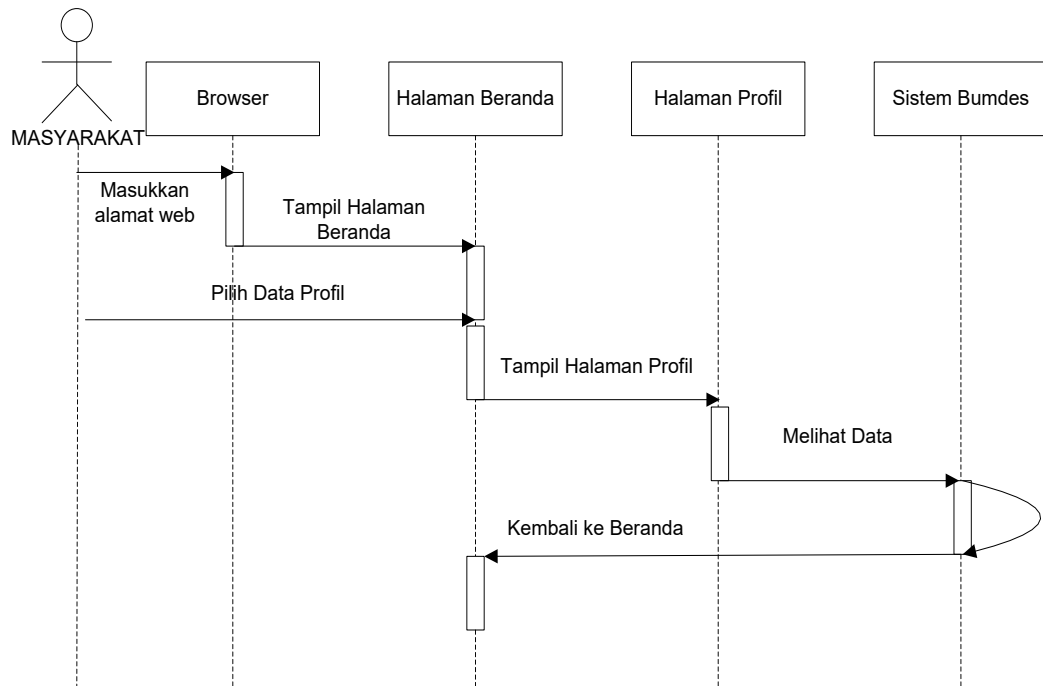
Sequence diagram pimpinan melihat laporan akan menggambarkan komunikasi antar objek yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *sequence diagram* pimpinan sebagai berikut.



Gambar 4.13 Sequence Diagram Pimpinan Melihat Laporan

3. *Sequence Diagram Masyarakat Melihat Profil*

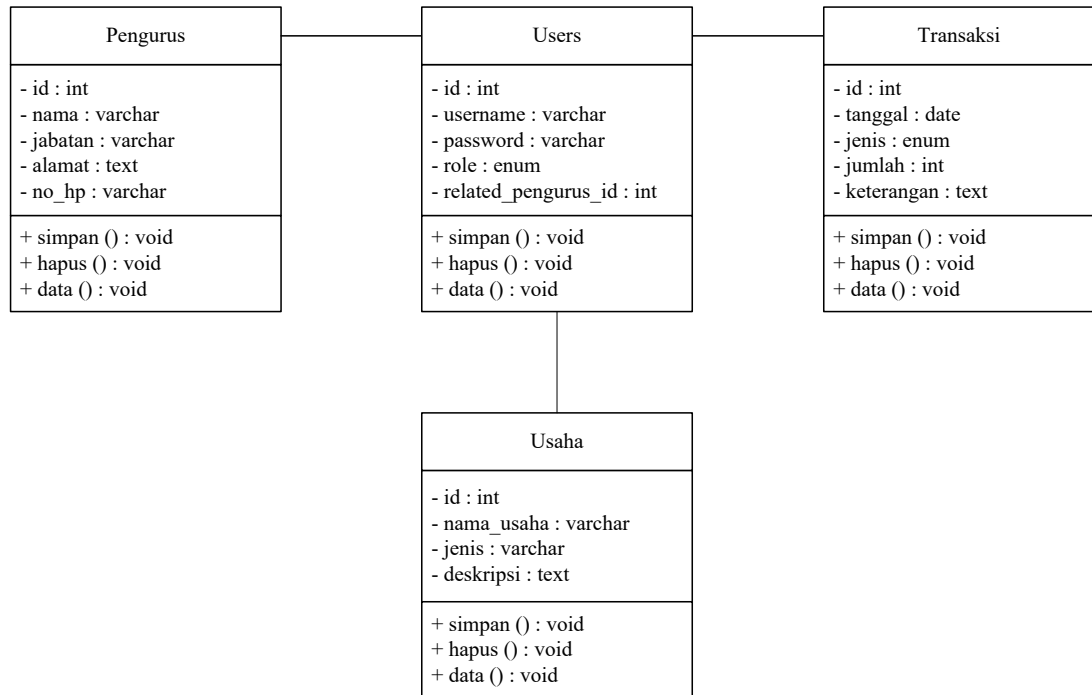
Sequence diagram masyarakat melihat *profil* akan menggambarkan komunikasi antar objek yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *sequence diagram* masyarakat sebagai berikut.



Gambar 4.14 *Sequence Diagram* Masyarakat Melihat Profil

4.3.5 *Class Diagram*

Class diagram memberikan keterangan tentang model rancangan *database* pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Rancangan ini nantinya akan dijadikan pedoman dalam pembuatan *database* sebagai pusat data yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada *class diagram* sebagai berikut.



Gambar 4.15 Class Diagram

4.4 Desain Terinci

Desain terinci memberikan pemaparan tentang desain tampilan sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat dijadikan acuan dalam pembangunan sistem. Rancangan sistem secara tampilan berbentuk *output* yang dihasilkan dari sistem, mendesain bentuk *input* yang dibutuhkan untuk menghasilkan *output*, mendesain *file-file* yang dibutuhkan untuk memudahkan dalam pembangunan sistem yang terkomputerisasi pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain *output*, desain *input* dan desain tabel sebagai berikut.

4.4.1. Desain *Input*

Desain *input* akan memberikan gambaran halaman *input* data yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Sehingga akan memberikan kemudahan dalam merancang sistem yang terkomputerisasi dalam penginputan data. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain

input yang akan digunakan dalam pembangunan sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* sebagai berikut.

1. Desain Halaman *Login*

Desain halaman *login* berguna untuk memberikan gambaran halaman login yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* yang akan dibangun. Halaman *login* ini nantinya akan memberikan batasan terhadap pengguna yang akan mengakses sistem yang terkomputerisasi, dengan data keamanan *username* dan *password* yang harus di daftarkan pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.

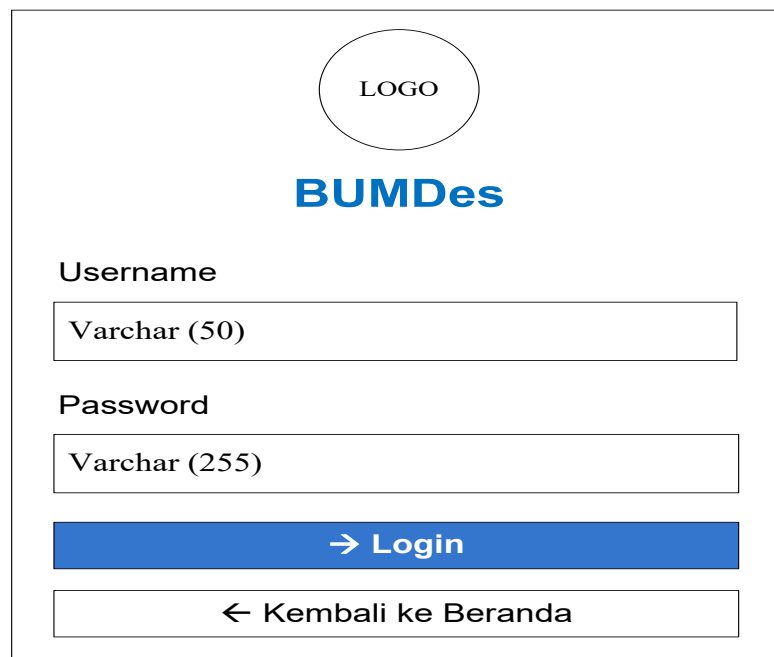


Diagram illustrating the design of the Login page (Gambar 4.16 Desain Halaman *Login*). The page layout includes:

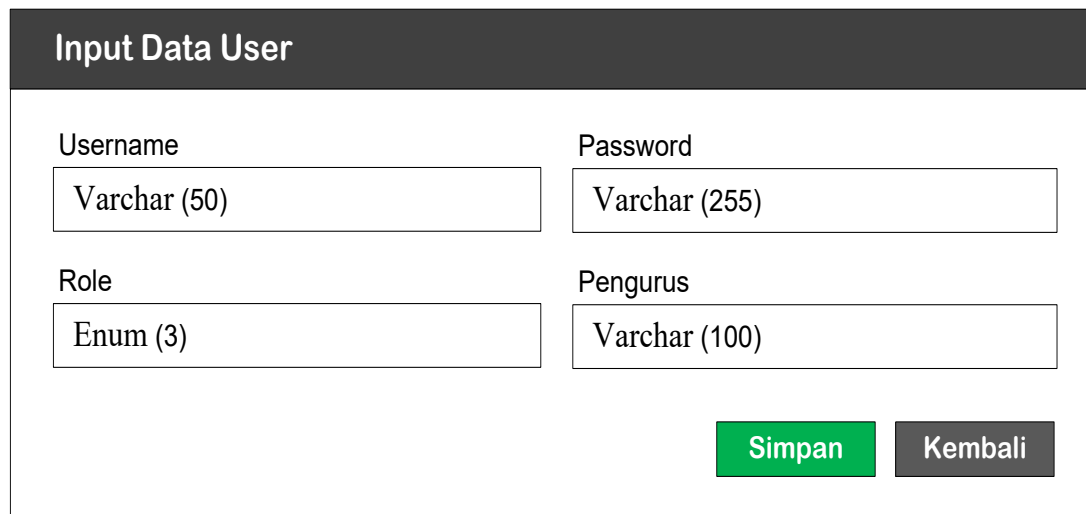
- A circular placeholder for the **LOGO**.
- The text **BUMDes** in blue.
- A **Username** input field with a label **Varchar (50)**.
- A **Password** input field with a label **Varchar (255)**.
- A blue button labeled **→ Login**.
- A white button labeled **← Kembali ke Beranda**.

Gambar 4.16 Desain Halaman *Login*

2. Desain Halaman *Input Data User*

Desain halaman *input data user* berguna untuk memberikan gambaran halaman *input data user* sebagai data dasar agar pengguna dapat *login* ke sistem dengan data yang sudah terdata pada sistem informasi administrasi dan operasional

Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.

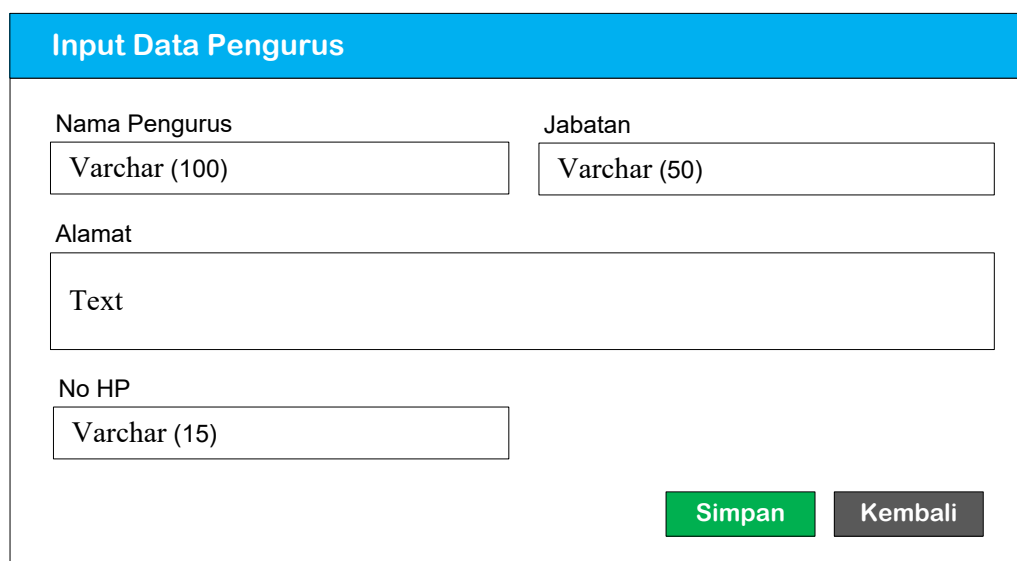


Input Data User	
Username Varchar (50)	Password Varchar (255)
Role Enum (3)	Pengurus Varchar (100)
SimpanKembali	

Gambar 4.17 Desain Halaman Tambah *User* Baru

3. Desain Halaman *Input Data* Pengurus

Desain halaman *input* data pengurus berguna untuk memberikan gambaran halaman *input* data pengurus yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.

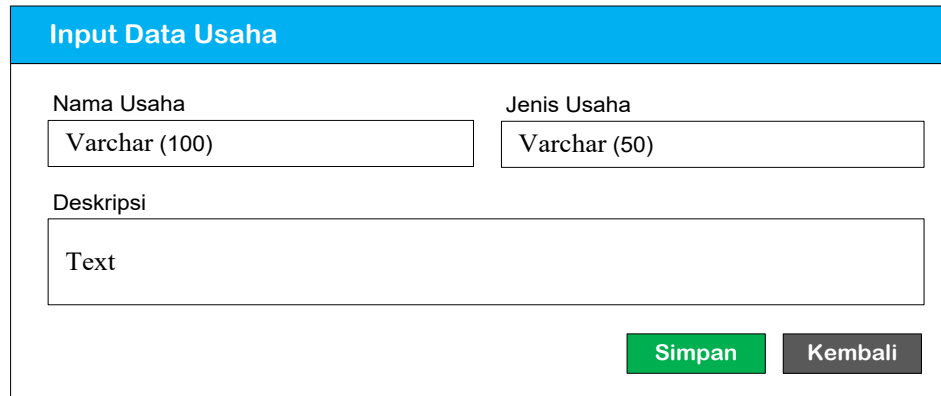


Input Data Pengurus	
Nama Pengurus Varchar (100)	Jabatan Varchar (50)
Alamat Text	
No HP Varchar (15)	
SimpanKembali	

Gambar 4.18 Desain Halaman *Input Data* Pengurus

4. Desain Halaman *Input Data Usaha*

Desain halaman *input* data usaha berguna untuk memberikan gambaran halaman *input* data usaha dibawah naungan Bumdes Puri Sakato yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.

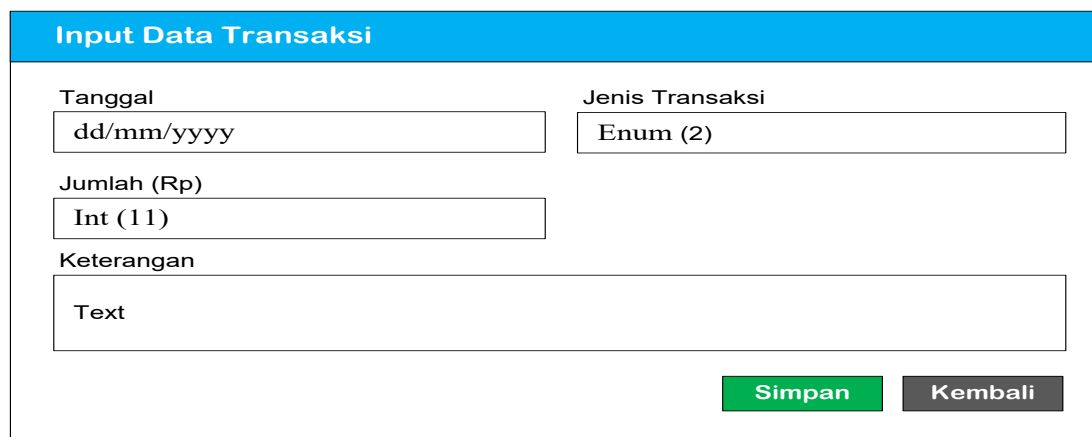


Input Data Usaha	
Nama Usaha Varchar (100)	Jenis Usaha Varchar (50)
Deskripsi Text	
Simpan Kembali	

Gambar 4.19 Desain Halaman *Input Data Usaha*

5. Desain Halaman *Input Data Transaksi*

Desain halaman *input* data transaksi berguna untuk memberikan gambaran halaman *input* data transaksi yang dilakukan oleh Bumdes Puri Sakato pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain sebagai berikut.



Input Data Transaksi	
Tanggal dd/mm/yyyy	Jenis Transaksi Enum (2)
Jumlah (Rp) Int (11)	
Keterangan Text	
Simpan Kembali	

Gambar 4.20 Desain Halaman *Input Data Usaha*

4.4.2. Desain Output

Desain *output* ini akan menjelaskan tentang suatu bentuk rancangan tampilan keluaran yang dihasilkan pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Desain *output* sangat dibutuhkan dalam pelaksanaan administrasi pemasukkan dan pengeluaran yang ada pada Bumdes Puri Sekato.

1. Desain Output Laporan Pemasukkan

Desain *output* laporan pemasukkan yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain *output* sebagai berikut.

LOGO	PEMERINTAH DESA TELUK PAUH BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes) “PURI SEKATO” Kecamatan Pangean, Kabupaten Kuantan Singingi Alamat : Jl. Raya Teluk Pauh No. 01 Kuantan Singingi Telp : 0812-3456-7890 Email : bumdespurisakato@gmail.com	LOGO	
<u>LAPORAN TRANSAKSI PEMASUKAN</u>			
No	Tanggal	Jumlah	Keterangan
(99)	dd/mm/yyyy	X (11)	X (255)
↓	↓	↓	↓
(99)	dd/mm/yyyy	X (11)	X (255)
TOTAL PEMASUKKAN		X (11)	

Teluk Pauh, dd/mm/yyyy
Pimpinan Bumdes

Gambar 4.21 Desain Output Laporan Pemasukkan

2. Desain *Output* Laporan Pengeluaran

Desain *output* laporan pengeluaran yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada desain *output* sebagai berikut.

PEMERINTAH DESA TELUK PAUH BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes) "PURI SEKATO" Kecamatan Pangean, Kabupaten Kuantan Singingi Alamat : Jl. Raya Teluk Pauh No. 01 Kuantan Singingi Telp : 0812-3456-7890 Email : bumdespurisakato@gmail.com			
LAPORAN TRANSAKSI PENGELUARAN			
No	Tanggal	Jumlah	Keterangan
(99)	dd/mm/yyyy	X (11)	X (255)
↓	↓	↓	↓
(99)	dd/mm/yyyy	X (11)	X (255)
TOTAL PEMASUKKAN		X (11)	
Teluk Pauh, dd/mm/yyyy Pimpinan Bumdes			

Gambar 4.22 Desain *Output* Laporan Pengeluaran

4.5 Struktur Tabel

Desain struktur tabel merupakan tahap perancangan basis data yang bertujuan untuk menentukan susunan tabel, atribut (*Field*), tipe data, kunci utama (*primary key*), dan kunci tamu (*foreign key*). Desain ini menjadi dasar penyimpanan data agar proses pengolahan, pencarian, dan pengelolaan informasi dalam sistem dapat berjalan secara terstruktur, konsisten, dan efisien. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada struktur tabel pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* sebagai berikut.

1. Tabel *Users*

Nama Tabel : *users*

Jumlah *Field* : 5

Primary Key : id

Foreign Key : *related_pengurus_id*

Tabel 4.1 Users

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>id</i>	<i>int</i>	11	Id
2	<i>username</i>	<i>varchar</i>	50	Nama User
3	<i>password</i>	<i>varchar</i>	255	Kata Kunci
4	<i>role</i>	<i>enum</i>	-	Role
5	<i>related_pengurus_id</i>	<i>int</i>	11	Id Pengurus

2. Tabel Pengurus

Nama Tabel : pengurus

Jumlah *Field* : 5

Primary Key : *id*

Foreign Key : -

Tabel 4.2 Pengurus

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>id</i>	<i>int</i>	11	Id
2	nama	<i>varchar</i>	100	Nama
3	jabatan	<i>varchar</i>	50	Jabatan
4	alamat	<i>text</i>	-	Alamat
5	no_hp	<i>varchar</i>	15	Nomor HP

3. Tabel Usaha

Nama Tabel : usaha

Jumlah *Field* : 4

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.3 Usaha

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>id</i>	<i>int</i>	11	Id
2	nama_usaha	<i>int</i>	11	Nama Usaha
3	jenis	<i>varchar</i>	255	Jenis
4	deskripsi	<i>timestamp</i>	-	Deskripsi

4. Tabel Transaksi

Nama Tabel : transaksi

Jumlah *Field* : 5

Primary Key : id

Foreign Key : -

Tabel 4.4 Transaksi

No	Field	Tipe Data	Size	Keterangan
1	<i>id</i>	<i>int</i>	11	<i>Id</i>
2	tanggal	<i>date</i>	-	Tanggal
3	jenis	<i>enum</i>	-	Jenis
4	jumlah	<i>int</i>	11	Jumlah
5	keterangan	<i>text</i>	-	Keterangan

BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap penerapan hasil perancangan dan pengembangan sistem ke dalam lingkungan operasional sehingga dapat digunakan secara langsung oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan organisasi. Pada tahap ini dilakukan instalasi sistem, konfigurasi, pengujian, migrasi data (jika diperlukan), serta pelatihan kepada pengguna untuk memastikan seluruh fungsi sistem berjalan dengan baik dan siap digunakan dalam mendukung proses bisnis secara efektif dan efisien. sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* dalam implementasinya menggunakan perangkat sebagai berikut.

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

- a. Menggunakan minimal *processor core i3* atau sekelasnya.
- b. Menggunakan minimal RAM 4 GB.
- c. Tersedianya *hard drive* untuk media penyimpanan.
- d. *Mouse, keyboard, dan monitor* sebagai peralatan antarmuka lainnya.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. *Visual Studio Code*
- b. *Xampp*

5.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah tahap untuk memastikan bahwa sistem yang telah dikembangkan berfungsi sesuai dengan kebutuhan, spesifikasi, dan tujuan yang telah ditetapkan. Pengujian dilakukan dengan menjalankan setiap fitur dan fungsi sistem untuk mengidentifikasi kesalahan (*error*), memastikan hasil yang

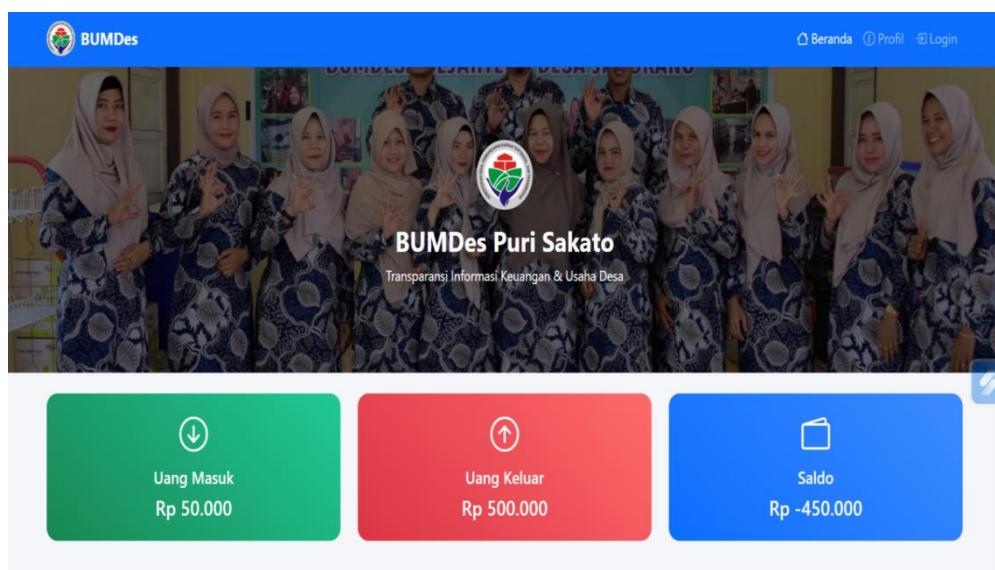
diharapkan tercapai, serta menjamin bahwa sistem dapat digunakan secara optimal oleh pengguna.

5.3 Penjelasan Masing-Masing Halaman *Website*

Penjelasan ini bertujuan untuk memberikan gambaran kepada pengguna mengenai cara kerja sistem, alur penggunaan, serta informasi atau proses yang dapat dilakukan pada setiap halaman. Dengan adanya penjelasan tersebut, pengguna dapat memahami fungsi dari masing-masing menu dan memanfaatkan seluruh fitur sistem secara efektif. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada penjelasan masing-masing halaman *website* adalah sebagai berikut.

1. Halaman Beranda *User*

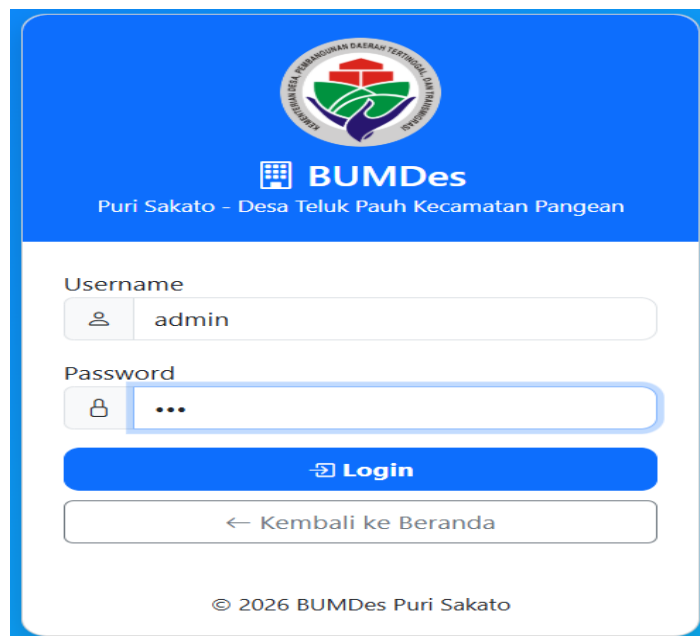
Halaman beranda *user* sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato berbasis *website* akan tampil setelah user memasukkan *link url website* pada browser. Halaman beranda ini sebagai halaman informasi terhadap user secara umum. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada halaman beranda *user* sebagai berikut.



Gambar 5.1 Halaman Beranda *User*

2. Halaman *Login Admin*

Halaman *Login Admin* berguna untuk melakukan proses autentikasi administrator sebelum mengakses sistem. Pada halaman ini, admin memasukkan *username* dan *password* yang telah terdaftar. Sistem kemudian memverifikasi data tersebut untuk memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki hak akses sebagai administrator yang dapat masuk ke dalam sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Setelah proses *login* berhasil, admin akan diarahkan ke halaman menu utama dashboard untuk mengelola data. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman *login* admin pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato sebagai berikut.



The image shows a web interface for the BumDes Puri Sakato Admin Login. The header is blue and contains the BumDes logo and the text 'BUMDes Puri Sakato - Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean'. Below the header, there are two input fields: 'Username' with a user icon and the text 'admin', and 'Password' with a lock icon and three dots. A blue 'Login' button is positioned below the password field, and a 'Kembali ke Beranda' button is below it. The footer of the page displays '© 2026 BUMDes Puri Sakato'.

Gambar 5.2 Halaman *Login Admin*

3. Halaman *Menu Utama Dashboard*

Halaman *menu utama dashboard* akan tampil setelah admin berhasil login terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato, dengan memasukkan *username* dan *password* yang sudah terdaftar pada sistem.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman menu utama *dashboard* sebagai berikut.



Gambar 5.3 Halaman Menu Utama Dashboard

4. Halaman *Input Data User*

Halaman *input data user* berguna untuk memasukkan data *user* ke sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato yang dilakukan oleh admin sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman *input data user* sebagai berikut.

The screenshot displays the 'Input Data User' form within the same dashboard interface. The form has a title bar 'Input Data User'. It contains four input fields: 'Username' with a user icon, 'Password' with a lock icon, 'Role' with a dropdown menu showing '-- Pilih Role --', and 'Pengurus' with a dropdown menu showing '-- Pilih Pengurus --'. At the bottom right of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). Below the form is the same 'Informasi Sistem' box as seen in the previous image.

Gambar 5.4 Form *Input Data User*

5. Halaman *Input Data Pengurus*

Halaman *input* data pengurus berguna untuk memasukkan data pengurus Bumdes terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato yang dilakukan oleh admin sistem. Supaya seluruh data pengurus yang ada pada Bumdes terdaftar pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman *input* data pengurus sebagai berikut.

Dashboard Sistem Informasi BUMDes Puri Sakato - Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean

Selamat Datang 🏡

Input Data Pengurus

Nama Pengurus

Jabatan

Alamat

No HP

Informasi Sistem

Sistem Informasi Administrasi dan Operasional BUMDes Puri Sakato digunakan untuk mengelola data pengurus, unit usaha, transaksi, dan laporan keuangan secara terintegrasi.

Gambar 5.5 Halaman *Input Data Pengurus*

6. Halaman *Input Data Usaha*

Halaman *input* data usaha berguna untuk memasukkan data usaha yang berada dibawah naungan Bumdes Puri Sekato terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato yang dilakukan oleh admin sistem. Agar seluruh data usaha Bumdes terdata dengan baik pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman *input* data usaha sebagai berikut.

BUMDes

Dashboard Sistem Informasi BUMDes Puri Sakato - Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean

Selamat Datang 🌟

Input Data Usaha

Nama Usaha

Jenis Usaha

Deskripsi

Informasi Sistem

Sistem Informasi Administrasi dan Operasional BUMDes Puri Sakato digunakan untuk mengelola data pengurus, unit usaha, transaksi, dan laporan keuangan secara terintegrasi.

Gambar 5.6 Halaman *Input Data Usaha*

7. Halaman *Input Data Transaksi*

Halaman *input* data transaksi berguna untuk memasukkan data setiap transaksi pada Bumdes Puri Sekato terhadap sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato yang dilakukan oleh admin sistem. Agar seluruh data transaksi terdata dengan baik pada sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman *input* data transaksi sebagai berikut.

BUMDes

Dashboard Sistem Informasi BUMDes Puri Sakato - Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean

Selamat Datang 🌟

Input Data Transaksi

Tanggal

Jenis Transaksi

Jumlah (Rp)

Keterangan

Informasi Sistem

Sistem Informasi Administrasi dan Operasional BUMDes Puri Sakato digunakan untuk mengelola data pengurus, unit usaha, transaksi, dan laporan keuangan secara terintegrasi.

Gambar 5.7 Form *Input Data Transaksi*

8. Halaman *Data User*

Halaman data *user* berguna untuk menampilkan data *user* yang sudah diinputkan oleh admin pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes

Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman data *user* sebagai berikut.

No	Username	Role	Pengurus	Aksi
1	admin	Admin	Ahmad Fauzi	[Edit] [Delete]
2	operator1	Operator	Rina Wati	[Edit] [Delete]
3	bendahara	Operator	Budi Santoso	[Edit] [Delete]
4	kepala_usaha	Operator	Dedi Saputra	[Edit] [Delete]
5	pimpinan	Pimpinan	Ahmad Fauzi	[Edit] [Delete]

Gambar 5.8 Halaman Data User

9. Halaman Data Pengurus

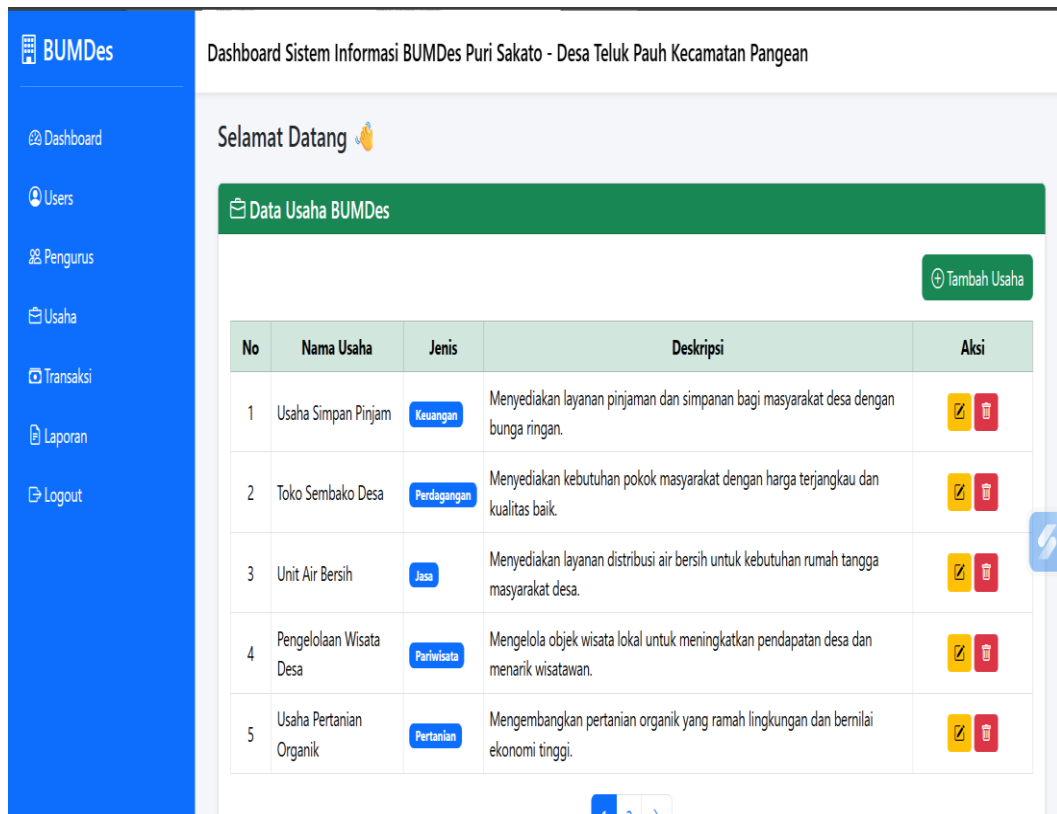
Halaman data pengurus berguna untuk menampilkan data seluruh pengurus yang sudah *diinputkan* oleh admin pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman data pengurus sebagai berikut.

No	Nama	Jabatan	Alamat	No HP	Aksi
1	Ahmad Fauzi	Direktur BUMDes	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	081234567890	[Edit] [Delete]
2	Rina Wati	Sekretaris	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	082345678901	[Edit] [Delete]
3	Budi Santoso	Bendahara	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	083456789012	[Edit] [Delete]
4	Dedi Saputra	Kepala Unit Usaha	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	084567890123	[Edit] [Delete]
5	Siti Aminah	Staff Administrasi	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	085678901234	[Edit] [Delete]

Gambar 5.9 Halaman Data Pengurus

10. Halaman Data Usaha Bumdes

Halaman data usaha bumdes berguna untuk menampilkan data seluruh usaha yang berada dibawah naungan Bumdes Puri Sekato, yang sudah *diinputkan* oleh admin pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato tentunya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman data usaha bumdes sebagai berikut.

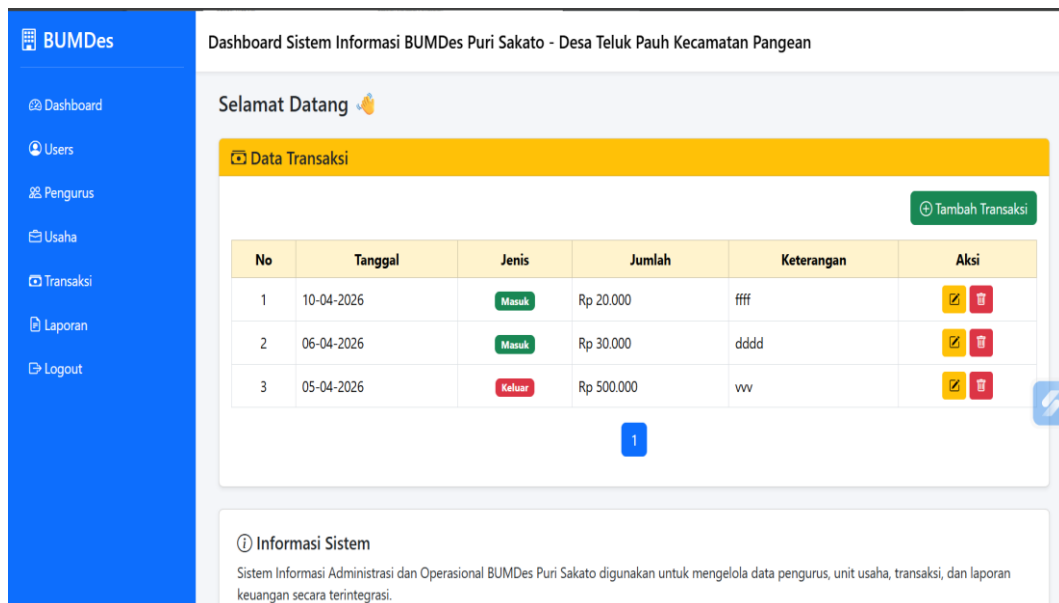


Dashboard Sistem Informasi BUMDes Puri Sakato - Desa Teluk Pauh Kecamatan Pangean				
Selamat Datang 🏡				
Data Usaha BUMDes				
➕ Tambah Usaha				
No	Nama Usaha	Jenis	Deskripsi	Aksi
1	Usaha Simpan Pinjam	Keuangan	Menyediakan layanan pinjaman dan simpanan bagi masyarakat desa dengan bunga ringan.	✎ 🗑
2	Toko Sembako Desa	Perdagangan	Menyediakan kebutuhan pokok masyarakat dengan harga terjangkau dan kualitas baik.	✎ 🗑
3	Unit Air Bersih	Jasa	Menyediakan layanan distribusi air bersih untuk kebutuhan rumah tangga masyarakat desa.	✎ 🗑
4	Pengelolaan Wisata Desa	Parwisata	Mengelola objek wisata lokal untuk meningkatkan pendapatan desa dan menarik wisatawan.	✎ 🗑
5	Usaha Pertanian Organik	Pertanian	Mengembangkan pertanian organik yang ramah lingkungan dan bernilai ekonomi tinggi.	✎ 🗑

Gambar 5.10 Halaman Data Usaha Bumdes

11. Halaman Data Transaksi

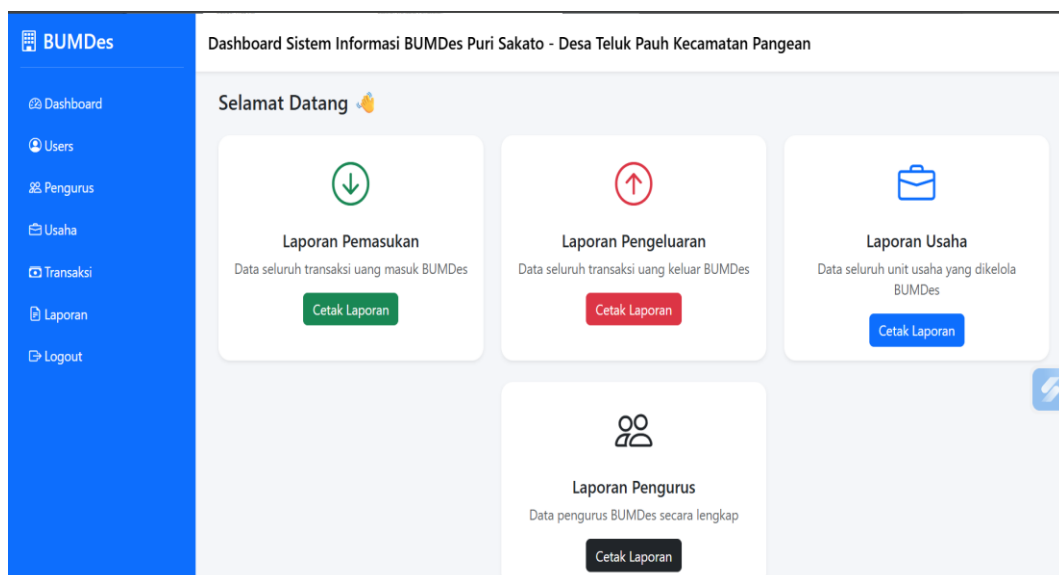
Halaman data transaksi berguna untuk menampilkan data seluruh transaksi yang sudah *diinputkan* oleh admin pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman data transaksi sebagai berikut.



Gambar 5.11 Halaman Data Transaksi

12. Halaman Data Laporan

Halaman data laporan berguna untuk menampilkan data seluruh laporan yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman data laporan sebagai berikut.



Gambar 5.12 Halaman Data Laporan

13. Halaman Laporan Transaksi Pemasukan

Halaman laporan transaksi pemasukan berguna untuk menampilkan data laporan cetak yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman laporan transaksi sebagai berikut.

No	Tanggal	Jumlah	Keterangan
1	10-04-2026	Rp 20.000	ffff
2	06-04-2026	Rp 30.000	dddd
TOTAL PEMASUKAN		Rp 50.000	

Teluk Pauh, 25 June 2026
Pimpinan BUMDes

localhost/BUMDes/admin/laporan_transaksi_masuk.php 1/1

Gambar 5.13 Halaman Laporan Transaksi Pemasukan

14. Halaman Laporan Transaksi Pengeluaran

Halaman laporan transaksi pengeluaran berguna untuk menampilkan data laporan cetak yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman laporan pengeluaran sebagai berikut.

6/25/26, 11:37 PM

Laporan Transaksi Pengeluaran



PEMERINTAH DESA TELUK PAUH
BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes)
"PURI SAKATO"

Kecamatan Pangean, Kabupaten Kuantan Singingi
 Alamat: Jl. Raya Teluk Pauh No. 01, Kuantan Singingi
 Telp: 0812-3456-7890 | Email: bumdespurisakato@gmail.com



LAPORAN TRANSAKSI PENGELUARAN

No	Tanggal	Jumlah	Keterangan
1	05-04-2026	Rp 500.000	vvv
TOTAL PENGELUARAN		Rp 500.000	

Teluk Pauh, 25 June 2026

Pimpinan BUMDes

localhost/BUMDes/admin/laporan_transaksi_keluar.php

1/1

Gambar 5.14 Halaman Laporan Transaksi Pengeluaran

15. Halaman Laporan Data Usaha

Halaman laporan data usaha berguna untuk menampilkan data laporan cetak yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman laporan data usaha sebagai berikut.

6/25/26, 11:37 PM

Laporan Data Usaha



PEMERINTAH DESA TELUK PAUH
BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes)
"PURI SAKATO"
 Kecamatan Pangean, Kabupaten Kuantan Singingi
 Alamat: Jl. Raya Teluk Pauh No. 01, Kuantan Singingi
 Telp: 0812-3456-7890 | Email: bumdespurisakato@gmail.com



LAPORAN DATA USAHA

No	Nama Usaha	Jenis	Deskripsi
1	Jasa Penyewaan Alat	Jasa	Menyediakan penyewaan alat pertanian dan perlengkapan acara masyarakat.
2	Kerajinan Tangan Desa	Industri Kreatif	Menghasilkan produk kerajinan khas desa untuk dipasarkan ke luar daerah.
3	Pengelolaan Wisata Desa	Pariwisata	Mengelola objek wisata lokal untuk meningkatkan pendapatan desa dan menarik wisatawan.
4	Pengolahan Kelapa Sawit	Perkebunan	Mengelola hasil kebun kelapa sawit menjadi produk bernilai tambah.
5	Peternakan Ayam Kampung	Peternakan	Budidaya ayam kampung untuk memenuhi kebutuhan konsumsi masyarakat.
6	Toko Sembako Desa	Perdagangan	Menyediakan kebutuhan pokok masyarakat dengan harga terjangkau dan kualitas baik.
7	Unit Air Bersih	Jasa	Menyediakan layanan distribusi air bersih untuk kebutuhan rumah tangga masyarakat desa.
8	Usaha Pertanian Organik	Pertanian	Mengembangkan pertanian organik yang ramah lingkungan dan bernilai ekonomi tinggi.
9	Usaha Simpan Pinjam	Keuangan	Menyediakan layanan pinjaman dan simpanan bagi masyarakat desa dengan bunga ringan.
10	Warung Kopi Desa	Kuliner	Menyediakan tempat berkumpul masyarakat dengan menu kopi dan makanan ringan.

Teluk Pauh, 25 June 2026

Pimpinan BUMDes

localhost/BUMDes/admin/laporan_usaha.php

1/1

Gambar 5.15 Halaman Laporan Data Usaha

16. Halaman Laporan Data Pengurus

Halaman laporan data pengurus berguna untuk menampilkan data laporan cetak yang ada pada sistem informasi administrasi dan operasional Bumdes Puri Sakato. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar halaman laporan data pengurus sebagai berikut.



PEMERINTAH DESA TELUK PAUH
BADAN USAHA MILIK DESA (BUMDes)
"PURI SAKATO"

Kecamatan Pangean, Kabupaten Kuantan Singingi
Alamat: Jl. Raya Teluk Pauh No. 01, Kuantan Singingi
Telp: 0812-3456-7890 | Email: bumdespurisakato@gmail.com



LAPORAN DATA PENGURUS

No	Nama	Jabatan	Alamat	No HP
1	Ahmad Fauzi	Direktur BUMDes	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	081234567890
2	Budi Santoso	Bendahara	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	083456789012
3	Dedi Saputra	Kepala Unit Usaha	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	084567890123
4	Rina Wati	Sekretaris	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	082345678901
5	Siti Aminah	Staff Administrasi	Desa Puri Sakato, Kecamatan XYZ	085678901234

Teluk Pauh, 25 June 2026
Pimpinan BUMDes

Gambar 5.16 Halaman Laporan Data Pengurus

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dirancang dan diimplementasikan telah mampu memenuhi tujuan penelitian serta memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada pada objek penelitian. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Dengan menghasilkan sistem yang berbasis *website* maka proses pencatatan transaksi bisa dilakukan dengan tersistem sehingga akan meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pendataan.
2. Berhubung sistem yang berbasis *website* ini datanya sudah terintegrasi maka laporan data akan langsung bisa dicetak setelah melakukan *penginputan* data sehingga prosesnya akan lebih cepat.
3. Sistem yang berbasis *website* sudah mengedepankan integrasi data sehingga informasi yang dihasilkan akan lebih cepat dan tepat sehingga akan mendukung dalam pengambilan keputusan.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan sistem di masa mendatang. Sistem yang telah dibangun diharapkan dapat diterapkan secara optimal oleh instansi terkait sehingga mampu meningkatkan efektivitas, efisiensi, dan kualitas pelayanan maupun pengelolaan data. Berikut adalah beberapa saran yang penulis kemukakan.

1. Dalam penerapan sistem yang berbasis *website* ini memerlukan perangkat komputer yang sesuai dengan kebutuhan sistem sehingga sistem dapat difungsikan dengan baik.
2. Kedepannya sistem yang berbasis *website* ini dapat dikembangkan dengan melibatkan sistem android sehingga sistem dapat dengan mudah digunakan menggunakan *smartphone*.
3. Penulis menyadari masih terdapat kekurangan maka untuk kedepannya bisa dilakukan perbaikan sesuai dengan kebutuhan sistem sehingga sistem dapat berfungsi dengan baik dalam pendataan administrasi dan operasional yang ada pada Bumdes Puri Sakato.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] [1] H. D. Alvina, S. D. Rinto, S. Meilani, H. Saputra, and U. N. Waluyo, "Pengembangan Sistem Informasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Maju Rahayu Desa Jatirunggo Menggunakan Odoo Berbasis Web Mobile," 2024.
- [2] A. Iqbal, B. Salim, L. Hadjaratie, and S. Olii, "Sistem Informasi Manajemen Badan Usaha Milik Desa (BUMDes)," 2021.
- [3] M. Prayoga, I. Surya, and H. Kurniawan, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Agile pada SDN 056001 Karang Rejo," *Jurnal Minfo Polgan*, vol. 13, no. 1, 2024, doi: 10.33395/jmp.v13i1.14017.
- [4] S. Melisa, H. Mayusdilla, R. Zulfanaur, M. R. Alfarizi, and S. Rahayu, "Pengembangan Sistem Informasi untuk Meningkatkan Pelayanan pada Coffeeshop," vol. 5, no. 1, 2024.
- [5] C. Efendi, H. M. Siregar, A. Hutagalung, B. Pasaribu, and E. Efendi, "Teknologi Sistem Informasi," *Innovative: Journal of Social Science Research*, vol. 3, pp. 43–53, 2023.
- [6] G. R. Sabae and D. Hamidin, "Implementasi Algoritma Bubble Sort dengan Menggunakan Metode Agile pada Perancangan Aplikasi Sistem Layanan Informasi Rukun Warga," 2023.
- [7] C. D. Akbartio, D. Setiawan, and Z. Abidin, "Sistem Informasi Layanan Teknologi Informatika dan Komunikasi Berbasis Web," 2025.
- [8] A. Septiansyah, S. Hasanah, V. N. Permatasari, and A. Yuliawati, "Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa yang Masuk dan yang

Keluar," *IKRAITH-Informatika*, vol. 8, no. 1, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i1.

- [9] "Rancang Sistem Pembelajaran Teknologi Informasi Komputer pada SMP Negeri 1 Marioriwawo," *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, vol. 6, pp. 85–90, 2023, doi: 10.57093/jisti.v6i1.157.
- [10] G. Rafianto and A. Voutama, "Implementasi Basis Data Terstruktur dengan Pencegahan SQL Injection pada Sistem Manajemen Penjualan," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 13, no. 2, Apr. 2025, doi: 10.23960/jitet.v13i2.6354.
- [11] A. Rangu, A. U. Janga, and P. M. Ate, "Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) pada Desa Kareka Nduku Induk Kabupaten Sumba Barat dengan Metode Rapid Application Development," *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 4, pp. 23–31, Oct. 2025, doi: 10.61132/neptunus.v3i4.1098.
- [12] T. M. Dewi and A. Winarno, "Pengembangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan (SIAKU) BUMDes Banyu Aji Berbasis Website di Desa Slumbung Kecamatan Gandusari Kabupaten Blitar," *Jurnal Ekonomi, Bisnis dan Pendidikan*, vol. 1, no. 3, pp. 297–304, Mar. 2021, doi: 10.17977/um066v1i32021p297-304.
- [13] N. Myrilla et al., "Transformasi Digital BUMDes Desa Kampunganyar Melalui Implementasi Platform E-Commerce," 2025.

LAMPIRAN

Lampiran 1 : Data Pengeluaran Dan Pemasukan BUMdes

Tanggal	Uraian	Pengeluaran	Saldo	Tanggal	Uraian	Pengeluaran	Saldo
05/09/2025	Penarikan Pertama		Rp. 30.000.000	01/10/2025	Tore	Rp. 5.200.000	
05/10/2025	Transportasi	Rp. 100.000		01/10/2025	Pengelolaan Pasir	Rp. 6.920.000	
05/10/2025	Operasional Perangkat	Rp. 3.500.000		01/10/2025	Akumulasi	Rp. 10.000	
05/10/2025	Operasional Bumdes	Rp. 1.500.000		01/10/2025	Sewa dan konsumsi	Rp. 214.000	
05/10/2025	konsumsi Bata	Rp. 250.000		01/10/2025	konsumsi Operasional	Rp. 1.000.000	
20/09/2025	Pembelian Bibit	Rp. 150.000		01/10/2025	Pangsaung dan konsumsi	Rp. 250.000	
01/10/2025	upah Sino	Rp. 1.300.000		01/10/2025	upah mupuat dan konsumsi	Rp. 125.000	
01/10/2025	konsumsi	Rp. 135.000		01/10/2025	Belanja	Rp. 4.171.000	
01/10/2025	Bayar barang Gota	Rp. 100.000		01/10/2025	upah mupuat dan konsumsi	Rp. 120.000	
01/10/2025	konsumsi Bata Tanah H1	Rp. 300.000		01/10/2025	upah cempruk	Rp. 400.000	
01/10/2025	konsumsi Bata Tanah H2	Rp. 200.000		01/10/2025	Cal Pajang	Rp. 200.000	
03/10/2025	Minyak solar Jender 10 L	Rp. 100.000		01/10/2025	konsumsi Gota	Rp. 200.000	
03/10/2025	upah Jender 2 hari	Rp. 3.700.000		01/10/2025	Plastik wafel total	Rp. 10.000	
03/10/2025	Upah Mangkosen kayu	Rp. 200.000		01/10/2025	Beli mangkok	Rp. 30.000	
03/10/2025	Operasional (Bq tangga)	Rp. 200.000		01/10/2025	Budak	Rp. 50.000	
09/10/2025	Belanja Alat	Rp. 8.025.000		01/10/2025	Laminating	Rp. 85.000	
09/10/2025	konsumsi Ma ambak dan	Rp. 100.000		01/10/2025	Tisu	Rp. 15.000	
09/10/2025	Pemakaian kedua		Rp. 112.000.000	01/10/2025	Kue	Rp. 150.000	
09/10/2025	Transportasi	Rp. 200.000		01/10/2025	Air Aqua dan Gelas	Rp. 200.000	
11/10/2025	cap dan isi tinta	Rp. 100.000		01/10/2025	Tali Plastik	Rp. 50.000	
11/10/2025	cat	Rp. 100.000		01/10/2025	konsumsi nasi dan teh et	Rp. 200.000	
11/10/2025	SPANDUK	Rp. 300.000		01/10/2025	Bibit	Rp. 150.000	
11/10/2025	Pengangkutan	Rp. 1.000.000		01/10/2025	Latih menanam	Rp. 3.500.000	

5-7-2026

TUAN BUMDES TELUK PAUH

NOTA NO.

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1.296	Jagung Pipil	5500	7.128.000
	upah open		600.000
	minyak		200.000
	upah telaser		374.000
			6.004.000

Tanda Terima

HAFI

Harap kami

LELAHAWA

Lampiran 2 : Hasil Jangung Pipil



Lampiran 3 : Uji Coba Sistem Kepada Ketua BUMdes

